AMIGA JOKER

12/91

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 Nr. 12 Dezember 1991

DIE WEIHNACHTSAUSGABE

APIDYA

LOTUS TURBO II

PIT-FIGHTER

JAMES POND 2

Abandoned Places

TOPAKTUELLER MESSEBERICHT!
AMIGA '91 KÖLN

DIE SENSATION
Das Schwarze Auge am Amiga!

GROSSES SPECIAL
ALLES ÜBER FESTPLATTEN

FESTTAGS-SOFT ZUM SPARTARIF!
16 NEUE COMPILATIONS

KNOW HOW
TIPS • PLÄNE • LÖSUNGEN
Bundesliga Manager Professional
Cruise for a Corpse • Lotus 2
Mega Lo Mania • R-Type 2
Final Fight • Utopia
Pegasus
!

MEGA LO MANIA™

EINE NEUE WELT SOLL GESCHAFFEN WERDEN

Sie sind fasziniert - erleben Spannung und fesselnde Action.
Sie nutzen Strategie und Taktik - um gegnerische Gebiete zu besiedeln.
Sie erleben ein besonderes Abenteuer und nennen es...

MEGA LO MANIA

Komplett in Deutsch!

Spielbare Demo-Disketten über Ihren Händler erhältlich!

SCREEN SHOTS FROM AMIGA VERSION

image WORKS

Sensible SOFTWARE

© 1991 SENSIBLE SOFTWARE

Vertrieb: RUSHWARE GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2, Tel. 02101 / 6070, Fax 02101 / 607111
Mitvertrieb: Österreich - Karasoft, Darius Schweiz - Thali AG

Ohne Platte geht nichts mehr?

Ist es schon soweit? Ist ein ladenfrischer A500 ohne Plus heutzutage nur noch das, was ein „nackter" PC schon immer war – eine letzten Endes unvollständige Maschine, die erstmal tüchtig hochgerüstet werden muß, ehe man in der Praxis wirklich etwas mit ihr anfangen kann? Fast scheint es so: Vorbei die Zeiten, als Speichererweiterung und Zweitlaufwerk noch unter dem Begriff Luxus gehandelt wurden; wer heute nicht all das UND eine Festplatte besitzt, sieht bei vielen neuen Games schon ganz schön alt aus!

Besonders als Abenteurer hat man mit einem Standard-500er denkbar schlechte Karten, die aktuellen Mega-Adventures von Sierra, Dynamix, Accolade oder Lucasfilm brechen mit einer solchen Diskettenflut über uns herein, daß der Versuch, mit nur einem Laufwerk auszukommen, von Anfang an zum Scheitern verurteilt ist (ohne Megabyte unter der Haube KANN man es erst gar nicht versuchen). Logische Folgerung: Eine Harddisk muß her! Kein Problem, wir haben ja eine. Die Frage ist nur, ob Ihr eine habt…

Sollte das nämlich nicht der Fall sein, stehen wir vor dem Problem, wie solche Games zukünftig zu benoten sind. Einerseits sind Unmengen von Grafik und Sound ja eine feine Sache, andererseits ist es gar nicht so fein, wenn die Hälfte aller Leser nichts damit anfangen kann. Was ist zu tun? Sind Zusatznoten für Festplattenbesitzer die Lösung? Schreibt uns doch mal, wie Ihr darüber denkt, lest auf alle Fälle unser Harddisk-Special und wünscht Euch in Gottes Namen eine Festplatte zu Weihnachten – wenigstens uns zuliebe!

Wie sehr wir unter der Situation leiden, mögt Ihr an meinem persönlichen Schicksal ermessen: Unglücklicherweise ist Oskar nämlich auf die Idee verfallen, daß man das Thema ganz prächtig mit einer Glatze („Platte ist Platte") illustrieren könnte. Bei den Kollegen fand der Gedanke denn auch viel Anklang („Schere! Schere!"), weshalb ich mich mit unbedecktem Haupt kaum noch in die Redaktion wage…

Ob bedeckt oder nicht, HAUPTsache ist jedenfalls, daß Ihr viel Spaß beim Lesen und ein wunderschönes Weihnachtsfest habt!

Euer Michael

VIELFÄLTIG: Testberichte gibt's wie immer in allen Farben und Formen - etwa zum brandneuen „James Pond II“, zum topaktuellen Eishockeygame „Face-Off“ oder zum exklusiven CDTV-Krimi „Case of the Cautious Condor“. Vervielfältigt Euch auf die Seiten 16, 28 und 58

PREISWERT: Wer sein Weihnachtsgeld schon verpraßt hat, darf sich über verbilligtes Spielvergnügen mit „16 neuen Compilations“ freuen! Wo der Preis wirklich heiß ist, steht auf den Seiten 85 - 89

HAMMERHART: Ohne Harddisk sieht die Zukunft düster aus - wie düster, erfahrt Ihr in der Story „Ohne Platte auf der Matte“. Aber unser großes Special „Alles über Festplatten“ und der „Weihnachts-Fest-Platten-Wettbewerb“ erhellen die Finsternis! Wer auch morgen noch mitspielen will, liest die Seiten 114 und 116/117

EISKALT: Cool muß man schon sein, wenn man bei einer strategischen Simulation was werden will! Ob aber auch aus „Far West“ und „Centerbase“ was Cooles geworden ist? Die Antwort geben Euch die Seiten 30 und 44

BLITZSCHNELL: Kaum hat die „Amiga '91“ in Köln ihre Tore geschlossen, schon könnt Ihr einen Bericht von der Messe aller Messen lesen! Und um (über) diese Messe zu lesen, müßt Ihr auf keine Kanzel, sondern auf die Seiten 66/67

AFFENSCHARF: Darauf haben Rollenspieler schon lange gewartet - „Das Schwarze Auge“ als Computerspiel. Topexklusiv lüftet der Joker die Geheimnisse dieser Umsetzung! Zückt das Schwert und hackt Euch auf die Seiten 8/9

Editorial 3
Betriebsgeheimnis 6
Mixer 7
Preview: 8
Das Schwarze Auge: Die Schicksalsklinge
Mailbox 20
PD-Box 38
Crack! 40
Up & Down 42
Joker-Comic 54
Joker-Galerie 56
Messebericht: 66
Amiga '91 Köln
Klassiker: 81
Kick Off
Ruhmeshalle 82
Preisausschreiben: 83
Weihnachts-Fest-Platten-Wettbewerb
Computer-ABC 84
Special: 85
16 neue Compilations
Seitenhiebe 91
Brork-Comic 92
Know How 93
Kleinanzeigen 104
Impressum 112
Rockus-Comic 112
Postspiel: 113
Der Kicker-Cup
Story: 114
Ohne Platte auf der Matte
User-Club: 116
Alles über Festplatten
Joker-Index 118
Stromausfall: 120
Speed Circuit Britannia
Coin Op 122
Joker-Shop 124
Vorschau 126
Inserenten 126
Bezugsquellen 126

Games im Test

Abenteuer

Abandoned Places	12
Case of Cautious	
Condor	58
Lord of the Rings	62
Hard Nova	48
Shadow Sorcerer	74
Starflight 2	78
Suspicious Cargo	70

Action

Amnios	60
Apidya	10
Final Fight	34
Last Ninja 3	77
Pegasus	32
Pit-Fighter	18
Super Space Invaders	76
Under Pressure	46

Geschicklichkeit

Head over Heals	32
James Pond II	16
Captain Planet	46
Titanic Blinky	80

Simulation

Football Director II	80
Knights of the Sky	64
MiG-29M Super	
Fulcrum	50
Starbyte Supersoccer	72

Sport

Face-Off	28
Lotus Turbo	
Challenge 2	14
Return to Europe	18
Rugby -	
The World Cup	60

Strategie

7 Colors	76
Celtic Legends	77
Centerbase	44
Far West	30

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Compilations	85
PD-Games	38

SCHWEINEGUT: Sowohl „Apidya" als auch „Lotus Turbo Challenge 2" setzen neue Maßstäbe! Wer wissen will, wie das beste Ballerspiel bzw. Autorennen für den Amiga aussieht, blättert so schnell er kann auf die Seiten 10 und 14

BÄRENSTARK: Gleich zwei neue Prügelspiele haben wir diesen Monat im Test, nämlich „Pit-Fighter" und „Final Fight". Ob hier harte Männer weiche Knie bekommen, steht auf den Seiten 18 und 34

ZUKUNFTSWEISEND: Drei Abenteuer im All haben wir diesmal für Euch aufgetan, und zwar die PC-Umsetzungen von „Starflight 2" und „Hard Nova" sowie das Klassik-Adventure „Suspicious Cargo". Wo der Sternenflug lohnt, sagen Euch die Seiten 48, 70 und 78

Betriebsgeheimnis

Ehe er sich noch ernsthaft übergangen fühlt, wollen wir unser Mini-Interview diesmal dem Boß widmen. Der darf sich zwar eigentlich eh in jedem Editorial ausquatschen, aber weil bald Weihnachten ist ...

?: Das Wichtigste zuerst. Michael, wie sieht's jetzt aus mit der Glatze?

M: Was wird das, ein Interview oder Körperverletzung?

?: Na gut, dann nicht. Genau wie bei Oskar findet man auch dein Kürzel unter den wenigsten Tests - zählst du tatsächlich den ganzen Tag nur Geld?

M: Würde ich gerne, aber da wäre ich wohl nicht sehr lange beschäftigt. Nein, es ist tatsächlich ähnlich wie bei Oskar - wenn ich nicht gerade eigene Artikel schreibe, überarbeite ich die der Kollegen. Als Chefredakteur muß ich jede einzelne Zeile, jedes Bild, einfach alles vom Heft kennen. Dasselbe gilt natürlich auch noch für den PC Joker und die Sonderhefte! Dann wollen noch Termine vereinbart werden, Briefe geschrieben, Telefonate geführt, Anzeigenkunden betreut ...

ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% - 10%) =	0
KATASTROPHE	(11% - 20%) =	1
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% - 30%) =	2
ZUM VERGESSEN	(31% - 40%) =	1
MUSS NICHT SEIN	(41% - 50%) =	4
NIX BESONDERES	(51% - 60%) =	1
IN ORDNUNG	(61% - 70%) =	12
SCHWER IN ORDNUNG	(71% - 80%) =	7
ERSTE SAHNE	(81% - 90%) =	1
MEGASTARK	(91% - 100%) =	1
HIT-AUSBEUTE	=	2

?: Schon gut, wir glauben's ja. Apropos - müssen eigentlich wirklich so viele Anzeigen im Heft sein?

M: Aber nein, wenn du zukünftig für's halbe Gehalt arbeitest, die anderen Kollegen nachziehen, die Druckerei mit dem Preis runtergeht, die Lithoanstalt und das Layout nur noch die Hälfte wollen, dann können wir auf einige Anzeigen verzichten. Immer vorausgesetzt, die Leser hätten nichts gegen einen weit höheren Preis einzuwenden.

?: Im Ernst, die Hälfte von meinem kümmerlichen Lohn?

M. Natürlich im Ernst! Wie bei fast jeder Zeitschrift oder Zeitung ist der reine Verkaufserlös nicht annähernd kostendeckend.

?: Wie wär's dann mit ein paar Anzeigen mehr und einer Gehaltserhöhung?

An dieser Stelle ging das Gespräch in Handgreiflichkeiten über, gottlob ohne schwerere Verletzungen. Und das so kurz vor Weihnachten! Wie friedlich ist dagegen unsere Teststatistik ...

"PRÄDIKAT: BESONDERS WERTVOLL"
ADVENTURE-GAMES DER SPITZENKLASSE

CADAVER
• ADVENTURE

Mehrere hundert verschiedene Orte und Räume. Eine Vielzahl an Zaubersprüchen und sonderbaren Zaubertränken.

© Horrorsoft Ltd © The Bitmap Brothers

BAT (außer auf ST)
• ROLLENSPIEL

1000 verschiedene Orte. Genießen Sie die Graphiken und die Atmosphäre einer ganz anderen Welt.

© UBI SOFT © Cryo/Kier's Dream

IRON LORD (nur auf ST)
• ADVENTURE

Sie müssen Ihre adelige Herkunft in einigen Wettkämpfen unter Beweis stellen: Bogenschießen, Armdrücken und 3D-Schwertkampfe.

© UBI SOFT

QUEST and GLORY Kompilation auf ST, AG, PC

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

"Screen shots for different formats may vary." Atari ST is a trademark of Atari Corporation. Amiga is a trademark of Commodore Amiga, Inc. IBM is a trademark of International Business Machines

MIDWINTER
• SIMULATION und STRATEGIE

Überlebende haben sich auf dem letzten bewohnbaren Flecken dieser Erde eingefunden.

© Microprose Software

BLOODWYCH
• ADVENTURE

Sie können diskutieren, Geld wechseln, handeln, Dialoge führen und sogar unverfroren lügen.

© Mirrorsoft

HOTLINE - 02101/63757
Montag und Donnerstag zwischen 15h und 18h Uhr

Maus-Ersatz

Was ist das: Es funktioniert wie eine Maus, ist aber keine. Man streichelt es mit der Hand, es ist aber auch keine Katze. Na? Klarer Fall, es ist ein Trackball!

Der „Amball" arbeitet optoelectronisch (280 dpi) und hat drei Microschalter, von denen aber amigatypisch nur zwei belegt sind. Angeschlossen wird er am Mausport, wo er dann brav seine Dienste verrichtet, genau wie ein herkömmlicher Nager. Nur daß sich die allesentscheidende Kugel nicht wie gewohnt auf der Unterseite befindet, sondern oben, damit man sie mit der Hand hin- und herbewegen kann. Das klappt erstaunlich gut, bei vielen Games ist diese Steuerungsmethode sogar die bessere – nicht umsonst stößt man auch in der Spielhalle gelegentlich auf Trackballs!

Wer das Gerät seiner „Freundin" zu Weihnachten schenken will, braucht 178,– DM und folgende Bestelladresse:

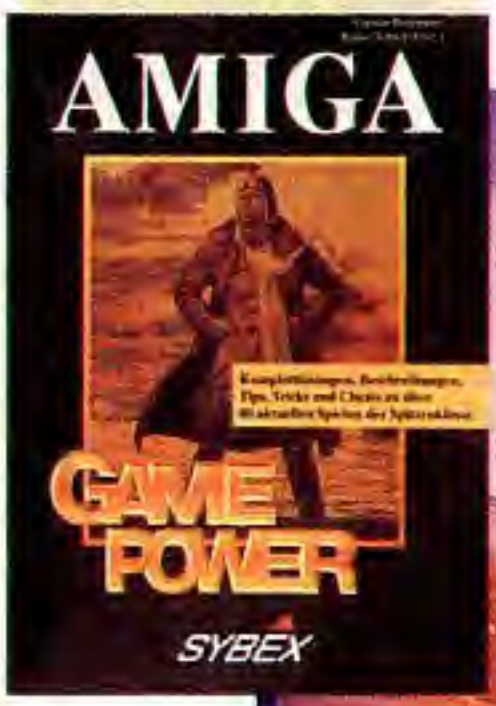
AHS
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Papier-Power

Nachschub für Leseratten: „Amiga Game Power" von Carsten Borgmeier und Rainer Babiel bringt Inhaltsbeschreibungen, Lösungen, Tips, Tricks und Cheats zu über 80 aktuellen Spielen!

Ganz recht, hier handelt es sich tatsächlich um jenen Carsten Borgmeier, den Ihr auch vom Joker her kennt! Und genau deshalb wollen wir uns jeglichen bewertungsmäßigen Kommentar zu seinem Buch verkneifen, sowas könnte allzu leicht falsch ausgelegt werden...

Nur soviel sei gesagt: Der Band ist im Sybex Verlag erschienen, hat 267 Seiten, etliche SW-Fotos und kann für 24,80 DM im Buchhandel erstanden werden. Falls sich jemand darüber wundern sollte, daß manche Urteile etwas anders ausgefallen sind als im Joker – das ist einfach der Unterschied zwischen der Meinung des einzelnen Testers und der Ansicht der gesamten Redaktion – es heißt ja nicht umsonst *Redaktions*urteil!



Das wird ja immer lustiger...

...was die Leute von Funny Software so alles veranstalten: Erst feiern sie einjähriges Jubiläum (Glückwunsch übrigens!), dann ziehen sie mit ihrem Versand- und Ladengeschäft in größere Räumlichkeiten um, und schließlich eröffnen sie auch noch eine neue Filiale in Freiburg!

Damit auch ihre Kunden was zum Lachen haben, gibt's in der Stuttgarter Zentrale jetzt nicht bloß mehr Auswahl (ca. 3.500 Spiele plus jede nur erdenkliche Hardware vom Joystick bis zum kompletten Amiga), sondern auch Testmöglichkeiten für alle Games – und das ist schließlich immer eine löbliche Erwähnung wert! Wer sich höchstpersönlich ein Bild von der Sache machen will; bitteschön, hier die Adressen:

Hohe Wart Str. 1, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiber Str. 18, 7800 Freiburg

Luxus-Vogel

Der alljährliche Weihnachtsrummel tritt so langsam in die kritische Phase: In letzter Sekunde wird völlig unnützes Zeug gekauft, nur damit am Heiligen Abend wenigstens *irgendetwas* unterm Baum liegt. Hier hätten wir etwas besonders Unnützes...

...es sei denn, Ihr habt mal eben 17.000,– Märker zuviel in der Tasche. Weil, schön ist die Jukebox im Look eines halbierten Amischlittens ja allemal! Der „Song Bird" kann mit modernstem Innenleben, 2 x 200 Watt Musikpower und einem Fassungsvermögen von 100 CDs aufwarten, für traditionsbewußte Musikliebhaber ist auch eine LP-Version erhältlich. Das Gerät gibt's im gut sortierten Automaten-Fachhandel, nur die durstige Schönheit gehört leider nicht zum Lieferumfang!

MIXER

PREVIEW

Seit nunmehr bald acht Jahren scharen sich Monat für Monat mehr Leute um einen Spielleiter, der sie anhand des DSA-Regelwerks und der unzähligen Abenteuer-Module durch die Labyrinthe ihrer Fantasie führt. Praktisch ebensolange fragen sich die Fans der Rollenspiel-Serie aus dem Hause Schmidt Spiele, wann denn nun endlich eine Computerversion erscheint. Bitte, sagen wir's ihnen halt: Ab April '92 plant Attic die Veröffentlichung von jährlich mindestens zwei DSA-Games für den Amiga.

Ja, Ihr habt richtig gelesen: Das Abenteuer soll in Serie gehen! Bei der Lizenzvergabe hat man sich ein Beispiel an SSI und ihren AD&D-Umsetzungen genommen; dank den Mannen um Guido Henkel und Fantasy Productions (den Designern der Originalvorlagen) steht uns deutscher Rollenspielgenuß nun gleich reihenweise ins Haus. Da die Attic-Jungs mit „Spirit of Adventure" bereits bewiesen haben, daß sie gute Rollenspiele für den Computer produzieren können, und Fantasy Productions sich um Dinge wie die Dialoge, Texte, Dungeons und natürlich die Story kümmert, kann ja eigentlich nicht viel schiefgehen. Selbstverständlich werden alle Abenteuer in der Welt Aventurien handeln, jedoch sind es keine Versoftungen bereits bekannter DSA-Module - man will vielmehr den umgekehrten Weg gehen und die Adventures zunächst am Computer, später dann auch in Heftform herausbringen. Wir durften jedenfalls für Euch topexklusiv einen Blick auf die Vorabversion des ersten Titels werfen...

Da die Originaldesigner mitarbeiten, kann sich Das Schwarze Auge am Computer sehr viel genauer an der Vorlage orientieren, als es beispielsweise die SSI-Spiele tun. Das macht sich bereits bei der hyperdifferenzierten Charaktererschaffung bemerkbar, die auf mehr als 13 Screens (!) über die Bühne geht. Die Punkteverteilung auf die diversen Skills unterliegt dabei komplexen Gesetzmäßigkeiten: jeder Charakter hat hier auch ein paar negative Eigenschaften, die untrennbar mit den positiven verbunden sind - soll eine Figur z.B. mehr Glück bekommen, wird sie dadurch automatisch auch jähzorniger! Zur Vergabe stehen neben dem Geschick im Umgang mit verschiedenen Waffen auch schöngeistige Werte wie Lesen, Schreiben, Schätzen und sogar Singen bereit (wie praktisch, so kann die Party in der nächsten Kneipe mitgrölen...). Allein die Charaktererschaffung belegt schon eine ganze Disk, dafür wird man sich auch in den folgenden Abenteuern nicht von seinen Leuten trennen müssen.

Wen die Geburtswehen einer solchen Aktion abschrecken, der kann natürlich auch auf einen vorgefertigten Hel-

Was für amerikanische Abenteurer „Dungeons & Dragons" ist, ist „Das Schwarze Auge" für deutsche Rollenspieler: das allerdings nur für Parties, die mit Papier und Bleistift bewaffnet durch die

Das Schwarze Auge:

denverein zurückgreifen, so oder so sind anfänglich immer sechs Figuren mit von der Partie. Später kann sich dann ein NPC (Monster, Magier oder sonstwas) dazugesellen, der jedoch über den gesamten Spielverlauf vom Rechner gesteuert wird. Außerdem wird es zur Lösung der Aufgabe des öfteren notwendig sein, die Party aufzusplitten - an Spieltiefe scheint's also nicht zu fehlen. Apropos Aufgabe: Im ersten Teil der unendlichen DSA-Geschichte muß in der Gegend um Thorwal ein schicksalsträchtiges Schwert gefunden werden; mehr dürfen wir Euch dazu leider noch nicht verraten...

Was wir Euch hingegen sehr wohl verraten dürfen, ist, daß die Schicksalsklinge grafisch schon in dieser frühen Phase einen sehr vielversprechenden Eindruck macht. Die Dungeons werden stets in der gewohnten 3D-Perspektive à la „Dungeon Master" gezeigt, strategische Karten und Ähnliches sieht man in der Draufsicht, Auseinandersetzungen finden schließlich in isometrischem 3D wie bei „Cadaver" statt. Hier erteilt man seinen Mannen zunächst einzeln die Befehle, die sie dann in einer animierten Kampfsequenz ausführen. Aber es kriegen nicht nur die Monster ihr Fett ab, auch Plaudertaschen kommen zu ihrem Recht: Mit einem ausgefeilten Dialogsystem im Stil von „Monkey Island" bestreitet man die Unterhaltungen im Multiple Coice Verfahren, wobei man allerlei verrückte und humorvolle Antworten zu hören (bzw. zu lesen) bekommt.

Auch wenn wir Euch zu diesem Zeitpunkt über die Story noch nichts verraten dürfen und über die Sounduntermalung noch nichts verraten können, so wollen wir den Vorbericht doch wenigstens mit ein paar Info-Häppchen beschließen, die ihre appetitanregende Wirkung sicher nicht verfehlen: Das erste Abenteuer wird überwiegend in der Oberwelt stattfinden. Dungeons sind nur vereinzelt zu durchwandern. Ihr werdet die Wahl zwischen 12 verschiedenen Helden-Typen haben, vom Streuner über Elfen und Krieger bis hin zu Gauklern. Als Unterscheidungsmerkmal dient hier nicht nur das Geschlecht, sondern beispielsweise auch die Körpergröße – und die ist wiederum davon abhängig, in welchem Monat und unter welcher Gottheit der jeweilige Charakter geboren wurde! Das Spiel wird sich strikt an die originalen DSA-Regeln halten und darüberhinaus (dank im richtigen Moment auftauchender Pop Up Boxen) eine nie gekannte Entscheidungsvielfalt bieten. Alles weitere dann im Testbericht... (C. Borgmeier)

Auge" für teutonische Recken – das beliebteste Rollenspiel weit und breit! Bisher galt Dungeons schleichen, jetzt könnte es bald auch für computerisierte Helden gelten...

Die Schicksalsklinge

APIDYA

Ballerknaller Deluxe

Kennt Ihr Kaiko, die deutsche Programmiertruppe mit dem japanischen Namen? Solltet Ihr eigentlich, denn bereits deren Erstlingswerk GEM`X war ein Erfolg auf ganzer Linie. Aber was die Jungs hier abgeliefert haben, ist nicht weniger als eine Sensation!

Was Neuabonnenten anhand eines Drei-Level-Demos schon vermuten durften, wird mit der Verkaufsversion zur Gewißheit: Apidya ist DAS Actiongame am Amiga! Die horizontal scrollende Mega-Ballerei degradiert noch den heißesten Konsolen-Knaller zum lauwarmen Spätzünder ...

Dabei bieten die zwei Disks erstmal nur ein höchst durchschnittliches Intro, in dem eine ebenso überflüssige wie nichtssagende Vorgeschichte erzählt wird. Aber bereits beim Optionsscreen beginnen die Äuglein zu glänzen: Hier läßt sich unter anderem der Schwierigkeitsgrad, die Anzahl der Leben (drei bis fünf) und der verwendete Joystick einstellen, sollte also ein zweiter Feuerknopf vorhanden sein, kann er auch genutzt werden. Hat man sich schließlich noch entschieden, ob man allein oder zu zweit (wahlweise abwechselnd oder im Team, wobei Spieler Nummer Zwo einen Satelliten steuert) antreten will, geht's ins eigentliche Spiel. Und spätestens hier fällt jedem Action-Freak die Kinnlade in den Schoß!

Gesteuert wird ausnahmsweise mal kein Raumer, sondern ein wehrhaftes Bienchen. Mehrfach- bzw. Megaschuß hat das Baller-Insekt von Anfang an eingebaut, durch Aufsammeln von Blütensymbolen läßt sich die Feuerkraft noch erheblich steigern – mit Kreiselschuß, begrenzter Unverwundbarkeit, Satelliten bzw. Schutzdrohnen etc.. Die Waffenwahl kann man dabei selber übernehmen oder dem Computer überlassen. Letzteres ist ratsam, denn schon im ersten Level kommen die Gegner derart hektisch und zahlreich auf den Screen, daß man praktisch pausenlos mit Ausweichen und Feuern beschäftigt ist. Von Mini-Mücken über Hornissen bis hin zu Maulwürfen attackiert so ziemlich alles, was man sich an Wiesengetier vorstellen kann. Im zweiten Level geht es unter Wasser weiter, hier liefert man Piranhas, Riesenkrabben und Wasserschlangen heiße Gefechte. Die folgenden drei Level sind nicht weniger umfang- und abwechslungsreich, in diversen Bonusstages lassen sich außerdem ohne Gefahr für Leib und Leben Zusatzpunkte ergattern.

Was sich hier so trocken liest, muß man selbst gesehen bzw. gespielt haben: Nie zuvor gab es außerhalb der Spielhalle so große und bunte End- plus Zwischengegner, nie waren die Angriffsformationen so phantasievoll ausgetüftelt, nie waren Gags (der Screen steht Kopf, Gegner mutieren, unglaubliche Lichtbrechungseffekte, etc.) so zahlreich zu bestaunen. Dazu gesellen sich eine ausgefeilte Steuerung, Parallax-Scrolling in Topqualität sowie FX und Musikstücke vom Allerfeinsten. Anders gesagt: Apidya ist absolut konkurrenzlos! (rl)

Der Amiga Joker meint:
Apidya ist ganz einfach das derzeit beste Ballerspiel für den Amiga!

Apidya

Grafik:	94%
Sound:	92%
Handhabung:	91%
Spielidee:	73%
Dauerspaß:	89%
Preis/Leistung:	90%
Red. Urteil:	91%

Variabel
Preis: ca. 89.- DM
Hersteller: Kaiko/Blue Byte
Genre: Action

Spezialität: Im Practice-Modus sind die Gegner weniger aggressiv, und es geht schon nach dem Zwischen-Monster in den nächsten Level. Highscores werden (natürlich) gespeichert.

CONQUESTADOR

ZEIT: 1800
ORT: Planet Paradise, Orion Sektor
PERIODE: Zeitalter der Expansion
SITUATION: Forschungsschiffe entdecken neue Kontinente

Ihre Aufgabe:

Als Befehlshaber über mehrere Conquestadoren müssen Sie Schiffsflotten zur Entdeckung, Erforschung und Kolonisation ausrüsten und damit die neue Welt erobern.
Setzen Sie die Segel und machen Sie sich auf den Weg zu neuen Ufern. Ihre Gouverneure starten gewagte Erkundungsmissionen und kolonisieren fruchtbares Land. Sie bauen Städte und legen Häfen an. Ihre Generäle verteidigen die neu erworbenen Gebiete gegenüber Aggressoren oder planen selber einen siegreichen Eroberungsfeldzug. Ihre Admiräle transportieren schwere Goldladungen zurück in die Heimat oder eskortieren Truppentransporter auf dem Weg zu den Kolonien.
Schicken Sie Ihre Kriegsschiffe auf lohnende Kaperfahrten und bringen Sie fette Beute mit nach Hause. Beweisen Sie in aufregenden Land- und Seeschlachten Ihr taktisches Geschick. Werden Sie Vizekönig, erobern Sie die Welt und Sie werden in die Geschichte von Paradise eingehen. In diesem außergewöhnlichen Strategiespiel stehen Ihnen alle Wege offen...

ERHÄLTLICH FÜR: Commodore 64/128 ★ Atari ST (Mono + Multi Colour)
Amiga 500/1000/2000/3000 ★ IBM PC (EGA und VGA)

Einige Features:
★ Topgrafik ★ 1 bis 4 Spieler ★ einfache Bedienung ★ komplett in Deutsch ★ starke Computergegner ★ Highscore Tabelle (Hall of Fame) ★ individuell einstellbare Schwierigkeitsgrade ★ zwei verschiedene Landkampfsysteme ★ ausgeklügeltes Wirtschaftssystem ★ exzellent simulierte Seegefechte ★

German Design Group, Buchholzstr. 17, D-4755 Holzwickede, West-Germany.

G·D·G

BOMICO Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen?
Möchten Sie Tips zum Spielablauf?

BOMICO

Unsere Spielexperten helfen weiter!
Mo–Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt!
Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

IHR SOFTWARE PARTNER

Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto

Bei Electronic Zoo schmort derzeit ein „Rollbraten" nach ungarischem Rezept in der Pfanne – sowas lockt natürlich automatisch ausgehungerte Joker-Redakteure an! Wie die Wölfe haben wir uns über das neue Rollenspiel hergemacht und herzhaft zugebissen . . .

Abandoned Places

Der Amiga Joker meint: Abandoned Places kann sich sehen lassen – ein grundsolides Rollenspiel-Vergnügen!

Abandoned Places

Grafik:	67%
Sound:	84%
Handhabung:	86%
Spielidee:	58%
Dauerspaß:	76%
Preis/Leistung:	64%
Red. Urteil:	75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 94,- DM
Hersteller: Electronic Zoo
Genre: Abenteuer

Spezialität: Vier Disketten und abschaltbare Musik, eine deutschsprachige Version soll folgen.

Die Leute von Kalynthia leben seit Generationen friedlich vor sich hin, da sieht man es natürlich gar nicht gerne, wenn plötzlich allerlei Monster die Gegend unsicher machen. Also wird ein Magier-Kongreß einberufen, wo man überein kommt, daß ein paar Helden die Sache schon wieder ins Lot bringen werden. Gesagt, getan?

Wow, eine derart originelle Hintergrundgeschichte will erstmal verdaut sein! Was soll's, suchen wir uns halt vier Spellcaster und Haudraufs aus der gebotenen Zwölfergruppe aus. Damit die „Fantastischen Vier" auch Rückendeckung haben, versichert man sich der Unterstützung einflußreicher Kreise, etwa der Priester. Je nachdem, wie die Wahl ausfällt, verläuft das Game anders, denn ehe es ans Eingemachte geht, muß unser Helden-Quartett für die Sponsoren allerlei Klein-Quests erledigen. Auch auf die Unterhaltungen (per Multiple Choce) haben die Hintermänner Einfluß, falls der Ansprechpartner nämlich ein Hühnchen mit dem betreffenden Verein zu rupfen hat, wirkt sich das negativ auf seine Gesprächsbereitschaft aus. Irgendwie verständlich . . .

In den Städten reist man dann à la „Legend of Faerghail" per Mausklick von Location zu Location, in der Wilderness über eine hübsche Landkarte (Vogelperspektive), und in den Dungeons per pedes durch 3D-Kavernen. Von verschlammten Labyrinthen bis hin zur durchgestylten Nobel-Umgebung hat das Spiel zwölf verschiedene Outfits im Angebot, allesamt nicht umwerfend, aber immerhin. Rundum gelungen hingegen die Heldenporträts: Wenn die Hitpoints mal sinken, schauen die Jungs ziemlich ramponiert aus der Wäsche. Und das kann leicht passieren, schleichen doch gleich 80 animierte und schon aus der Ferne sichtbare Monstertypen durch's Spiel. Wie gut, daß die Iconsteuerung und das stark an „Eye of the Beholder" orientierte Kampfsystem über jeden Zweifel erhaben sind! Spells muß man bei Magiern lernen oder in den Kellern finden, gecastet werden sie durch simplen Klick von einer Scroll-Liste. Bei den Rätseln hat erneut „Dungeon Master" Pate gestanden – ein verschachteltes System geschlossener Türen erlaubt nur dann weitere Fortschritte, wenn zuvor der passende Schlüssel, Hebel oder Druckknopf gefunden wurde. Gänzlich eigenständig kommt schließlich der Sound daher: vielfältige und wunderschöne Musikstücke, wohin man auch lauscht.

OK, die ungarischen Programmierer haben sich kräftig bei der Konkurrenz bedient, aber gut geklaut ist ja bekanntlich schon halb gewonnen. Wir sehen also keinen Grund, warum Ihr Euch nicht auch in Abandoned Places verbeißen solltet – guten Appetit! (jn)

Cisco Heat

- DIE JAGD DER POLIZISTEN !

DEUTSCHE ANLEITUNG !

Die Zeit ist gekommen. Man hat sich vorbereitet. Vorbereitet auf ein ganz besonderes Rennen:
DAS RENNEN DER POLIZISTEN-und Sie nehmen teil !
Schwingen Sie sich in einen Blaulicht-Flitzer, geben Sie Gas und machen Sie sich auf nach San Francisco ! Die "Golden Gate", "Fisherman's Wharf", "China Town" und vieles mehr werden mit atemberaubender Realität an Ihnen vorrüberziehen. Steuern Sie dem Ruhm entgegen !

image WORKS

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH • Bruchweg 128-132 • 4044 Kaarst 2 • Tel. 02101/607-0 • Telefax: 02101/607111
Mitvertrieb • Österreich: Karasoft, Darius • Schweiz: Thali AG

LOTUS TURBO CHALLENGE 2

Zu gerne hätten wir Euch schon in der letzten Ausgabe einen Test präsentiert, aber Gremlins Programmierteam Magnetic Fields wollte erst alle Details im Spiel haben – und recht hatten sie!

Noch mehr Gas, noch mehr Spaß!

Der Amiga Joker meint:
Lotus Turbo Challenge 2 ist brillant rasant – eines der besten Spiele des Jahres!

Obwohl sich der neue Lotus spielerisch an bewährten Mustern orientiert, wurden technisch diesmal wirklich alle Register gezogen. Das macht sich schon beim Intro bemerkbar, wo der Sound ohne Umwege ins Tanzbein geht. Solchermaßen beschwingt legt der Pilot in einem Auswahlmenü die Steuerungsmethode fest, wählt zwischen Gangschaltung und Automatik und entscheidet, ob er alleine, zu zweit oder via Datalink gegen bis zu drei weitere Fahrer (sogar ST-Raser dürfen sich ankoppeln!) antreten mag. Als nächstes erscheint eine streckenspezifische Zwischengrafik, und schon kann's losgehen...

Die Hatz beginnt noch recht gemütlich auf einer von Bäumen und Felsen umsäumten (hügeligen) Landstraße, dann ist eine nächtliche Stadtrundfahrt mit zahlreichen Unterführungen an der Reihe. Später gibt's verschneite Pisten, stressige Nebelfahrten, eine sandige Wüste sowie belebte Strecken mit Gegenverkehr und sogar Kreuzungen. Jeder der acht Kurse ist nochmals in acht Teilabschnitte aufgesplittet; nur wer innerhalb des Zeitlimits den nächsten Checkpoint erreicht, bleibt im Rennen. Für Dramatik sorgt das höchst realistische Feature, daß der Wagen nach Ablauf der Zeit noch ausrollt – wer mal die letzten Meter gerade noch geschafft hat, weiß erst wirklich, wie spannend so eine Bildschirm-Raserei sein kann!

Freilich, daß einem andere Autos das Leben schwer machen und Berührungen mit Hindernissen wertvolle Zeit kosten, ist bei jedem x-beliebigen Rennspiel so, aber die zweite Lotus-Challenge zelebriert Altbekanntes halt in Perfektion: Düst man durch Wasserpfützen, dann spritzen die Fontänen, bei Nacht und Nebel tauchen die anderen Fahrzeuge nur schemenhaft vor einem auf, auf Schnee wird's rutschig, und der Zoom-Effekt der hübschen 3D-Grafik ist schlicht und ergreifend sensationell. Besonders spektakulär ist ein Level, der durch Blitz und Donner eines Gewitters führt - hier sind Grafik und Soundeffekte so wirklichkeitsnah, daß man am liebsten einen Regenschirm über den Monitor spannen würde. Nein, an optischen und akustischen Höhepunkten (viel, viel Musik) herrscht hier nun wahrhaftig kein Mangel.

Die exquisite Steuerung und den Splitscreen für simultanes Rennvergnügen hat man vom Vorgänger übernommen, wobei Solo-Driver jetzt endlich den vollen Bildschirm für sich alleine haben. Zwar sind die tollen Boxenstops nun nicht mehr auf jeder Strecke zu finden, aber letzten Endes stört das ebensowenig wie der gewohnte Einheitslook der Feindfahrzeuge. Mag Lotus Turbo Challenge 2 auch mehr ein Update denn ein völlig neues Programm sein – das beste Amiga-Rennen aller Zeiten ist es so oder so!

(C. Borgmeier)

Lotus Turbo Challenge 2

Grafik:	88%
Sound:	87%
Handhabung:	88%
Spielidee:	61%
Dauerspaß:	89%
Preis/Leistung:	84%
Red. Urteil:	88%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Gremlin
Genre: Sport

Spezialität: Eine Highscoreliste ist vorhanden, und es gibt Paßwörter zur Anwahl der Strecken.

FACE-OFF

★★ ICE HOCKEY ★★

Unserem nummer eins spiel "Manchester United Europe" folgt ein neuer hit. Krisalis präsentiert "Face Off Ice Hockey".
Besonderheiten des spiels:
Management-option für vier spieler. Ersatzspieler (animation 1 meg Amiga). Der name des puckführenden spielers wird angezeigt. Action auf dem ganzen bildschirm. Strafbank. Schiedsrichter abschaltbar. 30 verschiedene länder mit flaggen und managern. Fünf schwierigkeitsstufen. Wiederholfunktion der action-szenen. Laden und sichern des spiels. Unterhaltungssequenz vor dem spiel. Eigener mannschaftsarzt. Übersicht der stärken und schwächen der einzelnen spieler. Mannschaftstraining in drei disziplinen. Sprach (Atari ST). Taktikwahl (sie können auch unfair spielen!). Kampf. Mannschaftsstatistiken. Eismarkierungen (Amiga). Nur action-modus (basierend auf der spielidee von "Manchester United Europe"). Nur management funktion oder action und management spielbar.

KRISALIS SOFTWARE LTD.

BONICO
(NR SOFTWARE PARTNER)

Die Katastrophe aller Katastrophen steht unmittelbar bevor: Der verbrecherische Dr. Maybe will in 48 Stunden die Spielzeugfabrik des Weihnachtsmanns in die Luft sprengen! Eine verzweifelte Situation, ein unfaßbarer Anschlag auf den Weltfrieden – ein Fall für James Pond!

JAMES POND II
CODENAME ROBOCOD

Fliegender Fisch ...

Schwing die Flossen, James!

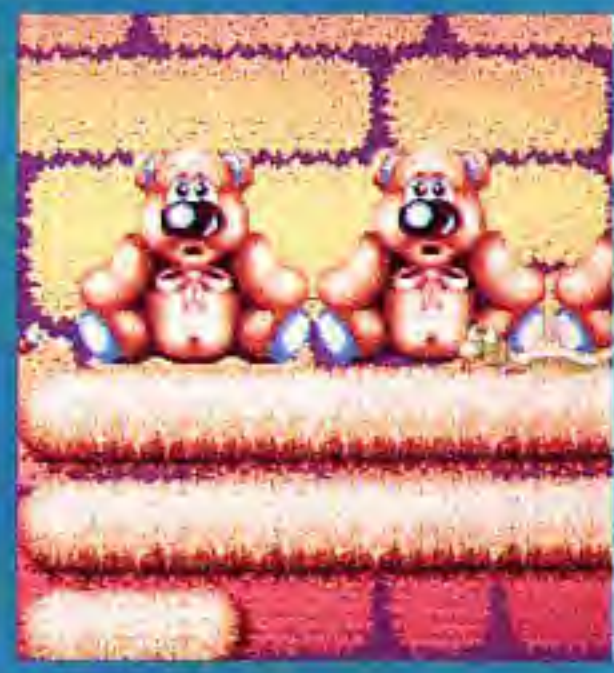
Der Amiga Joker meint:
Mit James Pond II fühlen sich Plattform-Agenten wohl wie ein Fisch im Wasser!

Da wäre allerdings noch ein kleines Problem zu lösen: Unser schuppiger Topagent bevorzugt bekanntlich das nasse Element, aber die Spielzeugfabrik befindet sich leider nicht unter Wasser, sondern am Nordpol. Deshalb wurde extra ein Anzug angefertigt, in dem James ständig von Frischwasser umspült wird. Aber das Teil hat noch eine höchst bemerkenswerte Eigenschaft ...

Wenn man nämlich auf den Feuerknopf drückt, fängt Mister Pond nicht etwa zu ballern an, sondern streckt sich ... beginnt richtig zu wachsen ... das hört überhaupt nicht mehr auf - zweimal die komplette Screenhöhe schafft er locker! Das eröffnet völlig neue Perspektiven für ein Plattformspiel, denn das Wort „unerreichbar" kann man hier getrost aus seinem Wortschatz streichen. Da ein verlängerter Pond ein relativ wehrloser Pond ist, ist während der Streckphase erhöhte Vorsicht geboten. Ansonsten kann sich der Geheimfisch aber ganz gut verteidigen, indem er seinen Widersachern auf den Kopf hüpft. Standardfeinde wie Schlangen oder Spielkarten-Raben geben bereits nach ein, zwei Hopsern auf, bei den dicken Brummern (z.B. einem riesigen Teddybär) darf man sich dagegen fast die Fußflossen platthüpfen, bis sie sich endlich in Wohlgefallen auflösen. Im übrigen ist James vornehmlich mit dem Unschädlichmachen der in der Fabrik verteilten Sprengsätze (geschickt als Pinguine getarnt!) und dem Einsammeln von Bonusgegenständen beschäftigt. In manchen der neun Level findet er auch nützliche Extras wie ein Flugzeug oder ein paar Flügel – beide sind natürlich zum Fliegen gedacht.

Auch sonst haben die teilweise sogar anwählbaren Abschnitte so einiges zu bieten: Alle sind sehr abwechslungsreich gestaltet und enthalten recht nette Details, z.B. bewegliche Plattformen, Bonusräume, Regenschirme, die sich als Fallschirme zweckentfremden lassen, und einiges mehr. Die comicartige und bestens animierte Grafik ist wieder genauso gelungen wie beim ersten Teil (dasselbe gilt für die Joysticksteuerung), bloß bei Vertikalbewegungen ist ein dezentes Ruckeln im Scrolling zu verzeichnen. Und noch zwei kleine Schönheitsfehler: Zum einen besteht der Sound aus nervtötender Jahrmarktsmusik und durchschnittlichen Effekten, zum anderen dürften alte Plattformhasen mit den anfänglichen drei Leben schon sehr weit kommen - der Schwierigkeitsgrad ist recht niedrig, vielleicht sogar etwas zu niedrig.

Damit wollen wir Millenniums hinreißenden Tiefsee-Agenten aber bestimmt nicht schlecht machen, ganz im Gegenteil: James Pond II kann es locker mit den vielgepriesenen Plattformspielchen von der Konsolen-Front aufnehmen! (C. Borgmeier)



Der längste Fisch der Softwaregeschichte!

James Pond II

Grafik:	80%
Sound:	50%
Handhabung:	76%
Spielidee:	66%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	72%

Für Anfänger
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Millennium
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Feuer und Stick nach unten zeigt tiefergelegene Plattformen, die Highscores werden nicht gesaved.

AM 2. 12.
KOHLE MACHEN

BLACK GOLD

BONNICO
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto.

BONNICO Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bonnico Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spiel experten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt:
Tel.: 06107/62067

Starbyte Software · Sondring 71 · 4630 Bochum 1 · Tel. 02 34/68 04 60 · Fax 02 34/68 04 97

Stehend KO?

PIT FIGHTER

In der Spielhalle lebte die Hinterhof-Schlägerei von ihrer beeindruckenden Digi-Optik, spielerisch war der Gassenhauer von jeher wenig berauschend. Am Amiga sind die Prügelknaben zwar auch digitalisiert, aber sonst ...

Der Drei-Spieler-Teammodus des Automaten ist hier natürlich nicht zu finden, immerhin dürfen sich jedoch zwei Amigianer einen Kampfstil aussuchen, um dann teils mit-, teils gegeneinander anzutreten (natürlich kann auch solo gekloppt werden). Ob man nun mit einem Catcher, Karateka oder Kickboxer in die Arena tritt, jeder hat neben den üblichen Sprüngen und Tritten ein paar ganz spezielle Techniken auf Lager: Da werden Salti geschlagen, Köpfe getreten oder Bodyslams angesetzt, bis das Blut spritzt, zusätzlich dienen herumliegende Tonnen, Shurikens oder Motorräder als Wurfgeschoße. Bei dieser Waffenvielfalt helfen den acht Computergegnern auch ihre verschiedenen Kampftaktiken nicht viel, mit vier Leben und drei Continues ist das Game flott durchgespielt.
Zwischenrunden sowie ein Zeit- bzw. Brutalitätsbonus für besonders schnelle Niedermache sorgen für Punkte, die grobkörnigen, farbarmen und schwach animierten Sprites jedoch keineswegs für Begeisterung. Nur die flotten Zooms in die Bildschirmtiefe wissen zu gefallen, die Hintergründe wirken hingegen noch langweiliger als das Intro. Auch die Musik fällt kaum aus dem Rahmen, die FX beschränken sich auf laues Kampfgeschrei. Rundum gelungen ist allein die Stick-Steuerung, mit der man jederzeit gezielte Schläge anbringen kann.
Für kurzfristigen Prügelspaß ist Pit-Fighter also allemal gut, aber sobald die Gegner abgezockt sind, wandert die Disk halt schnell in die wohlverdiente Vergessenheit. (rl)

Pit-Fighter

Grafik:	48%
Sound:	51%
Handhabung:	75%
Spielidee:	37%
Dauerspaß:	43%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	48%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Domark
Genre: Sport

Spezialität: Highscores werden nicht gespeichert, Pause- und Escape-Funktion.

Der Nachschub rollt

KICK OFF 2- RETURN TO EUROPE

Habt Ihr noch ein bißchen Geld in der Vereinskasse übrig? Immer raus damit, Ancos neueste Zusatzdisk zum Soccer-Suchtgame Nr. 1 kostet lediglich schlappe 25 Märker! Für diesen geradezu lächerlichen Betrag bekommt man tatsächlich eine wunderschöne, sorgfältig verpackte, einzelne Amiga-Diskette ...

Obendrein ist noch eine Anleitung mit dabei, tja, und auf der Disk ist sogar was drauf – bloß leider nicht „Kick Off 3". Das wäre schon eher was gewesen, aber Anco will die Fußball-Junkies anscheinend noch eine Weile hinhalten und füttert sie solange mit allerlei Ergänzungen und Zusätzen. Ärgerlich ist das schon irgendwie, vor allem da es das letzte Mal bei „Winning Tactics" nur eine Handvoll Taktiken für's Geld gab und die Rückkehr nach Europa kaum mehr zu bieten hat.
Wozu sollen wir also diesmal unser Sparschwein zur Schlachtbank schleppen? Nun, statt in der normalen Liga oder bei der Weltmeisterschaft mitzukicken, kann man sich hier an UEFA Cup, Europa Cup oder dem Wettbewerb der Pokalsieger beteiligen. Das war's dann auch schon so ziemlich, wenn man mal davon absieht, daß der berühmt-berüchtigte Optionen-Wald kräftig durchforstet wurde. Es gibt jetzt zwar insgesamt weniger Auswahlmöglichkeiten, das Programm ist dadurch aber auch übersichtlicher geworden. Neu ist in erster Linie, daß sämtliche Mannschaften nun auch bei einem Einzelspiel zur Verfügung stehen und daß es nur mehr einen einheitlichen Easy-Modus für das ganze Spiel (oder auch bloß den Torhüter) gibt. Außerdem wurden bei der Action auf dem Rasen einige Detailverbesserungen vorgenommen bzw. von anderen Zusatzdisks übernommen, was die Angelegenheit vielleicht um einen Tick spielbarer macht als zuvor. Nichts getan hat sich dagegen in punkto Installation: Nach wie vor heißt es, erst (Disk-)wechseln, dann spielen ... (mm)

Supergames zu Superpreisen. Jetzt auch Einkaufen direkt vom Hersteller. Kommt per Post. Telefon 05241-34861

BIG BUSINESS

Big Business ist eine humorvolle Unternehmenssimulation mit eindeutig spielerischem Charakter. Seien Sie Ihr eigener Chef! Entscheiden Sie selbst über den Etat für Werbung, Forschung, Investitionen usw. Planen Sie selbst die günstigsten Produktionsbedingungen, werden Sie tätig gegen Industriespione usw. Hervorragende, z.T. animierte Grafik im Comic-Stil.

AMIGA, Atari ST	69,95
PC 3,5 + 5,25	79,95

U.S.S. JOHN YOUNG

Kriegsschiff-Simulation im persischen Golf im Jahre 1995. Konfrontationen zwischen Iran, Irak und den USA. Konvoischutz, U-Boot-Jagd, Flugzeug-Angriffe, Abschuß von Tankern, Ölplattformen und Kriegsschiffen.

AMIGA, Atari ST	59,95
C64 Disk	29,95
C64 Cass	19,95
PC 3,5 + 5,25	79,95

AMIGA	79,95
C64 Disk	49,95
C64 Cass	39,95

Kind of Magic 3

Eine brandneue Super-Spielesammlung mit vier erstklassigen Spielen.
NORTH SEA INFERNO: Terroristen haben auf einer Bohrinsel eine Atombombe gelegt.
CYBER WORLD: Du bist berufen, in einer düsteren Zukunftswelt Verräter zu jagen.
DOMINATION: Erobern Sie das Hauptquartier Ihres Gegners mit 4 Kampfrobotern.
BLUE ANGEL 69: Bezaubernde Engel führen Sie durch das Labyrinth Ihrer Gefühle.

AMIGA, Atari ST	69,95
C64 Disk	29,95
PC 3,5 + 5,25	79,95

AMIGA, Atari ST	69,95
C64 Disk	29,95
C64 Cass	19,95
PC 3,5 + 5,25	79,95

DINOWARS

Interaktives Strategie- und Arcadegame mit spitzenmäßig animierten Actionszenen und einer animierten Dinosaurier-Enzyklopädie. Kampf der Giganten um ein gekidnapptes Saurier-Ei in einer tollen urzeitlichen Landschaft. Die Actionszenen können jederzeit aufgerufen werden.

THE SECOND WORLD

Erstklassiges und aufwendiges Strategiespiel um Macht, Wirtschaft und Politik in der Zukunft. Im Jahre 2030 brach der Kontakt zu den Siedlern eines Planeten ab und Du mußt das Siedlervolk in der Behauptung gegen fremde Mächte wirtschaftlich und politisch führen.

MAILORDER

Einfach Postkarte an:
MAGIC BYTES
Verlag R. Kleinegräber
Postfach 2144 C
D-4830 Gütersloh 1
Oder 24-Stunden-Telefonline
05241-34861
(Versand per Nachnahme + 5,-DM Versandkosten. Ab 50,-DM versandkostenfrei. Umtauschgarantie: Kostenfreie Ersatzlieferung; bitte innerhalb 8 Tagen frei zurücksenden).

Alle Preisangaben in DM

Big Business AMIGA

The Second World AMIGA

Dinowars AMIGA

Kind of Magic 3 (Z.B.: North Sea Inferno) AMIGA

U.S.S. John Young AMIGA

MAILBOX

Der Geburtstags-Trubel hat sich gelegt, besinnlicher Weihnachtsfrieden ist eingekehrt. Und dann kommt plötzlich Ihr mit Euren Briefen und wagt es, gelegentlich sogar Kritik zu üben – da bleibt einem ja glatt der Lebkuchen im Hals stecken! Gut, wenn Ihr schon nicht wißt, was sich um diese Jahreszeit gehört, dann können wir auch das Glühschwein rauslassen . . .

Wurstsalat

Ich, geborenes Würstchen, will jetzt auch mal meinen süß-schleimigen bis mittelscharfen Senf zu einigen Dingen dazugeben:
1. Nachträglich noch herzlichen Glückwunsch zum 2. Geburtstag! Ihr seid einfach herrlich (schleim)! Abgrundtief göttlich (schlabbertrief)!
2. Genug geschlabbert, ich habe nämlich auch eine Beschwerde vorzubringen. Ich verstehe ja, daß Ihr wahrscheinlich viel Post bekommt, aber für eine Mark Rückporto kann man doch was erwarten! Ich finde, für eine Deutschmaus könntet Ihr ruhig mehr schreiben als gerade mal fünf, sechs Zeilen – war zumindest bei mir so.
3. Jetzt muß ich Dampf ablassen: PC Joker (arrgghh!!). Okay, okay, wenn der Amiga Joker so bleibt, wie er war . . . äh, ist, macht mir das üüüüberhaupt nix. Sollen die PC User doch auch ihren Joker haben. ABER: Ich schätze mal so, der PC Joker kostet ja auch was! Das Ergebnis: Weniger Ausgaben, nicht auf der Amiga 91 Köln, nicht dies, nicht jenes . . .
4. Neuer Look? Ja, wo isser denn? Am Cover und in den Charts? War's das?
5. Mir tränen jedesmal die Augen, weil die „Total zum Vergessen"-Fratze dermaßen bescheuert aussieht (tschuldigung). Macht doch was anderes!
6. Noch eine Frage, die mir sehr wichtig ist: Lohnen sich Festplatten für den A500? Welche? Preis? Einbau? Nutzen? Warum übrigens wußte bei Euch keiner, daß das Viech mit dem Bügeleisen in der Galerie 10/91 aus „Werner" stammt? Aber, aber . . .
rügt uns ein Würstchen ohne Namen.

Du kannst uns Mostrich ums Maul schmieren, bis Dir die Wursthaut platzt – recht hast Du trotzdem nicht. Ja, würden wir die großherzigen Spenden von einer Mark pro Brief selbst behalten können, dann hätten unsere Antworten selbstverständlich Romanlänge! Leider nimmt uns die Post alles wieder ab, außerdem stehen die Antworten halt im Verhältnis zum Inhalt des Schreibens . . .
Was immer der PC Joker kostet, letzten Endes hatten wir die zugegebenermaßen unverschämte Vorstellung, sogar was daran zu verdienen (Merke: der Redakteur lebt nicht vom Rückporto allein). Und wenn Du Dir die Augen mal wieder trockenwischen würdest, hättest Du bemerkt, daß sich die Neuerungen keineswegs auf Cover und Charts beschränken. Hoffentlich reicht die Sehkraft wenigstens, um diesmal unser Harddisk-Special im User-Club zu lesen! Bleibt der amputierte Igel aus der Galerie – wir wußten wohl, wo das Tierchen entlehnt war, wollten aber wissen, ob's auch eine „Träne" wie Du erkennt . . .
Ehe wir's vergessen: Nix für ungut und heißen Dank für die Sticker!

Schreibk(r)ampf

Ausgabe für Ausgabe kämpfe ich mit mir, ob ich es nicht doch einmal wagen sollte, Euch zu schreiben. So sei es denn!
Im großen und ganzen bin ich sehr zufrieden mit Eurem Joker. Nach kurzem Lesen anderer Magazine bin ich schließlich bei Euch gelandet. Die Gründe für meine Entscheidung, die inzwischen fast ein Jahr zurückliegt, waren sehr einfacher Natur:
1. Ihr seid das einzig gute, pure Amiga-Magazin. Was soll ich mit Tests über Konsolenspiele oder mit ST- und PC-Tests, wenn ich einen Amiga habe?
2. Ihr habt meinen Geschmack getroffen!
Allen Protesten anderer Leser zum Trotz: Herzlichen Glückwunsch zum PC Joker. Ein pures PC Magazin hat genau die gleichen Vorzüge wie der Amiga Joker. Ich wünsche Euch eine riesige neue Leserschaft. Außerdem kommen ja immer mehr Spiele erst für den großen Bruder heraus. Problematisch ist eigentlich nur die Anschaffung eines PCs, schlaffe zwei bis drei Monatsgehälter in so einen Kasten zu stecken, schreckt mich doch sehr ab. Wovon soll ich dann noch leben? Nicht von Menüs und Mäusen! Ohne einen 386er mit 33 MHz und einer guten Soundkarte sind Spiele wie Wing Commander doch zum Einschlafen . . .
Vom Selbstmitleid zur Kritik (ich weiß, die hätte ich mir sparen können):
1. Eure Titelbilder entsprechen zu wenig Eurem Namen. Kein einziges jokiges Titelbild im letzten Jahr. Immer nur Äktschn.
2. Habt Ihr zum „Happy Birthday" durchgezockt? Wo bleibt der Bericht über den A500 Plus?
3. Euer Facelifting ist gut gelungen. Allerdings solltet Ihr mit der Farbauswahl etwas vorsichtiger sein, denn die Seitenhiebe waren bei einer geringfügig schlechteren Beleuchtung unlesbar.
4. Wie wäre es mit einem Festplattentest? Und wann lohnt sich die Anschaffung?
5. Zum BPS-Interview: Nichts geht über Information! Ein Interview mit einer Mitarbeiterin der BPS war mehr als notwendig, um den Mythos darum aufzulösen. Apropos, sind indizierte Spiele für Volljährige auf legale Weise zu erstehen? Wenn ja, wo?
6. Um zu überprüfen, ob Ihr uns mit dem Gerechne im Editorial der Geburtstagsausgabe nicht angeschmiert habt, habe ich den prozentualen Anteil der Werbung in AJ 10/91 und 11/91 verglichen. Meinen Glückwunsch! Mit rund 30% hat die Werbung nicht überhand genommen. Außerdem lassen sich die 7,– DM jeden Monat leichter verkraften, als z.B. 100 Mark für ein Schrottspiel, wa?
7. Kennt Ihr eine gute Schachsimulation oder vielleicht Cheats zu Space Ace oder Rocket Ranger?
will Doctor Dee, alias Dirk aus Berlin wissen.

Gott, wie kleinlich! Um fro-

hen Gewissens auch den PC Joker lesen zu können, sind doch zwei bis drei Monatsgehälter geradezu ein Sonderangebot, oder? Nein? Gut dann nicht. Dann machen wir aber auch in Zukunft keine „jokigen" Cover, was immer das sein mag. Dann verraten wir Dir auch nicht, wo in Deinem Zimmer der Lichtschalter ist, und du mußt weiter im Dunkeln lesen. Den Artikel über Festplatten können wir Dir nicht mehr verweigern (Mist, zu spät!) und die Info über „indische" Programme sollst Du auch haben: Gegen einen Altersnachweis sind solche Games praktisch überall und völlig legal erhältlich.
Und weil Du so schön mitgerechnet hast, sollst Du sogar erfahren, daß z.B. „Chess Champion 2175" nicht übel ist, man bei „Space Ace" DO DEMO DEXTER (dann Return) eingeben kann, um das Spiel wie einen Film zu betrachten, und wir bezüglich „Rocket Ranger" auch nicht schlauer sind als Du. Um unseren unendlichen Großmut endgültig unter Beweis zu stellen, findest Du im Bericht über die Amiga '91 Köln ein paar Zeilen zum A 500 Plus – jetzt kauf Dir aber gefälligst regelmäßig beide Joker!

Kein Abo für Öl!

Ihr schreibt doch immer, daß Ihr alle Leserbriefe beantwortet. Okay, daran zweifle ich ja auch gar nicht, die Frage ist nur: wann? Mein letzter Brief dürfte schon 5 Wochen bei Euch rumliegen, nur die Antwort habe ich noch nicht erhalten. Also, strengt Euch mal ein bißchen an, immerhin verdient Ihr jetzt ja 50 Pfennig mehr pro Heft. Achja, da fällt mir was ein: Ich habe den Joker vor 5 Wochen abonniert, das Abo ist jetzt allerdings teurer geworden. Wirkt sich das jetzt irgendwie auf mein altes Abo aus? Ich hoffe nicht. Nochwas zum Abo: Ich werde in ca. 3 Wochen nach Saudi-Arabien ziehen, wie ist das dann mit meinem alten Abo? Weiterhin möchte ich auch gerne den PC Joker abonnieren, da ich aber wie gesagt bald weg bin, möchte ich wissen, ob ich ihn nicht jetzt schon abonnieren kann.
Doch kommen wir zur neuen Ausgabe: 11/91. Ganz so stimmt's ja nun auch wieder nicht. Die mehr Seiten für's Geld beschränken sich ja eigentlich auf ein verdoppeltes Up & Down, mehr Eigenwerbung, und das Anzeigenaufkommen ganz allgemein ist auch gestiegen. Rechnet doch mal nach!
Eure Kleinanzeigen sind eine Katastrophe. Okay, die Idee, sie kostenlos zu veröffentlichen, ist nicht schlecht, bringt aber nicht viel, wenn man vier Monate warten muß, bis sie veröffentlicht werden. Nehmt doch fünf Mark dafür, und schon wird's besser, was halten die anderen Leser davon?
schlägt uns Ole Brandenburg aus Bad Gandersheim vor.

Sorry, für die 50 Pfennige Mehrverdienst haben wir uns alle schon Einfamilienhäuser gebaut, für einen eigenen Leserbriefbeantworter hat's daher nicht mehr gereicht – da wir diesen Sport also weiterhin nebenbei (und oft genug in der Freizeit!) betreiben, werden kleinere Wartezeiten wohl auch in Zukunft unumgänglich sein. Es sei Dir aber ein Trost, daß Abonnenten, die vor der Preiserhöhung gebucht haben, für den bereits bezahlten Zeitraum ihren Joker ohne Zusatzkosten erhalten. Als weiteren Trost kannst Du ein PC Joker Abo natürlich jederzeit bestellen (Postkarte genügt), auch ins Ausland. Hier gilt jedoch, genau wie bei der Adressänderung für Dein A.J. Abo: Mehr Porto, mehr Kohle – Luftpost, noch mehr Kohle.
Deinen Vorschlag zu den Kleinanzeigen stellen wir gerne zur Diskussion (NOCH mehr Kohle!), und die Seitenrechnung haben wir auch überprüft. Dazu müssen wir Dir sagen, daß Dr. Dee der größere Mathematiker von Euch beiden ist – hoffentlich willst Du den Scheichs nicht ausgerechnet das Rechnen beibringen...

BOMICO-NEWS

Stille Nacht, heilige Nacht.
Weihnachten naht und gute Freunde aus dem Hause BOMICO möchten Dir einige Tips für den Gabentisch geben.

☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

THE SIMPSONS, eine Familie, in der das Weihnachtsfest eine ganz besondere Rolle spielt. Aber nur nach gewonnenem Kampf gegen die Außerirdischen, die Springfield besetzen wollen.

HEIMDALL führt Dich in die wilde Welt der Wikinger. In verschiedenen Wettkämpfen mußt Du Dich messen, um die ultimative Aufgabe erfüllen zu dürfen: Thors Hammer, Freys Speer und Odins Schwert zu einen.

Beim STEIGENBERGER HOTEL-MANAGER geht es friedlicher zu. Dort herrscht nur der harte Konkurrenzkampf der Hotelbranche. Baue ganz einfach Deine eigene Hotelkette auf.

☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Bitte umblättern ...

BOMICO
IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. - Fr. 15.00 - 18.00 Uhr

BOMICO-NEWS

☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Dein BOMICO-Wunschzettel

- ☐ THE SIMPSONS von OCEAN
- ☐ CONQUESTADOR von GDG
- ☐ FACE OFF ICE HOCKEY von KRISALIS
- ☐ MIG 29 SUPER FULCRUM von DOMARK
- ☐ LEISURE SUIT LARRY V von SIERRA
- ☐ POLICE QUEST III von SIERRA
- ☐ 7 COLORS von INFOGRAMES
- ☐ PITFIGHTER von DOMARK
- ☐ RED BARON von SIERRA
- ☐ HEIMDALL von CORE DESIGN
- ☐ VROOM von LANKHOR
- ☐ SIM EARTH von OCEAN
- ☐ BLACK GOLD von STARBYTE
- ☐ CONQUEST OF THE LONGBOW von SIERRA
- ☐ STEIGENBERGER HOTELMANAGER von BOMICO

Mein System: _____

☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Wünsche ich mir von:

- ☐ **Mama und Papa**
- ☐ **Oma und Opa**
- ☐ _____
- ☐ _____

BOMICO

IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. – Fr. 15.00 – 18.00 Uhr

MAILBO

Wo hört der Spaß auf?

So, jetzt könnt Ihr von mir aus die BPS in Schutz nehmen, ist mir wurscht. Ich, und bestimmt nicht nur ich, fordere: Weg mit der BPS, freie Sicht auf den Spielemarkt!
Ich finde, jeder sollte selbst entscheiden, wie blutrünstig oder schamlos ein Spiel sein kann. Und wer die Spielewelt nicht von der Realität unterscheiden kann, soll sich erst gar keinen Computer, Video, Fernseher, etc. anschaffen. Ich persönlich spiele lieber mal ein Brutalo-Game als so ein zuckersüßes „Hüpf-hier-hüpf-da-Mann-ist-das-süß-Spiel". Ich finde, das deutsche Volk ist eine Spießergesellschaft – in welchem Land gibt es noch eine BPS oder FSK oder wie sie alle heißen?
So, nun noch eine klitzekleine Kritik am Joker selbst: 6,50 DM hätten es auch getan, ich hoffe, das war wirklich die letzte Preiserhöhung! Ich war ganz schön überrascht, als der Händler plötzlich 7 Mark haben wollte. Bringt lieber 150 Seiten statt der jetzigen 126! Dann rentiert sich der Preis umso mehr. Und die Wartezeit auf den nächsten Joker wird geringer.
Zur Gotteslästerung aus der letzten Mailbox wollte ich nur anmerken, daß ich Euch zustimme: Gott ist garantiert nicht humorlos!
So, jetzt noch ein paar Fragen:
1. Was können Konsolen, was ein Amiga nicht kann? Warum wird Turrican 3 zuerst für Konsolen erscheinen? Ich bin ein absoluter Turrican-Freak. Wegen diesem Spiel habe ich aber keine Lust, mir eine Konsole zu kaufen. Redet doch mal mit Factor 5.
2. Ist es wahr, daß es wirklich nie einen Cheat zu einem Bitmap Brothers Game gibt? Das ist ziemlich doof, weil gerade diese Games nicht die Leichtesten sind. Ich bräuchte z.B. dringend einen Cheat für Gods. Habt Ihr vielleicht einen auf Lager?
3. Wißt Ihr vielleicht zufällig, wann der Film Alien 3 nach Deutschland kommt, oder um was es geht?
erkundigt sich Thorsten Zinner aus Mannheim.

Wir fordern: Weg mit den Tüten, Freiheit für die Gummibären – aber nützen wird es uns vermutlich genausowenig wie Dir. Gesetz ist Gesetz, was hat das mit einer „Spießergesellschaft" zu tun? Nur um Dich aufzuklären: Im ach so freien Amerika wird der Jugendschutz noch viel strenger gehandhabt als hierzulande, dort gibt es sogar einen Kodex, an den sich die Comic-Zeichner halten müssen (nix über Drogen, kein Sex, etc.).
Zum Thema Preiserhöhung: Was heißt hier, hoffentlich ist das nun die letzte – war da schon eine? Im übrigen können wir uns nicht erinnern, von Dir etwas gehört zu haben, als der Heftumfang zum gleichen Preis von 66 Seiten (Erstausgabe) auf 112 (10/91 incl. Poster) erhöht wurde...
Zu Deinen Fragen: Factor 5 macht leider, was Factor 5 will, und nicht, was wir wollen. Cheats zu Games der Bitmaps gibt es tatsächlich so gut wie nicht, und „Alien 3" dürfte aller Wahrscheinlichkeit nach von Aliens handeln.

Endlich wieder Fragen...

Vor ca. einer Woche war ich bei Euch in Haar. Vielleicht hat ja Brigitta beiläufig erwähnt, daß da so'n komischer Typ mit Lederjacke vor der Tür stand und nur dummes Zeug geredet hat. Und zu diesem Besuch hätte ich ein paar Fragen:
1. Was seid Ihr denn für ein Verein da oben, der ganze Verlag wohnt in einem klitzekleinen Haus und hat nicht mal 'ne Joker-Statue im Garten?
2. Ich weiß zwar, daß man gewöhnlich einen Termin braucht, um irgendetwas sehen zu können, aber ich hatte mir gedacht, daß ein mieser kleiner Joker-Fan-Club-Vorstand bei Euch sowieso keinen Termin bekommt.

Meine Frage dazu: Wie kann man Euch, wenn überhaupt, ein bißchen über die Schulter schauen?
3. Kann mir mal jemand die Zahnpastafirma von Brigitta mitteilen? Wie kann eine Frau, die raucht, so weiße Zähne haben?
4. Frage an Uschi: Wo war Dein Buggy?
Also, zusammenfassend ist zu sagen, daß ich mit einem tränenden und einem lachenden Auge heimgefahren bin. Tränend, weil ich nichts, aber auch gar nichts vom Verlag gesehen habe, lachend, weil ich endlich mal ein Jokermitglied live gesehen habe.
Nun noch ein paar Kommentare zum Joker 10/91:
1. Gutes Cover, aber Ninjas haben keine Rambo-Messer.
2. Was für ein Schuhabdruck war das denn im Editorial? Sieht fast wie Puma aus.
3. Wer von Euch behauptet, daß Madonna schön ist?
4. Appetitanregendes Bild bei Terminator, muß ich schon sagen…
5. Wie ist das Spiel Projekt Prometheus? Habt Ihr's schon getestet? Wenn ja, wann, und wie ist das Ergebnis?
6. Kommt eigentlich eine Auflösung zum Swap-Test?
7. Warum kommt im AJ nie so ein schönes Cover raus wie auf dem Bild des PC Jokers?
8. Was sollen diese 10 Pflichttermine eigentlich bedeuten?
So, das war's dann. Noch schnell eine Frage in eigener Sache: Wollt Ihr nicht mal ein bißchen Werbung in unserer Schülerzeitung machen? Da wäre noch viel Platz frei…
bietet uns Werner Grünäugel an.

Du bist also der, wegen dem Brigitta nur noch bei Licht schlafen kann – seit sie Dich in Deiner Lederkluft gesehen hat, zittert das arme Mädel so, daß sie regelmäßig unseren Kaffee verschüttet! Da wir aber praktisch stündlich mit Gestalten wie Dir rechnen, haben wir schlauerweise all unsere güldenen Joker-Statuen im Keller versteckt (rechts hinten, neben Uschis Buggy und Gittis Zahnpasta-Sammlung). Und wie Du ja selbst bemerkt hast, leben wir räumlich so beengt, daß immer einer aus dem Zimmer gehen muß, wenn ein anderer seine Diskette aus dem Laufwerk holt – da ist zum Schulterguсken wahrhaftig kein Platz…
Noch ein paar Kommentare zu Deinen paar Kommentaren:
1. Das war Rambo – als Ninja verkleidet!
2. Seit wann tragen Pumas Schuhe?
3. Wer ist Madonna?
4. Jaaaa, so ein Terminator ist lecker – besonders mit Salz!
5. Mensch, guck doch einfach in den Index, alter Faulpelz.
6. Mensch, guck doch einfach in die Ruhmeshalle, alter Riesen-Faulpelz.
7. Weil die Cover im AJ vorne drauf sind – wie sollen sie da raus kommen? Haaahaaahaa…
8. Ist doch easy: Ein Pflichttermin ist ein Termin, der Pflicht ist.
9. Du bist ja sogar ein Mega-Faulpelz! Schreib doch mal was, wer liest denn den leeren Platz in einer Schülerzeitung?

Lauter schöne Spiele…

Ich finde den Amiga Joker toll, würde es aber super finden, wenn Ihr im PC Joker bei den Spieletests dazuschreibt, ob dieses Spiel bald auch für die „Freundin" umgesetzt wird. Werdet Ihr das tun?
Und jetzt ein paar Fragen:
1. Wann kann mit Monkey Island 2 und Indiana Jones 4 gerechnet werden, und wie sieht's mit den Sierra Adventures Larry 5, Space Quest 4 und den grafisch aufgepeppten Versionen von Larry 1 und Space Quest 1 aus?
2. Wird es möglich sein, Wing Commander 2 auf den Amiga umzusetzen?
3. Bei dem Test zu Kings Quest 5 in Eurer Geburtstagsausgabe war von einem Amiga mit Turbokarte die Rede. Gibt es denn überhaupt Turbokarten für den

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
HOTLINE 1
030/6944862
12 - 18 h Versand
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	19,95	-
Amiga Mouse (Rotec)	-	44,95	-
Amiga Speichererweiterung +	-	89,95	-
Airbus 320 ++	i.V.	72,95*	72,95*
Abandoned Places ++	84,95*	72,95*	72,95*
Alcatraz +	72,95*	69,95*	69,95*
Altered Destiny +	72,95	72,95	-
AMNIOS +	-	59,95	59,95*
Bandit Kings of Anc. China +	84,95	79,95	-
Bards Tale 3 +	72,95	69,95	-
Bards Tale Construction Set +	i.V.	i.V.	-
B.A.T. 1 ++	72,95	72,95	84,95
B.A.T. 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Battle Isle ++	84,95*	69,95	69,95*
Birds of Prey +	i.V.	i.V.	i.V.
Black Gold +	72,95*	69,95*	69,95*
Buck Rogers 1	69,95	69,95	-
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	69,95*	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	69,95*	69,95	69,95*
Bundesliga Man. Editor ++	i.V.	i.V.	i.V.
Cadaver ++	84,95*	69,95	69,95
Cadaver - The Payoff ++	-	39,95	39,95
Castles +	84,95	69,95*	-
Champions of Krynn +	65,95	65,95	72,95*
Chaos Engine +	-	69,95*	69,95*
Chaos Strikes Back ++/+	-	69,95	69,95
Chuck Yeagers Air Combat +	84,95	i.V.	i.V.
Conq. of Lg Bow-Robin Hood +	89,95*	i.V.	i.V.
Conquestador ++	72,95*	72,95*	72,95*
Cruise for a Corpse ++	69,95*	69,95*	69,95*
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	72,95
Daemonsgate 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Dark Crypt +	i.V.	69,95*	-
Death Knights of Krynn	72,95	69,95	-
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Deuteros ++	-	72,95*	72,95*
Die Kathedrale ++	84,95*	84,95	84,95*
Dragonflight Special Ed. ++	-	69,95	69,95

\+ mit deutscher Anleitung u. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

	PC	Amiga	ST
Dragonwars +/++	69,95	59,95	-
Double Double Bill +	-	84,95	-
Dungeon Master +/+/++	89,95*	69,95	69,95
Elvira 1 ++	89,95	72,95	72,95
Elvira 2 ++	89,95*	72,95*	72,95*
Eye of the Beholder 1	69,95	59,95	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	69,95*	69,95*	-
F-15 Strike Eagle 2 +	84,95	79,95	79,95
F-19 Stealth Fighter +	84,95	72,95	72,95
Face Off	i.V.	69,95	69,95
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	69,95*
Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Formula 1 Grand Prix +	72,95*	69,95*	69,95*
Gateway to Savage Frontier	72,95	69,95*	-
Gateway to Savage Frontier ++	89,95*	i.V.	-
Ghengis Khan ++/+	84,95	79,95	-
Gods +	72,95*	65,95	65,95
Great Courts 2 ++	69,95	69,95	69,95
Hard Nova +	72,95	69,95	69,95
Heart of China +	89,95	i.V.	-
Heimdall +	84,95*	69,95*	69,95*
Indiana Jones 3 ++	72,95	69,95	69,95
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Infocom Adventures diverse	34,95	34,95	34,95
Jetfighter 2	84,95	i.V.	-
Kick Off 2 ++	69,95	59,95	59,95
Kings Quest 1 (neue Version)+	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 +	99,95	84,95	84,95*
Larry 1 (neue Version) +	89,95	84,95*	84,95*
Larry 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Larry 5 +	89,95	84,95*	84,95*
Last Ninja 3 +	i.V.	69,95	69,95*
Legend of Faerghail ++	72,95	65,95	65,95
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95
Lemmings 2 Zusatzdisketten +	i.V.	i.V.	i.V.
Lord of the Rings 1 +	84,95	69,95*	i.V.
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	69,95*
M1 Tank Platoon +	84,95	72,95	72,95

Über 600 lieferbare Spiele

Maniac Verkaufs Charts
1. Might & Magic 3
2. Wing Commander 2
3. Bundesliga Manager 2
4. Silent Service 2
5. Battle Isle
6. Their Finest Hour 2
7. Gunship 2000
8. Fate
9. Railroad Tycoon
10. Midwinter 2
11. Eye of the Beholder 1
12. Mega lo Mania

HOTLINE 2
030/6937245
11 - 18.30 h Laden
11 - 19.30 h Versand

Software Maniacs proudly presents..........
DIE TRAUMFABRIK
Nicht von dieser Welt
Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61
50m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße 7.12.-23.12. tolle Eröffnungsangebote
Software zum Anfassen Mo-Fr 11-18.30 h, Sa: 10-13.30 h, langer Sa: 10-18
Demnächst auch in Freiburg München Frankfurt Düsseldorf Köln Hamburg

Game Gear Mega Drive CDTV Game Boy NES CD ROM Lynx Joysticks Master System C64 Hintbooks
030/6944156
Info Anrufbeantworter
030/6944256
Fax Line

	PC	Amiga	ST
Mad TV ++	84,95*	72,95*	72,95*
Magic Pockets +	-	65,95	65,95
Magnetic Scrolls Collection +	84,95	72,95*	72,95*
Manchester United Europe ++	69,95*	69,95	69,95
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Mario Andretti +	69,95	69,95*	-
Megafortress	84,95	i.V.	-
Mega lo Mania ++	i.V.	69,95	69,95*
Megatraveller 1 ++	84,95	69,95	69,95
Megatraveller 2 +	84,95	i.V.	i.V.
Midwinter 2 ++	84,95*	79,95	79,95
MiG 29 Super Fulcrum +	89,95	89,95	89,95
Might & Magic 2	72,95	72,95	-
Might & Magic 3	84,95	69,95*	
Might & Magic 3 ++	i.V.	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2	79,95*	i.V.	i.V.
MUDS ++	72,95	65,95	65,95
Nobunagas Ambition 2 +	84,95	79,95*	-
PGA Tour Golf +	72,95	65,95	-
Pirates +	59,95	59,95	59,95
Planets Edge	84,95*	69,95	-
Pools of Darkness	72,95	69,95*	-
Pools of Darkness ++	89,95*	79,95*	-
Pool of Radiance +	64,95	64,95	64,95*
Police Quest 3 +	89,95	i.V.	i.V.
Populous 2 +	i.V.	69,95*	69,95*
Powermonger +	72,95*	59,95	59,95
Powermonger Data Disk +	-	39,95*	39,95*
Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95	89,95	89,95*
Railroad Tycoon +/++/++	82,95	79,95	79,95
Reach for the Skies +	84,95*	i.V.	i.V.
Red Baron ++	99,95	89,95*	-
Riders of Rohan ++	84,95	72,95*	72,95*
Rings of Medusa 2 ++	72,95	65,95	65,95
Rise of the Dragon ++	99,95	89,95	-
R-Type 2 +	-	69,95	69,95*
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	69,95*
Shadowsorcerer ++	84,95	72,95	72,95

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Shanghai 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Silent Service 2 +	79,95	79,95	79,95
Sim City/Populous +	72,95	72,95	72,95
Sim City Architecture 1 u. 2 +	39,95	39,95	39,95*
Sim Earth ++	89,95	89,95*	89,95*
Space Quest 1 (neue Version)+	89,95*	84,95*	84,95*
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Space Quest 4	89,95	89,95*	89,95*
Speedball 2 +	84,95	65,95	65,95
Spirit of Adventure ++	72,95	69,95	69,95
Starbyte Super Soccer ++	72,95	69,95	69,95*
Starflight 1 +	39,95	39,95	39,95
Starflight 2	69,95	69,95	i.V.
Star Trek - 25th Anniversary +	84,95*	i.V.	-
Team Yankee 2+	84,95*	72,95*	72,95*
Their Finest Hour 1 +	72,95	69,95	69,95
Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95	34,95
Thunderhawk +	84,95*	72,95	72,95
Transworld ++	72,95	69,95	69,95
Turrican 2 ++	-	59,95	59,95
TV Sports Baseball +	84,95*	79,95*	-
TV Sports Boxing +	84,95*	79,95*	-
TV Sports Rollerbabes +	84,95*	79,95*	-
Twilight 2000 +	84,95*	84,95*	84,95*
Ultima 5 Warriors of Destiny	72,95	72,95	72,95
Ultima 6 The False Prophet +	79,95	72,95*	-
UMS 2 +	84,95	69,95	69,95
Utopia ++	i.V.	72,95	72,95*
Virtual Reality +	84,95	74,95	74,95
Vroom +	-	69,95*	69,95
Warlords (Enhanced Version)	72,95	69,95	-
Wing Commander 1 +	79,95	79,95*	79,95*
Wing C. 1 Secret Missions 1 u. 2	39,95	i.V.	-
Winzer ++	72,95	69,95	69,95
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79,95	79,95	-
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge ++	i.V.	i.V.	-
Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Wonderland	84,95	72,95	72,95
Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95

Heute bestellt Gestern geliefert ?

[illegible]

GAMES
Silberburgstr. 171
7000 Stuttgart 1
Tel.: 07 11 / 62 46 52
Fax: 07 11 / 62 46 64

GAMEBOY
Aero Star
Battle Bull
Bill and Ted's Adv.
Blades of Steel
Castelian
Fist of the N. Star
Hunt for R. Oct.
Ishido
Mega Man
Nemesis
R-Type
Simpsons
Solomon's Club
Tour de Trash

GAME GEAR
Dragon Crystal
Factory Panic
G-Lock
Joe Mont. Footb.
Mickey Mouse
Out Run
Psycic World
Putter Golf

MEGA DRIVE
Afterburner II
Decap Attack
Devil Crash
EA Hockey
Mickey Mouse I, II
Might and Magic
Phantasy Star II, III
PGA Tour Golf
Populous
Super Hang on
Thunderforce II, IIII
Turrican
Shining in t. Darkness

IBM
Battletech II
Captive
Chuck Jaeger
Death K. o. Krynn
Gunship 2000
Great Courts II
Heart of China
Jet Fighter II
Timequest
Kings Quest 5
Larry 5
Lemmings
Links
Les Manley
Mario Andretti
Martian Dreams
Mig 29 Super F.
Might and Magic III
NFL Football
Police Quest III
Red Baron
Secret Weap. o. t. L.
Sim Earth
Space Quest 4
Spellcasting 201
Spirit of Adventure
Wing Commander

AMIGA
Airbus
Bandit Kings
Battle Isle
Bundesliga Man. Prof
Cadaver Payoff
Conquestador
Death Kn. of Krynn
Demoniac
Elf
Eye of the Beholder
F 15 II
Fate Gates of Dawn
Flight o.t. intruder
Gateway t. t. S. Emp.
Jimmy White Snooker
Kathedrale
Kings Quest 5
Logical
Lotus Esprit II
Magic Pockets
Mega Lo Mania
MIG 29 Super F.
Might and Magic III
Midwinter II
Return of Medusa
R-Type II
Secret o. Silver Bl.
Silent Service II
Space Quest III
Starflight II
Thunderhawk
Toki
Trex Warrior
Utopia
Robin Hood
Winzer

Versand: Mo-Fr 9 bis 20 Uhr, Sa bis 14 Uhr
Laden: Mo-Fr 9 bis 18.30 Uhr
Do bis 20.30, Sa bis 14 Uhr
Spiele können angetestet werden.
Neuheiten erscheinen ständig.

Amiga und wenn ja, wo kann ich sie kaufen und wieviel kosten sie?
4. Gibt es eine Möglichkeit, den Amiga PC-kompatibel zu machen (aber zumindest mit EGA oder sogar mit VGA-Grafik)? Es erscheinen nämlich immer mehr und bessere Adventures zuerst auf dem PC. Ich habe einen A500 mit 1MB. Oder werden diese umfangreichen Adventures wie z.B. Space Quest 4 oder Larry 5 irgendwann (wann??) auf CD erscheinen?
5. Ich finde auch Turrican 1 und 2 fantastisch und las bei Euch in der Mailbox, daß es Turrican 3 für Konsolen geben wird. Ich besitze ein Mega Drive und würde gerne wissen, ob es für diese Konsole auch erscheinen wird.
6. Kann man die Apidya-Disk bei Euch auch so bestellen?
7. Ich würde mir gerne das LDG von Software Corner kaufen, ich weiß aber nicht, ob das mit der CDTV-Kompatibilität mittels eines dafür entwickelten Adapters stimmt, bzw. daß es das geben wird. Ist das Eurer Meinung nach möglich?
will Dennis Mendel aus Rodalben wissen

Generell wird heutzutage JEDES PC-Game für den Amiga umgesetzt, die Frage ist nur wann (und wie ...). Mehr Megahertz für Deinen 500er gibt's bei praktisch jedem Hardware-Anbieter ab etwa 450,- DM aufwärts. Mit der PC-Kompatibilität ist das hingegen so eine Sache, da Dein A500 im Gegensatz zum 2000er ja keine Steckplätze hat. Du müßtest Dir also einen Umrüstsatz (wie z.B. die „Bodega Bay") zulegen, damit Du eine PC-Karte verwenden kannst. Und selbst dann ist das Ergebnis bei Spielen mehr als fraglich – eine echte MS-Dose als Zweitgerät ist da weit empfehlenswerter und mittlerweile auch schon preisgünstiger zu haben als eine Umrüstung. Daß die neuen Sierra-Adventures demnächst auch für's CDTV erscheinen, ist bereits eine beschlossene Sache; daß „Turrican 3" für's Mega Drive kommt, ist sehr wahrscheinlich. Am LDG-Adapter für CDTV-Soft wird zur Zeit noch gebastelt, sobald das Teil fertig ist, sagen wir Dir, was es taugt. Und die Demos? Die sind leider unverkäuflich, sozusagen exklusiv für Abonnenten.

Kurz und bündig

Erstmal ein dickes Lob, und schon kommt mein Anliegen: Eine andere Computerzeitschrift hat einen Cheat von einem Spiel veröffentlicht, das es nicht gibt. Könnte dies Euch auch passieren? Oder testet Ihr die Cheats?
erkundigt sich ein anonymer Leser auf einer Postkarte.

Wir testen und testen und testen. Was liest Du auch andere Computerzeitschriften?

Congratulations!

Der Joker ist nun ganze zwei Jahre alt – für sein Alter kann er ja schon ganz hervorragend laufen und sprechen. Naja, in einer solchen Familie ist das ja auch kein Wunder!
Congratulations, ich bin seit der 7/90 dabei, an Trennung ist nicht zu denken, und ich bin über die sehr positive Entwicklung in dieser Zeit seehhhr zufrieden, ach was, überglücklich! I hope, Ihr werdet noch besser, und bin ganz exited auf die nächste Ausgabe!
Bringt aber bitte, bitte noch meeeeehhhhr Specials, hauptsächlich über's CDTV und LGS, Previews, Preisausschreiben, bei denen ich auch mal gewinne, und noch etliches mehr!
lobt uns Thomas Skowronek aus Buxtehude.

Das kann man doch einfach mal so stehen lassen. Hat Dir eigentlich schonmal jemand gesagt, daß an Dir ein hervorragender Engländer verlorengegangen ist? Yes or no?

Volle Knäcke...

Ich hätte da mal eine Frage. Ich kopiere zu Hause volle

Knäcke. In meinem Besitz befinden sich 12 supergeile Kopierprogramme. Ich besitze ca. 250 nicht originale Spiele. Vor kurzem habe ich erfahren, daß man deswegen eine Strafe bekommen kann. Stimmt das? Wenn ja, kann ich deswegen ins Jugendheim kommen oder muß ich etwa eine Geldbuße entlöhnen? Wie hoch kann die denn sein? Kann ich mich auch selbst stellen und werde dann nicht bestraft?
dafür interessiert sich Mongo.

Solange Du nur Knäcke kopierst, droht Dir höchstens ein Prozeß im Wasa-Land. Sollten es doch Spiele sein, garantieren wir für nichts – wir haben gehört, die Jugendheime wären voll mit Raubkopierern, die dort angekettet bei Wasser und (Knäcke-) Brot vor sich hin schmachten...

Düstere Aussichten

In letzter Zeit geisterten ja eine Menge Briefe bezüglich der Spieleversorgung durch Eure Zeitschrift. Mag ja sein, daß die meisten Games, die auf dem PC erscheinen, auch für den Amiga umgesetzt werden, aber seid mal ehrlich: Niemand hat auf Dauer Bock, jedesmal ein halbes Jahr oder noch länger auf die Konvertierung zu warten! Da geht man doch lieber zu einem Kumpel, der sich einen AT zugelegt hat, um ihm vorzujammern, wie gut er es doch hat. In der stillen Hoffnung, auch mal spielen zu dürfen...
Netterweise geht der Trend noch dazu in Richtung solcher Spiele, die aufgrund der vollen Ausnutzung der Hardware eines PCs nicht mehr richtig auf den Amiga umgesetzt werden können (Strike Commander, Leather Godesses 2). Aber halt, nicht einmal das stimmt ja. Wozu gibt es denn die ganzen Erweiterungen wie Turbokarte, Festplatte, Ramerweiterung, etc., die dem Amiga wieder zurück an die Spitze verhelfen würden. Aber die Hersteller wollen einfach nicht. Bleibt nur noch die Hoffnung auf das CDTV – oder der Friedhof...
so pessimistisch sieht Michael Quittek aus Hodenhagen die Lage.

Was sollen wir jetzt dazu sagen? Es gibt gute und schlechte Spiele auf dem PC genau wie auf dem Amiga. Es gibt gute und schlechte Umsetzungen in beiden Richtungen. Es gibt Freunde mit PCs, es gibt das CDTV, es gibt den Amiga Joker, und es gibt den PC Joker. Tja, Sachen gibt's...

Anklage!

Hiermit klage ich Herrn Joker unter folgenden Punkten an:
1. Er ist seinem Amiga untreu geworden.
2. Er hat einen PC neben seinem Amiga.
3. Er ehrt die Tage seiner „Freundin" nicht.
4. Er ehrt hiermit auch Monitor und Zweitlaufwerk nicht.
5. Er begehrt Maus, Joystick, Soundkarte und VGA-Karte seines Nächsten, des PCs.
Die Anklage lautet:
Hochverrat
Fahnenflucht
Untreue
Ehebruch
Die Geschworenen vom Oberbundesgerichtshof in Amigahausen sind sich einig:
SCHULDIG!!
Da das Widerrufen des PC Jokers zu spät ist, verpflichtet sich der Amiga Joker zu folgenden Punkten der Wiedergutmachung:
1. An seinem Geburtstag gibt es doppelt so viele Preisausschreiben!
2. Der Joker Comic wird auf 2 Seiten erweitert.
3. Trotz sicher stark ansteigender Zahl der Leserbriefe werden weiterhin alle brav beantwortet!
4. Zu seinem 2 Jahre-Jubiläum hat er seine Entstehungsgeschichte zu veröffentlichen (Brigitta, Max und Michael treffen sich in 'ner Kneipe und plaudern darüber, daß die anderen Spielezeitschriften alle Schrott sind...)

BOMICO-NEWS

BOMICO INFORMIERT:
Meine Damen und Herren,
liebe Kinder, Freaks und Spieler!
BOMICO PROUDLY PRESENTS:
AUDIOGENIC, BOMICO, COKTEL VISION, CORE DESIGN, DOMARK, ELITE, GERMAN DESIGN GROUP, INFOGRAMES, LANKHOR, OCEAN, SIERRA ON-LINE, STARBYTE SOFTWARE
in High-Tech-Qualität, auf CD-ROM, CDTV, Amiga, PC/AT mit Soundcard und großem Bildschirm, mit Stereo-Anlage und und und...
dort, wo Sie Computerspiele einkaufen:

02.12.1991	Berlin	Kaufhof, Mahrzahner Promenade
03.12.1991	Berlin	Karstadt, Müllerstraße
04.12.1991	Berlin	Com-PC-Markt
05.12.1991	Lübeck	Schaulandt
06.12.1991	Hamburg	Brinkmann
07.12.1991	Hildesheim	Media-Markt
09.12.1991	Braunschweig	Karstadt
10.12.1991	Osnabrück	Horten
11.12.1991	Bielefeld	Karstadt
12.12.1991	Bochum	Massa
13.12.1991	Essen	Karstadt
14.12.1991	Krefeld	PC-Markt
16.12.1991	Köln	Kaufhof
17.12.1991	Hildesheim	Media
18.12.1991	Maintal	Massa
19.12.1991	Heilbronn	Schreiber
20.12.1991	Stuttgart	Kaufhof
21.12.1991	Stuttgart	Quelle
23.12.1991	Nürnberg	Saturn
27.12.1991	Frankfurt	Hertie Zeil
28.12.1991	Darmstadt	PC-Markt
30.12.1991	Trier	Horten
02.01.1992	Aachen	Horten
03.01.1992	Hildesheim	Horten
04.01.1992	Hannover	Horten

Termine, die man sich merken sollte!
BOMICO PROUDLY PRESENTS:
BOMICO · PROMO · TOUR · BUS '91/'92
BOMICO
IHR SOFTWARE PARTNER
Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. - Fr. 15.00 - 18.00 Uhr

RICHARTZ

SOFTWARE-SERVICE
Postfach 1308, 4054 Nettetal 1
(0 21 53) Tel.: 37 36 Fax 8 93 29
BTX *RICHARTZ #

Wir wünschen allen Lesern frohe Festtage und einen „guten Rutsch" ins neue Jahr!!

Titel	Amiga	PC
3D-Construction-Kit (D)	119,50	119,50
AH Thunderhawk	79,50	
Antarctic*	69,50	79,50
Battle Isle*	74,50	84,50
Bundesliga Manager Pro	76,50	–
Death Knights of Krynn	79,50	79,50
Falcon 3.0*	89,50	89,50
Flight of Intruder	89,50	89,50
Gunship 2000	–	99,50
L.S. Larry 5*	89,50	89,50
Mega-Lo-Mania*	79,50	89,50
Midwinter 2*	89,50	89,50
Mig-29-Super Fulcrum	89,50	99,50
Might & Magic 2/3	89,50	99,50
Monkey Island 2*	89,50	89,50
Pools of Darkness	79,50	79,50
Red Baron (D)*	89,50	99,50
Return of Medusa*	69,50	79,50
Rise of the Dragon*	89,50	109,50
Silent Service II	89,50	89,50
Spirit of Adventure	69,50	79,50
Terminator II	69,50	74,50
Ultima 6/7*	89,50	99,50
Wayne Gretzky 2	z. A.	z. A.
Wing Commander 2*	99,50	89,50
Winzer	69,50	79,50
Wizardry 7*	89,50	89,50
X-Copy 5.0 inkl. Adapter		79,50

► Alle aktuelle Software ◄
AMIGA/PC im Lager!
RESTPOSTEN INFOCOM-CLASSICS im Lager!

3,5"-Diskettenlaufwerk, abschaltbar	169,50
512-KB-Amiram, (Uhr/abschaltbar)	79,50
Amiga-Box-Set (Commodore)	69,50
Mäuse für Amiga/PC/CDTV	ab 69,50

!! SOUND FÜR IHREN PC !!

AdLib-Soundkarte	239,00
Roland Lapc-1	998,00
Soundblaster 2, Optional Stereo	329,00
Soundblaster Pro, Stereo	679,00
► Thunderboard, – NEU –	
► 100% AdLib & Soundbl.-Kompatibel	289,00

►► CDTV ◄◄

CDTV Grundgerät (D)	*1500,00*
Caudous Condor	89,50
E.S.S. Mega	99,50
F-16 Falcon Set*	129,50
Fatal Heritage	89,50
Holiday Maker	79,50
Wrath of Demon	79,50
Xenon 2 Megablast*	89,50
Externes 3,5"-Laufwerk	**169,50**
Amiga-Original-Tastatur	**379,50**
AT-Tastatur (anschlußfertig)	**ab 249,50**
Mausadapter (intern)	**89,50**

Dies ist nur eine kleine Auswahl! Angebote über die komplette SOFTWARE-Liste, CD ROMS, Festplatten, Drucker u. sonstiger Hardware für AMIGA, PC, SEGA MEGA, GAME GEAR, CDTV & ATARI telefonisch oder GRATIS-Info!

0 21 53/37 36

Täglich Neuheiten auf Lager!
Bestellannahme:
10.00 – 19.00 Uhr
Irrtümer und Änderungen vorbehalten!
NN-Versand Inland + 8,–/Ausland u. A.
Fordern Sie unseren Gratis-Prospekt an!

5. Mailbox und Know How werden erweitert.
so lautet das Urteil von Oberbundesrichter Thomas Hecker.

Wir beantragen die Wiederaufnahme des Verfahrens wegen Formfehlern (Herr Joker wünscht sich zwar manchmal bessere Grafik bei Amiga-Games, ist jedoch mit seiner Maus hochzufrieden). Stattgegeben! Wir beantragen sofortige Einstellung des Verfahrens wegen Befangenheit des Richters (Herr Hecker unterhält eindeutig eine intime Beziehung zu seinem Amiga). Stattgegeben! Wir beantragen, Herrn Hecker wegen Rufschädigung zu einer Wiedergutmachung in Form der Bestellung von 2812 Diskettenaufklebern, 414 Joker-Joggern und eines Abos auf Lebenszeit zu verurteilen. Stattgegeben! Komm mit der Kohle rüber, sonst macht sich unser Vollzugsbeamte, Herr Brork, auf den Weg nach Amigahausen...

Konstruktive Kritik?

Hier kommt meine Kritik, die Ihr bitte auch abdrucken solltet, da sie der Meinung vieler Leser entspricht: Hört bitte mit diesem total behämmerten Geschwafel von wegen PCs auf!!! Es ist nicht zu glauben, was so manche Redakteure für einen Scheiß verzapfen. PCs sind absolut keine Spielecomputer und auch nicht als solche gebaut. Für einen PC mit auch nur annähernd den Grafik- und Soundfähigkeiten eines Amigas (VGA, Soundblaster, usw.) bezahlt man schon 3000,– bis 5000,– DM. Sagt mir jetzt bitte, wer so blöde ist, sich einen PC zum Spielen zu kaufen, wenn er für weniger als ein Drittel des Preises einen Amiga bekommt. Kommt bloß nicht wieder mit der „alle neuen Spiele erscheinen aber zuerst am PC"-Masche. Schaut Euch mal die Amiga Power, ein englisches Magazin, von dem Ihr Euch ruhig ein Scheibchen abschneiden könntet, an. Da werden 75% der getesteten Amiga-Spiele erst später oder gar nicht für den PC umgesetzt. Zuletzt möchte ich noch sagen, daß diese Zeitschrift wesentlich besser gemacht ist als alle deutschen Computermagazine, die ich kenne. Und das sind sehr viele...
meint ein treuer Leser namens Arne Schwettmann.

Immer schön, mit jemand zu plaudern, der schon im Vorhinein weiß, daß seine Meinung die vieler Leser ist – spart einen Haufen Arbeit. Bloß, worüber sollen wir plaudern? Genau genommen haben wir das Gefühl, Du verwechselst uns mit einer der vielen anderen Zeitschriften, die Du kennst! Im übrigen kennen auch wir die eine oder andere Zeitschrift, darunter auch das erwähnte englische Magazin. Allerdings kennen wir keine einzige Zeitschrift, die darüber bestimmen würde, wann die getesteten Spiele wohin umgesetzt werden – wir dachten immer, das läge bei den Herstellern. Außerdem waren wir sicher, in England könnten auch keine anderen Games getestet werden als bei uns. Tja, so kann man sich irren.

Weniger ist mehr

Was habt Ihr eigentlich gegen Dr. Dudelsack (oder so ähnlich)? Auch ich finde Eure Tests absolut mies! Das ist aber kein Grund, Dr. Freak als Lamer zu bezeichnen. Hier sind also meine Vorschläge zu Euren amateurhaften Tests:
Die Bewertungskriterien Grafik und Sound sollten wegfallen, bei einem guten Game kommt es nur auf den Dauerspaß an. Deshalb auch weg mit Preis/Leistung, ein gutes Spiel kann kosten, was es will. Stattdessen wäre ein Kriterium Verpackung fällig, denn wer will schon umweltunfreundliche Verpackungen haben?
Warum habt Ihr Euren Lesern vorenthalten, daß es bereits Pork's Blood 2 gibt? Ich habe es bei C & A entdeckt, aber Vorsicht: Es läuft nur mit 8 MB Ram, 80 MB Festplatte und 50 MHz Prozessor.
Warum testet Ihr beim Stromausfall nicht die Handhabung? Laufen die Games auch mit 512K? Und wie sieht's mit dem Kopieren aus?
fragt sich und uns Bernd Neumann aus Düren.

Jetzt wo Du es sagst, fällt es uns wie Schuppen von den Ohren: Auch die Fotos werden wir in Zukunft weglassen, was haben wir da immer Zelluloid verschwendet! Und sicher könnte auch bei den Leserbriefen gespart werden – Deiner macht den Anfang und wandert schnurstracks in unseren nagelneuen, absolut umweltschonenden Hochofen.
Daß wir „Pork's Blood 2" nicht getestet haben, hat einen simplen Grund: Die BPS konnte eindeutig eine Gefährdung minderjähriger Absolventen der Baseler Hochschule für Schlangenbeschwörer feststellen, weshalb das Game verständlicherweise sofort indiziert wurde! Schade, aber dafür haben wir eine gute Nachricht bezüglich der Brettspiele: Auch Leute mit nur 512K Hirnspeicher können die Dinger verwenden, zumindest als Brett vorm Kopf. Du darfst also unbesorgt zugreifen. Übrigens: Mit dem Kopieren sieht es auch nicht anders aus als ohne!

Aus und Vorbei!

Richtig gelesen, für dieses Jahr ist endgültig Schluß mit Leserbriefen. Leider geht das Spielchen nächstes Jahr von vorne los, was bleibt Euch also anderes übrig als weiterhin fleißig zu schreiben? Was bleibt uns anderes übrig, als weiterhin jeden Brief zu beantworten? Nix, sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt. Halt, eine Möglichkeit haben wir doch: Wir könnten den Brief ja auch hier abdrucken! Riskiert's halt einfach mal und schickt Euer Lob, Eure Kritik und Anregungen an:

Joker Verlag
Mailbox
Untere Parkstraße 67
D-8013 Haar

Das Weihnachts-Abo - mit Geschenk!

Weil wir gerade in so festlicher Stimmung sind, bekommt jeder Neuabonnent eine Ausgabe gratis und eine voll spielbare Version von „Starbyte Supersoccer“!!!

Na schön, wir geben's ja zu: Daß man alle 10 Joker-Ausgaben eines Jahres im Abo für 63,- DM (Ausland: 75,- DM) bekommt, ist gegenüber dem regulären Preis zwar tatsächlich exakt ein Heft billiger, aber auch an Neujahr, Ostern und Pfingsten nicht anders. Auch, daß der Postbote den Amiga Joker meist etwas früher bringt, als er am Kiosk auftaucht, ist für Abonnenten ein alter Hut. Aber unser Weihnachtsgeschenk, das ist ein absoluter Knaller:

UNSER WEIHNACHTSGESCHENK:
EINE VOLL SPIELBARE
VERSION VON
STARBYTE SUPERSOCCER!!!

Nur wer diesen Monat abonniert, erhält die voll spielbare Demo-Version des neuen Fußball-Managers „Starbyte Supersoccer“! Und wenn wir sagen voll spielbar, dann meinen wir das auch so - zwei Saisonen können mit ALLEN FUNKTIONEN der Endversion gespielt werden, nur auf die Load/Save-Option müßt Ihr verzichten!

Na, wißt Ihr jetzt, was Ihr Euch zu Weihnachten wünscht? Aber auch als Geschenk ist ein Joker-Abo eine prima Idee! Besonders für Leute, die bereits ein Abo haben: Sollte Euch der Neuabonnent nämlich als Werber auf seiner Bestellung vermerken, bekommt nicht nur er seinen Supersoccer - sondern Ihr gleich ein komplettes Game (kein PD). Das Angebot gilt zwar ausschließlich für „Altabonnenten“, aber die brauchen sich ja nun über das Thema Weihnachtsgeschenke wirklich keine Gedanken mehr zu machen...

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ___ / ___

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐

Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

(AJ)

Bitte einsenden an:
JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung (AJ) Untere Parkstr.67 D-8013 Haar bei München

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch.

FACE-OFF

Eishockey am Amiga, das war lange Zeit gleichbedeutend mit „Wayne Gretzky" – jetzt haben auch die Jungs von Krisalis Schlittschuhe angezogen. Steht uns ein neuer Kufen- King ins Haus, oder wollen uns die Engländer nur auf's Glatteis führen?

Heißes Eis(en)

Der Amiga Joker meint:
Face-Off – heiße Action auf kaltem Eis!

Für Pessimismus besteht erstmal keinerlei Veranlassung, denn genau wie beim Fußball-Geniestreich „Manchester United" hat Krisalis auch hier die heiße Sportaction mit kühlem Management verknüpft. Ob man die Sache nun rein strategisch, rein sportlich oder

gemischt angeht, stets ist der Weltmeistertitel das Ziel allen Strebens!
Ganz wie im richtigen Leben treten in sechs Gruppen je vier Nationalmannschaften gegeneinander an, bis zu vier Spieler können mitmischen und sich ihr Lieblingsteam aussuchen. Man darf seine Cracks trainieren und falls nötig verarzten, die Aufstellung ändern und die Spieltaktik festlegen – damit ist die Entscheidungsvielfalt aber auch schon so ziemlich erschöpft. Schade, daß sich keine weiteren Recken rekrutieren las-

sen, auch ein bißchen Bestechung oder Spionage hätte Würze ins Managerleben gebracht. So muß sich der Strategie-Purist halt etwas beschränken, die Spielergebnisse einer Runde bekommt er in Tabellenform präsentiert. Wer lieber persönlich ins Geschehen eingreift, erfährt sozusagen am eigenen Leib, ob seine taktischen Entscheidungen richtig waren: Im Action-Teil kurvt ein lauftrainierter Stürmer einem schwerfälligen Verteidiger locker davon.
Und dieser Action-Teil sieht wirklich nicht übel aus! Ein oder zwei Spieler nehmen teil, gesteuert wird immer das Sprite, das dem Puck am nächsten ist, der Rechner kümmert sich derweil recht intelligent um die restliche Mannschaft. Sicher, manchmal geht in der Hektik die Übersicht verloren, aber ansonsten ist die Stick-Steuerung prima: Es kann exakt gepaßt oder stur drauflosgebolzt werden, die Eishockey-Spieler schlittern sogar noch ein wenig, bevor sie eine Wende hinlegen. Mit der Regelkenntnis des Programms ist es hingegen nicht so weit her, lediglich Crosschecks und Fouls werden mit einem Bully bzw. Strafzeit geahndet, Zweilinienpässe läßt der (abschaltbare) Schiri durchgehen. Andererseits kommt eine derart großzügige Regelauslegung dem Spielfluß zugute, und die fetzigen Massenschlägereien sind ja wiederum ausgesprochen realistisch. Auch die Zeitlupenwiederholung nach einem Tor macht Laune, wirklich störend ist nur, daß die Drittel automatisch zwei Minuten dauern – ändern kann man das nur im Manager-Teil, falls man den aber übersprungen hat . . .
Fazit: Wer höchst komplex taktieren will, wird mit Face-Off wohl kaum glücklich werden. Wer jedoch auf rasante Kufen-Action mit flott animierten Sprites, hübschen Zwischengrafiken, sauberem Scrolling, ordentlicher Musik und erträglichen FX abfährt, der liegt hier goldrichtig. Dank seiner heißkalten Genre-Mixtur hebt sich Face-Off jedenfalls deutlich vom bisher konkurrenzlosen „Wayne Gretzky Hockey" ab! (rl)

Face-Off

Grafik:	64%
Sound:	59%
Handhabung:	70%
Spielidee:	75%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	68%
Red. Urteil:	71%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Krisalis
Genre: Sport

Spezialität: Deutsche Bildschirmtexte und Anleitung, Pausefunktion im Actionteil, Spielstand kann gesaved werden.

MOVIE Premiere

JETZT VORGESTELLT

1 TEENAGE MUTANT HERO TURTLES ●
2 BACK TO THE FUTURE PART II ●
3 GREMLINS 2 ●
4 DAYS OF THUNDER ●

BACK TO THE FUTURE Part II ™
© 1990 Motorcraft Limited
© 1990 UCS and Amblin

DAYS OF THUNDER™
TM and © 1990 Paramount Pictures. All rights reserved.
© 1990 Mirrorsoft

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES™
© 1991 Mirage Studios, USA
Published under licence from Mirrorsoft Ltd. Based on a cartoon from Fox Kids Network and under licence from Mirage Studios, USA.
Konami ® is a registered trade mark of Konami Industry Co. Ltd.
© 1989 Konami
© 1990 Mirrorsoft Ltd

GREMLINS 2™
© 1990 Warner Bros. Inc. All rights reserved.

FORMATS
Commodore Amiga,
Atari ST,
IBM/PC 3½",
IBM/PC 5¼",
Commodore 64 disc,
Commodore 64 cassette,
Spectrum cassette,
Amstrad cassette,
Amstrad disc.

elite

BOMICO Serviceline
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach

Bomico Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bomico-Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spiel-Experten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr.
Ein Anruf genügt:
Tel. (0 61 07) 6 20 67.
Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto.

Die Magie Hollywoods zieht seit vielen Jahren Millionen von Menschen in ihren Bann. Es gibt nichts vergleichbares um uns hinter die Grenzen der Realität zu transportieren. Durch ein interaktives Medium, Ihren Computer, eröffnet Ihnen Movie Premiere die Chance ein Teil dieser Faszination zu werden. Vier der größten Hollywood-Filme werden demnächst auf Ihrem Bildschirm zu sehen sein.

. . . SEI UNTER DEN ERSTEN, DIE SICH IHRE KOPIE SICHERN!

FAR WEST

Spiel mir das Lied vom Schrot!

Für Cowboys, Trapper und Indianer wird's mal wieder Zeit, die Haferbrenner zu satteln – nach „Wild West World" steht uns nun ein weiterer Digi-Western ins Blockhaus! Wer keinen Spaß versteht, sollte vom Erstlingswerk der Automagick Industries allerdings lieber die Finger lassen . . .

Der Amiga Joker meint:
Far West – ein Dorado für coole Coltslinger!

Die neue Softwareschmiede aus Nürnberg hat ihren Genre-Mix nämlich reichlich mit parodistischen Seitenhieben versorgt, hier wird so ziemlich alles auf die Schippe genommen, was dem Outlaw lieb und teuer ist! Das fängt schon mit den Credits im Vorspann an: „Wir danken dem Volk von Amerika – für sein Verständnis . . ."
Doch worum geht es eigentlich? Wir schreiben das Jahr 1850 und gingen gerade in New York City von Bord eines Kolonisten-Kahns aus der Alten Welt. Unser Ziel ist simpel: Werde ein berühmter Held. In schnöden Zahlen ausgedrückt bedeutet das eine Million Statuspunkte – ob wir dafür eine legale oder illegale Laufbahn einschlagen, nach Gold buddeln oder Bären jagen, einer Spielerkarriere frönen oder lieber als Deputy für Recht und Gesetz kämpfen, ist wurscht, Ruhm hat schließlich viele Seiten.
Ehe man den Peacemaker das erste Mal zieht, dürfen ein bis vier Gunslinger ihren Wunschcharakter erstellen, indem sie 99 Punkte auf Eigenschaften wie Reichtum, Reaktion oder Trinkfestigkeit verteilen. Die benötigten (berufsspezifischen) Utensilien sind dann im New Yorker Shop zu haben, wobei darauf zu achten ist, daß man immer viel Fressalien und Wasser dabei hat, weil Nahrung halt nicht überall erhältlich ist. Auch muß genug Kohle für die Reise landeinwärts übrigbleiben, und wer auf Gespräche mit Honoratioren Wert legt (im Multiple Choice-Verfahren), besorgt sich besser neue Klamotten, nimmt gelegentlich ein Bad und sollte schon einen Schluck vertragen können – Lallohol lockert die Lunge, äh Zunge. Viele Handlungen enden in kleinen Actionszenen oder Tests. Wer Hilfssheriff werden will, muß seine Schießkünste auf Flaschen, Dosen und Münzen unter Beweis stellen, Bankräuber sollten sich auf ein Duell mit dem Gesetzeshüter vorbereiten, Pelztierjäger müssen auf einer Landkarte ihre Fallen installieren und sie später ohne Hilfe wiederfinden. Alle diese Unternehmungen (und noch viele mehr) bringen dann die begehrten Statuspunkte ein. Wer glaubt, das sei einfach, wird sich wundern: Schon das schiere Überleben ist schwer genug, vom Berühmtwerden gar nicht zu reden.
Die Optik präsentiert sich uneinheitlich. Manche Screens wirken recht ansprechend, die Unterspielchen hingegen sehr laienhaft. Ähnlich der Eindruck bei der Steuerung – zwar tut die Maus brav ihre Klicks, aber es wird nicht immer deutlich genug, wann die Runde (nach einigen simulierten Tagen) von einem Spieler zum nächsten weitergeht. Uneingeschränkt gut dagegen der Sound, erfreuen doch mehrere Countrytracks des Westerners Ohr. Alles in allem ein Understatement-Game: Je länger man sich damit befaßt, desto mehr Spaß macht es! (jn)

Wo bitte geht's zur Badewanne?

Far West

Grafik:	52%
Sound:	71%
Handhabung:	60%
Spielidee:	83%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	75%
Red. Urteil:	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,– DM
Hersteller: Automagick Industries
Genre: Mixtur

Spezialität: Drei Disketten, harddiskfähig, komplett in deutsch. Originelles Handbuch, Codeabfrage beim Laden von Savesständen.

Festplatten, Filecards, Diskdrives

SCSI-Festplatten

mit Amiga®-Controller

für A 2000 (als Filecard) und A 500 (extern mit Metallgehäuse)
autokonfigurierend und autobootend !

Seagate	33 MB, 28 ms, nur	698,-
Quantum	52 MB, 17 ms, 64 K CACHE	898,-
Quantum	105 MB, 15 ms, 64 K CACHE	1098,-
Diskettenlaufwerk 3,5"		149,-
Diskettenlaufwerk 5,25" 40/80 T		198,-

A 1000

RAM A8MB/1000 — 349,-

8 MByte Speichererweiterung, mit 2 Mbyte bestückt, autokonfigurierend durch Kickstart-Patch, abschaltbar, 0 Waitstates

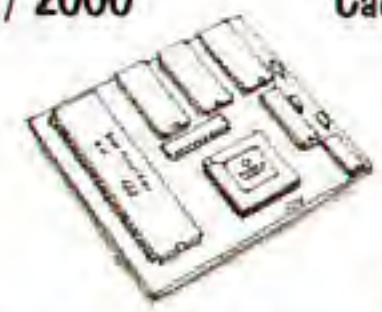
A 2000

RAM A8MB/2000 — 249,-

8 MByte Speichererweiterung, mit 2 Mbyte bestückt, abschaltbar, autokonfigurierend, 0 Waitstates

mit 8 MByte bestückt 998,-

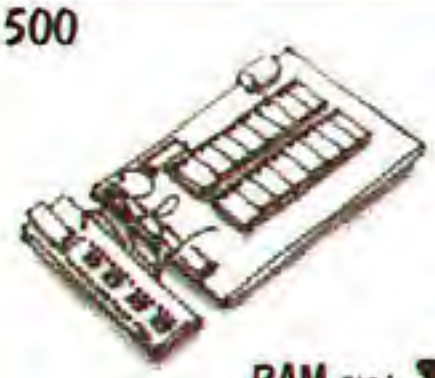
A 500 / 2000 Cache



Booster 500/2000 — 299,-

200 %ige Performance-Steigerung.
Steckplatz für Coprozessor (DM 99,-) 68881 vorhanden.

A 500



RAM 512 k
RAM 2 MB — 69,- / 249,-

Beide Erweiterungen mit Uhr, Akku, autokonfigurierend, abschaltbar, 0 Waitstates, arbeiten mit BIG- und FAT-Agnus

»Warme Semmeln«

BTX-Interface für Commodore-Software	99,-
BTX-Interface für Multiterm-Software	99,-
MIDI, 1xIN, 1xTHRU, 2xOUT	99,-
SOUNDSAMPLER, stereo, 30 kHz Sampling Rate	149,-
3-fach Kickstart-Umschaltplatine	39,-
KCS-POWER-PC-Board für A 500	498,-
VORTEX ATonce, AT-Board A 500	399,-
VORTEX ATonce, AT-Board A 2000	549,-
XT-Booster, macht die XT-Karte von Commodore fast 2x schneller !	99,-

BIG AGNUS, 1 MB CHIPRAM — 99,-

... und zu Weihnachten: "Frohe Fest" -platten

Discount 2000, Wiedemannstr. 48, 5300 Bonn 2

Tel. 02225 / 1 33 60 · 24-Stunden-Bestell-Annahme unter Telefon 02 03 / 51 9 51 59

Sonderkonditionen für Sammelbesteller erfragen; Technische Hotline werktags von 19.00 bis 20.00 Uhr unter 0 22 25 / 1 61 75

discount 2000

PEGASUS

Roßkur für den Ballerfinger

Bei Gremlin hatte wohl jemand seinen kreativen Tag, als nach einem Helden für das neue Bumbumspiel gesucht wurde: Nicht als Raumpilot, nicht als Miniatur-Rambo, nein, als Reiter des geflügelten Dichterrosses der Antike sorgt man hier für Recht, Ordnung und gegnerfreie Screens!

Der „Rest" ist dann allerdings wieder ein recht bodenständiges Actiongame der horizontal scrollenden Sorte. Von der Vorgeschichte ist eigentlich nur soviel interessant, als es diesmal gegen Satan höchstpersönlich geht; der wartet denn auch zum Schluß in seiner Hölle auf den Spieler. Doch bevor man dem Beelzebub die Hand schütteln darf, sind erstmal 50 Level voller Pferdehasser zu bewältigen, die in fünf verschiedene Welten aufgeteilt sind: Gebirge, Sumpf, Eislandschaft, Wüste und eben die (Kriegs-) Hölle. Dabei wird übrigens nur die Hälfte der Zeit geflogen, denn zwischendurch will sich der Pegasus-Reiter auch mal die Füße vertreten.
Darüberhinaus sprüht das Leveldesign nicht gerade vor Einfällen, die meisten Gegnerformationen kennt man schon von irgendwoher, und daß man Schlüssel und Kristalle aufsammeln muß, soll bei anderen Spielen ja auch schon vereinzelt vorgekommen sein. Dafür gibt's am Ende eines Abschnitts nicht nur den obligaten Obermotz, sondern auch ein Paßwort. Die (Extra-) Waffenauswahl ist beachtlich, bloß daß die Smart Bombs sofort nach dem Aufnehmen explodieren, spricht nicht unbedingt für die Programmierer. Im übrigen ist die technische Umsetzung aber gut geglückt: Feine Grafik mit feinem Mehrfachscrolling, feine Musik und fei... öh, durchschnittliche Effekte. Ballerfans dürfen also schon mal das Dauerfeuer einschalten - Pegasus ist kein schlechter Gaul! (mm)

Pegasus

Grafik:	75%
Sound:	69%
Handhabung:	63%
Spielidee:	39%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Gremlin
Genre: Action

Spezialität: Highscores werden nicht gesaved, Codeabfrage aus der deutschen Anleitung.

HEADoverHEELS

Das waren noch Hunde!

Immer dann, wenn man gerade denkt, jetzt wären endlich alle 8 Bit-Klassiker für den Amiga umgesetzt, kommt der nächste daher. Bei diesem Software-Gruftie ist aber löblicherweise nicht nur der Inhalt, sondern auch der Preis ausgesprochen nostalgisch.

Head over Heels war einer der Wegbereiter für Actionadventures im Stil von „Cadaver" und Konsorten, bei seinem Erscheinen stellte es das Nonplusultra in Sachen isometrischer 3D-Grafik dar. Zur Story: Im Blacktooth Reich werden fünf Planeten in Sklaverei gehalten, die Rettung soll nun von zwei hundeähnlichen Wesen kommen, eben Head und Heels. Zunächst müssen sich die beiden aber erstmal finden, anschließend können sie entweder fliehen oder nach fünf geheimnisvollen Kronen suchen - beides führt unweigerlich zum Sieg des Guten über die Mächte des Bösen! Im Spielverlauf begegnen die Helden unter anderem Fischen, die sich beim Verspeisen als Teleporter entpuppen, außerdem finden sie sinnreich konstruierte Hupen, mit denen man Doughnuts (kleine Gebäckringe) verschießen kann - mit einem Wort, Head over Heels ist das, was die Monty Pythons für ein ganz normales Actionadventure halten würden...

Außer englischem Brachialhumor bietet das Game über 300 Räume zum Erkunden, ausgesprochen logische Rätsel und vor allem jede Menge Spielspaß. Präsentationsmäßig gibt's putzig animierte aber ansonsten recht spartanische Grafik, der Sound besteht nur aus FX und Jingles. Die Steuerung per Stick oder Tasten ist keinesfalls überbelegt, läßt sich dadurch aber auch sehr gut handhaben: laufen, hüpfen, Gegenstände bewegen oder gemeinsame Operationen - alles kein Problem. Kurzum, viel Nostalgie zu einem fairen Preis! (mm)

Head over Heels

Grafik:	30%
Sound:	27%
Handhabung:	71%
Spielidee:	65%
Dauerspaß:	72%
Preis/Leistung:	75%
Red. Urteil:	63%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Hit Squad/Ocean
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Kein Nachladen, die Steuerung ist justierbar.

☆☆☆ **No. 1** ☆☆☆

COLLECTION

TRANS WORLD
Der Hit unter den Wirtschaftssimulationen. Bauen Sie ein Transportimperium auf – von der Lastwagenreparatur bis zum Management ist alles drin!

INVEST
Die Wirtschaftssimulation um Geld, Macht und Intrigen – ein Muß für jeden Finanzhai!

RINGS OF MEDUSA
Adventure, Strategiespiel und Handelssimulation in einem. Spannung für Wochen – ein Klassiker!

AMIGA

ATARI

PC

C 64

... 3 HITS IN EINEM ...

FAST ZUVIEL DES GUTEN

BOMICO
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto.

BOMICO Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt:
Tel.: 06107/62067

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum 1, Tel. 0234/680460, Fax 0234/680497

Wir Bildschirm-Rowdies sind besser als unser Ruf – nie würden wir ohne triftigen Grund zuschlagen! Aber was soll man machen, wenn einem am laufenden Band die Freundin entführt wird? Kurz gesagt, die jüngste U.S. Gold-Umsetzung eines Capcom-Automaten zeichnet sich nicht gerade durch eine originelle Hintergrundgeschichte aus . . .

Final Fight

. . schon eher durch technisch grundsolide Programmierarbeit! Das beginnt bereits damit, daß sich gleich drei Helden darum reißen, das Mädel aus den Klauen der üblen Girlnapper (einer Gang namens „Mad Gear") zu erretten: Neben den beiden kampfsporterfahrenen Freunden der Vermißten mischt auch ihr Papa mit, der die ganze Wrestling-Erfahrung seiner Jugendtage in die Klopperei einbringt. Der alte Herr ist zwar nicht ganz so schnell wie die Jungs, kann aber umso kräftiger hinlangen. Hat man sich schließlich für einen bzw. zwei der Digi-Rächer entschieden (Zwei-Spieler-Modus), geht's ans große Staunen – groß schon deshalb, weil nahezu sämtliche Sprites, die hier aufeinander eindreschen, im King Size Format daherkommen! Ja, Programmierer Richard Aplin hat seit den Tagen von „Double Dragon 2" einiges dazugelernt . . .

Grafik und Sound haben zwar nicht ganz die Güte der diesbezüglich praktisch hundertprozentig originalgetreuen Super Famicom Version (weniger Grafikdetails, im Spiel selbst nur FX), aber das Gebotene reicht immer noch problemlos, um Final Fight über den Durchschnitt der Amiga-Prügelspiele zu erheben. Die Level sind schön abwechslungsreich, es geht durch schimmlige Lagerhallen, ungepflegte Kneipen und ratternde U-Bahnen, dann wartet wieder ein (End-) Gegner im Boxring auf seine Abreibung. Zwischendurch erscheinen Feuer-Hindernisse und Bonusrunden, wo man ein Auto zertrümmern oder Scheiben einschlagen darf bzw. muß. Waffen und sonstige Extras findet man ebenfalls zuhauf, z.B. Messer, Stangen oder Pizzastücke – ob die wohl eine verirrte Schildkröte liegengelassen hat?

Freilich, Gehirnakrobatik wird dem finalen Fighter nicht abverlangt, wir haben es hier letzten Endes nur mit einem stinknormalen, horizontal scrollenden Haudrauf-Spiel zu tun. Aber, was heißt eigentlich „nur"? Nachladezeiten gibt's praktisch nicht, Zweitlaufwerke werden unterstützt, der Energiehaushalt von Freund und Feind wird jederzeit angezeigt, und sogar die Joystick-Steuerung kann man sich vor dem ersten Kampf demonstrieren lassen. Kurzum, wenn es darum geht, sich mal so richtig zünftig abzureagieren, (im Dienst der guten Sache, versteht sich!), wird man von Final Fight bestens bedient. (mm)

Final Fight

Grafik:	78%
Sound:	61%
Handhabung:	66%
Spielidee:	38%
Dauerspaß:	70%
Preis/Leistung:	67%
Red. Urteil:	69%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 74,– DM
Hersteller: U.S. Gold
Genre: Action

Spezialität: Deutsche Anleitung, Continue-Funktion und Zeitlimit, aber leider keine Highscoreliste.

LETHAL XCESS

Action mit Qualität!

Program: Claus Frein - Graphics: Heinz Rudolf - Sound: Mirko Mönninghoff, Jochen Hippel - C-64 Version: Mario Knezovic - Produced by Marc Rosocha, Eclipse Software, Versmolder Str. 41, 4802 Halle (Westf.) - Tel. 0 52 01 / 1 69 89

- ✓ Zwei-Spieler-Simultanmodus
- ✓ Über 100 Sprites zur gleichen Zeit auf dem Screen
- ✓ Waffensystem mit 15 verschiedenen Ausbaustufen
- ✓ Exakte Kollisionsabfrage
- ✓ Speicherbare Highscore-Liste
- ✓ Volle Pal-Unterstützung (256 scrollende Zeilen auf ST/STE/Amiga)
- ✓ Volle Amiga-Unterstützung (Blitter / Hardwaresprites / Sound)
- ✓ Volle STE-Unterstützung (Hardwarescrolling / Blitter / Stereo)
- ✓ Sechsstimmig arrangierte Titelmusik in digitaler Qualität
- ✓ Spitzen-Spielsound mit Sprachausgabe und digitalen Effekten
- ✓ Dynamische Hardwareverwaltung (Ausnutzung der Speicherkapazität)

Jetzt erhältlich
für Amiga & Atari ST

STEIGEN

Hotelw

EINE WIRTSCHAFTSSIMULATION DER EXTRAKLASSE. ERA
STEIGENBERGER GRUPPE. DAS BEDEUTET: REALITÄTSNA

SIE BEGINNEN MIT EINER KLEINEN PENSION UND ERWIR
HOTEL-IMPERIUM IM STIL DER STEIGENBERGER HOTELS.
TOP-HOTELS DIESER WELT.

GÖNNEN SIE SICH DAS ERLEBNIS STEIGENBERGER

AB 30. NOVEMBER 1991 IM FACHHANDEL.

BERGER

anager

BEITET VON BOMICO IN ZUSAMMENARBEIT MIT DER
ER SPIELSPASS AUS MANAGERHÄNDEN.

CHAFTEN SICH DURCH GESCHICKTES MANAGEMENT EIN
M ENDE STEHT DER ERFOLG IN FORM EINES DER

BOMICO SERVICELINE
Haben Sie Fragen zu BOMICO-Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt! Tel.: 0 61 07 / 6 20 67

Vertrieb: BOMICO
Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach

Schriftliche Informationen nur gegen Rückporto

PD-BOX

PD-Games aus den verschiedensten Serien konnte man bei Wolfgang Bittner schon immer kaufen, jetzt hat der fleißige Schwabe eine eigene Mini-Reihe aufgelegt – exklusiv für Zocker!

Die **WB-PD-Serie** gibt's nur als Komplettpaket, 40 Märker sind für die 20 Disks zu berappen. Ja, lohnt sich das denn? Nun, ob sich der Aufwand für Herrn Bittner gelohnt hat, wissen wir nicht – wenn Ihr uns aber fragt, ob es sich lohnt, die Sammlung zu kaufen, dann lautet die Antwort: Und wie! Immerhin sind praktisch auf jeder Diskette gleich mehrere Games vertreten, darunter ein paar echte Leckerbissen. Genau die wollen wir Euch heute mal vorstellen...

Ein ganz besonderes Prachtexemplar entdeckt man bereits auf **WB-PD Nr.4**, denn **Dungeon Krampfer** ist eine wahnwitzige Veräppelung des gesamten Rollenspiel-Genres! „Die Suche nach dem verlorenen Spielwitz" beginnt in den verzweigten Kerkern unter der Stadt Süke, die der Tyrann Papa Jörg in seinen Klauen hält. Wie der Name schon vermuten läßt, wird die Umgebung in einem (großen) 3D-Window à la „Dungeon Master" gezeigt, wo man auf so illustre Persönlichkeiten wie Alfred E. Metzelmann, den gefährlichsten Gefängniswärter der Welt, trifft. Überhaupt ist das Game vollgepackt mit so viel (schwarzem) Humor, daß sich manches kommerzielle Programm ein, zwei dicke Scheiben abschneiden könnte. Eine rundum gelungene Leistung, für die Ihr den Programmierern eine kleine Shareware-Gebühr nicht verweigern solltet – zumal sie im Vorspann so nett darum bitten.

Drei Nummern weiter, auf der **WB-PD Nr.7** finden sich gleich zwei Spiele-Perlen. Frei nach der Devise „alte Idee, schöne Umsetzung" geht es bei **Drip** schlicht darum, ein Gitter aus Rohren umzufärben, indem man es mit dem Joystick abfährt. Natürlich geht die Sache nicht ungestört über die Bühne, da gibt es fallsüchtige Säuretropfen und anhängliche Blobs mit Verfolgungswahn. Also eine launige Mischung aus „Zoom" und „Pacman" mit bunter Comic-Grafik und einem Zwei-Spieler-Modus. Ähnlich garstige Gegner machen dem Spieler auch in **Jumpy** zu schaffen, wo ein Flummi in verwinkelten Screens Schraubenschlüssel aufsammeln muß. Der Grinseball läßt sich dabei nur nach links bzw. rechts lenken, das Hüpfen besorgt er selber. Ohne exaktes Timing und ein wenig Winkelberechnung ist bei diesem „PD-Bouncer" kein Blumentopf zu gewinnen!

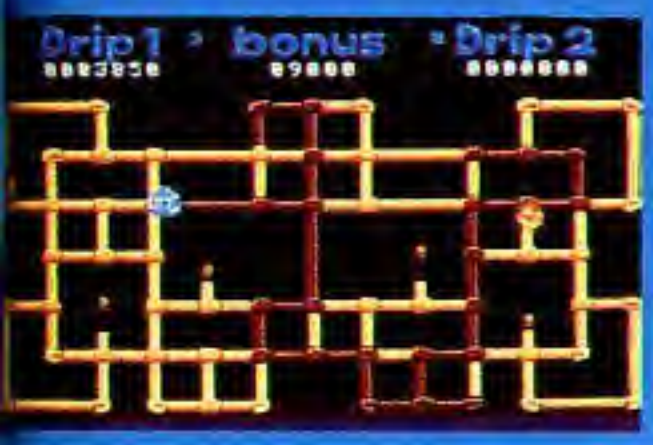
Eine „Block-Out"-Variante erster Kajüte finden wir auf **WB-PD Nr.9**. Das Tetris-Spielprinzip ist altbekannt, bei **Quadrix** ist zudem räumliches Denkvermögen gefragt, denn es wird dreidimensional gestapelt. Das funktioniert zwar nur per Tastatur, aber mit den Cursortasten kann man die Klötze problemlos um alle Achsen rotieren. Musik oder Sound gibt's nicht, dafür ist die Grafik schön bunt, auch spielt sich das Teil wirklich prima.

Wer auf der **WB-PD Nr.13** suchet, der findet **Pipeline**. Der Name läßt's erahnen, ein Blick auf das Game schafft Gewißheit: „Pipemania" für den kleinen Geldbeutel. Ziel ist es, eine Leitung ausgehend von Punkt A so zu legen, daß langsam fließendes Öl sicher an Punkt B ankommt. Dazu gibt der Computer der Reihe nach verschiedene Rohrteile vor, die nun möglichst sinnvoll auf dem Screen plaziert werden. Das sollte tunlichst

Pipeline – eine ölige Angelegenheit...

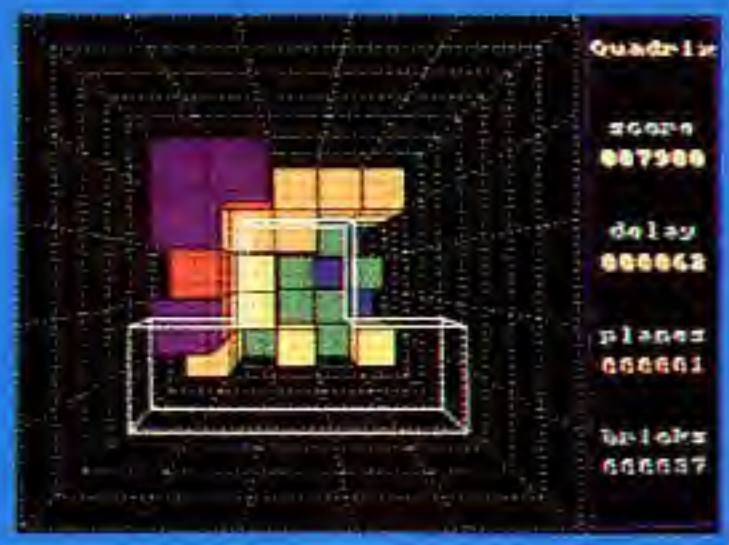
Boulder-Crash – außen pfui, innen hui!

Pythagoras: Handel und Wandel bei den alten Griechen



Auf dem Färber-Trip mit Drip

Schaun wir mal auf einen Sprung zu Jumpy ...



Tetris in der dritten Dimension: Quadrix

flott geschehen, sonst ergießt sich das schwarze Gold an unbeabsichtigter Stelle, und das Spiel ist beendet. Hübsche Grafik, tolle Musik, ja, sogar eine abspeichernde Highscoreliste und ein Pausemodus sind vorhanden – da können wir unsere Empfehlung einfach nicht verweigern!

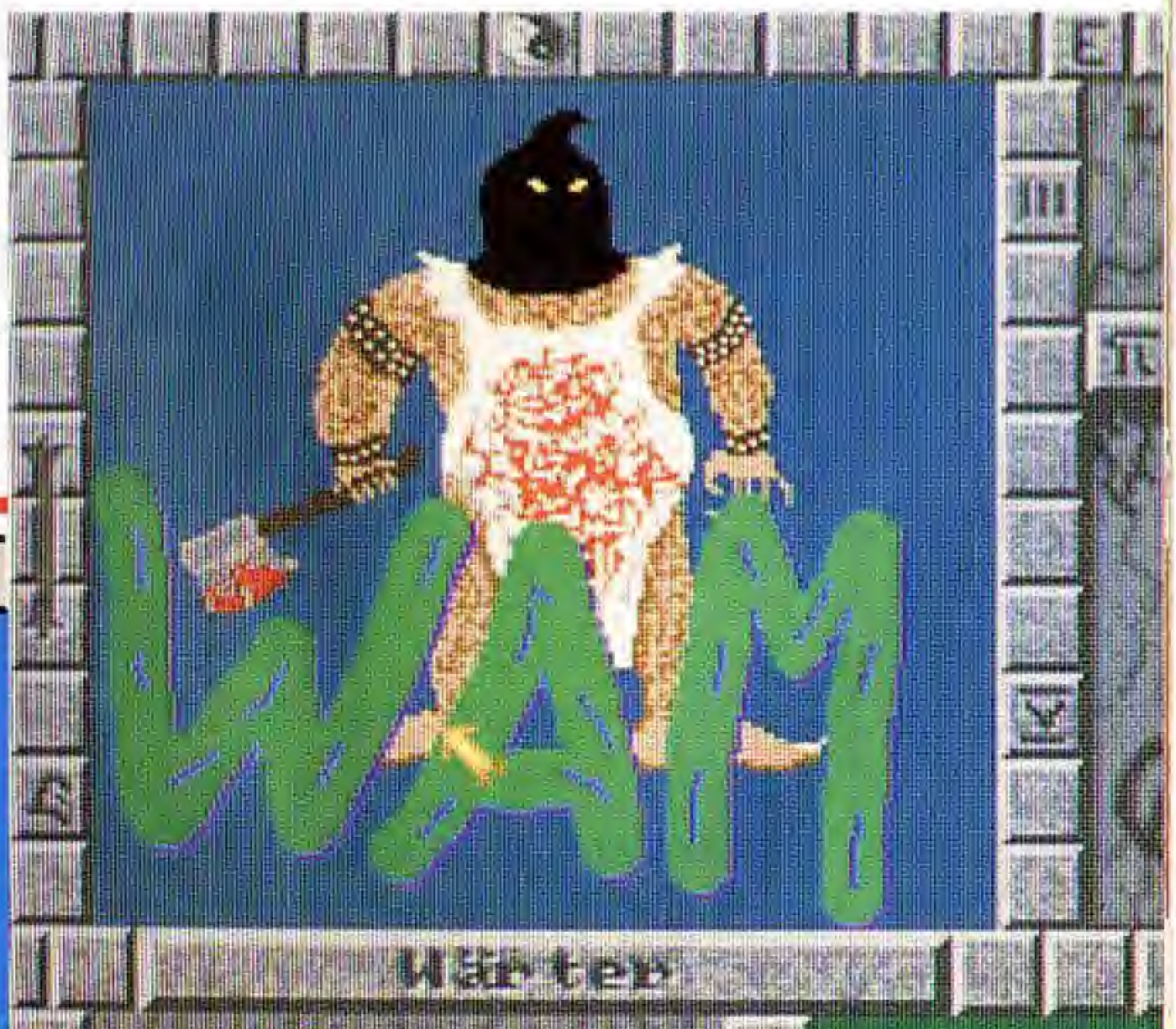
Ist Euch der Name Rockford ein Begriff? Klingelt's vielleicht bei „Boulder Dash"? Immer noch nicht?! Na, dann machen wir es Euch halt einfach: Auf **WB-PD Nr. 14** versteckt sich hinter dem Titel **Boulder-Crash** ein hübscher, kleiner Clone von „Emerald Mine"! Verschärftes Grübeln und eine gehörige Portion Joystick-Fingerspitzengefühl sind bei dieser Edelstein-Sammelaktion unabdingbar – oft müssen Schmetterlinge erst in Klunker verwandelt oder der Weg durch Felsgestein mit Hilfe von grünen Schleimbatzen freigesprengt werden; selbstverständlich immer unter Zeitdruck. Grafisch ist das Game zwar deutlich schwächer als die 64er-Urversion, auch die Ohren werden nur mit dezentem Schweigen verwöhnt, aber man kann die zehn Level einzeln anwählen, und der Spielwitz ist noch ganz der alte.

Ein richtig fettes Kaliber von Wirtschaftssimulation hält dann **WB-PD Nr.16** bereit. In **Pythagoras** dürfen bis zu vier Spieler eine komplette Stadt im antiken Griechenland verwalten. An Eingriffsmöglichkeiten herrscht kein Mangel, man kann Handel treiben, Land verteilen, Krieg führen oder die Einheimischen mit saftigen Steuern schröpfen. Wichtig ist vor allem eine funktionierende Landwirtschaft, denn nur Schweinsbraten und Gerstenbrot hält das Volk bei Laune. Wer Wert auf Warenaustausch mit anderen hellenischen Städten legt, sollte sich ein paar Schiffe zulegen, die sich auch wunderbar zum Kriegspielen eignen. Besonders bemerkenswert ist hier die tadellose Mausssteuerung: Während des gesamten Spiels muß kaum eine Taste gedrückt werden, selbst Geldbeträge lassen sich über Schiebregler superkomfortabel einstellen. Da ist sogar die etwas schlichte grafische Präsentation verzeihlich, denn spielerisch hat **Pythagoras** wirklich eine Menge zu bieten!

Na, das war doch schonmal eine feine Auswahl, und auch der Rest des WB-PD-Komplettpakets ist durchaus nicht zu verachten. Alle Disketten sind autobootend, kosten wie gesagt 20,– DM (plus 5,– DM Versandkosten) und sind bestens als Weihnachtsgeschenk geeignet! (rl)

BESTELLADRESSE:

Wolfgang Bittner
Wilhelm von Ketteler Str. 5
6707 Schifferstadt
Tel.: 06235/10 70



Krampf im Dungeon mit Dungeon Krampfer

Ob's nun am Wetter liegt, ganz einfach am Wetter oder doch nur am Wetter – um diese Jahreszeit macht sich immer so etwas wie eine besinnliche Stimmung in der Redaktion breit. Auch Dr. Freak ist dagegen nicht immun und hat seinen Blick nochmals ins langsam entschwindende Jahr 1991 zurück schweifen lassen . . .

Das absolute Haupt- und Oberthema des Jahres war natürlich das berühmtberüchtigte Blue Boxing. Auch wenn es sich dabei eigentlich um einen uralten Hut handelt, dank der (post-) technischen Entwicklung will das Modell nicht so richtig aus der Mode kommen – Stichwort digitales Telefonnetz. Momentan ist der kostenlose Draht um die Welt sogar wieder groß im Kommen, für so manchen kommt damit aber auch das dicke Ende in Form einer astronomischen Telefonrechnung! Von anderen „Gebührenforderungen" ganz zu schweigen, zumal sich Gerüchten zufolge mittlerweile sogar schon der BND mit dem Thema befassen soll . . .

Vom Blue Boxing zum Modem Trading ist der Gedankensprung nicht weit, denn auch Modems sind nach wie vor ganz groß in Mode, und mit Telefonieren hat die Sache ja ebenfalls zu tun. Der „Berufsstand" der Swapper ist im Lauf des Jahres praktisch gänzlich unter die Räder des flinken Datentransfers geraten, mittlerweile wird der Löwenanteil der gecrackten Soft via Telefon zum Abnehmer geschaufelt. Tja, die Modems werden immer schneller, da bleibt auch der spurtstärkste Swapper auf der Strecke! Für den Freak von Welt gehört ein Modem heutzutage längst zur Grundausstattung; die ganz Eiligen haben darüberhinaus oft sogar noch ein eigenes Board – und das immer häufiger für Amiga *und* PC. Und wer sich den Nachschub bequem vom häuslichen Schreibtisch aus besorgen kann, der sieht dann auch meist gar nicht mehr ein, warum er überhaupt noch auf Copyparties fahren soll. Daher finden diese einstmals so beliebten gesellschaftlichen Ereignisse auch immer seltener statt, und wenn, dann eher im Ausland.

Kommen wir zu einem ganz anderen Thema: CDTV. Auch in Sachen Schillerscheiben hat die Szene flink reagiert, wenn Commodore tatsächlich geglaubt hat, CD-Soft wäre vor den bösen Buben (und Mädels) sicher, dann sollte man dort schleunigst umdenken! In der Zwischenzeit werden die Spiele nämlich einfach von den CDs runtergezogen und auf ganz normale Disks kopiert. Gut, bisher können solcherart „nachbearbeitete" CDTV-Games noch nicht von Diskette gespielt, sondern müssen auf Festplatte installiert werden – aber was ein wahrer Zocker ist, der braucht bei der momentanen Marktlage so oder so eine Harddisk. Kleines Info am Rande: Auf diese Weise sind plötzlich sogar die „Lemmings" zu einer Harddisk-Version gekommen, was man sich wahrscheinlich nicht mal bei Psygnosis selbst hätte träumen lassen. Bemerkenswerterweise wurden einige dieser Spiele nicht bloß gecrackt, sondern dabei auch gleich etwas verbessert; z.B. hat man der tollen CDTV-Version von „Sim City" eine prima Maussteuerung spendiert, und die Nachladezeiten sind ebenfalls kürzer als beim Scheibchen-Original. Wird es Commos Wundermaschine damit nun genauso ergehen wie den C 64-Cartridges, die aus ähnlichen Gründen wieder vom Markt verschwunden sind, ehe sie noch richtig aufgetaucht waren? Abwarten, so ganz ist das noch nicht raus, denn bisher wurden ausschließlich Konvertierungen bereits existierender Amigagames gecrackt; die „richtigen" CDTV-Spiele wie etwa „The Case of the Cautious Condor" haben sich dagegen (vorläufig?) noch als immun erwiesen – aus welchen Gründen auch immer.

Ehe ich Euch nun endgültig in den Weihnachtstrubel entlasse, noch schnell drei Kurzmeldungen:

1) Der aufkeimende Neonazismus (Asylantenproblematik) wird innerhalb der Szene ziemlich einhellig verurteilt – zumindest in dieser Hinsicht sind die Herren und Damen Raubkopierer besser als ihr Ruf!

2) Durch das Verteilen kostenloser Demoversionen versucht die Softwareindustrie nun verstärkt der Szene das Wasser abzugraben – ob's gelingt oder nicht, die Methode ist jedenfalls ausgesprochen löblich!

3) Microsoft hat kürzlich Zahlen veröffentlicht, die besagen, daß der durch Raubkopien verursachte Schaden sich allein in Deutschland auf 1,8 Milliarden DM beläuft, für die USA schätzt man die Umsatzverluste gar auf 6 Milliarden Dollar – ob da vielleicht das Schmerzensgeld für nervenschwache Softwaremanager gleich miteingerechnet wurde?

Damit wünsche ich Euch virenfreie Feiertage und ein verspieltes neues Jahr.

Euer

Dr. Freak

Joker Verlag
„Dr. Freak"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

IT'S JOKER TIME

HOL DIR DIE BRANDNEUE JOKER-WATCH!

DIE TOPEXKLUSIVE **JOTCH** GIBT ES NUR BEI UNS! DAS TEIL IST WAHLWEISE IN WEISS ODER SCHWARZ ZU HABEN; UND ZWAR FÜR SCHLAPPE

59,- DM

EINFACH DEN JOTCH-COUPON AUSFÜLLEN UND EINSENDEN AN:

JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTRASSE 67
8013 HAAR

DER JOTCH - COUPON

Ich bestelle : [] per Nachnahme
[] per Vorkasse* (Geld/Scheck liegt bei)

___Joker-Watch schwarz
___Joker-Watch weiss

Meine Adresse:

Name: _____
Strasse: _____
PLZ/Ort: _____

* bei Vorkasse bitte 4,- DM für Porto dazurechnen!

UP&DOWN

Nein, wie die Zeit vergeht!

Kaum ist der Geburtstags-Champagner ausgesüffelt, da naht auch schon der Nikolaus samt Sack und Rute. Obwohl: Für uns gibt´s eh nur Geschenke, weil wir Eure Stimmen wieder so brav ausgezählt haben...

Endlich, endlich haben wir es Euch wohl halbwegs recht gemacht: jedenfalls lassen Eure ersten Reaktionen auf die runderneuerten Mega-Charts diesen Schluß zu. Das Spektrum der Kommentare reicht von „Schön, schön" bis „Wow! Zusch!", nur eine verschwindend geringe Minderheit glaubt, daß früher alles besser war. Aber wie gesagt: Hier handelt es sich lediglich um eine allererste, grobe Hochrechnung - laßt Euch also bloß nicht davon abhalten, uns auch weiterhin die Meinung zu geigen! Wer keine Geige hat, kann übrigens auch einen Brief oder 'ne Postkarte schreiben ...

Ende der Vorrede, denn offensichtlich habt Ihr Euch unser ständiges Genörgel zu Herzen genommen und für frischen Wind in den Charts gesorgt! Bei den Top Twenty ist fast die gesamte untere Hälfte brandneu. Ja, zur allgemeinen Verblüffung sind sogar ein paar richtige Favoritenstürze zu vermelden, beispielsweise „Pirates!" und besonders „Powermonger". Eure Top Flops bieten ein ähnliches Bild, und von den beinharten Jungs und Mädels vom Verkauf ist sogar ein regelrechtes „Kehrt-Beben" zu berichten: Ganze drei Titel konnten sich vom November in den Dezember hinüberretten!

OK, bei den großen Zehn hat sich naturgemäß weniger getan, denn Ihr wißt ja: Für diese Ewigen-Liste aus sämtlichen bisher erschienenen Leser-Charts gibt es für jeden ersten Platz fünf Punkte, für jeden zweiten vier usw. - wieviele Points die einzelnen Titel bisher eingeheimst haben, sagen Euch die Zahlen dahinter. Ähnliches gilt für die eingeklammerten Prozentangaben bei unseren Special-Charts, es handelt sich um die Testwerte aus zwei Jahren Amiga Joker plus Sonderhefte (bei Gleichstand werden jüngere Games bevorzugt). Wie die Grafikwunder der letzten Jahre aussehen, wißt Ihr nun also, für einen angemessenen Start ins neue Jahr sorgen im nächsten Heft die zehn Programme mit der innovativsten Spielidee.

Bei den Personal Fives ist es uns in nächtelangen Verhandlungen gelungen, Max und Oskar Kompromisse abzuringen - ihre wahren Lieblingszockereien sind nämlich samt und sonders indiziert, entweder wegen exzessivem Sex oder wegen anderer Schweinereien! Nö, war nur Spaß. Für die nächste Nummer versuchen wir jedenfalls Richy und Joe zu gewinnen. Und damit nähern wir uns auch schon wieder dem Schluß der heutigen Sendung, die wie immer mit dem Höhepunkt des Tages endet. Nämlich mit der traditionellen Verlosung einer Tüte Gummibärchen! Nein nein, schon wieder nur Spaß, natürlich kommt Ihr auch weiterhin in den Genuß von drei tollen Games und drei ebenso tollen Sammelordnern. Und hier sind auch schon die Titel:

1 x MiG 29 Super Fulcrum
1 x Hard Nova
1 x Starflight 2

Sollten wir damit Euer Interesse geweckt haben, braucht Ihr uns nur ein klitzekleines Kärtchen zu schicken (ein gritzegroßes tut's auch), auf dem Eure persönlichen Smily-Games und Supergurken stehen, schon nehmt Ihr automatisch an der Verlosung der genannten Schmankerl teil. Und falls Ihr eines der guten Stücke besonders gerne hättet - ein kleiner Vermerk soll schon Wunder gewirkt haben. Fehlt eigentlich nur noch Eure Adresse; unsere lautet wie eh und je:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

TOP FLOPS

1.	DAS HAUS	(2)
2.	NUCLEAR WAR	(4)
3.	DAS MAGAZIN	(5)
4.	PROSOCCER 2190	(1)
5.	SEX OLYMPICS	(-)
6.	BILLY THE KID	(-)
7.	JUNGLE JIM	(3)
8.	POKER STAR	(7)
9.	TETRIS	(6)
10.	SPIDERMAN	(-)

DIE GROSSEN 10

1.	PIRATES!	55
2.	SIM CITY	36
3.	POPULOUS	32
4.	INDIANA JONES (ADV.)	25
5.	POWERMONGER	25
6.	LEMMINGS	25
7.	SECRET OF MONKEY ISLAND	23
8.	KICK OFF II	22
9.	XENON II	18
10.	IT CAME FROM THE DESERT	11

TOP TWENTY

1.	SECRET OF MONKEY ISLAND	(2)
2.	LEMMINGS	(1)
3.	KICK OFF II	(9)
4.	TURRICAN II	(6)
5.	RAILROAD TYCOON	(7)
6.	SIM CITY	(8)
7.	PIRATES!	(3)
8.	SPEEDBALL 2	(5)
9.	EYE OF THE BEHOLDER	(11)
10.	ELVIRA	(12)
11.	GREAT COURTS II	(10)
12.	TOKI	(-)
13.	POWERMONGER	(4)
14.	SPIRIT OF ADVENTURE	(-)
15.	BATTLE ISLE	(-)
16.	MANCHESTER UNITED EUROPE	(-)
17.	F-15 STRIKE EAGLE II	(-)
18.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(-)
19.	THUNDERHAWK	(-)
20.	LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE	(-)

TOP SELLER

1.	EYE OF THE BEHOLDER	(3)
2.	SILENT SERVICE II	(-)
3.	FLIGHT OF THE INTRUDER	(10)
4.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(-)
5.	BATTLE ISLE	(-)
6.	FATE-GATES OF DAWN	(-)
7.	THUNDERHAWK	(-)
8.	MIDWINTER II	(9)
9.	DIE KATHEDRALE	(-)
10.	WINZER	(-)

PERSONAL FIVE:

1. XENON II
2. R-TYPE
3. ELVIRA
4. LEISURE SUIT LARRY III
5. CHUCK ROCK

Crazy Oskar

DIE GAMES MIT DER SCHÄRFSTEN GRAFIK

1.	DRAGON'S LAIR II: TIME WARP	(98%)
2.	DRAGON'S LAIR II	(98%)
3.	SPACE ACE	(98%)
4.	ELVIRA	(96%)
5.	STADT DER LÖWEN	(96%)
6.	IT CAME FROM THE DESERT	(95%)
7.	SHADOW OF THE BEAST	(94%)
8.	FIENDISH FREDDY	(94%)
9.	STARGLIDER II	(94%)
10.	MIDWINTER II	(93%)

PERSONAL FIVE:

1. ULTIMA V
2. F-16 FALCON
3. KICK OFF II
4. GUILD OF THIEVES
5. RAINBOW ISLANDS

Mad Max

CENTERBASE

Alle Macht dem Miethai?

Die meisten von uns kennen den Wohnungsmarkt ja nur aus der Mieterperspektive. Bei Relines futuristischer Wirtschaftssimulation hat man nun die Chance, sich die Geschichte mal von der anderen Seite anzusehen - ganz unverbindlich und auf rein digitaler Basis, versteht sich ...

Ort der Handlung ist das Centerbase, so eine Art Wohnsilo-Skelett, das aus vier Sektoren besteht, die jeweils von einem Sektorenmanager verwaltet werden. Zu Beginn sucht man sich eines von drei möglichen Spielzielen aus: Der Sieger muß entweder nach fünf Jahren mehr Mieter haben als seine (menschlichen oder digitalen) Kollegen, mehr als die Hälfte aller Parzellen im Centerbase besitzen oder sämtliche Konkurrenten vertrieben haben. In jedem Fall landet man anschließend in seinem Büro, genauer gesagt, vor seinem Computerterminal, über das alle wichtigen Aktionen gestartet werden.

Als erstes muß natürlich mal Wohnraum geschaffen werden; das geschieht, indem man sich ein (sündteures!) Trägerteil zulegt, in das die einzelnen Etagen dann einfach eingehängt werden. Bei den Wohnetagen hat man dann wiederum die Wahl zwischen schlichten, normalen und Luxusappartements. Letztere sind zwar in der Anschaffung sehr teuer, bringen aber auch die höchsten Mieteinnahmen - logisch. So, nun muß man sich darum kümmern, daß die Mieter auch immer ausreichend Wasser, Strom und Lebensmittel zur Verfügung haben. Das geschieht anfänglich in kleinen, ziemlich primitiv gemachten Actionsequenzen: Um etwa Lebensmittel zu ernten, fährt man mit einem Roboter über ein Gemüsefeld, wobei eigentlich nur darauf zu achten ist, daß der Ernte-Robbi nicht an einem Felsbrocken hängenbleibt. Später kann man derlei niedrige Arbeiten auch vollautomatisch erledigen lassen - aber dafür muß man sich erstmal den entsprechenden Super-Robbie leisten können!

Centerbase enthält noch eine ganze Menge weiterer Handlungsmöglichkeiten, z.B. kommt es gelegentlich zu Naturkatastrophen und Alienüberfällen, man kann an der Börse oder im Spielcasino sein Glück versuchen, andere Sektoren verwüsten, böse Gerüchte über die Konkurrenten in Umlauf bringen und etliches mehr. Die Handhabung (Maus/Joystick) macht trotz der Vielfalt keinerlei Probleme, an anderen Stellen scheint das Game jedoch weniger gut durchdacht zu sein: Die Actionsequenzen sind samt und sonders ziemlich lächerlich, in die (Roboter-) Kriege mit den anderen Sektorenmanagern kann man nicht mal selber eingreifen. Besonders trübe sieht es bei der Präsentation aus - die futuristische Begleitmusik mag ja noch angehen, aber die Grafik des Spiels ist streckenweise wirklich nur für Farbenblinde geeignet!

Naja, Hauptsache, der Inhalt stimmt, und insgesamt ist Centerbase tatsächlich eine unterhaltsame und spannende Wirtschaftssimulation, die vor allem mit mehreren Teilnehmern viel Spaß macht. Ob sich das Programm allerdings gegen die erdrückende Konkurrenz in diesem Genre durchsetzen kann, darf bezweifelt werden ... (C. Borgmeier)

Centerbase

Grafik:	51%
Sound:	54%
Handhabung:	68%
Spielidee:	77%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Reline
Genre: Strategie

Spezialität: Installation auf Festplatte ist möglich. Spielstände können natürlich gespeichert werden.

Ein paar hätten wir noch...

Amiga Joker 4/90
Sport vom Feinsten: „TV Sports Basketball", „Tie Break" und „Manchester United". Plus einer Mini-Ausgabe des Jokers als Aprilscherz!

Amiga Joker 7/90
Abenteuerlich: „Antheads", „Chrono Quest II" und „Pirates!". Außerdem ein satirischer Blick auf das TV-Programm des Jahres 2000!

Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal", „Wings" und „Hero's Quest". Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!

Amiga Joker 10/90
Bunt gemixt: „Beast II", „Operation Stealth" und das „Große Sierra-Special". Desweiteren Profi-Tips für eigene Bildschirmfotos!

Amiga Joker 1/91
Lang erwartet: „Elvira", „Monkey Island" und „Ultima V". Außerdem die Top Five 90 und ein Bericht von der Amiga 90 in Köln!

Amiga Joker 2/91
Von der UDSSR zum Mars: „MIG-29 Fulcrum" und „Total Recall". Plus ein Special über „Virtual Reality" und der „Große Freezer-Test!"

Amiga Joker 4/91
Große Namen: „Railroad Tycoon", „Back to the Future III" und „Jonathan". Weiters die Möglichkeit, aus seinem 500er einen 2000er zu machen!

Amiga Joker 5/91
Muß man haben: „Super Cars II", „Midwinter 2" und „Gods", sowie das (wirklich) „Große CDTV-Special" mit den heißesten Infos rund um die neue Laser-Technologie!

Amiga Joker 7/91
Alle Sommer-Hits: „Spirit of Adventure", „Flight of the Intruder", „Wonderland", „Prehistorik" plus „10 neue Compilations" und sämtliche Renner von der Londoner „Trade Show"!

Amiga Joker 9/91
Unser zweiter Sommer-Hammer: „R-Type II", „Return of Medusa", „Eye of the Beholder", allererste Bilder der neuen Lucasfilm-Games und ein großer Vergleichstest „Amiga vs. Super Famicom"!

Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Diskettenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!

Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!

2. Sonderheft: Poster & Lösungen
10 megastarke Riesenposter (DIN A2) plus 10 geprüfte Komplettlösungen zu brandaktuellen Rollenspielen bzw. Adventures. Mit Plänen!

3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter ganz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

Zugreifen . . .

. . . solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM. Das Sonderheft: Poster & Lösungen gibt's schon für 6,- DM, für das Sonderheft: Rollenspiele müßt Ihr 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 4,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Captain Planet and the Planeteers

Haltet die Screens sauber!

Lang, lang ist's her, da ersann Micro Style das erste umweltverträgliche Actiongame: „Rainbow Warrior". Jetzt ist auch Mindscape auf den Öko-Trichter gekommen ...

Die Anleitung ist auf Recyclingpapier gedruckt und gibt Tips zum Umweltschutz, auch die eigentliche Plattform-Action (samt ein paar Puzzle-Elementen) steht ganz im Zeichen des Regenwaldes und bedrohter Tierarten. In den ersten fünf Leveln tritt jeweils eine andere Hauptfigur auf und löst ein Ökoproblem: Da gibt es z.B. den südamerikanischen Teenager, der durch die darbende Amazonas-Botanik läuft und Herzen „verschießt". Trifft so ein Herzchen eine der (scheinbar) toten Pflanzen, fängt diese zu wachsen an und wächst auch nach jedem erneuten Treffer beständig in die Höhe. Das kommt dem Knaben gerade recht, denn so kann auch er immer weiter nach oben klettern. Irgendwann trifft er dabei auf eine gefangene Elefantenherde, und sobald die armen Tiere befreit sind, wäre auch der Level geschafft. Das wiederholt sich dann noch viermal mit wechselnden Hauptdarstellern und Problemen (z.B. verschmutztes Meer, gefangene Delphine), bis es im sechsten Abschnitt zum großen Duell Held vs. Umweltsünder kommt.

Captain Planet ist ein abwechslungsreich gestalteter Geschicklichkeitstest mit durchaus putzigen Ideen, wie etwa Schmutzwasserspuckende Blecheimer als Gegner. Der Sound (Musik & FX) klingt hervorragend, die Grafik wirkt dafür ein wenig karg, außerdem ruckelt das multidirektionale Scrolling leicht. Aber was macht das schon bei soo viel Umweltbewußtsein ... (C. Borgmeier)

Hab' ich da gerade einen Umweltsünder gesehen?!

Captain Planet

Grafik:	55%
Sound:	80%
Handhabung:	63%
Spielidee:	65%
Dauerspaß:	67%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	64%

Für Anfänger
Preis: ca. 84,– DM
Hersteller: Mindscape
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Trotz des lobenswerten thematischen Ansatzes bleibt ein mulmiges Gefühl – die Sache riecht ein bißchen nach PR-Gag ...

Under Pressure

Held in Dosen

Der Held in seiner Kampf-Dose

Also auf der CES hat uns die Vorabversion von Electronic Zoos neuem Ballerspiel ja noch recht gut gefallen – beim Testen der Endversion im heimatlichen Haar hat sich die Begeisterung jedoch schnell wieder verflüchtigt ...

Endlich! Endlich ist die Welt wieder um eine hochdramatische Entführungsgeschichte reicher: Wie so oft geht es um ein gekidnapptes Mädchen und ihren heldenhaften Freund. Der einzige echte Unterschied zu den zahllosen horizontal scrollenden Vorbildern besteht darin, daß der Held hier in einem riesigen Kampfroboter hockt. Damit walzt er nun Richtung Freundin, schießt mit seiner Laserkanone alle Gegner über den Haufen, sammelt deren Hinterlassenschaften auf (diverse Extrawaffen), und wenn er nicht verrostet ist, dann walzt und schießt er noch heute. Halt, eine klitzekleine „Besonderheit" hätten wir beinahe vergessen: Gelegentlich stößt unsere Kampfmaschine nämlich auf Laserbarrieren oder automatische Mauern, die sich ständig rauf- und runterbewegen. Da gilt es dann, den richtigen Moment abzupassen, um die teuflischen Hindernisse zu überwinden, die dem armen Robbi sein bißchen Lebensenergie klauen wollen.

Tja, Ihr dürftet es schon gemerkt haben, der letzte Schrei in punkto Spieldesign ist Under Pressure nicht gerade. Dabei wäre die technische Seite gar nicht mal so übel, die Sprites sind zwar etwas farbarm aber riesengroß, die Hintergrundgrafiken (Stadtsilhouetten, etc.) kann man ebenfalls anschauen, und das Scrolling ist butterweich. Auch die Titelmelodie ist recht knackig ausgefallen, dasselbe gilt für die verschiedenen Explosions- und Stampfgeräusche, die der eingedoste Held produziert. Aber das Gameplay hat halt wirklich schon Moos angesetzt ... (C. Borgmeier)

Under Pressure

Grafik:	68%
Sound:	62%
Handhabung:	65%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	46%
Preis/Leistung:	49%
Red. Urteil:	48%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Electronic Zoo
Genre: Action

Spezialität: No Highscores, no cry ...

1 MB-Erweiterung für Amiga
— abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips — • **69,—**
2. Laufwerk 3,5" für Amiga • **169,—**
Das Lucasfilm-Buch /dt • **29,—**

COMPUTER-TUNING

Bachler Computersoftware

	Amiga
A 320 Airbus /dt	**99,—**
Air Combat Aces /dt	**74,95**
Air-Sea Supremacy /dt	**74,95**
Barbarian 2 /dt	**59,95**
Battle Isle /dt	**69,95**
Birds of Prey /dt	**79,95**
Black Gold /dt	**66,95**
Blues Brothers /dt	**59,95**
Bundesliga Manager /dt	**52,95**
Bundesliga Manager Professional /dt	**69,95**
Cadaver 2 - The Pay Off /dt	**39,95**
Castles /dt	**69,95**
Centurion - Defender of Rome /dt	**59,95**
Champions of Krynn /dt	**66,95**
Conquestador /dt	**79,95**
Cruise for a Corpse /dt	**64,95**
Death Knights of Krynn /dt	**74,95**
Deuteros /dt	**69,95**
Die Kathedrale /dt	**89,95**
Double-Double Bill /dt	**82,95**
Eye of the Beholder /dt	**74,95**
Face Off /dt Eishockey	**59,95**
F-15 Strike Eagle II /dt	**79,95**
Falcon Collection /dt	**79,95**
Fate-Gates of Dawn /dt	**74,95**
Flight of the Intruder /dt	**79,95**
Formula One Grand Prix /dt	**79,95**
Gateway to the Savage Frontier	**72,95**
Gods /dt	**59,95**
Great Courts 2 /dt	**66,95**
Helmdall /dt	**74,95**
Hotelmanager /dt	**V.mö.**
Hudson Hawk /dt	**59,95**
Joystick-Adapter für 4 Spieler	**24,95**
Kaiser /dt	**111,—**
Kick Off 2 /dt	**54,95**
Kick Off 2 - Final Whistle /dt	**32,95**
Kick Off 2 - Return to Europe	**19,95**
Kick Off 2 - Winning Tactics	**19,95**
King's Quest 5	**89,95**
Last Ninja 3 /dt	**66,95**
Leander /dt	**69,95**
Lemmings /dt	**59,95**
Logical /dt	**54,95**

	Amiga
Mad TV /dt	**74,95**
Magic Pockets /dt	**59,95**
Manchester United Europe /dt	**59,95**
Midwinter 2 /dt	**79,95**
Might & Magic 3	**74,95**
Movie Premiere Collection /dt	**69,95**
Out Run Europa /dt	**59,95**
Pegasus /dt	**59,95**
PGA Tour Golf /dt	**59,95**
Pirates /dt	**59,95**
Pit Fighter /dt	**59,95**
Planet's Edge /dt	**59,95**
Player Manager /dt	**49,95**
Pools of Darkness /dt	**V.mö.**
Power Monger /dt	**69,95**
Power Monger Data Disk /dt	**39,95**
Power Up /dt	**72,95**
R-Type 2 /dt	**59,95**
Railroad Tycoon /dt	**74,95**
Rainbow Collection /dt	**49,95**
Red Baron /dt	**79,95**
Return of Medusa /dt	**66,95**
Robocop /dt	**59,95**
Robocop 3 /dt	**59,95**
Secret of Monkey Island /dt	**69,95**
Secret of Monkey Island 2 /dt	**V.mö.**
Shadow Sorcerer	**69,95**
Sim City & Populous /dt	**74,95**
Sim Earth /dt	**V.mö.**
Simpsons /dt	**59,95**
Smash TV /dt	**66,95**
Starbyte Super Soccer /dt	**59,95**
Starbyte No. 1 /dt	**69,95**
Starlight 2 /dt	**66,95**
Strike Fleet /dt	**59,95**
Super Monaco G.P. /dt	**59,95**
Super Space Invaders /dt	**59,95**
Terminator 2 /dt	**59,95**
Test Drive 2 Collection /dt	**74,95**
The Godfather /dt	**59,95**
The Oath /dt	**66,95**
Their finest hour /dt	**69,95**
Their finest hour Mission Disk. /dt	**32,95**
Thunderhawk AH-73M /dt	**72,95**
Traders /dt	**66,95**
Turrican 2 /dt	**59,95**
Ultima 6 /dt	**74,95**
Utopia /dt	**69,95**
Wing Commander /dt	**V.mö.**
Winzer /dt	**66,95**

V.mö. = Vorbestellung möglich

07

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 5,— DM) oder **portofrei per Vorkasse** (Bar, Scheck). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Fordern Sie noch heute per Postkarte oder Brief unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an.

TELEFON 0 28 71 / 86 31 • 18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler — Computersoftware
Postfach 1113 • Blücherstr. 24
D — 4290 Bocholt

HARD NOVA

Eine Planetenoberfläche

Dank der vielen PC-Umsetzungen kommt man jetzt auch am Amiga immer öfter in den „Genuß" von Games, die vor dem Zocken erstmal installiert werden müssen - selbst dann, wenn man sie nur von Disk spielen will. Aber hier lohnt sich die mühselige Prozedur wenigstens!

Harte Männer, harte Nova!

Hard Nova ist eines dieser Weltraumerforschungs-Rollenspiele, bei denen mehr gequasselt als gekämpft wird. Dabei würde man hier dem Heldenpersonal auf den ersten Blick soviel Gesprächsbereitschaft gar nicht zutrauen: Man übernimmt nämlich den Part eines mit allen galaktischen Wassern gewaschenen Weltraumsöldners, der zusammen mit seiner vierköpfigen Crew für Ruhe und Ordnung in vier Sternensystemen sorgen soll. Anfangs ist der Chef (es darf auch eine Chefin sein) nur mit seinem blauhäutigen Kumpel A' Kri Janr unterwegs, den Rest der Mannschaft sammelt man dann nach und nach ein. Es empfiehlt sich dringend, hierbei möglichst viele verschiedene Rassen zu berücksichtigen (Bremaren, Daratoren, Roboter, Menschen), denn deren Fähigkeiten im Umgang mit Bordkanone, Steuerknüppel, Computer usw. unterscheiden sich gewaltig voneinander.

Das Spiel erinnert in vielerlei Hinsicht an seinen inoffiziellen Vorgänger „Sentinel Worlds I", der bisher aber noch nicht vom PC umgesetzt wurde. Man ist abwechselnd im All und auf den zahlreichen Gestirnen unterwegs; der Weltraum (-kampf) und die Planetenoberflächen werden in einer 3D-Ansicht von schräg oben gezeigt, die Städte und Räume sieht man aus der Vogelperspektive. Es gibt überall viel zu erforschen, man kann seine Leute mit dem Hovercraft auf Erkundungstour schicken und die Eingeborenen auf den diversen Planeten nach Informationen ausquetschen (notfalls hilft man mit dem Blaster nach...). Zwischendurch gönnt man sich eine Partie „Zero-G Roulette", ja, es ist immer was los mit der harten Nova!

Für die Gespräche stehen zwar nur vorgefertigte Antworten zur Verfügung, trotzdem kommen oft recht witzige Unterhaltungen zustande - natürlich nicht auf „Ultima"-Niveau, aber immerhin. Die Kampfsequenzen, bei denen man vorher die Taktik festlegen darf, sind ebenfalls nicht zu verachten: Gekämpft wird überall (im Weltraum, bei Hovercraft-Ausflügen, in den Städten) und mit allen möglichen Waffen (und Rüstungen) vom Stilett bis zur Laserkanone. Auch wenn dem Game gelegentlich anzumerken ist, daß das Spielprinzip nicht mehr das Jüngste ist, so kommt der Spaß trotzdem nicht zu kurz. Die Story taugt was, es gibt viele nette Einzelheiten und Handlungsmöglichkeiten (Kommunikation mit anderen Raumschiffen beispielsweise), und die Präsentation ist ebenfalls nicht schlecht. Die farbenfrohe Grafik und der Sound haben bei der Umsetzung zwar ein paar Federn lassen müssen, zum Ausgleich wurde die Benutzerführung (Maus, Tastatur) geringfügig verbessert. Kurz und gut, Hard Nova ist keine wirkliche Novität, aber ein hartes Stück Software! (mm)

Die knallharte 3D-Ansicht

Der Blick von oben

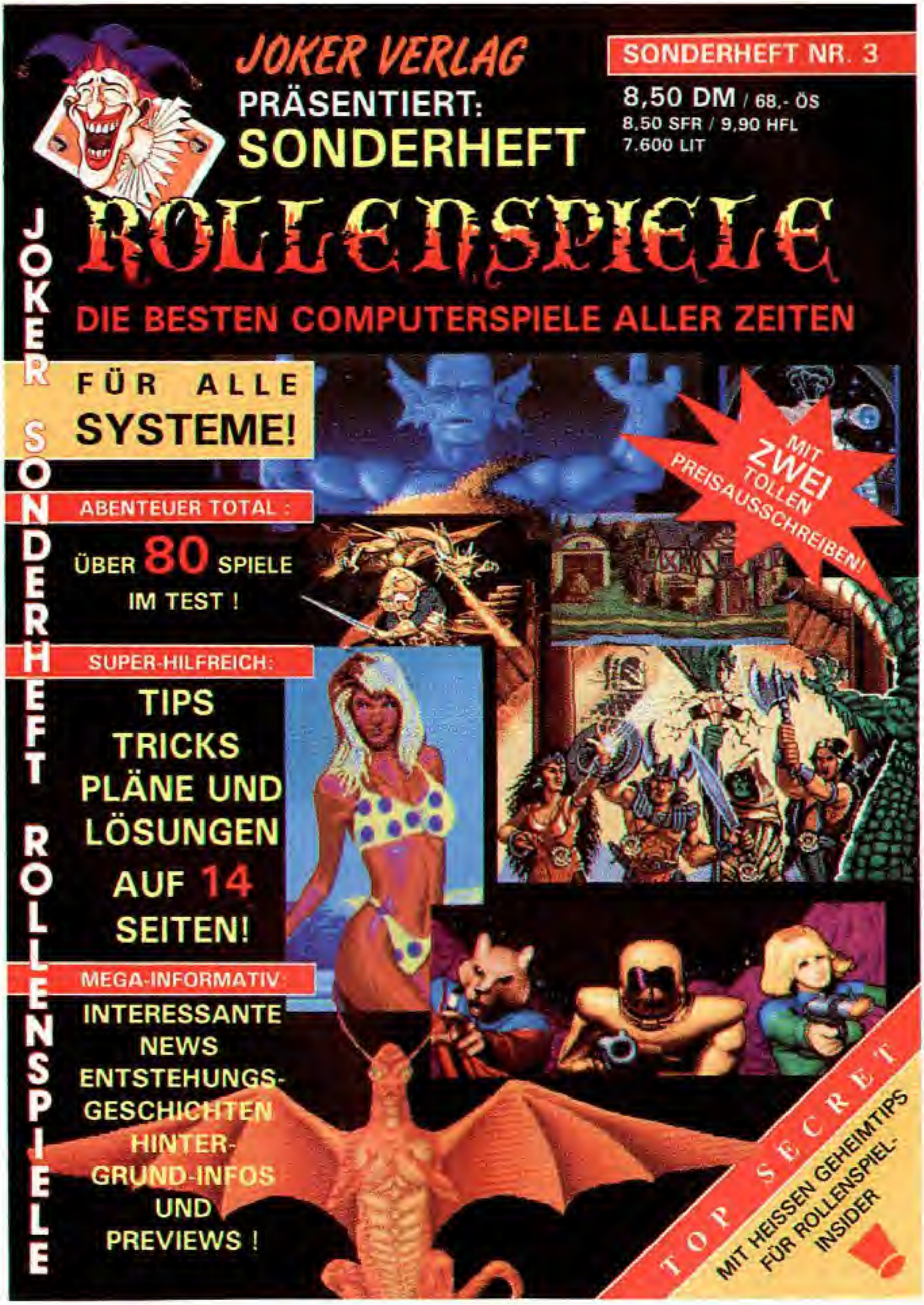
Hard Nova

Grafik:	66%
Sound:	53%
Handhabung:	64%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Electronic Arts
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disks, ohne Festplatte zwei weitere (leere) zur Installation nötig. Codeabfrage, deutsche Anleitung. Zweitlaufwerk und 1MB Speicher sind empfehlenswert.

EINE PARTY FÜR JEDE PARTY !



JETZT AM KIOSK !

Der Vorflieger dieser Simulation war ja eine echte Sensation – zum ersten Mal durfte man selbst ins Cockpit des „ewigen Gegners" klettern. Andererseits war nicht jeder West-Pilot von der sowjet – ischen Technik angetan . . .

Einer der neuen Zwischenscreens

Mangelnder Realismus beim Flugverhalten wurde Domarks erster MiG gelegentlich attestiert, auch über zu wenig Abwechslung wegen fehlender Missionsvielfalt sind uns Klagen zu Ohren gekommen. Noch dazu kamen zwischenzeitlich Super-Simulationen wie „Flight of the Intruder" oder „F-15 Strike Eagle II" für den Amiga heraus – es gab also eine Menge zu tun für die Programmierer, sollte ihr neuer Russenvogel nicht sang- und klanglos untergehen. Doch im Vergleich zur realen MiG-29M, die von ihren Ingenieuren mehr Schubkraft, einen größeren Tank und ein überarbeitetes Cockpit spendiert bekam, sind die Verbesserungen beim digitalen Gegenstück etwas spärlich ausgefallen. Sicher, das Cockpit ist auch hier ein bißchen hübscher geworden, gleiches gilt für die Grafik während des Flugs. Andererseits hätte man die Karten durchaus übersichtlicher gestalten, die Menüpunkte etwas logischer anordnen und die Zwischen-Bilder gefälliger digitalisieren können.

Aber dafür gibt es nun statt ein paar lumpiger Einzelmissionen eine großangelegte Kampagne, bei der sowjetische und UN-Friedenstruppen gemeinsam ein von Rebellen besetztes Land in Südamerika befreien müssen. Neben den kleineren Scharmützeln am Rande sind vier Hauptaufgaben zu erledigen, also beispielsweise dem Feind die Versorgungslinien abschneiden und sein Hauptquartier vernichten. Die Bösewichte wehren sich mit F-16 Jägern, Huey Cobra Hubschraubern und diversen Boden-Abwehrstellungen. Man selbst fliegt freilich auch nicht unbewaffnet durch die Gegend (vier Waffensorten), außerdem erhält man Unterstützung von seinen Kollegen, die sowohl in der Luft als auch am Boden tätig werden.

Ausstattungsmäßig gibt's einen Kartenscreen à la „Falcon" für die Einsatzplanung, wo Wegmarken festgelegt werden können, sowie diverse Piloten- und Waffenauswahlmenüs – bei letzteren ist allerdings nur das Auswechseln der kompletten Konfiguration möglich. Desweiteren dürfen sich Jungpiloten über ein „Selbststabilisierungsgerät" und einen einfacheren Flugmodus freuen; alte Fliegerasse düsen dagegen „realistisch" und auf Wunsch auch im Zeitrafferbetrieb über die Vektor-Landschaften. Schließlich kann man die ganze Kampagne auch einfach ignorieren und per Datalink gegen einen Freund antreten, was zweifellos viel Spaß macht.

Fassen wir zusammen: Am Amiga besticht die neue Super-MiG in erster Linie durch die sehr guten Steuerungsmöglichkeiten und das originelle Szenario, die Grafik und vor allem der Sound (Musik und FX) haben uns hingegen am PC weit besser gefallen. Insgesamt also eher eine Einsteiger-Simulation, die leider nicht in allen Punkten voll überzeugen kann – schon gar nicht beim „abgehobenen" Preis von knapp 130 Märkern! (mm)

Naja, wir haben schon schönere Cockpits gesehen . . .

MiG-29M Superfulcrum

Grafik:	66%
Sound:	57%
Handhabung:	74%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	66%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	65%

Für Anfänger
Preis: ca. 129,– DM
Hersteller: Domark
Genre: Simulation

Spezialität: Schönes Intro, verschiedene Bildschirmmodi für 512K und 1MB, gute deutsche Anleitung, viel Begleitmaterial.

FUN AUF ALLEN LEVELN

AG

SPEEDBALL 2 *(auch für IBM PC)*

Übernehmen Sie das Kommando über Brutal Deluxe und machen Sie aus jedem Einzelnen einen wahren Champion.

PC

FALCON

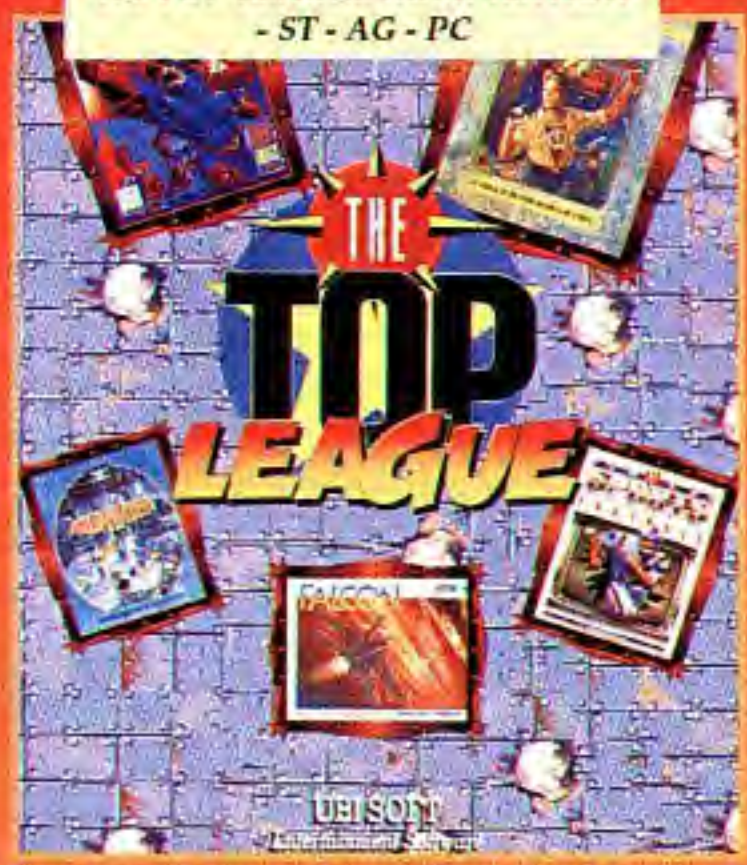
Vom Trainingsflug bis zum Luftkampf bleiben Sie als Flugzeugführer Herr über Ihre F-16.

AG

MIDWINTER

Überlebende haben sich auf dem letzen bewohnbaren Flecken dieser Erde eingefunden, die Insel Midwinter.

The TOP LEAGUE KOMPILATION
- ST - AG - PC



"SCREEN SHOTS ON DIFFERENT FORMATS. OTHER FORMATS MAY VARY."

RICK DANGEROUS 2 © CORE DESIGN © MICROSTYLE FALCON © MIRRORSOFT. MIDWINTER © MICROPROSE. TV SPORTS FOOTBALL © ADDICTIVE GAMES. SPEEDBALL 2 © the Bitmap Brothers © Mirrorsoft. ATARI ST is a trademark of Atari Corporation. AMIGA is a trademark of Commodore-Amiga Inc. IBM is a registered trademark of International Business Machines.

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

ST

RICK DANGEROUS 2

Eine gute Prise Humor und digitalisierte Soundeffekte sorgen in jedem Level für jede Menge Spaß.

PC

TV SPORTS FOOTBALL

Ein sehr realistisches Arcade/Action-Game, Angriff ist hier ebenso wichtig wie Verteidigung.

Last Minute Geschenke für Preisbewußte !

Für so wenig Geld konntet Ihr Euren Eltern noch nie so viel Freude machen!

Nr. 01 Herz-Rahmen

Süßer Fotorahmen aus echtem Silber!

Nur 29,- DM

Nr. 02 Kerzenstecker

Ein Paar Leuchter massiv versilbert!

Nur 29,- DM (für das Paar!)

Nr. 03 Parfum-Zerstäuber

Emailliert und massiv vergoldet!

Nur 29,- DM (Modell angeben: Herz bzw. Blüte)

Nr. 04 Flaschenöffner

Emailliert und massiv vergoldet!

Nur 19,- DM (Modell angeben: Herz bzw. Blüte)

Nr. 05 Zerstäuber & Öffner

Als passendes Set!

Nur 55,- DM (Modell angeben: Herz bzw. Blüte)

Bei Bestellungen mit Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 4,- DM Portogebühren dazurechnen. Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind aber nur im Inland möglich.
ACHTUNG: Bestellungen, die vor dem 15. Dezember eingehen, werden garantiert noch vor Weihnachten zugestellt!!! Bitte an folgende Adresse richten:

Joker Verlag
O.L. Galerie
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Tolle Geschenkidee für Umweltbewußte: Naturkosmetik ohne Zusatzstoffe und Tierversuche!

Set A

1 x Ringelblumen-Duschbad von Lavera
1 x Mandel-Körperlotion von Lavera
1 x Wildrosen-Seife aus reinem Pflanzenöl

Nur 29,90 DM

Set B

1 x Weizenkeim-Shampoo von I&M
1 x Flora-Duschbad von I&M
1 x Kokos-Handcreme von I&M
1 x Mandel-Seife aus reinem Pflanzenöl

Nur 32,- DM

Set A

Set B

Bei Bestellungen mit Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 4,- DM Portogebühren dazurechnen. Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind aber nur im Inland möglich.
ACHTUNG: Bestellungen, die vor dem 15. Dezember eingehen, werden garantiert noch vor Weihnachten zugestellt!!! Bitte an folgende Adresse richten:

Fidibus
Altstraße 36
D-8000 München 60

3,5" Floppy Drive extern DM 154,00

OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Laden: Stuttgarter Straße 99

Telefon 07 11 / 8 56 85 34 - 85 03 25

Floppy 5 1/4" für Amiga DM 154,00 (solange Vorrat reicht)

SEGA MASTER

Mega Drive incl.	
Altered Beast	379,--
Sonic	389,--
Sega Master System 2	169,--

SEGA MEGA

Centurion	121,95
Ghouls'n Ghosts	121,95
Golden Axe	111,95
King's Bounty	101,95
Mickey Mouse 2 Fanta.	121,95
Might & Magic 2	139.95
PGA Golf	121,95
Rambo 3	94,95
Sonic the Hedgehog	111,95
Super Monaco G.P.	111,95
Sword of Vermilion	131,95
Wonderboy 3	111,95
Zany Golf	121,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,--
Dragon Crystal	67,95
G-Loc	67,95
Mickey Mouse	67,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Super Monaco GP	57,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	57,95

CARTRIDGES

(über unsere Ladengeschäfte beziehbar)

NINTENDO NES

A Boy and his Blob	84,95
Defender of the Crown	124,95
Duck Tales	94,95
Kung Fu	64,95
Paperboy	69,95
Tennis	84,95
Top Gun	94,95
World Cup	84,95

GAME BOY

Gameboy incl. Tetris	156,95
Batterieset m. Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy Lupe	24,95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Tragetasche	24,95

Alleyway	47,95
Amazing Penguin	57,95
Amazing Spiderman	47,95
Baseball	47,95
Bo Jack, Football/Baseball	87,95
Boomers Adventure	57,95
Boxxle	67,95
Bubble Bobble	67,95
Bubble Ghost	77,95
Burai Fighter Deluxe	54,95
Castelian	67,95
Castlevania	67,95
Cyraid	67,95
Dr. Mario	54,95
Dragons Lair	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Fish Dude	77,95
Gargoyle's Quest	54,95
Go go Tank	67,95
Godzilla	57,95
Golf	47,95
Hal Wrestling	77,95
Harmony	67,95
Ishido	67,95
Mickey Mouse	79,95
Mr. Chin Gourmet	59,95
Mysterium	69,95
Navy Seals	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Boy	69,95
Nobunaga's Ambition	89,95
Paperboy	49,90
Penguin Wars	69,95
Power Mission	69,95
R-Type	79,95
Side Pocket	54,95
Ska. d. Tour de Thrash	69,95
Skate Die/Bad Rad	49,95
Sneakey Snakes	79,95
Snoopy	59,95
Solar Striker	49,95
Spuds Adventure	69,95
Super Mario Land	49,95
Tennis	49,95
WWF Superstars	69,95

JOYSTICKS:

Competition Pro. Standard schwarz	DM 27,95
Competition Pro. Standard transp.	DM 29,95
Competition Pro. Stand. transparent-grün	DM 34,95
Competition Pro. Stand. transparent-rot	DM 34,95
Competition Pro. Stand. transparent-blau	DM 39,95

ZUBEHÖR:

Elektr. Bootselektor	DM 44,95
Maus – Joystick Umschalter	DM 39,95
Reis – Ware Maus	DM 79,95
Color Maus - Graffiti m. Pad	DM 99,95
Synchro Express 3	DM 99,--
Amiga Action Replay 3 für A500	DM 199,--
Amiga Action Replay 3 für A2000	DM 219,--
X-Copy Prof. 5.0	
Amiga 500 kpl. m. Maus z. Wahnsinnspreis	DM 798,--
Amiga 500 kpl. m. Maus incl. 1 MB Superpreis	DM 859,--
Amiga 500 plus	
Amiga - Farbmonitor 1084 S	DM 579,--

ACHTUNG: PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!

Speichererweiterung f. A 500 auf 1 MB:

m. Uhr + Accu, abschaltb., Garantie 6 Mon.	DM 74,--
m. Uhr + Accu, abschaltb., Garantie 12 Mon.	DM 79,--
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Kick Off 2	DM 134,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Railroad Tycoon	DM 144,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Elvira Mistress o. t. Dark	DM 139,95

HARDWARE UND ZUBEHÖR

m. Uhr + Accu, abschaltb.+ Monkey Island	DM 153,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Wolfpack	DM 144,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + F15 Strike Eagle 2	DM 153,95
m. Uhr + Accu, abschaltb. + Bundesliga Man. Prof.	DM 134,95

Speichererweiterung für A 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB	1,0 MB	1,5 MB	1,8 MB
DM 178,--	DM 228,--	DM 278,--	DM 328,--

Speichererweiterung für A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB	1,0 MB	1,5 MB	2,3 MB
DM 228,--	DM 278,--	DM 328,--	DM 378,--

Speichererweiterung für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB	1,0 MB	2,0 MB	4,0 MB	8,0 MB
DM 278,--	DM 318,--	DM 375,--	DM 568,--	DM 928,--

Speichererweit. für A 1000 extern 2,0 MB DM 498,--

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN:

3,5" Floppy Drive ext., slimline abschaltbar für A 500	DM 154,--
5,25" Floppy Drive ext., slimline abschaltb. f. A 500 solange Vorrat reicht	DM 154,--
3,5" Floppy Drive intern, für A 500	DM 154,--
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM 159,--
5,25" 1,2 MB	DM 169,--
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerke	DM 20,--

Festplatten SCSI kompl. Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse — ALF 2 — Autoboot extern incl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms	DM 1.280,--
52 MB Oktagon 15 ms	DM 1.389,--
105 MB Oktagon 15 ms	DM 1.672,--

Festplattenlaufwerke f. A 2000 SCSI — ALF 3 — High-Performance:

40 MB Oktagon	DM 1.204,--
52 MB 15 ms	DM 1.309,--
105 MB 11 ms	DM 1.512,--
weitere Größen auf Anfrage	
Kupke/Golem Turbob. incl. 2 MB Ram	DM 1.498,--
Flicker Fixer f. A 500/2000 mit Multiscan-Monitor	DM 299,-- DM 899,--

DRUCKER:

Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM 898,--
Fujitsu DL 1100 Color	DM 948,--
Farbbänder für DL 1100 Color	DM 24,95
MITA Laser Drucker LP-X1 11 Seiten pro Min./250 Blatt	DM 2.798,--

Original CDTV von Commodore incl. Fernbedienung DM 1.489,--
CDTV Games und Anwendungen auf Anfrage

Soundkarte „SOUNDBLASTER" Version 2.0 dt. DM 358,--
mit C/MS-Chips (Stereo)
ohne C/MS-Chips (Mono) DM 289,--

Für A500:
Speicher-
erweiterung
auf 1 MB
DM 74,00

OLIVER HECK
FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Laden: Stuttgarter Straße 99

Telefon 07 11 / 8 56 85 34 - 85 03 25

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SEIT 1. OKTOBER IST UNSERE
FILIALE in FREIBURG
geöffnet!

FUNNY SOFTWARE - OLIVER HECK, SCHREIBERSTRASSE 18, 7800 FREIBURG — Tel. Bestellservice: 0761/382590
— BTX # 20011/0711/850325 # —

SUPERAUSWAHL - TOLLE ERÖFFNUNGSPREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN.

PROGRAMM	AMIGA	ATARI	IBM-PC
3D Construction Kit(e)	119,95	119,95	119,95
4D Sports Boxing	—	—	74,95
4D Sports Drivin	—	—	74,95
Air Combat Aces	74,95	74,95	86,95
Andretti's Rac. Chall.	—	—	74,95
Animation Studio	249,95	—	—
Aquaventura	64,95	—	—
Arachnophobia	—	—	69,95
Armalyte	64,95	64,95	—
Armor Alley	—	—	74,95
Armour Geddon	62,95	62,95	—
Back to the Future 3	69,95	69,95	62,95
Bandit Kings	82,95	—	82,95
Bane of the Cosmic Forge	89,95	—	99,95
Bards Tale 3	87,95	—	76,95
Battle Chess 2	—	—	74,95
Battle Isle	69,95	69,95	69,95
Beast Buster	72,95	—	—
Big Business	58,95	59,95	58,95
Big Deal	72,95	—	—
Billy the Kid	59,95	59,95	69,95
Bill Elliots Nasc. Chal.	—	—	73,95
Blue Max	74,95	—	79,95
Brat	67,95	67,95	—
Brigade Commander	64,95	—	—
Buck Rogers (dtsch)	94,95	—	94,95
Bundesliga Manager	54,95	54,95	59,95
Bundesliga Manager Prof.	69,95	69,95	69,95
Cadaver	69,95	69,95	a.A.
Cadaver Level Disk	42,95	42,95	a.A.
Captain Planet	64,95	64,95	—
California Games 2	—	—	74,95
Castles	—	—	79,95
Centurion – Def. of Rome	67,95	—	67,95
Century	62,95	—	
Chaos Strikes Back	64,95	64,95	—
Charge of Light Brigade	69,95	69,95	—
Chuck Yeager Air Combat	—	—	79,95
Chuck Rock	59,95	59,95	—
Civilization	—	—	89,95
Cohort fighting for Rome	69,95	69,95	69,95
Command H.Q.	—	—	86,95
Conflict Middle East	72,95	—	84,95
Corporation	—	—	89,95
Crash Course	—	—	74,95
Cruise for a Corpse	72,95	—	—
Cubulus	59,95	—	—
Curse of Azure Bonds	77,95	77,95	59,95
Das Boot	74,95	—	66,95
Das Stundenglas	72,95	—	72,95
Death Knights of Krynn	74,95	—	74,95
Death or Glory	—	—	86,95
Demoniak	74,95	74,95	74,95
Deuteros	79,95	—	—
Die Kathedrale	83,95	—	83,95
Drachen von Laas	64,95	64,95	64,95
Dragon Wars	69,95	—	69,95
Dragonflight	73,95	73,95	—
Duck Tales	64,95	74,95	84,95
Dungeon Master*	84,95	84,95	—
Earl Weaver 2.0	—	—	89,95
Elite Plus	—	—	89,95
Elvira Mistress	72,95	72,95	92,95
Elvira 2	a.A.	a.A.	a.A.
Emlyn Hughes Soccer	59,95	59,95	—
Epic	62,95	62,95	—
Epyx Sporting Gold	57,95	59,95	52,95
Eye of the Beholder (d)	74,95	—	84,95
F 117 A Nighthawk	—	—	89,95
F-14 Tomcat	—	—	69,95
F-15 Strike Eagle 2	67,95	62,95	62,95
F-15 Falcon	74,95	64,95	84,95
F-16 Falcon Collection	79,95	79,95	79,95
F-16 Falcon 3.0	—	—	93,95
F-16 Falcon Miss. Disk	54,95	54,95	—
F-16 Falcon Miss. Disk 2	59,95	54,95	—
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95
F-29 Retaliator	59,95	59,95	59,95
Face Off	64,95	64,95	64,95
Fate Gates of Dawn (d)	76,95		85,95
Final Battle	64,95	64,95	—
Final Command	68,95	68,95	68,95
Flight of the Intruder	77,95	77,95	89,95
Fort Apache	74,95	74,95	—
Formel 1 G.P.	69,95	—	—
Full Blast	74,95	74,95	74,95
Game Pack 1,2 oder 3	85,95	—	—
Gateway t. Savage Front.	—	—	77,95
Gauntlet 3	a.A.	a.A.	a.A.
Genghis Khan	92,95	—	89,95
Gettysburg	74,95	74,95	74,95
Gods	67,95	67,95	—
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	68,95
Gunboat	64,95	—	—
Gunship	59,95	59,95	79,95
Gunship 2000	—	—	87,95
Hägar	64,95	—	—
Hard Nova	62,95	—	74,95
Harpoon	74,95	—	98,95
Heart of China	—	—	94,95
Heroes of Lance	69,95	69,95	67,95
Hero Quest	64,95	64,95	64,95
Hoyle	69,95	66,95	—
Hill Street Blues	68,95	68,95	68,95
Hunter	77,95	—	—
[illegible]	67,95	—	—
Imperium	67,95	67,95	—
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Invest	59,95	59,95	—
Iron Lord	69,95	69,95	74,95
Ishido	74,95	—	74,95
Jet Fighter 2	—	—	84,95
Jimmy White Snooker	59,95	—	—
Keys of Maramon	—	—	74,95

PROGRAMM	AMIGA	ATARI	IBM-PC
Kick Off 2	58,95	58,95	58,95
Killing Cloud	62,95	62,95	79,95
Kind of Magic 3	64,95	—	—
Kings Quest 4*	96,95	96,95	96,95
Kings Quest 5* (d)	86,95	—	96,95
Knights of Legend	74,95	74,95	74,95
Knights of the Sky	77,95	—	84,95
Last Ninja 3	79,95	—	—
Legend of Faerghail	69,95	69,95	74,95
Leisure Suit Larry 3 (d)	96,95	96,95	96,95
Leisure Suit Larry 5	—	—	86,95
Lemmings	62,95	62,95	74,95
Lemmings Data Disk	42,95	42,95	47,95
Lethal	59,95	59,95	62,95
LHX Attack Chopper	—	—	99,95
Life & Death	69,95	69,95	69,95
Life & Death 2	—	—	74,95
Links	—	—	86,95
Links Course 1-3 je	—	—	44,95
Links Pinhurst Course	—	—	49,95
Logical	59,95	54,95	59,95
Loom	75,95	75,95	75,95
Lotus Esprit Turbo Chall.	64,95	54,95	—
Lotus Esprit Turbo Chall. 2	69,95	—	—
M.U.D.S.	69,95	—	79,95
M-1 Tank Platoon	74,95	74,95	84,95
Mad TV	a.A.	a.A.	a.A.
Magic Candle 2	—	—	72,95
Magic Pockets	64,95	—	—
Magnetic Scroll Coll.	72,95	72,95	72,95
Magnum	72,95	72,95	—
Manchester United Europe	59,95	59,95	59,95
Maniac Mansion	69,95	69,95	69,95
Martian Memorandum	—	—	86,95
Master Golf	79,95	—	—
Mean Streets	62,95	64,95	72,95
Medieval Lords	—	—	74,95
Megafortress	—	—	84,95
Mega Lo Mania	72,95	72,95	—
Megatraveller 1	69,95	69,95	79,95
Megatraveller 2	—	—	79,95
Merchant Colony	74,95	74,95	—
Mercs	64,95	—	—
Mega Masters	67,95	67,95	67,95
Metal Mutant	—	59,95	59,95
Midwinter 2	79,95	79,95	89,95
MIG 29 Fulcrum	82,95	82,95	—
MIG 29 M Super Fulcrum	99,95	99,95	—
Might & Magic 2	79,95	—	72,95
Might & Magic 3	—	—	79,95
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monster Business	64,95	—	—
Monster Pack	64,95	64,95	—
Moonstone	82,95	—	82,95
Moonshadow	56,95	56,95	56,95
NAM - Vietnam	89,95	99,95	—
Navy Moves	64,95	99,95	—
Navy Seals	66,95	66,95	—
Nebulus	62,95	—	—
Necronom	69,95	—	—
Ninja Remix	64,95	64,95	—
Nobunagas Ambition	—	—	86,95
No Greater Glory	—	—	83,95
North & South (e)	29,95	29,95	29,95
Oil Imperium	59,95	54,95	54,95
Omnicron Conspiracy	64,95	62,95	—
On the Road	59,95	69,95	69,95
Out Zone	54,95	54,95	—
P.P. Hammer	54,95	—	—
Panza Kick Boxing	74,95	74,95	74,95
Paradroid 90	64,95	64,95	—
PGA Tour Golf	59,95	—	59,95
Pegasus	64,95	—	—
Pinball Magic	64,95	—	59,95
Pirates	67,95	69,95	64,95
Police Quest 2*	96,95	96,95	96,95
Police Quest 3	—	—	86,95
Pool of Radiance	58,95	—	69,95
Pools of Darkness	—	—	74,95
Ports of Call	59,95	—	84,95
Power Monger	74,95	74,95	—
Power Monger Data Disk	42,95	47,95	—
Power Pack	59,95	59,95	—
Power Slide	54,95	64,95	—
Predator 2	52,95	67,95	62,95
Prehistorik	54,95	54,95	68,95
Projectyle	39,95	68,95	—
Project Prometheus	64,95	64,95	a.A.
Pro Sport Challenge	72,95	—	72,95
Quest for Glory 2	96,95	96,95	96,95
R-Type 2	67,95	67,95	—
R.B.I. Baseball	79,95	79,95	79,95
Railroad Tycoon	79,95	—	84,95
Red Baron (d)	96,95	—	99,95
Return of Medusa 2	62,95	56,95	—

PROGRAMM	AMIGA	ATARI	IBM-PC
Rise of the Dragon	82,95	—	82,95
Road War Bonus Edition	72,95	72,95	72,95
Robocop 2	59,95	59,95	—
Robin Hood	83,95	—	74,95
Rollerbabes	—	—	72,95
Rolling Ronny	59,95	a.A.	a.A.
Rules of Engagement	54,95	—	74,95
Sands of Fire	—	—	74,95
Search for the King	74,95	—	74,95
Secret of Silver Blades	69,95	69,95	69,95
Sega Smash Hits	69,95	—	89,95
Secret Weapons d. Luftw.	—	—	94,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim City Architecture 2	44,95	—	44,95
Sim Earth	a.A.	a.A.	95,95
Sorcerian	—	—	79,95
Space Quest 3* (d)	96,95	96,95	96,95
Space Quest 4	96,95	—	99,95
Speedball 2	64,95	64,95	79,95
Spirit of Adventure	69,95	69,95	74,95
Spirit of Excalibur	74,95	—	84,95
Starflight	64,95	69,95	64,95
Starflight 2	66,95	—	—
[illegible]	64,95	—	—
Stellar 7	62,95	—	67,95
Strategix	64,95	64,95	64,95
Stryx 2	—	—	74,95
Strike Fleet	64,95	—	—
Super Monaco Grand Prix	67,95	—	—
Supremacy	75,95	75,95	89,95
Switchblade 2	64,95	64,95	—
Sword of Aragon	74,95	—	74,95
Team Suzuki	62,95	62,95	74,95
Team Yankee	72,95	72,95	79,95
Terminator 2	62,95	62,95	72,95
The Hunt f. t. Red Oct.	—	62,95	72,95
The Winning Team	69,95	69,95	—
Their Finest Hour	74,95	74,95	74,95
Their Finest Hour Miss.	39,95	39,95	39,95
Thunderhawk	74,95	74,95	82,95
Time Quest	—	—	78,95
Tony La Russa Ult. Baseb.	—	—	83,95
Total Recall	62,95	62,95	69,95
Toyota Celica	59,95	59,95	—
Tracon 2	89,95	—	—
Trivia	36,95	59,95	—
Train 4	77,95	—	77,95
Turnsaberts	a.A.	—	—
Turnsworld	62,95	62,95	68,95
Turrican 2	64,95	64,95	—
TV Sports Basketball	74,95	—	79,95
TV Sports Football (e)	39,95	39,95	39,95
Ultima Martian Dreams	—	—	54,95
Ultima 5	74,95	74,95	74,95
Ultima 6	—	—	89,95
Ultima 7	—	—	89,95
UMS 2	72,95	72,95	82,95
USS John Young	54,95	—	—
Utopia	73,95	72,95	
Vroom	64,95	64,95	—
Warlock the Avenger	64,95	64,95	—
Warlords*	67,95		67,95
Warriors of Darkness	72,95	72,95	73,95
Wayne Gretzky Icehockey	63,95	63,95	69,95
Wayne Gretzky Icek. 2	a.A.	a.A.	79,95
Wheels of Fire	77,95	72,95	—
Wild West World	84,95		87,95
Willy Beamish	—		86,95
Wing Commander	a.A.	a.A.	84,95
Wing Commander 2	—		79,95
Wing C. Miss. 1 oder 2	a.A.	a.A.	44,95
Wing C. Speech	—	—	44,95
Winning 5	73,95	73,95	—
Wizball	68,95	68,95	72,95
Wolfpack	72,95	72,95	84,95
World Champ. Box. Man.	54,95	54,95	84,95
Worlds at War	—	—	77,95
Wonderland	75,95	75,95	89,95
Wrath of the Demon	63,95	63,95	79,95
Wreckers	65,95	65,95	65,95
Xenon 2	64,95	63,95	54,95
Xiphos	69,95	69,95	—
Zak McKracken	69,95	69,95	59,95
Zarathrusta	62,95	62,95	—

* bei diesen Spielen sind 1 MB erforderlich

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN HESSEN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
FRANKFURT
TEL. 0 69 / 62 74 89

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN BAYERN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
MÜNCHEN
TEL. 0 89 / 76 19 08

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IM SAARLAND
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 14.00 - 18.00 Uhr
HOMBURG
TEL. 0 68 41 / 6 45 87

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN NORDRHEIN WESTFALEN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
KAMEN
TEL. 0 23 07 / 7 21 81

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★
IN BADEN
unser telefonischer
BESTELLSERVICE
von 12.00 - 18.00 Uhr
FREIBURG
TEL. 07 61 / 38 25 90

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager, und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per NN, Frachtkosten DM 8,00 - Eilzuschlag DM 7,-, Ausland: Nur Scheck Vorauskasse + DM 21,-.

Für Druckfehler keine Gewähr.

DIE UNBELIEVABLE

HINEINSPRINGEN, DARIN HERUM-WÜHLEN, WELCH' HERRLICH' TON!

ICH BRAUCHE NEUE FILTER-TÜTEN – DIE ALTEN SIND SCHON 4-5 MAL GEBRAUCHT – SONST KANN ICH KEINEN KAFFEE KOCHEN!

WAS, SCHON WIEDER!? DIE LETZTEN HAB'S DOCH ERST IM JÄNNER! WIE WÄR'S, WENN DU DIR NEBENBEI 'NEN JOB SU.....

SCHMATZ

WAAAAAHNSINN!! DER KERL FRISST MEINE TALERCHEN!

Ä-HÄM (RÄUSPER)

HAMPF SCHLUCK SCHMATZ

ZUM SPIELE (NUR NUM SPIELE!)

AHM...

NATÜRLICH NICHT! WÄR JA NOCH SCHÖNER! ALS NÄCHSTES WOLLT IHR DANN AUCH NOCH GEHALT.....

AHAHAHAHAHA!!

OH, GROSSER GOTT!! DIE AUCH NOCH!!!!

GELD GELD GELD MEHR DM GELD

KÄSEKUCHEN!

KÄSEKUCHEN!? WEISS NICHT? JEDENFALLS SCHMACKHAFTER ALS EIN NEWERFILM.

SCHNELL, WACH AUF DU PENNER! SONST GEHT'S AN UNSER BARES!!

HM?

TOCK

TUT-TUT-TUT

EINEN KÖNNT IHR HABEN !!!!!!!!!!!!!!!!

GRABSCH

GUTEN TAG! HIER BLOODY-BYTE – WERBE-ABTEILUNG. WIR HÄTTEN GERNE DIE NEUE ANZEIGENPREISLISTE...

WAS!? ... WIE BITTE? ... VERSTEHE ICH SIE DA RICHTIG ...?

WORLD OF WONDERS

COMPUTERSHOP OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

TOP AKTUELL		Amiga
4 D Sports Boxing	DA	64,90
7 Colors	DA	59,90
Action Pack	EA	69,60
AD&D Collection	EA	76,90
Adrenalynn		VB
Air Combat Aces	DA	76,90
Altered Destiny	DA	76,90
Alien Breed	DA	64,90
Alien Storm	DA	64,90
Amnios	DA	64,90
Apidya		VB
Armalyte	DA	64,90
Armour Geddon	DA	64,90
Baby Jo		VB
Bandit Kings	DA	89,90
Barbarian 2		VB
Basket Manager	EA	64,90
Battle Isle	DV	76,90
Beastbusters	DA	64,90
Big Deal	DA	64,90
Blues Brothers	DA	64,90
Booly	DA	69,90
Board Genius	EA	76,90
Boston Bomb Club		VB
Breach 2	DA	76,90
Brigade Commander	EA	64,90
Built it	DA	59,90
Bundesliga Manager Prof.	DV	76,90
Cadaver Pay Off	DV	44,90
Capcom Collection	DA	76,90
Captain Planet	DA	64,90
Cardinal of Kremlin	DA	64,90
Cautios Condor		VB
Celtic Legends		VB
Champion of Ray	DA	69,90
Chaos Engine		VB
Conquestador		VB
Cruise for a Corpse	DA	69,90
Darkman	DA	64,90
Death Knights of Krynn	DA	76,90
Deuteros	DA	76,90
Die Kathedrale	DV	89,90

TOP AKTUELL		Amiga
Double Double Bill	EA	82,90
Elvira 2		VB
Elf	DV	64,90
Exile	DA	64,90
Eye of the Beholder	DV	76,90
Face Off	DV	64,90
Falcon Classic Collection	EA	82,90
Far West		VB
Fate Gates of Dawn	DV	76,90
Fighter Command	DA	69,90
Final Blow	DA	64,90
Final Fight	DA	64,90
Flight of the Intruder	DA	84,90
Football Director 2		VB
Formula 1 3D	EA	64,90
Fort Apoche	DA	76,90
Frenetic	DA	64,90
G-Lock		VB
Gotfather		VB
Grandstand	DA	76,90
Gunboat	EA	76,90
Hägar	DV	64,90
Hard Nova	DA	64,90
Hero Quest	DV	69,90
Hero Quest Expandion	DA	49,90
Hunter	DA	76,90
Jahangir Khan Squash	DA	64,90
James Bond Collection	DA	64,90
James Bond 2 (Robocod)		VB
Jimmy W. Whirlwind Snooker	DA	76,90
Kick Off 2	DA	59,90
* Final Whistle	DA	39,90
* Winning Tactics	DA	29,90
* Return to Europe		VB
Kings Bounty	EA	76,90
Kings Quest 5	DV	89,90
Knights of the Sky		VB
Last Battle	DA	64,90
Last Ninja 3	DA	64,90
Life and Death	DA	64,90
Lord of the Rings		VB
Lotus Turbo Challenge 2	DA	64,90

TOP AKTUELL		Amiga
Magic Garden	DA	64,90
Magic Pockets	DA	64,90
Magnetics Comp. 1	DA	76,90
Manchester Unit. Eur.	DA	64,90
Mega Lo Mania	DV	76,90
Mega Twins		VB
Mercs	DA	64,90
Midwinter 2	DV	82,90
Mig 29 Super Fulcrum	DA	89,90
Monkey Island 2		VB
Monster Business	DA	64,90
Movie Premier Coll.	DA	76,90
Multi Player Soccer M.	EA	64,90
Navy Seals	DA	66,90
Nebulus 2	DA	64,90
Necronom	DA	69,90
Out Run Europe	DA	64,90
Outzone	EA	64,90
Pegasus	DA	64,90
Pit Fighter		VB
Pot Panic	DA	64,90
Pro Flight sim.	EA	99,90
Quest for Glory 2	EA	89,90
R-Type 2	DA	69,90
R.B.I. Baseball 2	DA	76,90
Return of Medusa	DV	69,90
Rise of the Dragon	DV	84,90
Robin Hood	DV	64,90
Robozone	DA	64,90
Rodlands	DA	64,90
Rolling Ronny	DA	64,90
Rugby World Cup	DA	64,90
Rules of Engagement	DA	64,90
Search for the King	DA	84,90
Secret of the Silverblades		69,90
Shadow Dancer	DA	64,90
Shadow Sorcerer		69,90
Silent Service 2	DA	82,90
Sim City Archt. 1	DA	44,90
Sim City Archt. 2	DA	44,90
Spirit of Adventure	DV	69,90
Spot	DA	54,90

TOP AKTUELL		Amiga
Starbyte Supper Soccer	DV	69,90
Star Collection		59,90
Starflight 2	DA	64,90
Stormball	DA	64,90
Stratego	DA	64,90
Strike Fleet	DA	64,90
Supaplex	DA	64,90
Super Sim Pack	DA	76,90
Super Space Invaders	DA	64,90
Suspicios Cargo		VB
Swap	DA	64,90
Terminator 2	DA	64,90
The Simpsons		VB
Their Finest Mission	EA	49,90
Think Cross	DV	59,90
Thunderhawk	DV	76,90
Thunderjaws	DA	64,90
Toki	DA	64,90
Traders	DA	69,90
U.S.S. John Young 2		VB
Utopia	DA	76,90
Virtual Reality 1	DA	82,90
Virtual Reality 2	DA	76,90
Wild Wheels	DA	64,90
Winzer	DV	69,90

andere Spiele auf Anfrage

Sollten Sie ein Spiel wünschen, welches nicht aufgeführt ist, rufen Sie uns an 06196/3276

Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie einen Bonusstern. Für 15 Sterne erhalten Sie einen Joystick Com. Pro.....Gratis.....!

SONDERPREISE

1943,20.000 Meilen unter dem Meer, All Points Bulletin, Arkanoid 2, Asterix, Axel Magic Hammer, Baal, Ballistix, Batman the Movie, Blasteroids, Blazing Thunder, Blood Money, Bubble Bobble, Cabal, California Games, Captain Fizz, Conflict Europe, Conqueror 3 D, Crazy Cars, Defender of the Crown, Dragon Ninja, Dragon Spirits, Driller, Forgotten Worlds, Hard Drivin, Impossible Mission 2, Indiana Jones 3 Action, Int. Karate +, Last Ninja 2, Led Storm, Menace, Moonwalker, New Zealand Story, North & South, Out Run, R-Type, Scoopy Doo-Scrabby Doo, Shadow of the Beast, Sindbad, Speedball...nur solange Vorrat reicht !

SIE ERHALTEN DM RABATT!

2,–

Wenn Sie sich bei der Bestellung auf diese Zeitschrift beziehen!

VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME 9,–
VORKASSE 4,–
SERVICELEISTUNGEN:
EXPRESS 7,– AUFPREIS
KARTON 3,– AUFPREIS
SPIEL TESTEN 2,–
DA= DEUTSCHE ANLEITUNG
DV= DEUTSCHE VERSION

Bestellungen ab 100,– DM versandkostenfrei - nur für lieferbare Artikel gültig - **Bestellungen ab 100,– DM versandkostenfrei**

Ihr World of Wonders-Team wünscht fröhliche Weihnachten!

HARDWARE & ZUBEHÖR

Amiga 500	759,00
Amiga 500 Plus	849,00
Amiga 2000	1359,00
Amiga 3000	o.A.

MONITORE

Monitor 1084 S	539,00

LAUFWERKE

Commodore A 1011 extern 3,5	219,90
Commodore A 2110 extern 3,5	199,90
Datalux extern 3,5	149,90
Golem extern 5,25	169,90
Amiga Drive & (Gods & Speedball 2)	

ERWEITERUNGEN & HARDDISK

Commodore A 501 Erweiterung auf 1MB	109,90
Commodore A 2058 Erweiterung auf 2 MB	449,90
Datalux Erweiterung auf 1MB	82,90
Ram 1000 & Dungeonmaster & Chaos	
Ram 1000 & Uhr & Dungeonmaster & Chaos	
Commodore A 590 Harddisk 20 MB	709,90

LÖSUNGSBÜCHER je 29.90

Bane of the Cosmic Forge	Elvira
Bards Tale 1	Eye of the Beholder
Bards Tale 2	Future Wars
Bards Tale 3	Indiana Jones
Bloodwych Data Disk	Larry 1
Buck Rogers	Larry 2
Cadaver	Larry 3
Cadaver Pay Off	Legend of Fairghail
Captive	Loom
Champion of Krynn	Maniac Mansion
Codename Iceman	Monkey Island
Conquest of Camelot	Operation Stealth
Curse of the Azure Bonds	Powermonger
Death Knights of Krynn	Space Q.3
Dragonflight	Spirit of Adv.
Dragon Wars	
Dungeon Master	andere Bücher o.A.

Für Druckfehler keine Haftung

CD - TV Grundgerät 1.499 DM

American Vista	159,90
Advanced Military System	76,90
All Dogs go to Heaven	99,90
American Heritage	129,90
Battlestorm	99,90
Battlechess	99,90
CD Remix	99,90
Defender of the Crown	99,90
Holiday Maker	99,90
Lemmings	

VIDEOPREISLISTE

Bestellen Sie unsere Videopreisliste: Auf einer VHS-Videocassette werden die wichtigsten Neuerscheinungen je ca. 3 Minuten lang vorgestellt.

90 Minuten nur DM 24,90

Gesucht werden:

Franchise-Partner

Wenn auch Sie ein World of Wonders-Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen wollen, oder schon einen Laden besitzen, rufen Sie uns an! Händleranfragen erwünscht!

WORLD OF WONDERS Wir sind für Sie da in...

NORDRHEIN-WESTFALEN
Versand
Ansprechpartner:
Thomas
02195-7758
Mo-Fr 17-21 Uhr

HESSEN
Versand u. Ladengeschäft
Marktplatz 39
6231 Schwalbach/Ts.
06196-84747
Fax: 82467
Mo-Fr 10-13 u. 15-21 Uhr
Sa 10-13 Uhr

BAYERN
Versand u. Ladengeschäft
Kilianstr. 9
8752 Gunzenbach
06029-7192
Fax: 7192
Mo-Fr 10-21 Uhr
Sa 10-14 Uhr

BERLIN
Versand
Ansprechpartner:
Bernd
030-3246326
Mo-Fr 17-21 Uhr

SCHLESWIG-HOLSTEIN
Versand
Ansprechpartner:
Markus
0461-93796
Mo-Fr 17-21 Uhr

NIEDERSACHSEN
Versand
Ansprechpartner.
Thomas
0511-4581650
Mo-Fr 17-21 Uhr

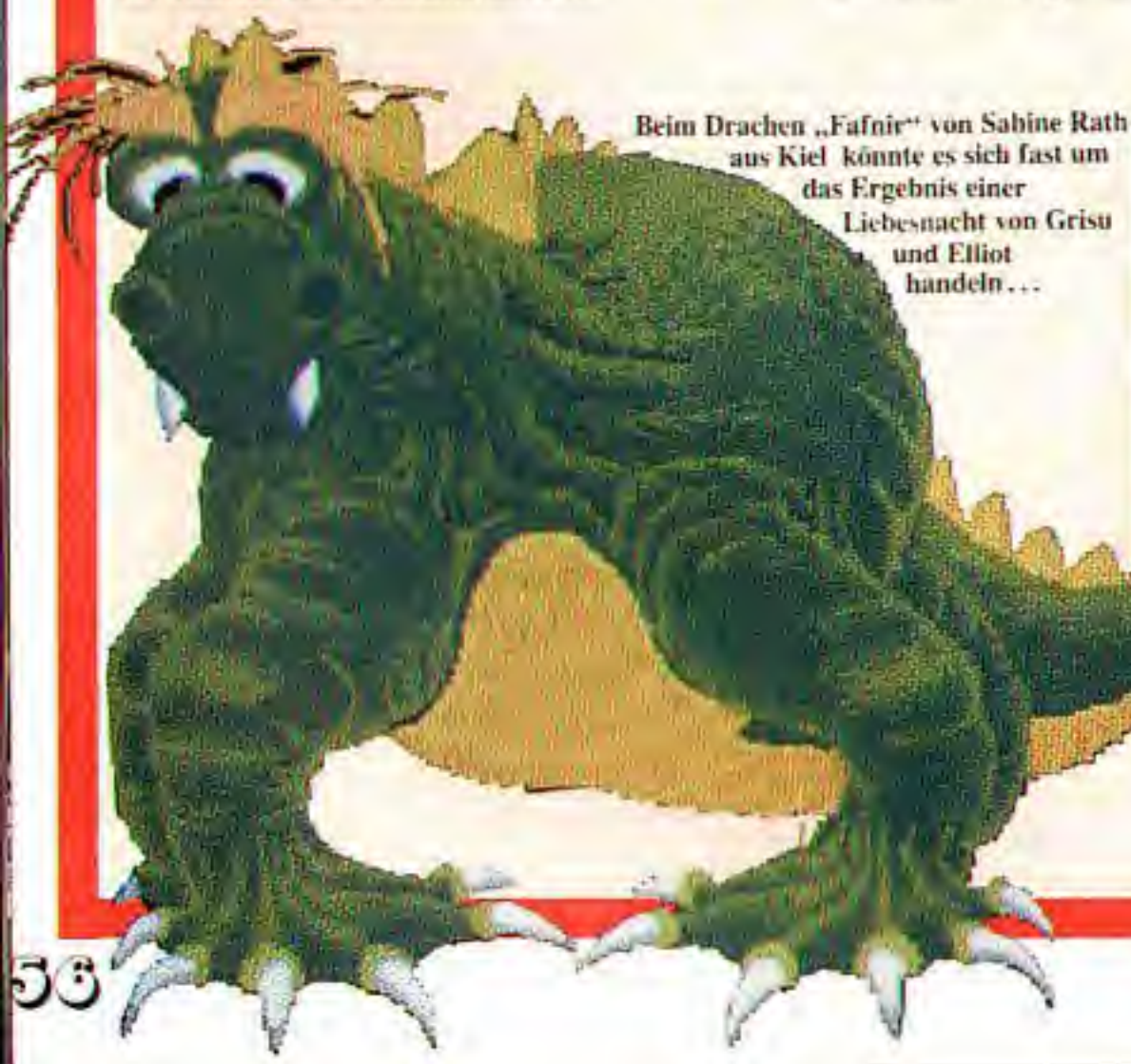
THÜRINGEN
Versand + Laden
Obere Marktstr. 3
O-6305 Gehren
Gehren-551
Mo-Fr 15-19.30 Uhr
sonst schriftl. best.

JOKER GALERIE

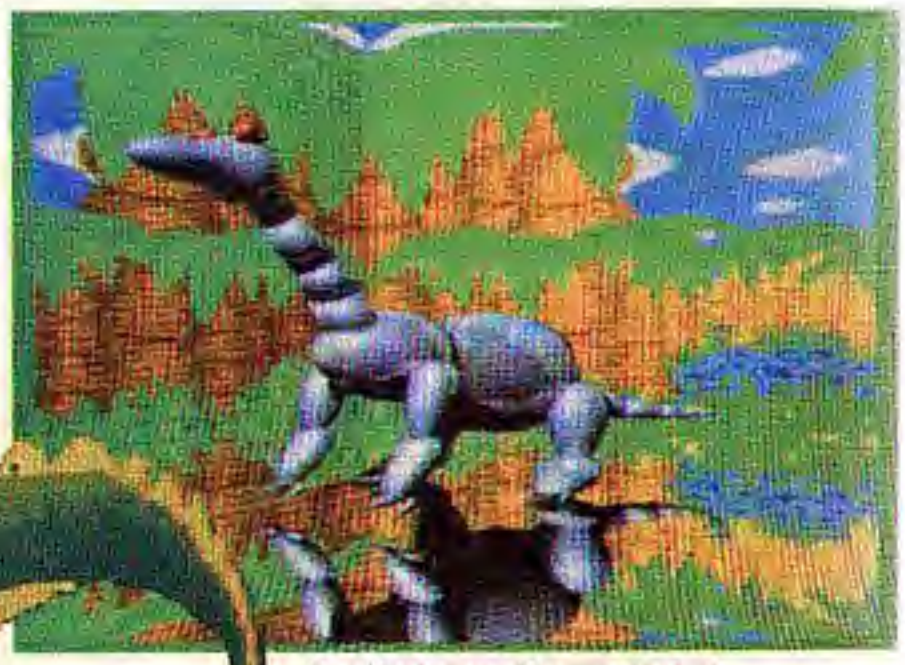
Das Alien-Maul von Frank Hoppe aus Warstein mag ja von der Thematik her nicht sonderlich originell sein - aber es ist klasse gemacht!

Ein echter Charakterkopf, den sich Vaclav Cizkovsky aus München da hat einfallen lassen . . .

Die radelnde Ente hat Dirk „Borghini" Borgmeyer aus Langenberg verbrochen



Beim Drachen „Fafnir" von Sabine Rath aus Kiel könnte es sich fast um das Ergebnis einer Liebesnacht von Grisu und Elliot handeln . . .



Den Raytracing-Dinosaurier hat Tino Lommatzsch aus Barsinghausen auf den Screen gebannt.

Die hübsche Dame, die uns Jens Noldin aus Lehrte da zukommen hat lassen, hört auf den Namen „Mylene Farmer" – dabei sieht sie doch gar nicht so bäuerlich aus…

The Return of the Morning Patrol von Jürgen Rath aus Theilheim – langer Name, aber 'n schönes Bild!

Obwohl es bereits an allen Ecken und Enden weihnachtet, sind wir standhaft geblieben und bringen in der Galerie kein einziges Bild vom Nikolaus! Wer deshalb nicht in Stimmung kommt, dem empfehlen wir eine Dauerfahrt im Kaufhauslift: Da klingeln die Glöckchen zur Zeit von morgens bis abends…

Im nächsten Jahr…

geht alles wieder von vorne los: Ein neuer Monat (es soll übrigens der Januar sein), ein neuer Joker, eine neue Galerie – aber was ist mit den neuen Zeichnungen, Comicstrips und Computergrafiken?! Die bräuchten wir nämlich noch dieses Jahr! Wir freuen uns über alle selbstgestrickten Kunstwerke (ausgenommen Schneemänner), die Ihr uns schnellstmöglich und gut verpackt an folgende Adresse schickt:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

THE CASE OF THE CAUTIOUS CONDOR

CDTV-Schnüffler aufgemerkt: Was sucht ein Detektiv an Bord eines Flugbootes, das 1937 den Atlantik überquert? Den Ausstieg? Seine Brieftasche? Oder vielleicht doch einen Mörder?

Nein, ursprünglich hatte Profi-Spürnase Ned Peters wohl nicht mit einem Mordfall gerechnet, als er die Einladung seines Freundes Bronson Barnard annahm. Doch der schwerreiche Industrielle hat die illustre Schar von Gästen nicht ohne Hintergedanken zum Jungfernflug des Condors gebeten: Einer der Passagiere ist der Mörder seines Sohnes – bloß welcher? Wäre Bronson nicht kurz nach dem Start in tiefe Bewußtlosigkeit gefallen, er hätte es vielleicht herausgefunden. So muß halt Ned Peters ran, denn die Zeit drängt: In 30 Minuten landet der Wasservogel!

Vom Ablauf her erinnert das Spiel an frühere CD-Tüfteleien wie z.B. „Psycho Killer", es wird also in Echtzeit geschnüffelt – innerhalb einer halben Stunde sollen Motiv und Tathergang aufgeklärt und der Mörder überführt sein. Hauptquartier ist der Schreibtisch, von wo aus alle Aktionen kinderleicht mit dem Infrarot-Pad angewählt werden. Per Klick auf Bronsons Notizbuch lassen sich allerlei Informationen über die Fluggäste ergattern, ein weiterer Klick auf die Flugbootkarte, und schon findet man sich in den diversen Räumlichkeiten der Condor wieder. Einige davon erweisen sich bei genauerer Untersuchung als wahre Indizien-Fundgrube: Was macht das italienische Wörterbuch im Salon? Warum liegt ein Haarschopf im Speisesaal? Für Hinweise sind auch die Unterhaltungen zwischen den Passagieren wichtig, die übrigens (wie überhaupt das gesamte Game) ohne Bildschirmtexte, dafür mit englischer Sprachausgabe über die Bühne gehen. Auch sollte man anscheinend leere Räume getrost mehrmals aufsuchen, vielleicht taucht ja später ein neues Indiz auf?

Die Handlungsmöglichkeiten beschränken sich zwar im wesentlichen auf das Anklicken bzw. Untersuchen der Örtlichkeiten sowie das Abfragen von Personeninfos, aber der ständige Zeitdruck sorgt dennoch für Spannung. Auch die Atmosphäre kommt nicht zu kurz: Einerseits finden Unterhaltungen zwischen den Mitreisenden auch ohne Zutun des Spielers statt, andererseits ist die Grafik sehr gelungen – die Comicbilder im Stil von „Dick Tracy" sind ausgesprochen chic, schade nur, daß sie nicht animiert wurden. OK, abgesehen von der Sprachausgabe ist die Sound- bzw. Musikkulisse ein bißchen mickrig ausgefallen, aber was soll's? Aufgrund der schwachbrüstigen Konkurrenz ist der Fall des vorsichtigen Condors auch so das momentan beste Original-Spiel auf CD.

Unseren Segen hat der Comic-Krimi also, immer vorausgesetzt, der Spieler verfügt über gute Englisch-

kenntnisse (rein deuschsprachige Spürnasen können die Sache ohnehin vergessen) und ebenso gut trainierte Gehirnzellen. In Japan ist das Programm nämlich schon länger für den Wundercomputer „FM-Towns" erhältlich – dennoch konnte laut Hersteller bisher erst ein Detektiv das Geheimnis lüften! (rl)

The Case of the Cautious Condor

Grafik:	66%
Sound:	52%
Handhabung:	73%
Spielidee:	56%
Dauerspaß:	71%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	70%

Für Experten
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Tiger Media
Genre: Abenteuer

Spezialität: Minutenlanges Intro, aber kurze Ladezeiten, die CD ist hübsch bedruckt.

SOFTWARE - ANGEBOTE

X COPY PROFF V 5.01 D — HARDWARE FÜR NUR: 75,00 DM

MARK II SOUND SYSTEM: 59,00 DM

PAGESTREAM DTP PD PAKET :
ÜBER 40 FONTS ! VIELE DTP GRAFIKEN !
8 DISK FÜR NUR 39,00 DM

PD KNÜLLERPAKET 10 DISK: 15,00 DM

4 UND 1 KATALOGDISK 10,00 DM

HARDWARE - ANGEBOTE

A 500: 512 KB, UHR, SCHALTER: 75,-

3,5 LW, SCHALTER, BUS, EXTERN: 138,-

VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5,00 DM
NACHNAHME 7,00 DM, AB PAKET NACH GEWICHT

PD Service: Sven Brüggemann
Danziger Str. 8, 6900 Heidelberg
Tel / BTX: 06221 / 782763

Soft- und Hardware A.AYDIN

Wallstr. 65, W-4370 Marl 4
Tel.: 0 23 65 / 8 63 98 · 24 Std.
ab 18.00 h Anrufbeantworter
BTX *AYDIN # — NUR VERSAND

OASE-DEPOT

200 PD-Spiele 169,—
140 PD-Programme 179,—

Weitere PD auf Anfrage
4 Katalogdisketten mit 2 Spielen 10,- DM
gegen Vorkasse (bar oder Scheck)

3½" Drive extern	139,—
5¼" Drive extern	189,—
512 KB Ram A500	69,—
A500 V1.3	898,—
A2000 V1.3C	1.299,—
Golden Image-Maus mechanisch	69,—
Golden Image-Maus optisch	129,—

Weitere Hardware auf Anfrage

Amiga Spiele ab 2,- DM

Info: gegen 2,- DM in Briefmarken

Versandkosten:
Vorkasse + 6,- DM / Nachnahme + 10,- DM
Bank-Überweisung versandkostenfrei!

autorisierter Fachhändler

A500 Plus 899.-
A2000 C 1199.-
A3000-25-52 3995.-
CDTV und Zubehör
und Software vorrätig
A590 - ext. Festplatte
20MB SCSI !! 798.-
KICK 2.0 ab 188.-
... und alles andere ...

Highlights zum Fest

3½ SOFTWARE
Wendenstr. 33 BS

Spiele
große Auswahl
zu Dauertiefpreisen
und Bestellservice
für alle Systeme

DAS GUTE Fachgeschäft AMIGA + PC
Hard- und Software Zubehör Spiele Bücher

Festplatten vom AMIGA-Profi

Supra
A500-SCSI-Controller
bis 8MB aufrüstbar
+ 52 MB Q. 999.-
+ 80 MB 1333.-
+ 120 MB 1499.-
A2000 - 52MB 788.-
... und alles andere ...

für alle Systeme
fertig installiert
und sofort betriebsbereit
unter Kick 1.3 autobootend
vom guten
Computerfachgeschäft
seit über 2 Jahren

=GVP=
SCSI-II-Controller
alle bis 8MB aufrüstbar
A500 extern incl. Netzteil
A580 + 52 MB 1199.-
A580 + 105MB 1499.-
A2000 mit 8MB-RAM-Opt.
+52MB Quantum 888.-
+105MB 1299.-
je 1MB RAM-Modul 95.-

3½ SOFTWARE - Wendenstr.45 - 33 Braunschweig - ✆ 0531-13624 Fax 45224

Deutschland, einig Rugby-Land?

Rugby – the world cup

Bei Domark scheint man eine missionarische Ader zu haben, jedenfalls will die englische Company die Sportfans aus Germany nun zum Rugby bekehren. Ob's gelingt, ist zweifelhaft – trotz der ausgezeichneten deutschen Anleitung.

Rugby? Kann man das essen? Eher nicht, auch wenn der Ball hier aussieht wie ein Schokoladenei. Um dieses Ei ringen nun (im wahrsten Sinne des Wortes) zwei je 15 Mann starke Teams, jede Mannschaft möchte die Lederkugel hinter die gegnerische Torlinie ins „Try" tragen und dort ablegen (Touchdown). Doch auch erfolgreiche Schüsse zwischen die Torpfosten bringen Punkte – allerdings nur, wenn man *über* die Latte trifft! Das hört sich irgendwie so ähnlich wie Football an, und zwar nicht von ungefähr: Der amerikanische Nationalsport ist sozusagen eine „Weiterentwicklung" dieser

Rug Off oder was?

urenglischen Freizeitbeschäftigung, mit der sich die spleenigen Insulaner bereits um 1820 die Zeit vertrieben haben.
Domarks elektronischer Rugby-Weltcup (16 Länderteams in vier Gruppen; nach dem Viertelfinale KO-System) erinnert auf den ersten Blick recht deutlich an „Kick Off". Okay, die Radarübersicht nützt eher wenig, und ein bißchen langsam rennen die Sportler auch, aber dafür (im Gegensatz zum Scrolling) fast ruckelfrei. Die Sticksteuerung geht prima von der Hand, nur die Rüttelszene bei einer Massenkeilerei macht einen etwas antiquierten Eindruck. Sound gibt's natürlich auch, nämlich eine hübsche Titelmelodie plus „Stadionkrawall".

Kein übles Game also, wer ausgefallene Sportspiele und andere Kuriositäten sammelt, kann es viel schlechter treffen... (jn)

Rugby – The World Cup

Grafik:	51%
Sound:	62%
Handhabung:	64%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	61%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	62%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Domark
Genre: Sport

Spezialität: Keine Save-, aber Mehrspieler-Option (bis zu 16); wobei dann zwei Sticks erforderlich sind.

Amnios

Blindflieger...

Von Psygnosis war schon ein ganzes Weilchen nichts mehr zu hören – was sicher so mancher bedauert hat, denn die Jungs fabrizieren ja meist recht ansprechende Games. Doch diesmal hat das Warten nichts genützt, denn hier kommt kein zweites „Lemmings", sondern ein ausgewachsener Flop!

Das Intro bereitet einen schon richtig auf die kommenden Scheußlichkeiten vor: Statt einer filmartigen Einleitungssequenz, wie man sie sonst von den Engländern gewohnt ist, bekommt man bloß ein paar müde Bildchen mit Laufschrift und sparsamsten Animationen geboten...
Was dann folgt, sind zehn Level mit 08/15-Ballerkost, wie man sie bereits tausendmal gesehen hat – meistens sehr viel besser. Ganz ähnlich wie etwa bei „Battlestorm" düst man mit einem aus der Vogelperspektive gezeigten Raumschiff über verschiedene Planetenoberflächen, schießt dabei auf alles, was nach Feind aussieht, rettet nebenbei ein paar Humanoide und schlägt sich mit den üblichen Endgegnern rum.
Freilich, das Game ist nicht nur schlecht (welches Game ist das schon?), es gibt ein wirklich gutes Radar, diverse Waffensorten, ein Paßwortsystem, und für sinnloses Herumballern kriegt man sogar Punkte abgezogen! Der Intro-Soundtrack ist zwar erbärmlich, Musik und Effekte während des Spiels sind hingegen gar nicht mal übel, bloß hat man von all dem halt nicht viel. Denn: Das Scrolling ruckelt gar fürchterlich (dabei wären die Grafiken recht hübsch gezeichnet), die Gegner verhalten sich hoffnungslos unfair, und die Steuerung funktioniert sowohl mit Stick als auch per Tastatur einfach besch... eiden. Sorry Psygnosis, aber Amnios könnt ihr behalten! (mm)

Ein SF-Bügeleisen auf Ballertour...

Amnios

Grafik:	60%
Sound:	61%
Handhabung:	21%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	28%
Preis/Leistung:	30%
Red. Urteil:	28%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, die Wechselei hält sich aber eh in Grenzen.

Wial Versand Service

WIAL-VERSAND SERVICE
Andreas Albert + Partner
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
☎ 08142/9011 & 08142/8273
Telefax: 08142/54654

AMIGA Programme

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	129,90
688 ATTACK SUB DT.	65,90
7 COLORS DT.	54,90
AD&D COLLECTION	75,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIRBUS 320 DT.	95,90
ALTERED DESTINY	69,90
AMNOS DT.	59,90
AMOS 3D	74,90
AMOS COMPILER	69,90
ANTARES KOMPL. DT. 1 MB	69,90
ARMALYTE	59,90
BANDIT KINGS DT.	89,90
BANE OF COSMIC FORGE 1 MB	89,90
BARBARIAN 2 - PSYGNOSIS - DT. *	59,90
BARDS TALE 3 DT.	65,90
BATTLECHESS 2 DT.	59,90
BATTLEISLE	65,90
BETRAYAL DT.	69,90
BIG BUSINESS DT.	54,90
BIRDS OF PRAY DT. 1MB *	75,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. *	69,90
BLUES BROTHERS DT.	59,90
BREACH 2	69,90
BUNDESLIGA MANAGER KOMPL. DT.	54,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69,90
CADAVER KOMPL. DT.	65,90
CADAVER NEW LEVELS DT.	39,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT.	59,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69,90
CHAOS ENGINE DT. *	65,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT.	59,90
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	69,90
CONFLICT IN MIDDLE EAST 1 MB	69,90
CONQUESTATOR DT. *	65,90
COVERT ACTION DT. 1MB	72,90
CRUISE FOR A CORPSE DT. *	65,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69,90
DARKMAN DT.	59,90
DAS BOOT DT.	69,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DER PREIS IST HEISS DT.	37,90
DEUTEROS DT. *	75,90
DOUBLE DOUBLE BILL	65,90
DUNGEON MASTER KOMPL. DT. 1 MB	65,00
EDITION VOL. 1 COMPIL KOMPL DT.	69,90
ELITE DT.	65,00
ELF	59,90
ELVIRA KOMPL. DT. 1 MB	65,90
ENCHANTED LAND DT.	59,90
EXECUTIONER	59,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
F15 STRIKE EAGLE 2 DT.	75,90
F-16 MISSION DISK 1 DT.	54,90
F-16 MISSION DISK 2 DT.	54,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT.	69,90
FACE OF ICEHOCKEY DT. *	65,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FINAL FIGHT	59,90
FIRST SAMURAI DT. *	69,90
FLAMES OF FREEDOM KOMPL. DT.	75,90
FLIGHT OF THE INTRUDER DT. 1 MB	75,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. *	72,90
GAUNTLET 3 DT. *	59,90
GHENGIS KHAN DT.	69,90
GLUCKSRAD DT.	37,90
GODFATHER *	65,90
GODS DT.	65,90
GREAT COURT 2 DT.	65,90
GUNBOAT 1 MB	69,90
HARD NOVA DT.	59,90
HÄGAR DER SCHRECKLICHE DT.	65,90
HERO QUEST BRETTSPIEL DT.	59,90
HILL STREET BLUES KOMPL. DT.	59,90
HUNTER DT.	65,90
IMPERIUM DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90
INDIANAPOLIS 500 DT.	59,90
INTERNATIONAL ATHLETICS	59,90
INVEST KOMPL. DT.	65,90
IT CAME FROM THE DESERT DT. 1 MB	74,90
JONATHAN DT.	79,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	65,90
KICK OFF 2 WINNING TACTICS	25,90
KICK OFF RETURN TO EUROPE	24,90
KINGS BOUNTY 1 MB	69,90
KINGS QUEST 5 1 MB	65,90
LAST NINJA 3 DT.	65,90
LEANDER DT. *	69,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS DT.	59,90
LEMMINGS DATA TAXING/MAYHEM * JE	34,90
LIFE & DEATH 1 MB	59,90
LOGICAL DT.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB	69,90
LOTUS TURBO 2 *	59,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV DT. 1 MB	75,90
MAGIC POCKETS DT.	59,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	75,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90

AMIGA Programme

MAUPITI ISLANDS KOMPL. DT.	85,90
MEGA TRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	85,90
MEGA TRAVELLER 2 DT. *	69,90
MEGALOMANIA DT.	69,90
MERCHANT COLONY DT.	69,90
MERCS	59,90
METAL MASTERS DT.	59,90
MIG 29 SUPER FULCRUM DT.	89,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MONSTER BUSINESS DT.	59,90
MOONBASE 1 MB	75,90
M.U.D.S. DT.	65,90
NAM "VIETNAM" DT.	74,90
NEBULUS 2 DT.	59,90
OIL IMPERIUM DT.	54,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	89,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90
PANZA KICK BOXING DT.	69,90
PEGASUS DT.	59,90
PGA TOUR GOLF DT.	59,90
PINBALL MAGIC DT.	49,90
PIRATES DT.	85,90
PLAYER MANAGER KOMPL. DT.	49,90
POLICE QUEST 2 1 MB	89,90
POOL OF RADIANCE DT. 1 MB	59,90
PORTS OF CALL DT.	59,90
POT PANIC DT.	85,90
POWERMONGER DT.	85,90
POWERMONGER DATA DISK DT. *	39,90
POWER UP COMPIL.	72,90
P.P. HAMMER DT.	54,90
PREDATOR 2	85,90
PREHISTORIC	85,90
PROFLIGHT 1 MB	85,90
PROJECT PROMETHEUS KOMPL. DT.	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAINBOW COLLECTION DT.	49,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT.	74,90
R.B.I. 2 BASEBALL	74,90
RED BARON 1 MB *	79,90
RED STORM RISING DT.	65,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT.	69,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	59,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB	85,90
RISKANT DT.	47,90
ROBIN HOOD DT.	59,90
ROBOCOP 2 DT.	59,90
RODLAND DT.	59,90
ROLLING RONNY DT.	59,90
R-TYPE 2 DT.	65,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69,90
SHADOW DANCER	59,90
SHADOW SORCERER KOMPL. DT. *	59,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM CITY ARCHITECTURES 1 & 2 JE	39,90
SIM CITY TERRAIN EDITOR	39,90
SIM EARTH DT. *	75,90
SIMPSONS *	59,90
SPEEDBALL 2 DT.	65,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT.	69,90
STARFLIGHT 2 DT.	65,90
STORMBALL DT.	59,90
STRATEGO	59,90
STREET HOCKEY	59,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
SUPERCARS 2 DT.	59,90
SUPER MONACO GRAND PRIX DT.	59,90
SUSPICOUS CARGO *	59,90
S.W.A.P. DT.	59,90
SWITCHBLADE 2	59,90
SWIV - SILKWORM 2 DT.	59,90
TEAM YANKEE DT.	65,90
TERMINATOR 2	59,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	75,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
THINK CROSS DT.	59,90
THUNDERJAWS	59,90
TIP OFF DT.	59,90
TOWER FRA DT. 1 MB	69,90
TRADERS DT. *	65,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	65,90
TURRICANE 2 DT.	54,90
ULTIMA 6 1 MB	75,90
UMS 2 DT. 1 MB	72,90
UTOPIA DT. 1 MB	69,90
VIRTUAL REALITY DT.	79,90
VROOM *	65,90
WAR GAME CONSTRUCTION SET 1.5 MB	69,90
WARLORDS	65,90
WARZONE	49,90
WETTEN DAß...?	47,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT.	85,90
WINZER KOMPL. DT.	69,90
WOLFPACK DT. 1 MB	74,90
WONDERLAND 1 MB	74,90
WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	59,90
WRECKERS DT.	65,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	84,90
ZONE WARRIOR DT.	59,90
Z OUT DT.	54,90

PREISHITS AMIGA

3 D POOL BILLARD	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ARKANOID REV. OF DOH	24,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	34,90
BLAZING THUNDER	24,90
BLOOD MONEY	29,90
BMX SIMULATOR	19,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CABAL	29,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CLOUD KINGDOM	29,90
CONFLICT EUROPE	29,90
CONTINENTAL CIRCUS	24,90
CONQUEROR	29,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
DOUBLE DRAGON	24,90
DRAGON NINJA	29,90
DRAGON SPIRIT	29,90
DYNASTY WARS	29,90
E - MOTION	24,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
FANTASY WORLD DIZZY	19,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
FLOOD	29,90
FULL CONTACT	29,90
GAUNTLET 2	24,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
HARD DRIVIN	29,90
HEAD OVER HEELS	29,90
HITCHIKERS GUIDE INFOCOM	29,90
HOSTAGES	24,90
IMMORTAL DT. 1 MB	29,90
IMPOSSAMOLE	29,90
IMPOSSIBLE MISSION 2	24,90
INDIANA JONES ACTION	29,90
INTERCEPTOR	29,90
INTERN. KARATE PLUS	29,90
IRON LORD	29,90
JUMPING JACKSON	29,90
JUNGLE JIM	29,90
KEEF THE THIEF	29,90
KID GLOVES	29,90
KINGS QUEST 4	39,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 2	24,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3	44,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
MIAMI CHASE	29,90
MIG 29 CODEMASTERS	24,90
NEW ZEALAND STORY	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OPERATION HARRIER	24,90
OUTRUN	24,90
PASSING SHOT	29,90
PLANETFALL	29,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	29,90
PROJECTILE	29,90
PRO BOXING	29,90
RAMBO III	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
ROCK STAR	17,90
R-TYPE	24,90
RVF HONDA	29,90
SCOOBI DOO	29,90
SHADOW OF THE BEAST 1	29,90
SHERMAN M4	29,90
SHINOBI	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SILENT SERVICE 1	34,90
SILKWORM	24,90
SIMULCRA	24,90
SINDBAD	29,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	29,90
SPACE QUEST 1	39,90
SPACE QUEST 2	39,90
SPACE QUEST 3	44,90
SPEEDBALL	29,90
STARFLIGHT	29,90
STELLAR 7	39,90
STUNT CAR RACER	29,90
SUMMER EDITION	29,90
SUPERCARS 1	29,90
SUPER GRAND PRIX	24,90
SUPER HANG ON	24,90
SWORD OF TWILLIGHT	29,90
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	29,90
TENNIS CUP	29,90
TESTDRIVE 2	29,90
THUNDERBLADE	24,90
TOOBIN	29,90

PREISHITS AMIGA

TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TURBO OUTRUN	29,90
TURRICAN 1	24,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
TYPHOON THOMPSON	29,90
WATERLOO	29,90
WINGS OF DEATH	29,90
WINGS OF FURY	29,90
WISHBRINGER	29,90
WIZBALL	24,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	29,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

AD & D Kalender 1992 22,-

Lösungshilfen für viele Adventures und Rollenspiele 14,90

AMIGA CDTV

CDTV GRUNDGERÄT	**1596,00**
CDTV TASTATUR ADAPTER	45,90
CDTV ADAPTER & A2000 TASTATUR	429,90
BATTLECHESS	69,90
F16 FALCON INCL. MISSION 1 & 2 *	105,90
FRED FISH COLLECTION	109,90
HOLIDAY MAKER DT. *	69,90
HOUND OF BASKERVILLE	69,90
LEMMINGS	69,90
PSYCHOKILLER	69,90
SHIFTRIX / LETTRIX DT.	59,90
SIM CITY DT.	69,90
STADT DER LÖWEN DT. *	69,90
TEAM YANKEE	75,90
TOWN WITH NO NAME	69,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY *	75,90
WRATH OF THE DEMON	69,90
XENON 2 MEGABLAST	69,90

Weitere Neuerscheinungen bitte erfragen !

AMIGA ZUBEHÖR

4 PLAYER ADAPTER	24,90
AMIGA ACTION REPLAY VERSION 2	186,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39,90
INFRAROT FERNBEDIENUNG F.JOYSTICK	89,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MAXI AMIGA BREMSE AMIGA 500	65,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
TRACKBALL	119,90
X-COPY 2 PROFESSIONAL inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

3.5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 880 KB, EXTREM LEISE, SUPERSLIMLINE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	159,90
5.25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 40/80 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	209,90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-UHR	79,90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319,90

LEERDISKETTEN

3,5" 2DD NoName 10er	9,90
3,5" 2HD NoName 10er	19,90
5,25" 2DD NoName 10er	5,90
5,25" 2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

MÄUSE

GOLDEN IMAGE MOUSE INCL. PAD	59,90
MOUSE SET HAUS/HALTER/PAD	19,90
MAUSMATTE	6,90

DISKETTENBOXEN

BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR * Irrtum vorbehalten * Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. *
Versandkosten: Nachnahme plus 7,00 DM Vorkasse plus 7,00 DM * Ausland Euroscheck plus 15,00 DM Versand

Das Fantasy-Buch aller Fantasy-Bücher als Vorlage, die Macher von „Bard's Tale" als Programmierer – was soll da groß schiefgehen? Allenfalls die Umsetzung vom PC auf den Amiga, aber keine Sorge: Hier kommt ein gutes Rollenspiel!

Lord of the Rings I

Der Amiga Joker meint:
Lord of the Rings I – ein Muß für jeden wahren Tolkien-Fan!

Von Interplay erwartet man ja traditionell eher Hack & Slay-Rollenspiele, doch weit gefehlt – bei ihrer frisch gestarteten Tolkien-Serie (auf dem PC erscheint demnächst Teil 2) darf man sich auf viele Unterhaltungen, Rätsel und noch mehr Unterhaltungen gefaßt machen. Kein Wunder, selten hat sich ein Computerspiel so eng an die Buchvorlage gehalten:
Wir steigen in die Saga um Mittelerde ein, als der finstere Oberschurke Sauron schon so gut wie alle magischen Ringe eingesackt hat. Der wichtigste fehlt ihm allerdings noch in der Sammlung, den hat zur Zeit der Hobbit Frodo in Besitz, und der denkt nicht im Traum daran, das gute Stück herauszurücken. Klar, daß Saurons Schergen ihm das mächtige Kleinod abjagen wollen, klar auch, daß der Spieler sich einiges einfallen lassen muß, um Frodo samt Ring in Sicherheit zu bringen ...
Außer Frodo sind gleich zu Anfang auch seine Hobbit-Kollegen Merry und Pippin mit von der Partie; im weiteren Verlauf dürfen aber noch weitere Gefährten aufgegabelt (und wieder entlassen) werden, deren spezielle Fähigkeiten für spezielle Situationen von Nutzen sein können. Das heißt, es gibt neben den normalen Fertigkeiten (reden, nehmen, benutzen, etc.) noch besondere „Skills" wie z.B. klettern, schleichen oder lesen - erfahrene Rollenspieler kennen das ja bereits aus anderen Interplay-Games wie beispielsweise „Dragon Wars". Darüberhinaus wird hier selbstverständlich auch gezaubert und (ohne große taktische Finessen) gekämpft, in erster Linie aber gequatscht und nochmals gequatscht, wobei dann ein Bild des Gesprächspartners eingeblendet ist. Das erinnert direkt ein bißchen an die „Ultima"-Serie, von der auch so manch anderes Spielelement stammen könnte: Zum Beispiel die durchgehend verwendete Vogelperspektive von leicht schräg oben, oder das an „Ultima VI" angelehnte Steuerungssystem mit einer Icon-Menüleiste, die nur bei Bedarf per Mausklick auf den Screen geholt wird. Grafisch ist die Ringgeschichte recht hübsch, vor allem bunt, ausgefallen. Das Scrolling ruckelt allerdings etwas, und so wahnsinnig eilig hat es unser Hobbit auf seiner Flucht auch nicht, was gerade bei längeren Wander-Passagen leicht nervt (wozu die manchmal etwas umständliche Steuerung ebenfalls beiträgt). Titelmusik und Effekte sind gut, letztere jedoch eher rar. Derlei Mankos sollte man aber nicht überbewerten, denn die Atmosphäre des Buches kommt wirklich astrein rüber. Somit sind zwar Kenner des Fantasy-Klassiker gegenüber Nicht-Leseratten leicht im Vorteil, aber was macht das schon? Wir wissen nicht, was der Ork Eures Vertrauens empfiehlt, wir empfehlen: Holt Euch das Ding mit dem Ring! (mm)

Lord of the Rings I

Grafik:	74%
Sound:	63%
Handhabung:	65%
Spielidee:	71%
Dauerspaß:	76%
Preis/Leistung:	71%
Red. Urteil:	73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Interplay/ Electronic Arts
Genre: Abenteuer

Spezialität: Drei Disks, die Wechselei ist erträglich und HD-Installation möglich. Das Spiel wird komplett in deutsch erhältlich sein.

RATET MAL, WIE IHR JETZT NOCH BESSER INFORMIERT SEIN KÖNNT!

...bringt alle zwei Monate die aktuellsten Spiele-Tests, die besten Tips & Lösungen, die interessantesten Infos und die tollsten Interviews rund um den PC.
All das und noch viel mehr in der gewohnten Joker-Qualität!

AB SOFORT AM KIOSK !

K›N›I›G›H›T›S»O›F«T‹H‹E«S‹K‹Y

Tollkühne Ritter in fliegenden Kisten

Wenn Microprose eine neue Simulation herausbringt, sind die Erwartungen immer recht hoch – kein Wunder, Highlights wie „Gunship" oder „F-19 Stealth Fighter" bleiben halt unvergeßlich! Kein Wunder aber auch, daß kleine Enttäuschungen nicht ausbleiben können ...

Das waren noch Flugzeuge!

Das waren noch Piloten!

Das waren noch Feinde!

Das waren noch Zeiten!

Genau so eine kleine Enttäuschung sind nämlich die Ritter der Lüfte. Wohlgemerkt nur eine kleine, und auch das nur gemessen am hohen Standard anderer Microprose-Simulationen. Bloß: Wieviel Auswahl hat der Doppeldecker-Fan am Amiga schon? Die Cinemaware-Variante ist ja am Index gelandet, „Red Baron" dreht nach wie vor ausschließlich am MS-DOS-Himmel seine Kreise – genaugenommen muß man froh sein, daß wenigstens diese historische Luftschlacht nun endlich vom PC umgesetzt wurde!

Als Hintergrundszenario dient das Frankreich der Jahre 1916 bis 1918. Mit einer der dazumals üblichen Klapperkisten kann man nun mutterseelenallein herumkurven (Training), in Einzelduellen gegen 16 verschiedene deutsche Flieger antreten („Dogfight Encounter"), sich per (Null-) Modem spannende Luftkämpfe mit einem Freund liefern oder versuchen, sich im Ersten Weltkrieg ein paar Orden und Auszeichnungen zu verdienen. Zuerst ist aber mal eine Entscheidung über den Schwierigkeitsgrad (fünf Stück) und den gewünschten Piloten fällig. Entweder man strickt sich seine Identität selber oder schlüpft in die Rolle eines von zehn Instant-Helden, die Auswahl reicht vom absoluten Greenhorn bis zum erfahrenen Flug-Veteran mit satten 78 Abschüssen am Konto. Dann braucht man noch ein Flugzeug und eine Mission, und schon kann's losgehen.

In der Luft sieht man seine Umgebung einschließlich Freund und Feind in flotter aber etwas ruckeliger Vektorgrafik, der untere Teil des Bildschirms wird von den ziemlich groß geratenen Cockpit-Armaturen eingenommen. Mit den Funktionstasten läßt sich die Perspektive wechseln (linke und rechte Seite, nach hinten und Verfolgeransicht), gesteuert werden die Kisten mit Maus, Joystick oder Tastatur. Das Abschießen der feindlichen Maschinen ist übrigens gar nicht so leicht: Weil die Bewaffnung sich auf altertümliche MGs mit geringer Reichweite beschränkt, muß man seinen Gegnern fast hinten drauf fliegen, um sie vom Himmel zu holen!

Soweit so gut. Auch, daß die vielfältigen Flieger und Missionen (das feindliche Hauptquartier fotografieren, Begleitschutz, etc.) für Abwechslung sorgen, ist fein, genauso fein wie der „Campaign Generator", mit dem man sich eigene Aufträge basteln kann. Weniger fein ist hingegen, daß man immer dieselbe Cockpitgrafik zu sehen bekommt, egal in welcher Kiste man sitzt. Noch weniger fein ist, daß sich die Maschinen auch im Flugverhalten nur geringfügig voneinander unterscheiden. Da helfen selbst die ungeheuer atmosphärischen Zwischenscreens und das bißchen Klaviergeklimper nix – Knights of the Sky ist bestimmt kein schlechter Flugsimulator, aber von Microprose hätten wir uns doch ein bißchen mehr erwartet... (C. Borgmeier)

Knights of the Sky

Grafik:	72%
Sound:	41%
Handhabung:	70%
Spielidee:	72%
Dauerspaß:	69%
Preis/Leistung:	58%
Red. Urteil:	69%

Variabel
Preis: ca. 104,- DM
Hersteller: Microprose
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disks, Codeabfrage aus dem hübsch gemachten Handbuch.

Die Schicksalsklinge

Demnächst auch auf Ihrem Monitor!

Das Schwarze Auge©
Fantastische Computer-Spiele

Ein Spiel von Attic Entertainment Software und Fantasy Productions, unter Lizenz von Schmidt Spiele

AMIGA 91 KÖLN

Wie immer: Jubel, Trubel, Eierkleid...

Na, endlich: Populous II

Schön schattig: Shadowlands

Bald auch am Amiga: Mad TV

Trotz der traditionell mangelhaften Organisation gilt die Show im Rheinland als DAS Messe-Ereignis für den Amiga – wir sagen Euch brandaktuell, was die Kölner Dom-Uhr geschlagen hat!

Natürlich war die Ausstellungsfläche auch dieses Jahr wieder viel zu klein bemessen, sodaß einmal sogar die Polizei anrücken mußte, um weiteren Amigianern den Zutritt in die hoffnungslos überfüllten Hallen zu verweigern (eine kleine Randale protestierender Besucher inbegriffen). Natürlich gab es wieder eine Reihe von Pressekonferenzen, von denen niemand so genau wußte, wo sie denn nun eigentlich stattfinden sollten – am allerwenigsten die superhektischen Veranstalter, die sich verzweifelt an ihren Funkgeräten festkrallten. Natürlich hatte man wieder ein Messe-Cafe installiert, in dem den Zuschauern so ziemlich die gleichen Diskussionsrunden wie im Vorjahr geboten wurden (Raubkopien, etc.). Natürlich waren wieder nur wenige Spiele-Neuheiten zu entdecken, das meiste kannten wir bereits aus London. Und ebenso natürlich war die Messe auch dieses Jahr wieder ein voller Erfolg...

Beginnen wir unseren Rundgang am Stand von Software 2000, wo man sich über den phänomenalen Verkaufserfolg des „Bundesliga Manager Professional" freute: satte 30.000 Einheiten wollen die Plöner in nur zwei Wochen abgesetzt haben! Grund genug, in der Kölner Altstadt ein bißchen zu feiern und bereits über den Nachfolger zu spekulieren – vorliegen soll er allerdings erst in zwei bis drei Jahren. Der Nachfolger zur „Kathedrale" erwartet Euch bereits nächstes Jahr, auch **Hexuma**, das dritte Adventure der Weltenschmiede, wird voll icongesteuert sein. Bei Starbyte macht man sich derzeit Gedanken um die Versorgungslage für's CDTV, das Ergebnis ist eine Umsetzung des Tennis-Bestsellers **Tie Break**. Das Gameplay entspricht 1:1 dem Amiga-Original, als CD-Bonus wurden animierte Ballwechsel in Schwarz-Weiß und ein paar hübsche, neue Sounds eingebaut.

Auch Domark ist auf den Geschmack des schwarzen Wunderkästchens gekommen, für CD-Ratfüchse hat man **Trivial Pursuit** in einer grafisch aufgepeppten Version nochmals aufgelegt. Daneben war mit **Shadowlands** die Vorabversion eines sehr vielversprechenden Rollenspiels für herkömmliche „Freundinnen" zu sehen. Die Dungeon-Hatz präsentiert sich hier in isometrischem 3D und voller knackiger Echtzeit-Rätsel. Last not least nähert sich **Race Drivin'** der Vollendung, genau wie bei den Vorgängern („Hard Drivin' I & II") finden die Autorennen wieder in 3D-Vektorgrafik statt. Da es sich diesmal um eine Originalumsetzung der Automatenvorlage handelt, also verschiedene (Stunt-) Strecken im Angebot sind, sollte für Abwechslung gesorgt sein.

Der Distributor Bomico hatte sich in eine Hotelsuite zurückgezogen, um handverlesenem Fachpublikum drei-

AMIGA 91 KÖLN

Es lebe der kleine Unterschied: A500 Plus

Bastian ist wieder unterwegs: Die Unendliche Geschichte II

Rat' mal, womit man bald auch am CDTV raten kann: Trivial Pursuit

Faszinierende Faszination: Weg mit dem Handtuch!

neue Adventures zu präsentieren: Einmal war das **Faszination** von Muriel Tramis, der wir bisher eher seichte Spielchen wie „Emmanuelle" und „Geisha" verdanken. Ob das aktuelle „Sexventure" etwas gehaltvoller wird, läßt sich noch nicht sagen, die Grafik machte jedoch einen sehr guten Eindruck. Das aktuelle Abenteuer von Lankhor nennt sich **Black Sect**, handelt im Mittelalter und bietet 34 verschiedene Locations, animierte Grafik mit Lupen-Funktion sowie stimmungsvolle Sounduntermalung. Und auch die Fans von Privatdetektiv Jerome Lange dürfen sich freuen, nach „Mortville Manor" und „Maupiti Island" gibt's nun ein Wiedersehen in **Sukiya**. Diesmal hat es den Schnüffler in ein japanisches Zen-Kloster verschlagen...

Wieder zurück im Messetrubel lassen wir uns von Linel das erste Amigademo ihres Grafikadventures **Die Unendliche Geschichte II** zeigen. Sieht wirklich prima aus – man darf gespannt sein, wie und ob Lucasfilm auf die „Schweizer Gefahr" reagiert!

Auch Kaiko ruht sich nicht auf den für „Apidya" geernteten Lorbeeren aus, sondern bastelt fleißig an neuen Spielen: Mit **Miss Honeybee and the Search for Magic** und **Murland** ist zweimal Jump & Run angesagt, für Action sollen eine zur Zeit noch namenlose Vertikal-Ballerei und die längst überfälligen **Ninjas in Space** sorgen. Über das verspätete Prügelspiel war zu erfahren, daß es nochmals komplett überarbeitet wurde – daß es „Shadow Dancer" nun nicht mehr ähnlich sieht, hat allerdings niemand gesagt...

Bei Eclipse ließen wir uns von Marc Rosocha versichern, daß die Ballerorgie **Lethal Xcess – Wings of Death II** bis zur nächsten Ausgabe in testfähigem Zustand vorliegt, warfen einen Blick auf **Balistic Diplomacy** (eine Umsetzung des Strategie-Automaten „Ramparts") und waren auch schon unterwegs zu Electronic Arts. Hier wurde eine Demoversion von **Populous II** verteilt, für den nächsten Joker können wir Euch bereits einen Test der Endversion versprechen!

Bei Virgin führte man dem staunenden Publikum die tolle Simulation **Space Shuttle** vor, wer mehr über dieses komplexe Programm wissen will, der lese unser Preview in der letzten März-Ausgabe. Wir wandern derweil zu Rainbow Arts, wo neben **Mad TV** auch schon **Monkey Island II** über den Monitor flimmerte. Nur, wer ganz genau hinsah, konnte erkennen, daß es sich dabei um einen PC-Monitor handelte – den dazugehörigen Rechner hatte man in einem Einbauschrank versteckt...

Zum Schluß warfen wir noch einen Blick auf den brandneuen **Amiga 500 Plus**. Von außen unterscheidet er sich nur durch das Typenschild von seinem herkömmlichen Gegenstück, hier zählen die inneren Werte: 1MB Hauptspeicher, aufrüstbar bis 2MB, der Grafikchip beherrscht jetzt zusätzlich den „Super HiRes Mode" sowie den „Productivity Mode", und Kickstart 2.0 ist sowieso eingebaut. Der neue 500er wird alternativ zum regulären A500 verkauft, der Preisunterschied liegt unter 200 Mark.

So, das soll's gewesen sein – nächstes Jahr ist der Joker (hoffentlich) wieder mit einem eigenen Stand dabei!

(C.Borgmeier)

Messefotos: Tevox/C. Borgmeier

TOP AMIGA HARD- UND SOFT

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft.
Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedrucktem ABC-SOFT-LOGO !

SONDERPREIS-AKTION zum Kennenlernen!

4,-DM

beträgt der Preis pro Einzeldiskette

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

Best. Nr.

003 **D-SORT III** Diskettenverwaltungsprogramm komplett in **deutsch,1 MB**
008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG** komplett **in deutsch**
011 **POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer**
012 **DME-EDITOR** in deutsch konfiguriert !
024 **RESETFESTE RAMDISK** für Kickstart V1.2 + V1.3
026 **NOFASTMEM**, resetfest, schaltet Ihre Speichererweiterung softwaremäßig resetfest ab! Wichtig bei vielen Spielen!
028 **QUICKMENU** zum Erstellen eigener Workbenchmenus.**deutsch**
031 **DISKEY** Diskettenmonitor **mit deutscher Anleitung**
034 **LABELPRINT V3.0** ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel **mit deutscher Anleitung**
040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, bis zu 4 Laufwerke gleichzeitig werden unterstützt!
041 **DFU-TERMINAL-DISK** enthält Acces V1.4,AZComm u. Comm
044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME** zur Sicherung Ihrer Daten (MRBackup V2.4,KwikBackup und SO-Backup)
047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung **komplett in deutsch**
060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art. Beide Programme komplett in **deutsch!**
066 **18UTILITIES** u.A.Fonteditor,Speicherlupe,Menüeditor, Iconbrush
067 **TRACKDISPLAY** zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Einfach Super!
068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
069 **DFU-PROGRAMME** noch einmal 8 Amiga-DFU-Programme
070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Paßwort geöffnet werden. **deutsch**
072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte. **deutsch**
073 **C64-EMULATOR**, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB !
074 **DISKOPTI** organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Boot- und Ladezeiten !
075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen **komplett in deutsch**
076 **PD-COPY V3** kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy,Checkdisk,Speedtest u.s.w. ! **Deutsch.Der Hit !**
077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung, sehr umfangreich **mit deutscher Anleitung !**
078 **ROAD-ROUTE** zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebig erweiterbar,mit Fahrtroutenvorschlag !
131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD** Datenbank
120 **LABELPAINT** Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, **deutsch**

SPIELE / UNTERHALTUNG

Best. Nr.

002 **RETURN TO EARTH** die Weltraum-Handels-Simulation mit **deutscher Anleitung**
005 **TETRIX** der Spielhallenhit ! Achtung, macht süchtig !
009 **BLIZZARD** ein Super-Ballerspiel
010 **STAR-TREK** erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke !! **3 Disk DM 12,-**
013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5** zum Verändern von z.B. Interceptor,Ports of Call, Bards Tale, **deutsch**
014 **XYTRONIC** intergalaktische Handelssimulation **deutsch**
015 **ZATUR** ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
020 **RISK** Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspieles **,deutsch**. 1MB
022 **BILLARD** eine sehr schöne Billardsimulation,benötigt 1 MB-Speicher
023 **WERNER-GAME** das Flaschbier-Spiel
027 **STAR-TREK** Version von T.Richter mit **deutscher Anleitung.** 2 Disk **DM 8.-**
029 **PACMAN** Umsetzung des Spielhallenhits
037 **TUNNEL-VISION** finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnliches Spiel mit **dt. Anleitg.**
039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele, **deutsche Anleitung**
046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat **komplett deutsch**
048 **PAMETHA** ein tolles Adventure-Spiel, **deutsch**
051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler,**deutsch**
052 **CAR** Autorenn-Spiel, benötigt 1 MB-Speicher
053 **SLOT CARS** noch einmal, aber mit Feuerkraft
054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitsspiel
056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele **mit deutscher Anleitung**
057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
059 **MURAGLIA** (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und **Biscione** (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
064 **DRIP-GAME** sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
079 **ZERG** ein Fantasy Rollenspiel
080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel
081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons mit Drachen und anderen Ungeheuern! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten **PD-Hit !** Mit Spiele-Editor,**deutsch. Benötigt 1MB**
082 **MARIKO** ein interessantes neues Denkspiel,**dt.** gute Grafik
083 **EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR** bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! **Deutsch!**
084 **KNIFFEL** sehr schön gemacht, komplett **deutsch**
085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen jetzt für den Amiga! **Absoluter Hit!**

086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel in **deutsch**
087 **EXTERMINATE** und **DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games.**deutsch**
088 **TUMBLER STREET** mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen.Mit digitalisierten Filmsequenzen, einfach super ! **Benötigt 1MB-Speicher**
089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! **Komplett deutsch.**
090 **SPACE BATTLE** ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
091 **FRED DIAMOND** eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor,**deutsch**
092 **BORSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! **Deutsch**
093 **TRICKY** bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. **Mit Spieleeditor, deutsch**
094 **SKRABEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB Speicher erforderlich,**deutsch, sehr spielstark !**
095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler !
096 **PYTHAGORAS** Handelssimulation für 1-4 Spieler. **deutsch**
097 **MYKENE** ein spannendes Strategie-Spiel
098 **DISC** Geldspiel-Automat, **deutsch**
099 **DUNGEON KRAMPFER** die Alternative zum Original ! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megakrubbeln. **Komplett in deutsch. Der PD-Hit !** Benötigt 1MB-Speicher
100 **DRIVE WARS** ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Mausssteuerung und Animation
102 **DOWN HILL** eine sehr gute Skirennen-Simulation
103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
104 **FAXEN** ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, **deutsch** und **TETRIS** mit Zweispielermodus
105 **MECHFIGHT** ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. **Mit Spiele-Editor**
106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern,feuern...
107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
108 **BOULDERCRASH V1.3** hübsche Boulderdash-Variante
109 **MUNZEN** und **SCHLANGE** zwei Denkspiele in **deutsch**
110 **HEROS** dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln ! **Deutsch**
032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik !

ANTI-VIRUS

004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren,**deutsch**
025 **ANTI-VIRUS-DISK** mit **15!** Viruskiller-Programmen
111 **LAMER SCANNER** mit **deutscher Anleitung**
112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

021 **DBW-RENDER V2.0** Ray-Tracing-Programm mit **deutscher Anleitung** 2Disk **DM 8.-**
113 **MCAD** sehr gutes Amiga-CAD-Programm
114 **AMIGA-DOWNLOAD-FONTS** für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts,Bilder,Screens, deutsch
115 **PRINT STUDIO** universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche.Ausdruck aller IFF-Formate,Screens,Texte. Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei,deutsch und **GRAFIK MACHINE** ein komfortabler IFF-Konverter
116 **POST** leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
117 **SUPERPRINT** druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
118 **PRINTER DISK** enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
119 **TURBO SILVER WORKSHOP , deutsch**
121 **TEX** komplettes Schriftsatz-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet ! **Deutsche Anleitung** und massenweise Fonts ! **9 Disks DM 36,-**
122 **DTP-CLIPART-BILDER** 10 Disks randvoll **DM 40,-**
123 **DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch** 2 Disk **DM 8,-**
124 **A500-VIDEOKURS** welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs ! Benötigt 1MB-Speicher **2 Disk DM 8,-**

HOBBY / HAUSHALT

Best. Nr.

001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK**, komplett in **deutsch**
007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
042 **SUPER-LIGA** eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in **deutsch**
049 **SCHICKSAL?** religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
065 **CD- UND PLATTENLISTE** Katalogisierungsprogramm,**deutsch**
125 **ÖKO** was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt ! **Komplett in deutsch**
126 **FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG** ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, **deutsche Anleitung**
127 **KALORIENWACHE** errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! **Komplett in deutsch**
128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, **deutsch**
129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw., **deutsch**
130 **ORAKEL** befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen ! **Deutsch**

TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

018 **MS-TEXT** eine gute deutsche Textverarbeitung
132 **BUSINESSPAIT** erstellt Balken-,Linien-,Säulen- und Tortendiagramme aus eingeberen Daten, **deutsch**
133 **JAHRESBILANZ** verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt,**deutsch**
134 **FONTS** viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. **10 Disk DM 40,-**

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

045 **PERFECT ENGLISH** Vokabeltrainer komplett in **deutsch** !
050 **DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS** in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert ! Benötigt 1 MB-Speicher
058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG** mit grafischer Darstellung,**deutsch**
135 **ELEKTRONIK-KURS** Spannung- Strom- Widerstand **2 Disk DM 8,-**
136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME** (Kurven, Gleichungen usw.)
137 **CHEM V1.0** ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor !
138 **GEO** ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl,Hauptstadt,Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktvergabe ! **Deutsch**. Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert !
139 **MATHEPROGRAMME** Wurzel-,Primzahlen,Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet ! **Deutsch**

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

006 **NEW-TEK-SOUND** Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in ihm steckt ! 2 Disks **DM 8,-**
017 **SONIX-SOUND-PAKET** 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player **DM 32,-**
030 **SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS** und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf **5 Disketten DM 20,-**
033 **ANIMATIONS** 8 Disketten mit Super-Animationen,1MB Speicher erforderlich **DM 32,-**
055 **M.E.D.** soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit **deutscher Anleitung**
140 **GRAFIKSHOW** mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
141 **AGATRON-GRAFIK-SHOW**
142 **MAD-SLIDESHOW** sehr empfehlenswert !
143 **TURBO SILVER SLIDESHOW**, sehr gut !
144 **MIDI-PANIC** Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities,**deutsch**
145 **ART-SLIDESHOW** mit sehr schönen, gezeichneten Bildern

PROGRAMMIERSPRACHEN

036 **PCO-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung**
146 **ZC-COMPILER** C-Compiler
147 **UTILITIES für Programmierer** z.B. Dsobject,ILBM Handler, M2-Maker
148 **FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung**
149 **LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung**
150 **HILFS- UND DIENSTPROGRAMME** für Modula-Programmierer, im einzelnen: COTITLER,CLITITLER,DIRSTRUCT, M2 PATHS, NAMEFILES OBJIMP, WINDOWIOX
151 **PDC** ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler,Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext **3Disk DM 12,-**
152 **X-LISP V2.1** ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga

PAKET-ANGEBOTE

EINSTEIGER-PAKET geeignet für AMIGA-Anfänger mit **CLI-Hilfen,Infos,Demos usw.**
10 Disks DM 40,-

SUPER-PAKET bestehend aus Textverarbeitung,CAD,Haushaltsprogramm,Anti-Virus-Disk,Spielen und nützlichen Hilfsprogrammen für die tägliche Arbeit am Amiga !
15 Disks DM 55,-

SPIELE-PAKET I + II, je 10 Disks, je Paket DM 40,-

WARE ZU FAIREN PREISEN !

SUPERPACK 50

50 PD-Programme der Extraklasse!

Return to Earth,Kampf um Eriador,Risk,Broker,Paranoid,LuckyLoser,Faktura,MS Text,Videodatei,Plattenliste,Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,CLI-Pack,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,ROM,Star Trek,Core Wars,Label,Amiga-Paint,Giroman,Blizzard,Virus Control,Tetnix,Moria,Battleforce,Peters Quest,Super-Bilder,Billard,Einkommensteuer,D-Sort III,Fix-Disk,Universaldatei,Quickmenü,Diskey,Mandelbrot,Silver-Bilder,Astronomie,Superprint,Calc,Atlantis,Schach,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen KOMPLETTPREIS nur 69,- DM

TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung !

100 ausgewählte PD-Programme, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer !
Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Analysis,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed,Rechentrainer,Boulder,Roll On,Lucky Loser,Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Pit Dry Gen,Drip,Maze Man,Noch Eins,Ahoi!,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy,-GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler,Pointer-Animator,Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,WB-Pic,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik und weitere 60 Programme aus allen Bereichen !

100 Programme KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

MUSIKPAKET

eine Riesenmenge ausgewählter Soundtracker-

Musikstücke zum Anhören und Bearbeiten incl. folgender Musik-Programme: Intuí Tracker,Sequencer,MED-Beatstompec

Das ideale Paket für jeden Musikfan zum KOMPLETTPREIS von nur 35,- DM

SCHULPAKET

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler!

Elemente,Molekûledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fields,Perfect English,Latein,Schreibkurs,Quizmaster,Stundenplan-Designer

Alle Programme in deutsch zum KOMPLETTPREIS von nur 35,- DM

SPIELESAMMLUNG

der Extraklasse - ein Muß für jeden Spielefan!

enthalten sind: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes,Hiruris,Blox,Spacebattle,Drive Wars,Disc,Clowyns,Drip,Mykene,Roll On,Obsess,Paranoids,SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

eine Superdisk !

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen in komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke,Boot-Intro-Maker,Mausbeschleuniger,Textverarbeitung,Bildschirmschoner,ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer/Entpacker mit Maussteuerung,Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw...

nur 29,90 DM

LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD neutral inkl. LABEL

10 St. DM 8,- 50 St. DM 39,- 100 St. DM 75,- 500 St. DM 360,-

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	DM	109,-
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	DM	135,-
5,25" LAUFWERK extern, abschaltb. 40/80 Tracks ...	DM	185,-
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar	DM	65,-
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abs.	DM	269,-
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	DM	339,-
COMMODORE PC/AT-KARTE+5,25"LW+MSDOS4.01	DM	949,-
FLICKER-FIXER für A2000 DM 289,- für A500	DM	498,-
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi incl. Mousepad	DM	55,-
MAUS-MATTE	DM	7,-
KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 3-fach	DM	55,-
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,mit V1.3 od.V1.2	DM	98,-
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2	DM	59,-
TRACKBALL	DM	98,-

KICKSTART V 2.0 auf Eprom

zum Nachrüsten für AMIGA 500/2000 incl. original Workbench 2.0 und Handbuch !!!Preis auf Anfrage !

SUPRA-FESTPLATTEN für A500:
40 MB Quantum mit SCSI-Controller + 512 KB-RAM .....DM 959,-
52 MB Quantum mit SCSI-Controller + 512 KB-RAM.....DM 999,-

SUPRA-FILECARDS für A2000:
40 MB Quantum mit durchgeführtem SCSI-Port DM 949,-
52 MB Quantum " DM 897,-
105 MB Quantum " DM 1295,-

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM	9,90
STAR LC24/10	DM	14,50
NEC P6/P7 Plus	DM	14,95
EPSON LQ 500-850	DM	11,95

3,5"LAUFWERK A500 intern DM 127,-

Weiterhin sind ca. 6000 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!
z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGE, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....
Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten / inkl. Etiketten / mit doppeltem "Verify" auf 1a-NoName-Disks kopiert !

1,90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKETTEN
1,80 DM " " AB 50 DISKETTEN
1,20 DM " " AB 300 DISKETTEN
1,10 DM BEI SERIENABNAHME!

*** BITTE KOSTENLOSES INFO ANFORDERN! ***

PD - ABO - SERVICE PRO DISK 1,50 DM

3 DEUTSCHE KATALOGDISKS 10,- DM

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das Ihnen englische Texte , z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt.. Inclusive-erweiterbarem Wörterbuch **27,-DM**

DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen . Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! **Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER** **49,-DM**

IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Soundprogramm! Insges. 10 Disks **79,-DM**

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten. PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

TURBOPRINT PROFESSIONEL **167,- DM**

TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hardware-Zusatz kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

MULTITERM DELUXE v2.1 BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **99,- DM**

MULTITERM PRO erweiterte Version benötigt 1MB Speicher **119,- DM**

BTX-INTERFACE zum direktem Anschluß des Amiga an BTX-Anschlußbox der Post (D-BT-03) **79,- DM**

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabe-Möglichkeit ! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerauswertung **49,- DM**

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

BRIEFKOPF zum Erstellen eigener Briefköpfe **19,- DM**

VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

MOVIE-MAKER Animations-Programm **49,- DM**

ACHTUNG AMIGA - PROGRAMMIERER !

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

Unsere Versandkosten: bei Nachnahme **DM 8,-**
bei Vorkasse (bar, Scheck) **DM 5,-**
Ausland: DM 20,- und Lieferung nur gegen Vorkasse!
Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht.
Bitte beachten Sie: Unsere Preise sind äußerst scharf kalkuliert, deshalb müssen wir bei Bestellungen **unter einem Auftragswert von DM 15,-** eine zusätzliche Mindermengen-Bearbeitungsgebühr von **DM 3,-** erheben.

ABC-SOFT

Hangstein 16a
D-4920 Lemgo

Telefon 05261/68475
Telefax 05261/68229

Fachhandel für Hard- und Software Public Domain
Shareware Entwicklung und Vertrieb Elektronik Werbeagentur

SUSPICIOUS CARGO

Lang, lang ist's her, daß sich Gremlin-Kunden mit „F.O.F.T." und anderen Beinahe- Flops herumärgern mußten – mittlerweile hat sich die Company einen ausgezeichneten Ruf erarbeitet. Aber was für Actiongames gilt, muß ja nicht zwangsläufig auch für Textadventures gelten. Oder etwa doch?

Zwangsläufig sicher nicht, in diesem Fall stimmt's aber trotzdem. Allerdings bekommt man es hier eben mit einem richtigen Textadventure im klassischen Sinn (scheinen wieder in Mode zu kommen, die Dinger ...) zu tun, was an Grafik vorhanden ist, dient nur als Beiwerk. Wer sich also eine Präsentation à la Lucasfilm erwartet, wird enttäuscht – wem es hingegen um eine originelle Story geht, der könnte von Suspicious Cargo sogar richtiggehend begeistert sein!

Hier ist nämlich ausnahmsweise mal nicht das halbe Universum in Gefahr, sondern (vorerst) nur der Kontostand eines gewissen Jonah Hayes, seines Zeichens Captain eines betagten Raumfrachters und immer verschuldet bis über beide Ohren. Zur Zeit hängt unser Space-Desperado auf dem Saturnmond Titan herum, und nirgendwo ist ein lukrativer Transport in Sicht. Daher kommt ihm der dubiose Auftrag eines mächtigen Konzerns gerade recht, mag es sich auch hundertmal um eine brandheiße Schmuggelfracht zur Erde handeln. Dumm ist nur, daß die örtlichen Behörden den Braten schon gerochen haben, deshalb sollte Captain Hayes den Pronto-Gang einlegen und sich umgehend mit dem synthetischen Kampfandroiden (die illegale Ladung) aus dem kosmischen Staub machen. Allein das entpuppt sich bereits als schweißtreibender Wettlauf gegen den Zoll, äh, die Zeit, und danach fängt das von Piraten, Agenten der Konkurrenzfirmen und Weltraum-Cops bevölkerte Theater erst so richtig an ...

Kleine, optionale Actionszenen (z.B. Türenknacken oder Mondlandungen) sorgen für Abwechslung, und knobelige aber lösbare Rätsel wärmen das Herz jedes rechten Galakto-Abenteurers. Trotz des netten Intros kann das Lob, wie schon angedeutet, für die Optik leider nicht gelten: Der Hauptscreen ist geradezu die Antithese augenfreundlicher Gestaltungskunst, auch, wenn Digi-Portraits eventueller Gesprächspartner eingeblendet werden. Die gelegentlich auftauchenden Zwischengrafiken sind manchmal hübsch, des öfteren sogar animiert, aber meist qualitativ mindestens so zweifelhaft wie Jonahs Fracht. Und auch der Sound mit seiner düsteren Titelmelodie und den dreieinhalb Piepsern während des Spiels ist genretypisch karg ausgefallen. Uneingeschränkt lobenswert dagegen der Bedienungskomfort: Der Parser geht voll in Ordnung, und wer nicht tippen mag, kann das gesamte Game über ein trickreiches und narrensicheres Maus/Iconsystem steuern. Ja, es ist sogar möglich, die „Benutzeroberfläche" des Programms zu verändern (größeres Textfeld, andere Schrift usw.).

Unter dem Strich ist Suspicious Cargo also ein feines, kleines Computerabenteuer für Sternenfahrer mit soliden Englischkenntnissen. Und das ist doch schon eine ganze Menge, oder? (jn)

Suspicious Cargo

Grafik:	42%
Sound:	34%
Handhabung:	83%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	76%
Preis/Leistung:	60%
Red. Urteil:	70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Gremlin
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten. Ab 1MB kann im RAM gesaved werden – geht schneller und schont die Floppy!

GATEWAY TO THE SAVAGE FRONTIER

Eine Invasion böser Mächte steht bevor - es liegt an Ihnen, wohin das Schicksal die Savage Frontier führt.

Die grausame Zhentarische Armee plant mit Hilfe von mächtigen magischen Artefakten die Kontrolle über einen Großteil der FORGOTTEN REALMS™ zu gewinnen. Stellen Sie sich dieser Bedrohung! Durchkreuzen Sie die Pläne des Bösen!

Erhältlich für IBM™ und Amiga

Bildschirmfotos sind nur für die IBM-Version repräsentativ.

DEATH KNIGHTS OF KRYNN

Die aufregende Fortsetzung der „Champions of Krynn".

Lord Soth, der Fürst der Todesritter, hat eine Armee von Untoten aufgestellt, mit deren Hilfe er eine Welle des Unheils und der Verwüstung über Krynn hereinbrechen läßt. Sie und Ihre Kameraden können das Schöne und Gute beschützen. Stellen Sie sich dieser Herausforderung!

Erhältlich für IBM™ und Amiga

DRAGONLANCE

Bildschirmfotos sind nur für die IBM-Version repräsentativ.

IBM is a registered trademark of International Business Machines Corp.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, FORGOTTEN REALMS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc. and used under license from Strategic Simulations, Inc.
© 1991 TSR, Inc. © 1991 Strategic Simulations Inc.
All rights reserved.
Published by SOFTGOLD Computerspiele GmbH

OFFICIAL
Advanced
Dungeons & Dragons
COMPUTER PRODUCT

Informationen auch auf BTX-Seite * 63636

STRATEGIC SIMULATIONS, INC.®

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 · Österreich: Darius und Karasoft · Schweiz: Thali AG

KOMPLETT in Deutsch

Starbyte SUPERSOCCER

In der Welt der Fußballmanager herrscht derzeit helle Aufregung: Nach dem „Bundesliga Manager Prof." melden nun Starbytes Ledertreter ihren Anspruch auf den Meistertitel an – wer das Duell der Giganten wohl gewinnt?

Der Amiga Joker meint: Starbyte Supersoccer ist eine echte Simulation – Fußball mit Tüftel-Appeal!

Nun schießt schon endlich!

Hier beginnt der Kicker-Alltag mit vielerlei Auswahlmöglichkeiten; man kann sich für das Austragen gewöhnlicher Meisterschaften ab der Saison 1991/92 entscheiden (einschl. Ost-Vereine), den Spielen einer zukünftigen Weltliga beiwohnen oder in der „All Stars European League" mitmischen, Pokalwettbewerbe jeweils inklusive. Aber auch am grundsätzlichen Regelwerk darf allerhand verändert werden, etwa die Zahl der Punkte für einen Sieg oder die Vergabe von Zusatzpoints für den Gewinner aus Hin- und Rückrunde, um nur ein paar Beispiele zu nennen. Nach Vereins- und Trikotwahl steht noch der folgenschwere Klick auf eine von fünf Schwierigkeitsstufen an, dann naht für die bis zu sechs Manager der Ernst des Lebens – zunächst mal in der Verbandsliga ...

Ein schlappes Milliönchen liegt zu Beginn in der Kasse, und damit gilt es zu wirtschaften. Zur Vermehrung der Mäuse können Werbeverträge mit witzig verballhornten Firmen abgeschlossen werden (z.B. „Attitas" oder „Conan"), aber man darf mit der Kohle auch spekulieren oder gar Fußballtoto spielen. Überhaupt kann schier alles reguliert und eingestellt werden, von den Eintrittspreisen bis zur Spieltaktik. Indes wird das auf Dauer nichts nützen, wenn die Erfolge ausbleiben. Daher braucht es eine vernünftige Mannschaftsaufstellung, und falls nicht genügend powermäßige Bolzer im 15köpfigen Kader aufzutreiben sind, muß man halt noch einen oder zwei neue dazukaufen. Keine Frage übrigens, daß bei knappen Mitteln auch ein kleiner Kredit machbar ist. Und die Fans von Statistiken, Tabellen und Infoblättern kommen mit Sicherheit nicht zu kurz, hier kann nun wirklich niemand seine Mißerfolge mit Unwissenheit entschuldigen!

Wenn man schließlich der Meinung ist, alles gehe seinen geregelten Gang, stellt man sich aufrechten Herzens der ersten Begegnung. Auf Wunsch zeigt das Programm vor Bekanntgabe der Ergebnisse wichtige Höhepunkte des Spiels aus der Vogelperspektive, doch ist dieser Part nicht so toll gelungen: Erstens viel zu langsam, zweitens recht unrealistisch – der kleinere Bildausschnitt des Profimanager-Konkurrenten überzeugt da wesentlich besser. Überhaupt läßt der rein technische Teil doch etwas zu wünschen übrig. Wenig Optik und viele Menüs sind im Angebot, aber das Genre ist ja an sich nicht gerade für künstlerisch wertvolle Grafiken berühmt. Daß der Sound völlig fehlt, zeugt wenigstens von Konsequenz, die etwas unübersichtlich organisierte Maus/Menü-Steuerung und der manchmal ein wenig schleppende Ablauf wiegen da schon schwerer.

Fazit: Rein spielerisch braucht der hochkomplexe Supersoccer keine Vergleiche zu scheuen, in punkto Handhabung und Präsentation ist der Standard leider nicht ganz so toll, wie er sein könnte. (jn)

Hätte Jupp Heynckes genausoviele Möglichkeiten gehabt, wäre er wohl noch bei Bayern ...

Starbyte Supersoccer

Grafik:	32%
Handhabung:	61%
Spielidee:	81%
Dauerspaß:	79%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	74%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Starbyte
Genre: Simulation

Spezialität: Komplett in deutsch, 1 Megabyte ist die Eintrittskarte

AMIGA

Birds of Prey	85,-
Red Baron	79,-
The Chaos Engine	69,-
Knights of the Sky	79,-
Sim Earth	69,-
Last Ninja 3	59,-
Rise of the Dragon dt.	75,-
Final Fight	59,-
Battle Isle	75,-
Populous 2	69,-
Kings Quest 5 dt.	79,-
A 320 Airbus	69,-
Mega-Lo-Mania	79,-
Pitfighter	59,-
Super Space Invaders	59,-
TV Sports Boxing	69,-
Lotus Challange 2	59,-
Traders	65,-

FAMICOM

Super Famicom	499,-
UN Squadron	135,-
Super Tennis	129,-
Super Ghouls'n Ghosts	139,-
Castlevania 4	139,-

SEGA MEGADRIVE

Mega Drive	279,-
Devil Crash	109,-
Quak Shot	99,-
Mercs	99,-
Golden Axe 2	99,-
Galaxy Force	99,-

GAMEBOY

Turtles 2	65,-
The Simpsons	65,-
Trax	65,-

Playhouse · Münchenerstr.55 · 2800 Bremen · Telefon 0421-3760597
Täglich ab 14.00 Uhr

Wir führen Soft- und Hardware für Amiga, Atari ST, PC, C64, Mega Drive, Game Gear, Gameboy, Super Famicom, PC-Engine, Lynx.
Einige Artikel waren bei der Drucklegung noch nicht lieferbar!
Versandsbedingungen: Nachnahme zuzügl. 9,-DM Versandkosten.
Druckfehler und Irrtum vorbehalten.

GAMEPACK 100
Die preiswerte Alternative

Die ideale Spielesammlung für die ganze Familie! Hier ist für jeden etwas dabei: Ob Action, Geschicklichkeit, Strategie, Denkspiele, Ballerspiele, Gesellschaftsspiele – in dieser Sammlung ist alles vertreten!

JA! Preiswerte Supergames von A bis Z

100 ausgesuchte Public-Domain-Spiele zum Komplettpreis von DM 99

A A-Balls, A-Quiz, A-Worm B Bandits, Balls + Pipe, Bauernskat, Black Box, Brainbuster C Chess, China Challenge, Clue, Cosmoroids, Cycles D DAD Darkstar, Diplomacy, Downhill, Drive Wars, Duell E Emporor, Exterminate F Faxen, Feldherr, Fight G Galgenvogel, GrafityWars, Grufti H Handel, Hangman, Headgames, Hirnris Iff-Pics, Imbiss, Imperium Romanum J Jumpy K Kamikaze, Kniffel L Laser-Schach, Lunar Lander M Mariko, Mastermind, MCP, Mem-Jog, Mercenaire, Missle Command, Monopoly, Mykene N Noch Eins, Number Fumbler O P Pacman, Paranoids, Pyramide, Pythagoras, Push, Puzzle Q Q-Bert, Quadromenia, Quattro, QuizWiz R Raumstation, Reaktor, Roll On, Run for Gold, Running S Schiffe versenken, Shit, Sieben Steine von Yandor, Slider, Snake Pit, Sokosky, Space Battle, Space War, Speedrunner-Demo, Supersenso T Tal der blauen Steine, The Turn, Tomtespelet, Trap, Treasure, Treasure Search, Trix U Ufo V Valley of the Aztecs W Weal of Fortune, Wordsearch, Würfel-Poker X Xytronics Y Z Zatur, Zauberwürfel und noch mehr...

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen! Angabe Fretball/Band, Irrtum und Druckfehler vorbehalten.

Das bieten wir:
- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- versandgerechte Verpackung
- Einsteigerdiskette mit Tips und Tricks sowie Antivirus-Programm liegt jeder Bestellung bei!

Unser BTX-Programm: Superangebote, bequem bestellen
Telesoftware

Patrick Pawlowski
Software-Service
Ellerbruch 19
2177 Wingst

BTX: *PAWLOWSKI#
Fax 04778/7593 - Tel. 04778/7294

Bestell-Coupon
Ja, bitte senden Sie mir den GAMEPACK 100 zum Preis von 99,00 DM zzgl. Versandkosten (Vorkasse 5,00 DM, Nachnahme 8,00 DM, Ausland nur gegen Vorakasse zzgl. 15,00 DM)
Den Gesamtbetrag zahle ich wie folgt:
( ) Scheck/bar DM 104,00
( ) Nachnahme DM 107,00
( ) Scheck/bar Ausland DM 114,00
Absender:

Datum Unterschrift

Shadow Sorcerer

Fluchthilfe à la AD&D

Unter den Dragonlance-Action-Rollis ist dieses Game, was „Eye of the Beholder" unter SSI's ernsthafteren Dungeon-Wanderungen war: Der erste Vertreter des New Look!

Der Amiga Joker meint: Shadow Sorcerer zaubert frischen Wind in die Rollenspiel-Landschaft!

Tja, langsam aber sicher kann man die Unterscheidung zwischen „seriösen" AD&D-Umsetzungen und eher oberflächlichen Rollenspiel-Geplänkeln wohl ad acta legen – die Gemeinsamkeiten zu „Dragons of Flame" beschränken sich hier praktisch auf die Story und das verfügbare Helden-Personal. Doch wo sich die Flammendrachen mit gehobener Joystick-Action begnügten, setzt der Schattenzauberer auf komplexe Kopfarbeit...

Die Geschichte knüpft nahtlos an den Vorgänger an, wo ja die Einwohner des Städtchens Pax Tharkas aus den Klauen der Draconier befreit wurden. Nun sind die Leutchen also auf der Flucht gen Süden, und haben ganze Horden der erbosten Ex-Sklaventreiber auf den Fersen. Eine vierköpfige Party soll den Flüchtenden Begleitschutz geben, daher sucht man sich erstmal seine Lieblinge aus einem Angebot von 16 (teilweise altbekannten) Helden aus, um sodann das vor dem Treck liegende Gelände zu erkunden und monsterfrei zu halten, sowie für Nahrungsnachschub zu sorgen. Die vorgefertigten, mit den gewohnten Berufen und Spells ausgestatteten Charaktere (selber stricken ist hier nicht möglich) verfügen zwar über einen gewissen Einfluß auf die nachfolgenden Flüchtlinge, doch neigen diese in kritischen Situationen dazu, sich in kleine Gruppen mit unterschiedlicher Marschrichtung zu zersplittern. Das macht die Aufgabe natürlich nicht eben leichter, zumal der Erfolg daran gemessen wird, wieviele der Vertriebenen man letztlich in Sicherheit bringen konnte.

Irgendwie schauen die Pflänzchen ungemütlich aus...

Die Hilfsaktion wird auf einer scrollbaren Wabenkarte überwacht, die erst nach und nach Gestalt annimmt – nur das tatsächlich erkundete Gelände ist detailliert zu erkennen. Nicht minder motivationsfördernd sind die übrigen grafischen Verbesserungen gegenüber den zweidimensionalen Vorgängern: Auf dem Nah-Screen sind unsere vier Recken samt ihrer unmittelbaren Umgebung (Landschaft, Gebäude oder Dungeons) nun in isometrischem 3D zu bewundern, saubere Animationen gibt's obendrein. Jede(r) der Mannen und Frauen kann hier per Maus und Icons einzeln gesteuert werden, was sowohl für Gelände-Inspizierung als auch für Kämpfe gilt. Letztere beeinflußt man nur noch mit prinzipiellen Befehlen, also nicht mehr direkt per Stick, man kann sie auch völlig dem Rechner überlassen. Im Karten-Modus wird das in Echtzeit ablaufende Drama mittels drei bequemer Pulldown-Menüs dirigiert; unter anderem ist es hier auch möglich, einzelne Helden oder gleich die ganze Party auszuwechseln. Und sogar der Sound (verschiedene Melodien plus FX) liegt nun deutlich über dem AD&D-Durchschnitt.

Tja, negativ fiel eigentlich nur auf, daß es keine vernünftige Möglichkeit gibt, Items auf Sinn und Zweck zu untersuchen. Aber man ist ja nicht kleinlich... (jn)

Shadow Sorcerer

Grafik:	73%
Sound:	61%
Handhabung:	68%
Spielidee:	70%
Dauerspaß:	75%
Preis/Leistung:	64%
Red. Urteil:	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: SSI/US Gold
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disks, Codewheel, deutsche Anleitung, Keyboard-Steuerung optional. ABER: Wie schon der Vorgänger auf 2000ern extrem absturzgefährdet!

S.Fischer & A.Carow GbR
Unterbruch 13 4156 Willich 3

Tel: 02154 / 87318

Das Softwareland, das Sie verzaubern wird!

LAND OF

Magic Soft

Programm	Amiga	Ibm
AH17 THUNDERHAWK	74.90	82.90
AIR COMBAT ACES	74.90	89.90
AIR SEA SUPREMACY	74.90	89.90
BATTLE ISLE	74.90	87.90
BIRDS OF PREY *	a.A.	a.A.
BUNDESLIGA MANAGER PROFESSIONAL	74.90	74.90
CASTLES	82.90	82.90
CRUISE FOR A CORPSE	67.90	–
DEUTEROS	74.90	–
DRACHEN VON LANG	59.90	59.90
EYE OF THE BEHOLDER DT.	74.90	74.90
EYE OF THE STORM *	74.90	74.90
EXECUTIONER	59.90	–
F15 STRIKE EAGLE 2	82.90	87.90
FATE – GATES OF DAWN	74.90	–
FLIGHT OF THE INTRUDER	89.90	89.90
FORMULA ONE – GRAND PRIX *	a.A.	a.A.
GAME PACK 1,2 ODER 3	89.90	–
GUNSHIP 2000	87.90	89.90
HARD NOVA	59.90	74.90
INDIANA JONES 4 *	a.A.	a.A.
JIMMY WHITE SNOOKER	67.90	–
KATHEDRALE	89.90	89.90
KINGS QUEST 5	89.90	89.90
LEGEND OF DARK MOON *	74.90	82.90
LEMMINGS 2 *	a.A.	a.A.

Programm	Amiga	Ibm
LORD OF THE RINGS	74.90	82.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 *	69.90	–
MAD TV	74.90	87.90
MEGA LO MANIA	74.90	82.90
MIDWINTER 2	82.90	–
MIGHT & MAGIC 3	74.90	87.90
MONKEY ISLAND 2 *	a.A.	a.A.
PEGASUS *	67.90	–
PERSONAL WRITE	65.00	–
POOLS OF DARKNESS	74.90	74.90
POPULOUS 2 *	a.A.	a.A.
RED BARON	87.90	89.90
R-TYPE 2	67.90	–
SIMON SORCERER *	a.A.	a.A.
SILENT SERVICE 2	82.90	87.90
STARFLIGHT 2	59.90	74.90
STAR TREK 25TH *	a.A.	a.A.
SUPER SIM PACK	79.90	–
TEST DRIVE 2 COLLECTION	74.90	89.90
THE DARK CREPT *	a.A.	–
TOP WRESTLING *	a.A.	–
UTOPIA *	74.90	–
UNENDLICHE GESCHICHTE 2	67.90	74.90
VIRUSCOPE 1.5	49.90	–
WINZER	67.90	74.90
XCOPY PROFESSIONAL 5.0	79.90	–

* werden für diesen Monat erwartet, bitte nachfragen!

GAME GEAR GRUNDGERÄT
4096 Farben, 16 kb Video Ram, 8kmm-LCD-Farbbildschirm *Spiel = Columns
DM 289,-

GAME GEAR CHRISTMAS
*Spiel Columns *Spiel Monaco GP
DM 333,-

LAUFWERK 3.5" extern
DM 159,-
LAUFWERK 3.5" intern
DM 129,-

RAMERW. A500 512 K AKKU + Uhr
DM 79,-
RAMCARD 2000 2 MB
DM 359,-

Spiele

DRAGON CRYSTAL	65,-
G-LOC	65,-
MICKEY MOUSE	75,-
PSYCHIC WORLD	55,-
SHINOBI	75,-
SUPER MONACO GP	59,-
WONDER BOY	55,-

Weiterhin führen wir:

GAMEBOY
SEGA MEGA
SEGA MASTER
LYNX & NES

WIR WÜNSCHEN ALLEN EIN FROHES UND SPIELFREUDIGES WEIHNACHTSFEST !!!

Versandkosten: Nachnahme 6,50 DM Vorkasse 5,00 DM * Bestellung Mo. - Fr. 9.00 - 21.00 Uhr
Kurzfristige Preisänderungen & Druckfehler vorbehalten * Kein Ladenverkauf Fax: 02154 87219

SOFORT-BESTELLUNG PER TELEFON: 0911/28 82 86

Endlich wieder lieferbar !

Bei uns gibt's die Klassiker für Ihren Amiga.
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 1 19.90
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 2 19.90
Spy vs Spy (Spion gegen Spion) Teil 3 19.90
Alle 3 Teile im Set nur **49.90**

Bundesliga Manager Professional

Bei uns wirklich lieferbar(Ehrenwort!). – Brandneu, spitzen Tests und bei uns jetzt zu dem Preis: Für AMIGA **69.90**

The Island of Lost Hope

Die ASM schreibt in 6/90: "Endlich wieder ein Glanzstück an Adventure der "klassischen Art"! Intelligent, logisch und ergreifend." Wir können Ihnen dazu noch sagen, daß Sie dieses SUPER-ADVENTURE bei uns statt [illegible] für nur **29.90** für Ihren AMIGA bekommen können!

Sie wollen die aktuellen Hits?

King's Quest 5 (dt)	99.90	Face Off	69.90
Terminator 2	69.90	Wild Wheels	69.90
Starbyte Super Soccer	69.90	Glücksrad	39.90
Blues Brothers	59.90	Cruise for a Corpse	69.90
BILIMA	79.90	Thunderjaws	39.90
MIG29Superfulcrum	69.90	Super Sim Pack	69.90
Rolling Ronnie	59.90	R-Type 2	59.90
SIMPSONS	55.90	James Bond Collection	59.90
Flight of the Intruder	79.90	Megalomania	55.90
Strikefleet (dt)	65.90	Capcom Collection (dt)	69.90
Immortal	29.90	Amnios	59.90

Space Harrier 2 Action pur am Automaten jetzt bei uns für nur 29.90 AMIGA

Sonderangebote für AMIGA

Battlemaster	29.90	Sword of Twilight	29.90
Rodeo Games	29.90	Budokan	29.90
Pipe-Mania	19.90	Summer Olympiad	19.90
Zany-Golf	29.90	Winter Olympiad	19.90
OOPS Up	19.90	Interphase	19.90
MUDS	29.90	Spindizzy Worlds	29.90

Boulderdash (mit Construction-Kit)

Der Arcade-Klassiker in Deutsch jetzt bei uns im Angebot für nur lächerliche ..... DM 19,90

Qualitätsdisketten mit 1 Jahr Garantie

Wir haben nicht nur günstige Spitzensoftware; wir haben auch Leerdisks der Spitzenklasse! Wir geben Ihnen dafür EIN Jahr Garantie (versuchen Sie das 'mal woanders zu bekommen!).

3.5" 2DD 10 Stück 8,90 | 100 Stück 79,90 | 200 Stück 149,90
3.5" HD 10 Stück 15,90 | 100 Stück 149,90

Natürlich liefern wir auch größere Mengen zu noch besseren Preisen!!!
Rufen Sie doch einfach 'mal bei uns an.

Probleme mit Ihrem Disk-Drive?

Oft ist nur der Schreib-Lesekopf verschmutzt. Wir haben ein Naßreinigungssystem für 3.5" und 5.25"-Laufwerke das Ihr Laufwerk schont, aber dem Schmutz mit einer speziellen Reinigungsflüssigkeit zu Leibe rückt. **Jetzt nur 7.90**

Info & Bestellung

1. Über Telefon: 0911 / 288286
2. Über BTX: 20011091128828 6
3. Über FAX: 0911 / 286973
4. Über Kuli und Postkarte.

Wo gibt'e den sowas? Keine Frage:-bei T.S.!

Der Preis ist heiß	39.90
Starflight 2	69.90
Robin Hood	69.90
Die Kathedrale	89.90
Silent Service 2 dt	79.90
Outrun Europe	69.90
Terminator 2	69.90
Last Battle	69.90

Microprose Soccer

Der legendäre Fußball-Simulator. Bei uns original für nur **29.90**

Ob Sie's glauben oder nicht:

Alle Super-Hit-Titel in diesem Kästchen für nur **19.90**

Hard Drivin' ... 19,90 Xybots ... 19,90
Dragon Spirit 19,90 Toobin ... 19,90
Klax ... 19,90 Licence to Kill 19,90
Street Hockey 19,90 Space Pilot 2 19,90

BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG

☐ Hiermit bestelle ich für den Computer _____ auf ____ Disk
nachstehende Programme per ☐ Nachnahme (+ Kosten 5,90)
☐ Vorkasse und Scheck (+ Kosten 2,50)

☐ Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!

Name _____ Unterschrift _____

Bitte Anschrift nicht vergessen.

T.S. Datensysteme · Denisstraße 45 · 8500 Nürnberg 80

T.S. Datensysteme

DENISSTR. 45 · 8500 NÜRNBERG 80 · ☎ 0911/28 82 86

Super Space Invaders

Super Space Invaders

Grafik:	49%
Sound:	65%
Handhabung:	60%
Spielidee:	35%
Dauerspaß:	52%
Preis/Leistung:	44%
Red. Urteil:	49%

Variabel
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Domark
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, eine nur für's Intro. Pausefunktion, die Highscores sind nach dem Reset verloren.

Vor einiger Zeit stellte Taito eine aufgebohrte Version des Arcade-Klassikers „Space Invaders" in die Spielhallen, und siehe da, es gab Leute, die Münzen einwarfen. Grund genug für Domark, das Teil auf Amiga-Format zu quetschen ...

Am Anfang ist die Freude groß, denn es läuft ein bezauberndes Intro samt einer herrlich ironischen Vorgeschichte. Beim zweiten Durchgang hat sich die Begeisterung schon etwas gelegt, da man den ellenlangen Vorspann nicht abbrechen kann. Und spätestens nach dem dritten Anlauf hat man begriffen, daß trotz mondäner Aufmachung letztlich wieder nur ein Mini-Raumschiff (per Stick) am unteren Screenrand entlangbewegt

Hilfe, sie „invaden" wieder!

wird, um die erbarmungslos herabsinkenden Alienformationen zeitgerecht zu rösten. Na, immerhin dürfen hier auch zwei Spieler simultan ballern.
Dank zweier Schwierigkeitsgrade, Schutzschild, vier Leben und drei Continues sind die 12 (grafisch unterschiedlichen) Level keine große Herausforderung, zumindest sobald man mit den Angriffstaktiken der Gegner klarkommt: Mal bewegen sie sich horizontal, dann kreisförmig, ein andermal stürzen sie sich à la „Phönix" auf das Spielersprite. Dazu gibt's Extrawaffen, Endgegner und einen „Defender"-ähnlichen Bonuslevel, in dem Kühe vor Ufos gerettet werden.
Also ein alter Hut mit neuem Futter, den man mehr schlecht als recht aufpoliert hat. Zwar gibt es hörenswerte Musik bzw. Effekte, aber die Hintergründe sind öde, die Gegner farblos und zudem kaum oder ruckelig animiert. Als kleine Zwischendurch-Ballerei mag Super Space Invaders ja ganz witzig sein, aber knapp 90 Mäuse für ein bißchen Nostalgie? (rl)

7 Colors

7 Colors

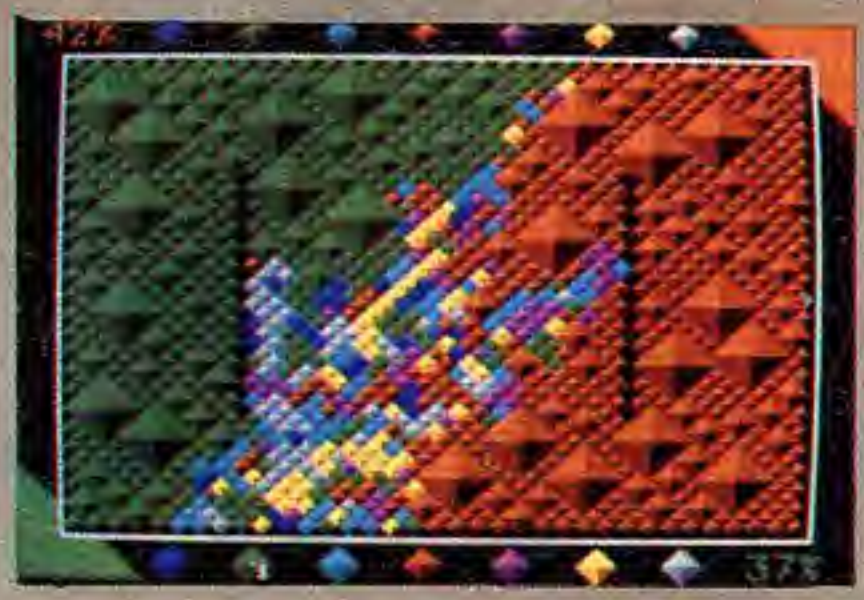
Grafik:	27%
Sound:	74%
Handhabung:	70%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	51%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	50%

Variabel
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Infogrames
Genre: Strategie

Spezialität: Und nochmal schade: Im Gegensatz zur PC-Version ist 7 Colors auf dem Amiga nicht netzwerkfähig - schluchz!

Im September bescherte uns Infogrames ein „Tetris"-Remake, jetzt schiebt die französische Company die nächste Knobelei eines russischen Programmierers nach. Nur leider fanden wir auch bei Dimitri Pashkovs Spielchen eine fette Made im Speck ...

Die Idee hinter 7 Colors ist simpel, aber grundsätzlich gar nicht übel: Der Rechner bringt ein Zufallsmuster aus unzähligen, verschiedenfarbigen Rauten auf den Bildschirm, ein oder zwei Spieler sollen nun mindestens die Hälfte des Spielfelds in die eigene Farbe einfärben. Das geschieht durch einfaches Anklicken irgendeiner Raute, die dem momentanen Herrschaftsgebiet benachbart ist. Dazu gibt's reichlich Optionen wie Barrieren, die man ins Spielfeld setzen kann, Größe und Farben der Rauten dürfen verändert werden, die maximale Zugzeit ist zwischen 10 und 30 Sekunden variierbar, und ein Turniermodus sowie ein Editor zum Basteln eigener Rautenfelder sind auch mit von der Partie. Soviel zum Speck, jetzt zur Made:
Gelegentlich wechseln die Rauten von alleine die Farbe, manchmal bilden sich im eigenen Hoheitsgebiet auch Riesenrauten - und niemand weiß, warum das so ist! Die Anleitung verliert über derlei Dinge nämlich leider kein Wort, weshalb der Spielspaß schon bald einer gewissen Konfusion Platz macht. Und genau das ist der Knackpunkt: Eine Knobelei, die nicht vollkommen logisch ist, verliert zu schnell an Reiz. Schade, denn die schlichte aber saubere Grafik hätten wir gern in Kauf genommen, zumal die Maussteuerung prima ist und sich die Klavierbegleitung ausgesprochen nett anhört. Schade um die Made ... (C. Borgmeier)



Celtic Legends

Die (ziemlich grüne) Welt der keltischen Legenden

Alte Legenden berichten uns, daß Strategiespiele mit Fantasyszenarien eines Tages groß in Mode kommen würden. Jetzt ist es soweit: Nach „Mega Lo Mania", „Return of Medusa" und „King's Bounty" kommen nun die keltischen Monster-Horden ...

Leider hinkt der Vergleich, denn wo die Konkurrenz eine komplexe Weltensimulation, Rollenspiel- oder Wirtschaftselemente bietet, haben die keltischen Legenden nur eines im Sinn: Schlachten, Schlachten und nochmals Schlachten! Die beiden Heerführer (einer darf auch ein Amiga sein) dirigieren Armeen aus Zauberern, Engeln, Zyklopen, Goblins und ähnlich charmanten Wesen. Neben den regulären Truppen treiben sich auf den 23 zu erobernden Fantasy-Inseln noch wilde Einheiten mit Wölfen, Schlangen und Kobolden herum, die vor allem zum „Warmkämpfen" gedacht sind.
Auf dem Screen sieht man links die Insel, um die gerade gerangelt wird, in der Übersicht; klickt man dort einen Punkt mit dem Mauszeiger an, wird er rechts daneben in einem vergrößerten Ausschnitt gezeigt. Darunter befindet sich eine Iconleiste, über die man sich z.B. Informationen über den Gegner einholen oder zum eigentlichen Kampfscreen wechseln kann. Gefightet wird mit magischen Blitzen und anderem Zauberkram, darüberhinaus kann man seine Figuren auch teleportieren oder kurzfristig in einen stärkeren Charakter verwandeln - vorausgesetzt, man investiert genügend Magie-Punkte.
Grafik, Sound (Musik & FX) und Gameplay von Celtic Legends sind nicht schlecht, auf Dauer wirkt das Strategical mit den dezenten Rollenspiel-Anleihen (Erfahrungspunkte) aber doch etwas eintönig. Also besser erst anschauen, dann kämpfen! (C. Borgmeier)

Celtic Legends

Grafik:	55%
Sound:	61%
Handhabung:	68%
Spielidee:	64%
Dauerspaß:	57%
Preis/Leistung:	53%
Red. Urteil:	60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Strategie

Spezialität: Spielstände lassen sich abspeichern, mäßige deutsche Anleitung.

Last Ninja 3

Amigianer und die letzten Ninjas - das war schon immer eine problematische Beziehung! Erst kam „Last Ninja 2", und wir waren enttäuscht. Dann kam der ursprünglich erste Teil als „Ninja Remix" und versöhnte uns wieder. Aber jetzt haben wir ein für allemal die Nase voll von dem asiatischen Stehaufmännchen!

Wenn eine Company praktisch dreimal dasselbe Spiel veröffentlicht, dann sind Ermüdungserscheinungen vorprogrammiert - egal, ob sich darunter C 64-Klassiker befinden oder nicht. Und wenn dann noch bei der Konvertierung geschludert wird, braucht sich niemand zu wundern, wenn sich bald auch der ausdauerndste Schattenkrieger gelangweilt abwendet ...
Das Unglück beginnt schon damit, daß die isometrische 3D-Perspektive dieser Actionadventures am „Brotkasten" ja sensationell gewesen sein mag - am Amiga hat man schon weit besseres gesehen (z.B. „Cadaver"). Aber bitte, damit könnten wir leben. Mit dem bescheidenen Sound schon weniger, und spätestens bei der schlampig umgesetzten Steuerung ist der Ofen aus. Besonders, wenn sich die Gegner so unfair verhalten, wie sie es hier oft und gerne tun.
Der Vollständigkeit halber noch ein paar Details: Natürlich zieht Armakuni wieder gegen den bösen Shogun Kunitoki zu Felde, diesmal in Tibet. Natürlich muß wieder viel gekämpft werden, zwischenrein darf man ein paar Gegenstände aufklauben. Und natürlich gibt's für das gleiche Geld wesentlich bessere Games, als diesen (nun hoffentlich wirklich letzten) Ninja-Aufguß von System 3. Schon allein deshalb, weil hier *un*natürlich lange nachgeladen wird, und man *un*natürlich oft Disks wechseln darf! (mm)

Last Ninja 3

Grafik:	59%
Sound:	37%
Handhabung:	31%
Spielidee:	18%
Dauerspaß:	33%
Preis/Leistung:	31%
Red. Urteil:	33%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 74,-DM
Hersteller: System 3
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt, Highscores werden nicht gesaved, Level-Paßwörter.

Volle zwei Jahre führten Electronic Arts' intergalaktische Handelsrouten ausschließlich durch's PC-Universum – erst jetzt wird endlich auch das Sternzeichen der „Freundin" angesteuert. Tja, geduldig sei der Amigianer, hilfreich und brav ...

Sattelt die Plasmabrenner!

Starflight 2 – Trade Routes of the Cloud Nebula

Vermutlich haben sich die elektronischen Artisten ganz einfach in der nebulösen Nebula-Wolke verirrt, wie anders wäre die Verzögerung sonst zu erklären? An besonderen Anstrengungen seitens der Programmierer kann's nämlich nicht gelegen haben, denn offenbar hat man hier nur die Programmroutinen des ersten Teils übernommen und eine neue Story darübergestülpt. Logische Folgen: altbekannte Diät-Grafik und originaler Schepper-Sound. Aber es hat ja immer alles zwei Seiten!

So verdanken wir der Traditionspflege natürlich auch die unveränderte Übernahme der bewährten und bei aller Komplexität stets übersichtlichen Maus-Menü-Steuerung (Tastatur ist auch erlaubt). Alte Sternenflieger sind also im Nu wieder „drin", und Neulinge werden keine großen Probleme haben, sich hineinzufinden. Außerdem wurde Starflight 1 ja nicht zuletzt wegen seiner atmosphärisch dichten Story bekannt, und auch in diesem wichtigen Punkt hält Electronic Arts glücklicherweise am gewohnten Standard fest: 19 Jahre nach den bekannten Ereignissen ist der alte Treibstoff verboten, der neue aber ebenso knapp wie schweineteuer. Nur für die Spemins scheint das nicht zu gelten, denn die unangenehmen Großmäuler haben scheinbar eine unerschöpfliche Quelle für Sprit und Ausrüstung entdeckt. Mit deren Hilfe bauen sie eine gewaltige Sternenflotte und stellen nun den Einwohnern von Arth ein Ultimatum – Sklaverei oder Ende Gelände!

Eilige Nachforschungen ergeben, daß die Spemins wohl in einem unerforschten Raumsektor mit über 500 Planeten und vielen unbekannten Aliens fündig wurden. Also wurde dort noch viel eiliger ein Stützpunkt errichtet, von wo aus unsere sechsköpfige Crew zu ihrer kosmischen Erforschungstour startet. Allerdings müssen sich auch altgediente Haudegen (unter fünf Rassen) nach neuem Personal umsehen, denn die Recken aus dem Vorgänger dürfen leider nicht nochmal mitmachen. Geld ist wie immer knapp, das Bergen von Bodenschätzen oder Absuchen der Planetenoberflächen nach wertvollen Lebensformen und Artefakten (im guten alten Panzermobil und mit 2D-Draufsicht) sollte daher am Anfang der Karriere stehen, zumal mit den Einheimischen kräftig geschachert werden kann. Wer genügend Kohle gescheffelt hat, um seine Leute voll auszubilden und das Raumschiff mit neuester Technik zu versorgen, braucht dann „nur" noch den zahlreich verstreuten Spuren und Hinweisen zu folgen – wohlgemerkt, ohne sich in den unzähligen Nebenhandlungen und Unterplots zu verlaufen ...

Bei allem berechtigten Ärger über die verstaubte Technik: In punkto Atmosphäre macht Starflight 2 so schnell kein anderer Sternenflieger was vor! (jn)

Starflight 2

Grafik:	56%
Sound:	32%
Handhabung:	73%
Spielidee:	67%
Dauerspaß:	78%
Preis/Leistung:	66%
Red. Urteil:	69%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Electronic Arts
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten, Sternenkarte (mit eingebauter Codeabfrage) und deutsche Anleitung. 1 MB erforderlich.

EISHOCKEY - MANAGER
POWERPLAY

Für alle AMIGAS !. Eines der spielstärksten und realistischsten Sport-Manager-Spiele aller Zeiten mit folgenden Aktionsmöglichkeiten :

- 1-2 Spieler Modus
- Animierte Spielsequenz - viele Grafiken
- Editor zur Änderung ALLER Team- u Spielernamen (mehr als 600 !)
- Transfers in allen 3 Ligen mit allen Spielern.
- Riesen Statistiken und Spielerwettbewerbe z.B. Torjäger, Scorerkönig, bester Goalie usw.
- Werbeverträge - Trainingslager - Bankkred.
- Stadionausbau - Eintrittspreise
- Unendliche Saisons - Ewige Tabelle
- Max. Komfort durch Maussteuerung !, und . . . und . . . und . . .

Komplett in Deutsch + Anleitung für NUR **39 DM**

FUßBALL - MANAGER THE FINAL

Für alle AMIGAS, mit folgenden Funktionen :

- 1-4 Bundesliga - DFB- und Europacupspiele
- Spielernamen ändern (bei eigenem Team !)
- Stadionausbau - Eintrittspreise - Transfers
- Trainingslager - Spieler- u Teamstatistiken
- Trainer beschäftigen - Spielerprämien
- Digisound u Bilder - Maussteuerung !

Komplett in Deutsch + Anleitung für NUR **19 DM**

Beide Spiele zuzügl. 4 DM VK (NN + 6 DM)
zu Bestellen bei :

JO SEITZ
ALTENSTÄDTERSTR.14
6361 NIDDATAL 4

TELEFON
06187 / 26498

ECS hat megastarke Ladengeschäfte!!!

8000 München 80	Rosenheimer Str. 92a	**Tel.: 089-4 48 93 89**
1000 Berlin 12	Wilmersdorfer/Ecke Goethestr. 39/40 (U-Bahn-H. Wilmersdorferstr.)	**Tel.: 030-3 12 46 42**
7000 Stuttgart	König-Karl-Str. 69/Nähe Wilhelmpl.	**Tel.: 07 11-55 66 01**
6000 Frankfurt 1	Tongesgasse 4	**Tel.: 069-1 31 03 61**
2800 Bremen 1	Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl.	**Tel.: 04 21-30 23 45**
A-5020 Salzburg	Wolf-Dietrich-Str. 23	**Tel.: 06 62-87 28 33**

Megastark in AMIGA-Software

Lotus Esprit Turbo 2	59,00	Air Combat Aces	75,00
Traders	69,00	Final Fight	59,00
Megalomania	75,00	Utopia	75,00
A 320 Airbus	99,00	Capcom Coll.	75,00
Bundesliga Prof.	75,00	Face Off	59,00
Strikefleet	65,00	Tip Off	59,00
Pegasus	59,00	Football Crazy	59,00

Wir führen auch GAME BOY, SEGA MEGA DRIVE, MS-DOS, GAME GEAR, SUPER FAMICOM, PC ENGINE und CDTV.

...ist megastark!

Inh. Christa Esser

ESSER SOFT KÖLN

präsentiert AMIGA – SOFTWARE

Airbus A320	96.10
Air Combat Aces	71.50
Amos	57.60
Battle Isle	71.50
Blues Brothers	57.60
Bundesliga Manager Prof.	71.50
Death Knights of Krynn	71.50
Die Kathedrale	85.90
Face of Icehockey	50.40
Falcon Collection	85.90
Flames of Freedom	75.70
Final Fight	57.60
Football Crazy Collection	57.60
Hard Nova	57.60
Kings Quest V	84.10
Last Ninja III	64.30
Mega Lo Mania	71.50
Outrun Europe	57.60
Return of Medusa	61.50
Silent Service II	75.70
Super Sim Pack	68.50
Swap	57.60
Terminator II	57.60
Tip off Basketball	57.60
Utopia	71.50
Winzer	61.50

** bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in der Regel jedoch mit Erscheinen des Magazins schon lieferbar. Ständige Neuerscheinungen, bitte erfragen !*

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : *413613334

Versandkosten bei Vorkasse per V–Scheck 6,– DM / bei Nachnahme 8,– DM.

Preisänderungen/Druckfehler vorbehalten.

Auf nach Weinheim an der Bergstraße

Der weiteste Weg lohnt sich!

MN-HobbySoft

Amtsgasse 3, 6940 Weinheim
Tel. 06201/181201
Parkplatz am Museum
(ausgeschildert)
Mo.-Sa. 9.30-12.30
Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle Preise, täglich Neuheiten, ständig Sonderangebote.

Computerspiele Module

Software zum Anfassen, alle Systeme, großer Parkplatz, leicht zu finden.

Jetzt auch im Topware-Computercenter Leninallee 168 O-4020 Halle

Auf nach Halle

Softworld

Inh. Osana/Walinig

AMIGA:

A 320 Airbus DA	109,00
Mega lo Mania DA	79,00
Face Off Icehockey DA	65,00
Death Knights of Krynn DV	79,00
Tip Off Basketball DA	65,00
Football Crazy Collec. DV	69,00
Kick Off 2 Player Manager Final Whistle	
Kings Quest V DA	99,00
Silent Service 2 DA	69,00
Battle Isle DV	79,00
Flight of the Intruder DA	99,00
Fate-Gates of Dawn DV	79,00
Railroad Tycoon DV	89,00
Rise of the Dragon DA	99,00
Final Fight DA	59,00
Bundesliga Manager Professional DV	79,00
Space Quest 3 DV	39,00
Kings Quest 4	39,00
Leisure Suit Larry 2	39,00
Leisure Suit Larry 3	39,00
Stellar 7 DV	39,00
TV Sports Football DA	35,00
Flames of Freedom DV	79,00
Die Kathedrale DV	99,00
Shadow Sorcerer	75,00
Super Soccer DV	69,00
Populous DA	34,00

Fragen Sie auch nach unseren gebrauchten Spielen !

Wir haben immer wieder günstige Angebote.

zum Beispiel:

TV Sports Basketball	19,00
Rise of the Dragon	49,00
UMS 2	39,00
Harpoon	39,00
NAM	39,00

CDTV:

CDTV - Einzeln	1498,00
CDTV - Paket	1998,00

Grundgerät mit IBM/AT-Tastatur, ext. Laufwerk 3,5", Lemmings und Maus

Sie möchten sich bei uns einen Amiga 2000 oder 3000 kaufen, und Ihnen fehlt das nötige Kleingeld, kein Problem, wir übernehmen gerne die Finanzierung.

IBM-Kompatible haben wir natürlich auch.

Rufen sie uns doch einfach an.

Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten !

Peter-Henlein-Str. 73 · 8500 Nürnberg 40

0911/437474

Billigspuk...

Keine Luft im Ball?

TITANIC BLINKY

FOOTBALL DIRECTOR II

Geistlose Geister gehen schnell auf den Geist...

So sieht also eine strategische Meisterleistung aus...

Nach dem Geist hat bestimmt keiner gerufen: Gespenst Blinky war ja schon in seinem ersten Abenteuer „Blinky's Scary School" für ein paar Lacher gut – diesmal ist's schon fast zum Weinen!

Dabei ist das kleine Bettlaken mit den großen Schuhen ja eigentlich recht niedlich, auch seine Gegner sind putzig. Lachhaft war im ersten Teil eher das altbackene Spielprinzip, denn mehr als nervtötendes Herumhüpfen gab es nicht zu tun. Und daß sich das bei der Fortsetzung kein bißchen geändert hat, ist ja wohl ein, zwei Tränen wert...

Statt einem Gespensterschloß gibt's nun halt ein Gespensterschiff, und natürlich eine neue Hintergrundgeschichte: Der machtgierige Arthur J. Hackensack zwingt einen Para-Wissenschaftler, eine Psychowaffe zu entwickeln, mit der er ganze Städte in Toastbrote und Vanilletörtchen verwandeln kann. Das gibt böse Karies, also soll Super-Gespenst Blinky dem Spuk schleunigst ein Ende bereiten. Dazu hüpft er auf der frisch geborgenen Titanic (Hackensacks Hauptquartier) herum, schießt ein paar Gegner ab, weicht anderen aus und sammelt Gegenstände ein, die einerseits das Punktekonto aufbessern, andererseits für das Weiterkommen wichtig sind. Das hört sich nicht nur langweilig an, das sieht auch so aus: kein Scrolling (die Screens werden umgeschaltet), keine vernünftigen Animationen, keine aufregenden Hintergründe, keine Abwechslung. Die FX sind schlapp, die Titelmelodie ist gerade noch brauchbar – überzeugen kann eigentlich nur der Preis.

Obwohl: Dafür, daß man jedesmal froh ist, sobald die vier Leben endlich verbraten sind und man nicht mehr weiterzugeistern braucht, sind auch knapp 30 Märker schon zuviel! (rl)

Titanic Blinky

Grafik:	42%
Sound:	31%
Handhabung:	48%
Spielidee:	12%
Dauerspaß:	17%
Preis/Leistung:	31%
Red. Urteil:	24%

Für Anfänger
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Zeppelin
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Die Grafik wird auch im anwählbaren Hi-Resmodus nicht schöner!

Mit ihrem „Multi Player Soccer Manager" haben die Jungs von D&H Games manches Kicker-Herz höher schlagen lassen – jetzt bringen sie quasi dasselbe nochmal heraus, nur viel, viel dürftiger...

Zwar sind wieder reichlich Optionen vorhanden, doch ist die Ausführung noch spartanischer ausgefallen als beim ohnehin wenig repräsentativen „Multi-Manager". Zudem wimmelt es in dieser Solo-Variante nur so von Schlampereien!

Das beginnt bereits bei der Entscheidung, in welcher Sprache man die Bildschirmtexte lesen möchte – wer in deutsch managen will, muß sich mit unverständlichen Kürzeln rumärgern. Dann werden die Vertragsbedingungen mit einem der 80 englischen Clubs (denen man auch neue Namen verpassen darf) aus vier Ligen ausgehandelt, und schon können Spieler ver- bzw. gekauft und trainiert werden, die Mannschaftsaufstellungen darf man bestimmen, das Stadion vergrößern oder die Gehälter kürzen. Leider trägt die mickrige deutsche Anleitung herzlich wenig dazu bei, daß die 38 Saisonspiele (plus Europa- und UEFA-Cup) siegreich überstanden werden.

Was in punkto Präsentation geboten wird, schlägt aber definitiv dem Faß den Boden aus: Die langweiligen Text- und Zahlenwüsten vergraulen selbst Hardcore-Strategen, null Tor- oder Spielszenen, null Sound. Und damit sich auch der eisernste Coach mit Grausen abwendet, gibt's eine unlogische Tastatursteuerung (um z.B. in den Auswahlscreen zu kommen, muß mal M, mal C, dann R gedrückt werden...) und Systemabstürze beim Saven bzw. Laden des Spielstands. Daß sich die Programmierer auf der Packung als „Masters of Strategy" feiern, wirkt nachgerade lächerlich! (rl)

Football Director II

Grafik:	12%
Handhabung:	21%
Spielidee:	36%
Dauerspaß:	20%
Preis/Leistung:	14%
Red. Urteil:	18%

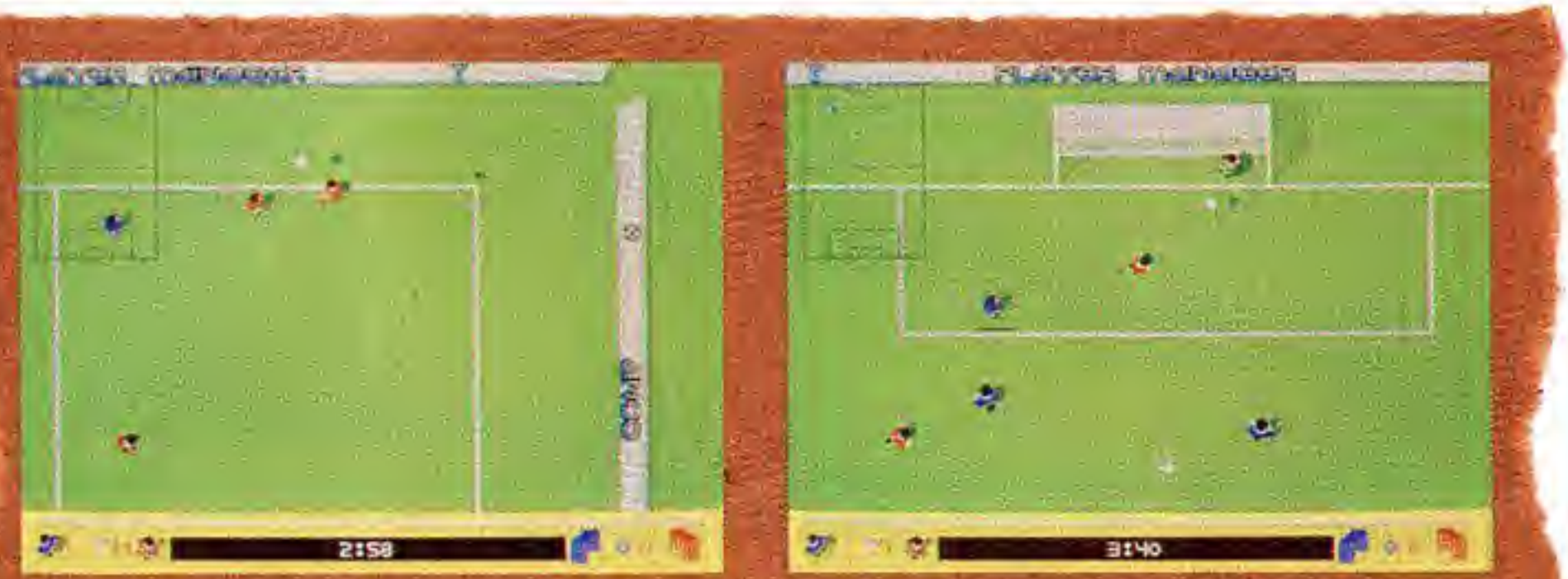
Für Experten
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: D&H Games
Genre: Simulation

Spezialität: Dongle-Kopierschutz – wozu eigentlich, wer will das Teil schon kopieren?

KLASSIKER

KICK OFF

Man glaubt es kaum, aber bis Mitte 1989 gab es tatsächlich noch kein Soccer-Game für den Amiga, das die Fans der Lederkugel wirklich faszinieren konnte. Wer am Computer vernünftig Fußball spielen wollte, war praktisch auf den C 64 angewiesen – wohlgemerkt, bis Mitte 1989 ...



... da passierte es nämlich: Der kleine englische Hersteller Anco brachte ein Spiel heraus, das plötzlich sogar jene Sportmuffel vor den Monitor fesselte, die man normalerweise ins Fußballstadion tragen muß. Allerdings nicht vom ersten Moment an, denn Kick Off ging erstaunlich günstig über den Ladentisch, was wohl die eine oder andere Zeitschrift vor einem zu euphorischen Test zurückschrecken ließ (frei nach dem Motto: „für *den* Preis kann's ja wohl nicht so toll sein"). Doch die Mundpropaganda machte Kick Off schnell zum Kultspiel, schließlich hatte man derart fulminante Action bisher noch auf keinem Digi-Rasen gesehen! Endlich gab es ein Game mit Ligamodus, das sich an die real existierenden Fußballregeln hielt (Elfmeter-Option, etc.) und vor allem mit einer durchdachten Steuerung glänzte: War es bei Soccer-Soft bis dato noch allgemein üblich, daß der gerade aktive Spieler den Ball am Fuß „kleben" hatte, so konnte hier nach Herzenslust gedribbelt, gestoppt, gepaßt, geschlenzt und geflankt werden. Aber auch sonst stimmte einfach alles: Grafik, Sound, Gameplay, wirklich alles – bis auf die deutsche Anleitung, die war ein Sammelsurium von Stilblüten und Übersetzungsfehlern! Aber das tat und tut dem Spielspaß keinen Abbruch, Kick Off war bald schon eher Lebenseinstellung

denn Computerspiel...

Natürlich kann man die Sache auch etwas nüchterner betrachten und das eingebaute „Mini-Radar" erwähnen, das für nie gekannte Übersichtlichkeit sorgte; oder auf die bemerkenswerte „Intelligenz" der (eigenen und gegnerischen) Spieler hinweisen; speziell die Torhüter sind ja die reinsten Intelligenzbestien. Selbst heute, in den Zeiten von Kick Off 2, kann man das Originalprogramm durchaus noch empfehlen, falls es jemand billig als Sonderposten oder auf einer Compilation finden sollte. Klar, der Nachfolger bietet vier verschiedene Untergründe anstatt bloß einem, die Spielbarkeit ist noch besser geworden (z.B. sind hier auch „Bananenflanken" möglich), und es gibt einen ganzen Wald von Optionen. Doch für ein schnelles Match zwischendurch ist der Vorgänger nach wie vor die erste Wahl. Außerdem kann man nur hier die volle Länge von 2 x 45 Minuten bestreiten – genau das Richtige für alle wahrhaft Soccer-Süchtigen!

Zum Abschluß noch ein kleiner Blick in die Zukunft: Anco, deren Sortiment bis zum heutigen Tag nahezu ausschließlich aus Kick Off und den diversen Zusatzprogrammen besteht („Extra Time", „Player Manager" etc.), beschert uns demnächst mit „Tipp Off" eine Basketballvariante unseres Klassikers. Auch der „Player Manager 2" läuft sich schon warm, und sogar das langerwartete „Kick Off 3" sitzt bereits in der Kabine! Man munkelt von einer Zwei-Feuerknopf-Steuerung und vielen weiteren Verbesserungen – ganz genau werden wir es (leider) erst wissen, wenn der Klassiker von übermorgen irgendwann im nächsten Jahr ins Amiga-Stadion einläuft... (mm)

Zeitspiegel:	Gestern - Heute
Grafik:	73% - 62%
Sound:	68% - 62%
Handhabung:	90% - 88%
Spielidee:	83% - 71%
Dauerspaß:	90% - 85%
Gesamteindruck:	88% - 83%

Variabel

RUHMESHALLE

Und wiedermal ist es soweit: Aus den Tonnen Eurer Zuschriften hat unsere Glücksfee die Gewinner gezogen – ob diesmal vielleicht auch *Du* dazugehörst? Wir drükken Euch jedenfalls allen ganz fest die Daumen ...

Up & Down

Die Drachen von Laas gehen an:
Michael Müller, Ottweiler
Chaos Strikes Back gewinnt:
Peter Mosbacher, Hamm
Über Bard's Tale 3 freut sich bestimmt:
Ron Nanko, Karby
Je einen bunten Joker Sammelordner bekommen:
Malte Brixner, Rottenburg
Julian Winiker, Hasbergen
Jochen Petri, Eppstein

Stromausfall

In den New Dungeon zieht demnächst:
Rainer Rosch, Kitzingen
Aus der Battle of Britain kehrt siegreich heim:
Jakob Kartenbeck, Heidelberg

Der Kicker Cup

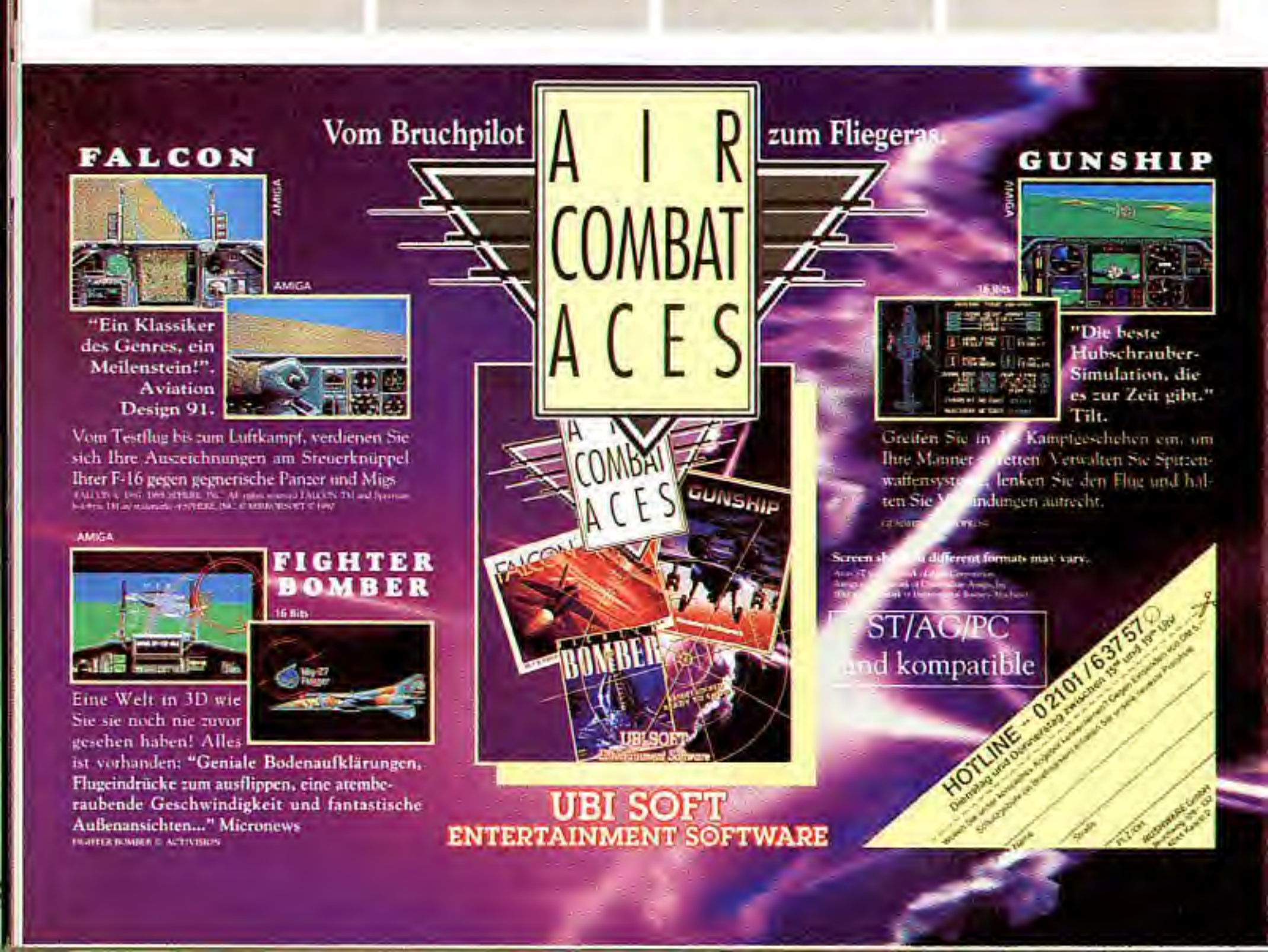
Mit dem 3D-Construction Set bastelt ab heute:
Michael Schnepf, Rheinau
Je ein buntes Joker-Shirt erhalten:
Mustafa Cinar, Nagold
Marco Rasp, Neuenhagen
Stephan Seidl, Tuttlingen
Je einen Joker-Ordner im Designer-Look bekommen:
Harald Larric, Alsdorf
Christian Haberecht, Essen
Andreas Kolbe, Hahnstätten

Seitenhiebe

Je ein supergutes Amiga-Game versenden wir an:
Patrick Gander, Düdingen, Schweiz
Gerd Piroth, Mannheim
Karl-Heinz Poppe, Gerdau
Patrick Schleenbecker, Weiterstadt
Manuel Abraham, Neusitz
Mit je einem tollen Joystick rüsten wir aus:
Alexander Schmitz, Kaarst
Simon Vögl, Rohrdorf
Stefan Schwarzbach, Bautzen
Frank Krüpf, Filderstadt
Andreas Schwedt, Dannenberg

Sound & Vision

Vorab nur schnell die richtige Antwort: Das neue Spiel von Kaiko heißt nämlich Apidya. Den ersten Preis, eine Midi-Anlage (plus Shades) bekommt:
Oliver Schönhofer, Schweich
Den zweiten Platz (Phillips CD-Player plus Shades) konnte belegen:
Kaya Yanar, Frankfurt
Den dritten Preis und damit den CEC 480 CD-Player (plus Shades) erhält:
Melanie Becker, Marburg
Je einmal Shades und Gem X gehen an:
Alexander Witzki, Berlin
Josef Sogi, Wien, Österreich
Alexander Ehmer, Gera
Jens Olbertz, Geislingen
Markus Etzbach, W.-Röcklingen
Marc Stecher, Rudersberg
Faith Karakus, Lengerich
Last not least je einmal Shades bekommen:
Pieter Hollants, Kriftel
Patrick Fasel, Alterswil, Schweiz
Marco Boms, Düsseldorf
Michael Raab, Straubing
Adrian Nowak, Wuppertal
Oliver Nelson, Geisenheim
Steffen Behr, Frittlingen
Ulrich Aßmann, Melle
Francisco Ortiz, Velbert
Carsten Segelken, Bremerhaven



Das halbe Heft steht ja diesmal unter dem Motto „Harddisk" – da darf natürlich das entsprechende Preisausschreiben nicht fehlen! Das mußte einfach kommen, das konnten wir Euch wirklich nicht ersparen, sowas ist uns Ehre und Verpflichtung zugleich!

Die volle Härte:

Der große Weihnachts-Fest-Platten-Wettbewerb!

Genau derselben Meinung war man übrigens bei AHS, und weil die guten Leute dort nicht nur eine Meinung, sondern auch einen Hard- und Softwarevertrieb haben, sind sie gleich in ihr Lager gestürmt und haben nach der passenden Scheibe gesucht. Und hier

AHS

ist sie: eine komplett formatierte und installierte 31MB Autobootfilecard für den A 2000, die einfach in einen freien Steckplatz geschoben wird – und fertig! Tja, und wenn man schon mal beim Suchen ist, findet man meistens auch noch weitere hübsche Dinge – in unserem Fall wären das z.B. ein NEC Einbaulaufwerk für den A 2000, zwei Amegas Stereo Speaker Systeme, diverse Adapter und Abdeckhauben...

United Software

Jetzt könnte es natürlich sein, daß Euer Amiga bereits fixfertig aus- und hochgerüstet ist?! Aber selbst wenn – für ein paar neue Spiele hat man doch immer Verwendung! Und davon gibt's ebenfalls reichlich, denn sowohl Rushware als auch United Software haben uns

RUSHWARE
Online with the trend

(und damit Euch!) zu diesem feierlichen Anlaß mit jeder Menge toller Games beglückt. Darunter sind z.B. „Ultima V", „Lotus Turbo Challenge 2", „Utopia", „Suspicious Cargo" und weitere Highlights aus dem Rushware-Programm. United hat den „Bundesliga Manager Professional", „Silent Service 2", „F-15 Strike Eagle 2" und noch einige Knaller dazugepackt – jetzt müßt Ihr die Sachen eigentlich nur noch gewinnen...

Tröstet Euch, es geht ganz leicht, wir möchten lediglich die Antwort auf folgende Frage wissen:

Wie groß ist der Arbeitsspeicher des A 2000 in der serienmäßigen Grundausstattung?

Zur Motivationssteigerung seien die Gewinne hier mal im einzelnen aufgeführt:

1. Platz:

Eine Autobootfilecard mit 31MB plus 3 Amiga-Games

2. Platz:

Ein NEC Einbaulaufwerk plus 2 Amiga-Games

3. – 4. Platz:

Je ein Amegas Stereo Speaker System plus ein Amiga-Game

5. – 6. Platz:

Je ein Joystick/Maus-Umschalter plus ein Amiga-Game

7. – 8. Platz:

Je ein Y-Gameadapter für den Drukkerport plus ein Amiga-Game

9. – 14. Platz:

Je eine Tastatur-Abdeckhaube (A 500/2000/3000) plus ein Amiga-Game

15. – 30. Platz:

Je ein Amiga-Game

Alles, was Ihr nun tun müßt, ist uns auf einer Postkarte die richtige Antwort und Euren Computertyp (A 500/2000/3000 – wichtig!) mitzuteilen. Wenn Ihr dann auch noch Nicht-Jokermitarbeiter seid, nicht an den (ausgeschlossenen!) Rechtsweg denkt und das Kärtchen bis zum 31. 12. 1991 losschickt (Einsendeschluß!), kann praktisch nichts mehr schiefgehen!

Joker Verlag
W-F-P-Wettbewerb
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

COMPUTER ABC

IBM: „International Business Machines" ist einer der weltgrößten Computerhersteller, 1981 brachte die amerikanische Company den ersten Personal Computer auf den Markt. IBM ist also quasi der Erfinder des PC!

IBM-kompatibel: Kompatibel bedeutet verträglich oder austauschbar. Wegen des gewaltigen Marktanteils der IBM-Rechner beziehen sich andere Hersteller auf deren technischen Standard und bauen Computer, die sowohl in Hard- als auch Software mit den IBM-Produkten kompatibel sind. Anders gesagt ist heutzutage jeder zweite PC die Raubkopie eines IBM-Rechners...

IC: Wenn nicht der Intercity gemeint ist, dann steht das Kürzel für „integrated circuit", also integrierte Schaltung. Und das wiederum ist nichts anderes als ein stinknormaler Chip.

Icon: Also, wenn Ihr das nicht kennt, habt Ihr wirklich gepennt! Gemeint sind natürlich die kleinen Mini-Grafiken, die durch Anklicken mit der Maus (aber was das ist, wißt Ihr wenigstens, oder?) eine bestimmte Funktion aufrufen. Ein Icon ist die Computer-Version eines Pictogramms.

IFF-Format: das gängigste Grafikformat für den Amiga. Sinn der Übung ist es, Bilder in eine digitale Form zu bringen, die es ermöglicht, sie auch mit unterschiedlicher Hard- und Software am Monitor darzustellen.

Impakt-Drucker: ein Dinosaurier aus der Computer-Steinzeit, als die Printer noch Schwänze hatten. Na gut, keine Schwänze, aber die Zeichen wurden mechanisch (impact = Einschlag) zu Papier gebracht. Wer heute noch so einen Matrix- oder Typenraddrucker besitzt, ist entweder Rentner, Museumswärter oder Joker-Redakteur...

Impuls: Kleiner Ausflug in die Physik gefällig? Impulse sind für gewöhnlich elektromagnetische oder optische Stöße (Signale), wie sie außer in der EDV beispielsweise auch für die Modulation im Fernsprechnetz genutzt werden.

Impulsgeber: nützliche kleine Gerätschaften, die bei bestimmten Gelegenheiten Impulse abgeben, um bestimmte Vorgänge zu steuern. Beispielsweise sitzt ein Impulsgeber in Eurer Floppy und regelt brav die Laufgeschwindigkeit.

Index: grundsätzlich mal nichts anderes als eine informative Liste bzw. Tabelle. Klassische Beispiele wären der Joker-Index (mit Wertungen!), die „Schwarze Liste" der BPS (wertlos) und am Computer jedes beliebige Register. In letzterem Fall dient ein Index meist der vereinfachten Auffindung von bestimmten Daten innerhalb einer Datei.

Indexloch: Wenn die BPS ein besonders blutrünstiges Metzelspiel übersieht, dann entsteht zwar auch ein Indexloch, hier ist aber die eingestanzte Markierung bei 5.25 Zoll-Disks gemeint – sie weist auf den ersten Sektor hin.

Indizierung: Was auch immer sich auf einem Index befindet, ist indiziert. Was das für Folgen hat, kommt halt ganz auf den Index an...

Induktion: Und schon wieder tun wir was für Eure Physiknote! Der Begriff meint die merkwürdige Tatsache, daß sich verändernde elektrische Felder ein magnetisches Feld erzeugen können (und umgekehrt). Auf diesem Phänomen beruht praktisch die gesamte Elektrotechnik, von der elektrischen Türklingel über Dynamos bis hin zur Datenverarbeitung. Eine andere Bedeutung des Wortes hat mit Logik zu tun: Wenn Ihr feststellt, daß alle Hunde in Eurer Umgebung gelegentlich bellen, und daraus schließt, daß der Rest der Hundewelt das wohl auch macht, dann war das eine induktive Folgerung.

Informatik: eine Wortschöpfung aus „Information" und „Technik". Gemeint ist die Wissenschaft der (mathematischen) Verarbeitung von Informationen, was natürlich heutzutage in erster Linie mit Hilfe von Computern geschieht. Lernt Ihr das nicht ohnehin auf der Schule?

Information: massenhaft zu finden in jeder Ausgabe des Jokers (beispielsweise auf dieser Seite), aber auch auf jeder Diskette (dort natürlich in Form von Daten). Information ist an sich nichts weiter als Wissen über Dinge bzw. Sachverhalte, das für Entscheidungen oder Handlungen genutzt werden kann. Natürlich gibt es auch sinnlose Informationen – sagt jetzt nichts, wir sind informiert!

Inhaltsverzeichnis: Was im Heft auf den Seiten vier und fünf steht, findet Ihr am Computer durch Aufrufen des „Directory" – eben Angaben über den momentanen Inhalt von Festplatte, Diskette oder einem anderen Speichermedium.

Initialisierung: In der Datenverarbeitung ist es oft erforderlich, daß vor dem Start eines Vorgangs die beteiligten Register, Zähler und Speicher in einen bestimmten Zustand versetzt werden. Bekanntestes Beispiel ist die Initialisierung von Disks vor dem ersten Einsatz. Weil aber kaum jemand das Wort aussprechen kann, ohne sich dabei die Zunge zu brechen, hat sich hier der Begriff „Formatierung" durchgesetzt.

Ink Jet Printer: sagen die Engländer zu einem Tintenstrahldrucker.

inkompatibel: schlicht und ergreifend das Gegenteil von „kompatibel". Wenn also Eure schönen alten C 64-Games am Amiga nicht laufen, dann liegt's halt daran, daß 64er und Amiga untereinander inkompatibel sind.

Inkrement: Hört sich bedeutungsvoll an, bedeutet aber in Wahrheit nur Erhöhung. Inkrementiert man z.B. die Zahl 12 um 2, dann hätte man genausogut addieren können – das Ergebnis ist immer 14.

Innovation: Oft wird lobend erwähnt, wie „innovativ" z.B. ein Spiel sei – gemeint ist eigentlich bloß, daß es neuartig ist. Und zwar im Sinne einer neuen Technik, die alles vorher Dagewesene überholt erscheinen läßt. Da das gerade im Computer-Bereich tagtäglich passiert, sollte man sich das Wort schon merken.

Input: Sicher, man könnte auch einfach „Eingabe" sagen – aber wer will's schon einfach? Was bei so einer (Daten-) Eingabe dann als Ergebnis herauskommt, ist der sogenannte „Output" und hängt in Qualität und Brauchbarkeit gnadenlos vom Input ab. Merke: Müll bleibt Müll, da braucht Ihr bloß Nummer 5, den netten Robbi von nebenan, zu fragen!

16 NEUE COMPILATIONS

Es ist mal wieder soweit: Unserer wunderbaren Verlagstradition folgend, kommen hier – tatatataaa – die aktuellen Spielesammlungen für den Amiga! In jeder zweiten Joker-Ausgabe frisch und alphabetisch geordnet . . .

Rollen(zwischen)spiel: Hillsfar

Etwas (zu) viel Action: Fighter Bomber

Party-Action: Heroes of the Lance

Der Heli unter den Helis: Gunship

Gemischtes Zweirad-Doppel: Team Suzuki und Combo Racer

4 Wheel Drive

Wenn eine Sammlung schon „Allradantrieb" heißt, dann wird man vermutlich nur Rennspiele in der Box finden. Und wenn sie dann noch von Gremlin kommt, werden's wohl keine schlechten sein: Mit **Team Suzuki** und **Combo Racer** gibt's zweimal Zweirad-Action, entweder in Vektorgrafik oder gepixelt, dafür aber mit einer originellen Zwei-Spieler-Simultanoption (einer lenkt, der andere sorgt im Beiwagen für's Gleichgewicht). Die Autofahrer haben die Wahl zwischen **Toyota Celica GT4 Rally** und **Lotus Esprit Turbo Challenge**, wobei die Lotus-Raserei am Splitscreen ja zum Besten gehört, was je über Amigamonitore gedüst ist. Für 99,– DM ein Angebot, zu dem man nicht nein sagen sollte!

AD&D Collectors Edition

Der Name trifft den Nagel auf den Kopf, denn **Heroes of the Lance**, **Hillsfar** und **Dragons of Flame** sind tatsächlich am ehesten für die Sammler von Rollenspiel-Kuriositäten geeignet. Alle drei Games fallen deutlich aus dem Schema der üblichen SSI-Produkte, alle drei sind joystickgesteuert und stark actionbetont, alle drei wechseln hier (natürlich gemeinsam) für 99 Goldstücke den Besitzer. Das Gebotene ist erstens schon ziemlich betagt und zweitens nicht gerade umwerfend aufregend – das macht drittens eine mittelprächtige Compilation für Fans.

Air Combat Aces

Diese Compilation von UBI Soft ist wirklich „zum in die Luft gehen" – drei Flugsimulationen warten auf Startfreigabe; darunter **F-16 Falcon**, der Klassiker unter den Klassikern! Der Klassiker unter den Heli-Simulationen ist hingegen **Gunship**, und auch der ist hier zu finden. Abgerundet wird das Paket von **Fighter Bomber**, einem stark actionlastigen Simulator. Auch wenn der Letztgenannte nicht so ganz das Gelbe ist, die beiden anderen Titel machen die Sammlung zu einem echten Schmankerl für jeden Simulanten! Holt schonmal 99 Steine aus dem Sparschwein . . .

Rostfreier Vektor-Klassiker: Carrier Command

In geheimer Unterwasser-Mission: James Pond

Lotus Esprit Turbo Challenge - nur fahren ist schöner!

Durchwachsene Action: Strider und U.N. Squadron

Wer setzt den Chessmaster 2000 matt?

Air-Sea Supremacy

Nochmal schwebt UBI Soft über den Wolken: **P-47** sorgt für Action, **Gunship** ist auch wieder dabei, und **Carrier Command** fungiert als Bindeglied zu den beiden „Wasser-Simulationen" **Silent Service** und **Harpoon**. Zwar werden hier zum gleichen Preis (99,– DM) zwei Spiele mehr geboten, aber weder **P-47**, noch die Amigaversion von **Harpoon** können zu 100 Prozent überzeugen. Das machen aber die anderen drei Titel locker wett, auch wenn sie nicht mehr die jüngsten sind.

Big Deal

Accolade hat sich der Zocker unter den Zockern angenommen: In **Trump Castle** ist ein Casinobesuch mit Roulette, Black Jack, etc. angesagt (langweilig), **Gin & Cribbage King** ist mehr etwas für Profis, die sich mit den Regeln der englischen Kartenspiele auskennen (nicht übel), und den **Chessmaster 2000** braucht man Freunden des königlichen Brettspiels wohl nicht mehr groß vorzustellen (gut). Zusammen ergibt das solides Mittelmaß für den soliden Preis von soliden 79 Mäusen.

Capcom Collection

Das ist doch ein Wort: 8 x Arcade-Action für 89.– DM! Friedlich versammelt findet man hier **Strider**, **Strider II**, **Forgotten Worlds**, **U.N. Squadron**, **Dynasty Wars**, **Ghouls'n Ghosts**, **LED Storm** und **Last Duel**. Wer jetzt meint, da wäre ganz schön viel Müll dabei, der – hat recht. Andererseits ist das meiste sooo schlecht nun auch wieder nicht, besonders **Strider** und **Ghouls'n Ghosts** kann man sich schon gefallen lassen. Bedenkt man jetzt noch, daß pro Game kaum mehr als zehn Märker verlangt werden, dann katapultiert allein schon das tolle Preis/Leistungsverhältnis die U.S. Gold-Sammlung ins obere Mittelmaß.

Chart Attack Vol. 1

Die zweite Angriffswelle von Gremlin bringt nochmal vier Games auf den weihnachtlichen Gabentisch. Wieder kostet der Spaß etwa 99,– DM, wieder ist **Lotus Esprit Turbo Challenge** das Highlight der Sammlung. Das untere Ende der Fahnenstange markiert **Ghouls'n Ghosts**, man kann sich also denken, daß die Mitte nicht von Pappe ist: Die Tiefsee-Plattformen des schuppigen Geheimagenten **James Pond** sind immer einen Besuch wert, und **Venus the Fly Trap** (die Ballerorgie mit der Robot-Fliege) überzeugt auch heute noch durch tolle Grafik und prima Spielbarkeit. Angriff erfolgreich abgeschlossen, zwei Joker-Hits, kaum Verluste - klares Urteil: super!

James Bond Collection

Schüttelt die Martinis (nicht rühren!), zückt die Knarre und werft Euch in den Smoking: Domark hat sich in den Geheimdienst ihrer Majestät eingeschlichen und bietet nun drei Digi-Abenteuer des Superagenten zum Preis von 79,- DM an. In **The Spy Who Loved Me** und **Licence To Kill** muß 007 jeweils verschiedene Action-Level (zu Lande, zu Wasser, in der Luft) absolvieren. **Live And Let Die** besteht hingegen ausschließlich aus einer relativ bescheidenen Motorboot-Jagd. Alles in allem nichts Aufregendes, aber ordentliche Agenten-Kost.

Falcon Classic Collection

Wir können es kurz machen: Für 109,- DM gibt's hier **F-16 Falcon** sowie die beiden dazugehörigen **Mission Disks**. Die Qualität der Sammlung ist also über jeden Zweifel erhaben, allerdings erscheint uns der Preis im Vergleich zu UBI Softs Sonderangebot doch ein bißchen happig. Wer aber ausschließlich auf Falkenjagd steht, der liegt bei Mirrorsoft sicher goldrichtig!

Bond zum ersten: The Spy Who Loved Me

Bond zum zweiten: Licence To Kill

Der Klassiker schlechthin: F-16 Falcon

Saubere Wirtschaft: Transworld und Invest

Kröten ohne Biß: Teenage Mutant Hero Turtles

Movie Premiere

Vier Filmumsetzungen, eine schlechter als die andere, will uns Elite hier zum Preis von 99,- DM andrehen! OK, **Back to the Future II** und **Gremlins II** mögen ja für eingefleischte Action-Fans gerade noch angehen, aber dann wird's zappenduster: **Days of Thunder** ist ein völlig mißglücktes Rennspiel in Vektorgrafik, und **Teenage Mutant Hero Turtles** lockt nun wirklich keine Schildkröte aus der Kanalisation. Was sollen wir lange faseln, diese Sammlung ist ein echtes Gruselkabinett – Finger weg!

No.1 Collection

Starbyte gilt völlig zu Recht als Deutschlands großer Spezialist für Wirtschaftssimulationen, es ist also nicht weiter verwunderlich, wenn ihre Compilation sich diesem Thema widmet: Für 89,- DM darf man sich entweder mit **Transworld** als Spediteur versuchen oder bei **Invest** den Finanzhai spielen. Dazu gibt's noch den Bestseller **Rings of Medusa**, wo Wirtschaftsstrategie im Fantasy-Look (samt ein paar Rollenspiel-Elementen) geboten wird. Hier könnt Ihr bedenkenlos investieren, der Kurs stimmt!

Star Collection

Erinnert Ihr Euch noch an Magic Bytes Sommer-Sammlung „Goldrush"? Nachdem der Hersteller sich in finanzielle Nöte verstrickte, bringt nun Electronic Zoo die Compilation unter anderem Namen nochmals heraus. Diesmal sind für die 10 (insgesamt eher dürftigen) Games allerdings gleich 20 Märker mehr, also 69,– DM zu berappen, weshalb wir die Sache jetzt nicht mehr „gut", sondern nur noch „mittel" finden. Masse statt Klasse mit **Vampire Empire**, **Sky Blaster**, **Crystal Hammer**, **Final Mission**, **Triple X**, **Way of the Little Dragon**, **Eskimo Games**, **Powerstyx**, **Spin World** und **Clever & Smart**. Naja, für 6,90 DM pro Spiel...

Super Heroes

Auf Domarks zweiter Weihnachts-Sammlung hat James Bond mit **The Spy Who Loved Me** gleich noch einen Auftritt, zusammen mit drei Kollegen aus dem Heldengewerbe. Das wäre einmal der streitbare Asiate aus der komplett verunglückten Amigaumsetzung des C 64-Klassikers **Last Ninja 2**, dann Professor Jones, der in der Actionversion von **Indiana Jones and the Last Crusade** ebenfalls keine besonders gute Figur macht. Tja, und der letzte im Bunde, **Strider II**, ist seinem Vorgänger viel zu ähnlich, um eine Offenbarung zu sein. Für 99,– DM gibt es Besseres als dieses lahme Helden-Quartett.

Olympia im Eis: Eskimo Games

Der fußlahme Schattenkrieger: Last Ninja 2

Bei Golden Axe haben die Monster nichts zu lachen...

Solider Action-Spaß: Strider II

Rennen für Grafik-Fans: Super Monaco GP

Fire & Forget: Crazy Cars II

Super Sega

Wenn Ihr nicht in die Spielhalle kommt, dann kommt die Spielhalle halt zu Euch: Fünf Amigaversionen von Sega Coin Ops hat U.S. Gold hier zusammengetragen – für 89,– DM gehören sie Euch. Die Anschaffung lohnt sich für alle, die **Super Monaco GP** noch nicht haben, denn dieses Rennspiel ist wirklich nicht übel. Auch die Fantasy-Prügelei **Golden Axe** ist ganz nett (aber viel zu leicht), genau wie **Crackdown**; **Shinobi** ist auf der „Freundin" allerdings etwas daneben. Fehlt noch einer im Bunde, das ursprünglich vorgesehene Spiel wurde aber leider kurz vor Redaktionsschluß indiziert, der „Ersatzmann" stand noch nicht fest. Müßte aber schon ein ganz toller Hecht sein, um die Sammlung noch über ein solides Mittelmaß herauszubringen...

Super Sim Pack

Aber U.S. Gold läßt nicht locker und versucht noch einen dritten Anlauf: Für 89,– DM sind diesmal jedoch nur vier Spiele zu haben, noch dazu liegen sie alle unter dem Durchschnitt. Bei **International 3D Tennis** konnte zwar die Vektorgrafik halbwegs überzeugen, die Spielbarkeit jedoch weniger. Beim Soccer-Game **Italy 1990** haben weder Präsentation noch Gameplay so richtig gefallen, und die Söldner-Action **Airborne Ranger** hat halt schon gute vier Jahre am Buckel – was man ihr auch anmerkt. Bleibt noch **Crazy Cars II**, ein „Out Run" Clone, der außer den Programmierern auch niemand begeistern konnte. Nö, das war ja wohl nix.

Der Hammer von Lucasfilm Games: Indy III

The Quest for Adventure Vol. 1

Beim vierten und letzten Versuch ist U.S. Gold dann endlich der Durchbruch gelungen! Und das, obwohl diesmal sogar nur drei Spiele in der Schachtel liegen, beispielsweise **Operation Stealth**, ein tolles Cinematique-Adventure, das seinerzeit mit einem Joker-Hit gekürt wurde. Ebenfalls einen der begehrten Hits konnte **Indy III** einsacken – das Lucasfilm-Abenteuer zählt ja längst zu den Klassikern des Genres. Freilich, das actionbetonte **Mean Streets** mag nicht jedermanns Fall sein, aber das kann uns auch nicht mehr umstimmen: Zwei Hits und ein durchschnittliches Game macht zusammen eine Super-Compilation – auch wenn sie mit etwa 119,- DM nicht zu den preisgünstigsten gehört. (ml)

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
4 Wheel Drive	gut	4	99,- DM	Gremlin	Sport
AD&D Collectors Edition	mittel	3	99,- DM	SSI	Rollenspiel
Air Combat Aces	super	3	99,- DM	UBI Soft	Simulation
Air-Sea Supremacy	gut	5	99,- DM	UBI Soft	Simulation
Big Deal	mittel	3	79,- DM	Accolade	Mixtur
Capcom Collection	mittel	8	89,- DM	U.S. Gold	Arcade
Chart Attack Vol. 1	super	4	99,- DM	Gremlin	Mixtur
Falcon Classic Collection	gut	3	109,- DM	Mirrorsoft	Simulation
James Bond Collection	mittel	3	79,- DM	Domark	Action
Movie Premiere	miserabel	4	99,- DM	Elite	Mixtur
No. 1 Collection	gut	3	89,- DM	Starbyte	Wirtschaft
Star Collection	mittel	10	69,- DM	Electronic Zoo	Mixtur
Super Heroes	schwach	4	99,- DM	Domark	Action
Super Sega	mittel	5	89,- DM	U.S. Gold	Arcade
Super Sim Pack	schwach	4	89,- DM	U.S. Gold	Mixtur
The Quest for Adventure Vol. 1	super	3	119,- DM	U.S. Gold	Adventure

Mega Soft WARE VERSAND

Mega-Weihnachtsknaller: Budokan+ Xenon 2 - Megablast+Super Cars für unglaubliche DM 109,- (Nur solange der Vorrat reicht!)

Altered Destiny	79.90	Outzone	74.90
Bandit Kings	94.90	Prehistorik	74.90
Battle Chess II	74.90	Railroad Tycoon	89.90
Big Business	64.90	Rainbow Collection	59.90
Big Deal	72.90	Return Of Medusa	74.90
Blues Brothers, The	74.90	Robin Hood	74.90
Brat	72.90	Rod Land	69.90
Cardinal O.T. Kremlin	72.90	Shadow Dancer	72.90
Centurion - D. Of Rome	75.90	Silent Service II	89.90
Cruise For The Corpse	79.90	Sim City + Populous	79.90
Edition Vol. 1	79.90	Sim City Arch. I	44.90
Elf	74.90	Sim City Arch. II	44.90
Elvira	85.90	Sim Earth	82.90
F-15 Strike Eagle II	89.90	Spirit Of Adventure	74.90
Kathedrale, Die	99.90	Starflight II	75.90
Lemmings	72.90	Stratego	69.90
Lord Of The Rings	75.90	Super League Manager	74.90
Mega Traveller 1	79.90	Toki	74.90
Mercs	72.90	Virtual Reality 1	82.90
Midwinter II	89.90	Virtual Reality 2	82.90
Mig-29M Super Fulcrum	99.90	Virtual Worlds	82.90
Moonshine Racers	72.90	Vroom	74.90
Out Run Europe	74.90	Winzer	74.90

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 8.00 DM
bei Vorkasse Euroscheck + 5,00 DM

(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

MEGA LINE
24-Std.-Bestellservice
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Mega-Weihnachtsverlosung: 5 Top-Spiele unter den ersten 50 Bestellern

Joysoft

Inh. G. Hartmann

James Pond II **

Amiga 64.90

Starflight II */**

Amiga 64.90

Starbyte Super Soccer **

Amiga 69.90

Suspicious Cargo

Amiga 69.90

Shadow Sorcerer

Amiga 79.90

Air Sea Supremacy

Amiga 79.90

A.G.E. */**	79.90
Abandond Places	77.90
Abra Cadabra */**	69.90
Air Combat Aces **	79.90
Airbus 320 *	110.00
Alcatraz */**	69.90
Alladin */**	69.90
Alien Breed	64.90
Apidya	___
Baby Jo **	77.90
Bargon Attack */**	69.90
Battle Isle **	77.90
Birds of Prey *	84.90
Black Gold */**	69.90
Bug Bomber **	64.90
Bundesl. Man. Prof.	74.90
Captain Planet	64.90
Castlevania	44.90
Celtic Legend *	77.90
Christmas Compil.	79.90
Conquestador **	79.90
Deuteros **	77.90
Dragon Fighter	69.90
Elf **	69.90
Fascination */**	69.90
First Samurai	69.90
Flight of Intruder	74.90
Footb. Director II **	69.90
Glücksrad **	39.90
Goblins */**	69.90
Godfather	74.90
GP Tennis Manager	64.90
Hard Nova	64.90
Heimdall **	79.90
Hudson Hawk */**	69.90
J. White Snooker	69.90
Jonathan */**	110.00
King's Quest V	96.90
Knights of the Sky	84.90
Last Battle **	69.90
Mad TV *	79.90
Magic Pockets	64.90
Mega lo Mania **	77.90
Megatraveller 2 */**	89.90
Mig 29 S. Fulcrum	99.90
Movie Premier Coll.	74.90
Multi Player S. Man.	69.90
Outrun Europe	64.90
Pegasus **	69.90
Pitfighter *	69.90
Pools of Darkness/1MB	77.90
Race Drivin' */**	69.90
Red Baron */1MB	99.90
Return to Europe	24.90
Robocop 3 */**	69.90
Rodland	64.90
Sim Earth */**	79.90
Simpsons **	69.90
Smash T.V. **	69.90
Space Gun */**	69.90
SS II	84.90
Starbyte Nr. 1 */** (mit: Rings of Medusa, Invest, Transworld)	69.90
Steigenberger Hotel Manager */**	59.90
Super Sp. Invaders	69.90
Think Cross **	54.90
Ultima VI *	79.90
Utopia **	77.90
Vroom	69.90
World Class Rugby	64.90
WWF Wrestling **	69.90

NEUERÖFFNUNG IN FRANKFURT

Ab dem 23.11.91 öffnen wir in Frankfurt die Türen:
Fahrgasse 87, Tel. 069 / 280 180

KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66

KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26

BONN 1
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26

DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45

FRANKFURT 1
Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 180

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4,- DM.
Bei Rechnungswert über 80.- DM nur 4.- DM VK, ab 140,- DM versandkostenfrei. Auslandsbestellungen immer 25,- DM VK.
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47

Face Off **

Amiga 69.90

Final Fight

Amiga 64.90

Lotus Turbo 2 **

Amiga 64.90

Top League

Amiga 77.90

Populous 2 */**

Amiga 74.90

Monkey Island II */**

Amiga 79.90

SEITENHIEBE

Wenn sich in dieser Ausgabe schon Doc Freak mit einem Jahresrückblick wichtig macht, kann ich mich ja gleich der beschaulichen Weihnachtsnostalgie anschließen – immerhin haben sich die Zeiten ganz schön geändert, seit ich Euch mal mein Leid als einzige Frau unter Männern geklagt habe . . .

Lang, lang ist's her, daß ich ein Los als einsame Wölfin fristen mußte, heutzutage teile ich meine Seitenhiebe schon mit doppelter Rükkendeckung aus. Denn parallel zu den Neuzugängen der Männer-Fraktion (Joachim und Richy) wurde im Lauf der Zeit ja auch die Damenriege kräftig aufgestockt. Zunächst kam Uschi, um mich bei der Arbeit (und im gerechten Kampf gegen chauvinistische Unterdrükkung) zu unterstützen, dann tauchte ein weiteres Musterexemplar an holder Weiblichkeit bei uns auf: Regine. Diese Verstärkung wird mir nun schon seit vollen vier Monaten zuteil, und Ihr habt noch gar nichts von ihr gehört – so kann's nicht weitergehen!

Regine ist in erster Linie für den Verwaltungskram zuständig, sie betreut unter anderem den Shop, (zusammen mit Uschi) Eure Abos und kümmert sich um Anzeigen sowie die allgemein anfallende Verlagskorrespondenz. Mit der Redaktion hat sie zwar wenig am Hut, aber das ist doch kein Grund, sie Euch nicht auch mal vorzustellen. Sie selbst bezeichnet sich als „Verwaltungsmaus", was ihr aber absolut nicht gerecht wird. Nein, von Maus kann eigentlich keine Rede sein. Regine geht in jedem Zirkus (wie dem unseren . . .) anstandslos als ausgewachsene Löwin durch! Zusammen sind wir nun fast schon unschlagbar, da mag mein Göttergatte getrost noch ein paar hundert Chauvis um sich scharen - die Zeiten, als Kaffee für Redakteure auf bloßen Zuruf hin erhältlich war, sind endgültig vorbei! Im Gegentum, Michael darf mittlerweile froh sein, wenn wenigstens er sein Gebräu noch vor die Nase gesetzt bekommt, alle anderen Mitarbeiter sind schon zu Selbstversorgern mutiert.

Mich befällt da täglich auf's Neue entzücktes Staunen, im Grunde grenzt das alles schon an ein Weihnachtswunder: Max hat tatsächlich das Wort „Bitte" gelernt, und Oskar findet verlorengeglaubte Unterlagen zwischenzeitlich ganz alleine unter dem Monitor wieder! Genaugenommen hat der rasante Fortschritt in Sachen Emanzipation sogar etwas Beängstigendes an sich, ich warte auf den Tag, da die ersten Bittgesuche um eine benötigte Telefonnummer *schriftlich* eingereicht werden. Tja, wenn ich da an die guten (?) alten Zeiten denke

Was wir anläßlich unserer Zwei-Jahresfeier übrigens ausgiebig gemacht haben. Die komplette Belegschaft schwelgte bei Speis und Trank in nostalgischen Erinnerungen. Joachim freute sich über das üppige Menü, Regine eher über den Wein, und Max über die wenigen Momente, in denen er nicht das Opfer irgendeiner Hänselei wurde. Aber Mad Max ist ja nie um eine zünftige Retourkutsche verlegen, nicht umsonst zählt er zu den Gründervätern unseres geliebten Jokers! Der andere Pionier, Oskar, war schweigsam wie eh und je, nur manchmal spielte ein amüsiertes Lächeln um seine Lippen. Unser Briefkastenonkel Richy und Werner, der listenreiche König der Cheats, hatten gemeinsam mit Uschi eine wundervolle Laudatio verfaßt – nur schade, daß ich aufgrund Joachims Gelächter (hat man vermutlich bis Tiefenbach gehört!) kein Wort davon verstanden habe. Naja, aber auch so war es ein sehr vergnüglicher Abend, obwohl der Platz neben Michael frei geblieben ist. Keiner wagte es, sich neben den Chef persönlich zu setzen! Nennt man das nun Autorität oder nur ein schlechtes Rasierwasser?

So, nach dieser kleinen Rückblende mit eingebautem Erlebnisbericht kommen wir auch schon zum Thema des Tages: die Verlosung! Weil bald Weihnachten ist, gibt's natürlich wieder **drei Top-Games zu gewinnen**, weil aber auch Weihnachten nicht umsonst ist, müßt Ihr schon eine kleine Frage beantworten, um in die engere Wahl zu kommen. Nämlich:

Wie viele Leute waren bei unserer Feier wohl anwesend?

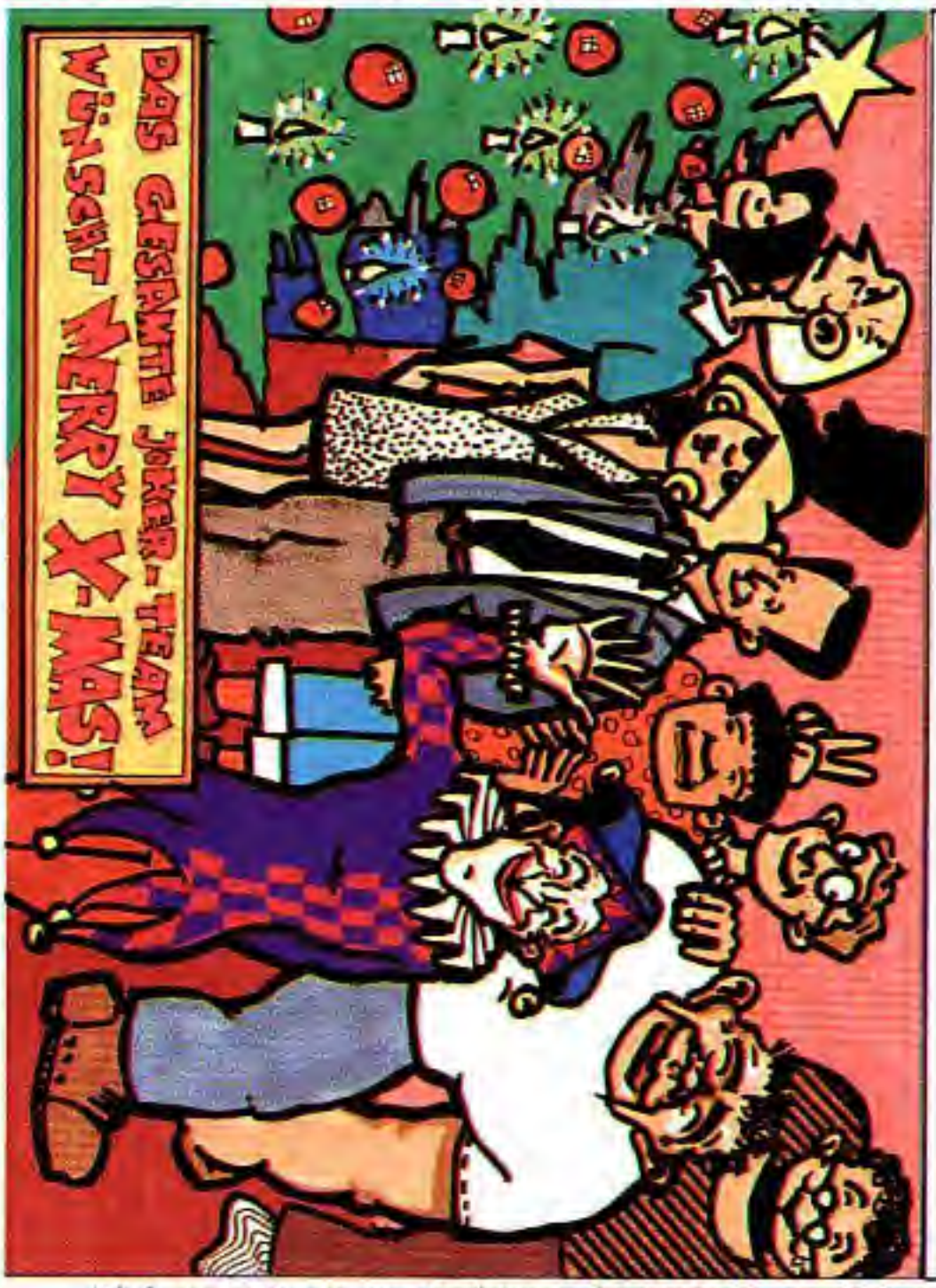
Gut, diesmal könnt Ihr nur raten, aber dafür gebe ich Euch noch zwei kleine Tips: Guckt mal ins Impressum und zählt auf keinen Fall den Kellner mit! In diesem Sinne wünsche ich Euch ein frohes Fest,

Eure Brigitta

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Unser Trio Infernal von links nach rechts: Uschi, Brigitta und Regine

Nach dem Weihnachtsposter hier noch die BRORK-COMIC-WEIHNACHTS-POSTKARTE!



BITTE FREIMACHEN!

Nein ! Nicht Du Dich freimachen! Marke draufkleben, Du Dussel!

Einfach am Rand ausschneiden, auf leichten Karton kleben, in der Mitte falzen, noch einmal zusammenkleben-fertig!

KEIM-SOFTWARE

SMILE

Super-Spiel mit abspeicherbarer Highscoreliste, mit ausführlicher deutscher Beschreibung und verschiedenen Schwierigkeitsgraden.

SMILE DICH DURCH 50 LEVEL.

Aber bedenke: hier zählt nicht nur schnelle Reaktion, sondern auch taktisches Handeln. Also: erst überlegen.

NUR 24.95 DM

Briefkopf + ED

Erstellen Sie Briefe mit professionellem Briefkopf. Mit integrierter Adressenverwaltung und einem guten Texteditor, der alles beherrscht (löschen, einfügen etc.)

24.95 DM

3-D-Think

Eine dreidimensionale Herausforderung an alle Denk-Profis. Natürlich mit abspeicherbarer Highscoreliste und deutscher Beschreibung.

24.95 DM

Peter Keim
Vogelsanger Str. 34, 5000 Köln 30
Tel. 0221/520765

Versandkosten:
Vorkasse/Scheck: 4.- DM
Nachnahme: 7.- DM
Vorkasse Ausland: 15.- DM

bits + bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
1198,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
169,- DM

Reismaus 89,- DM
Hi-Res Maus
280 dpi 65,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 99,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 398,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU

Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in . . .
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5240 Betzdorf, Bismarckstr.2
24 Std.-Bestellservice Tel.: (0271) 22120 • Fax.: (0271) 56617

KNOW HOW

Es ist mal wieder an der Zeit, Euch ein dickes Lob auszusprechen. Dank Eurer tollen Beiträge haben wir Euch nämlich auch diesmal wieder jede Menge absolut brandaktueller Cheats, Tips und Lösungen anzubieten. Schließlich wollen wir ja vermeiden, daß Ihr ausgerechnet zu Weihnachten verzweifeln müßt...

Gelöst: Cruise for a Corpse Last Ninja 3	Builderland Bundesliga Manager Prof. Castle Master Champion Driver Final Fight Imperium Last Ninja 3	Lotus Turbo Challenge 2 Mega Lo Mania Menace Nebulus 2 Pegasus Police Quest 1 Populous	R-Type 2 Rodland Sonic Boom Space Quest 3 Stormball Think Cross Utopia
Cheats und Tips zu: Amnios			

Wollt Ihr so richtig reich werden? Nichts leichter als das! Einfach alles „Know How-fähige", wie Karten, Lösungen, Cheats, Tips und Tricks möglichst schriftlich (und leserlich) an folgende Adresse verfrachten:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Wie immer ist es dabei völlig schnuppe, auf welche Weise Ihr das Zeug hierher schafft - Hauptsache: schnell, aktuell und ...funktionieren sollten die Tips halt! Tja, und die schnellsten, aktuellsten und besten Eurer Beiträge werden dann veröffentlicht und mit satten 30 bis 200 original deutschen Mark honoriert. Wer da nicht Millionär wird, ist also ganz alleine schuld!

Hilfe! Fragen?!

Kampferfahrene **Codename: Iceman**-Zocker aufgepaßt! Ein geplagter Amigianer schafft es einfach nicht, das U-Boot Alpha zu versenken. Zehn Stinger und fünf Decoys haben bereits ihr Ziel gefunden - ohne Erfolg! Auch tiefer tauchen brachte nix. Wer hilft ihm mit einer detaillierten Schilderung des Kampfes aus der Patsche?

Dauerbrenner **Future Wars** hat mal wieder zugeschlagen: Rainer versauert langsam im Knast, weiß jedoch, daß er sich mit einer Gasampulle aus der mißlichen Lage befreien kann. Wo aber ist das verflixte Ding?
Bernardino wüßte gerne, wie man im Geheimraum die Zahlenkombination der Schreibmaschine eingeben soll.
Bert hat Angst vor'm schwarzen Mann! Der killt ihn nämlich immer dann, wenn er im Raum mit der Maschine das Blatt in die Öffnung schiebt und den roten Knopf drückt.
(Anm.: Zu Bernardino: Die Zahl muß in das Tastenfeld neben der Tür eingetippt werden. Zu Bert: Nachdem Du das Blatt in die Öffnung geschoben hast, drückst Du den grünen Knopf, dann den roten. Zu Rainer: Die Gasampulle liegt im Mittelalter im Geheimraum bei Lana's Glaskasten. In der Zukunft kauft man am Bahnsteig eine Zeitung. In der Zelle löst man mit dem Schlüssel den Deckel vom Lüftungsschacht, wirft die Gasampulle hinein, dichtet die Sache mit der Zeitung ab, und schon hat uns die Freiheit wieder.)

Geisha bereitet Kris mächtige Kopfschmerzen. Am Jades Tempel müssen Zahlen eingegeben werden. Was um alles in der Welt muß er unternehmen, um den richtigen Code zu erhalten?

Wer hätt's gedacht - auch Buck Rogers (zumindest nennt er sich so) benötigt dringend Eure Hilfe. Im Spiel **Deuteros** würde es ihn rasend interessieren, wie man an das Element Silber 'rankommt.

Meuterei bei **Lost Patrol**! Trotz genügend Nahrung, Rast, usw. wird Michael aus Bottenbach bereits nach zwei Tagen von seinen eigenen Leuten umgelegt. Weiß irgendjemand vielleicht, wo da der Wurm drin ist?

Mike, seines Zeichens beinharter Einzelkämpfer, ist bei **Navy Seals** bis in das U-Boot vorgedrungen. Nun steht er jedoch vor vielen Computern und hat keinen Schimmer, was man mit diesen Rechenkrüppeln anfangen soll, kann oder muß. Welcher wackere Kriegskamerad hilft ihm ein wenig auf die Sprünge?

Bei **Skull & Crossbones** befindet sich Sebastian am Rande eines Nervenzusammenbruchs! Nicht Diogenes im Faß, nein der Pirat in der Tonne (Level 3) macht ihm schwer zu schaffen. Wie läßt er sich besiegen? Gibt's da eine spezielle Technik? Wer weiß Rat?

Das Ende ist nahe (zumindest was die Fragen-Ecke angeht)! Bleibt gerade noch ein bißchen Platz für unsere Standard-Bitte: Wer bei der einen oder anderen Frage Bescheid weiß, kritzelt (aber lesbar!) die passende Antwort auf einen Fetzen Papier und schickt die Sache an unsere Adresse (Kennwort **Fragen** nicht vergessen!). Mit Problemen, Fragen und sonstigen Schwierigkeiten dürft Ihr Euch selbstmurmelnd ebenfalls vertrauensvoll an uns wenden. Dafür gibt es diese Rubrik ja schließlich!

LAST NINJA 3

LÖSUNG

Tja, so schnell kann's gehen! Kaum getestet und schon gelöst – dank Gregor Mechtersheimer können wir Euch jetzt und hier die Kurzlösung der allerneuesten Mission des allerletzten Ninjas präsentieren.
Doch bevor's so richtig an's Eingemachte geht, ein kleiner Tip: Wer schnell einen guten Bushido-Wert erreichen will, sollte seine Gegner entweder mit gleicher Waffe oder waffenlos bekämpfen! So, nun aber mal zum ...

Level 1:
Als erstes durchforstet den gesamten Level nach Gegenständen und nehmt alles mit, was nicht niet-und-nagelfest ist. Dann bastelt aus den gefundenen Krallen und dem Handschuh einen Kletterhandschuh, mit dessen Hilfe die Felswand nahezu mühelos erklimmt werden kann. Oben angelangt, macht Euch auf die Suche nach einer Lampe. Ist sie gefunden, geht wieder zurück zur Felswand. Dort wird das Zeug aus den Fässern fein säuberlich in die Lampe gefüllt. Nun unbedingt abspeichern, bevor man am Felsen die selbstgemachte Bombe fallen läßt. Anschließend steigt man wieder hinunter, an der Wand entlang bis zur Schriftrolle. Sie ermöglicht uns den Zutritt zu ...

Level 2:
Hier schnappen wir uns zunächst den Blasebalg und suchen das Boot. Ein kleiner Schupps, und der alte Kahn schippert aus dem Screen in den nächsten. Man folgt dem Boot in das nächste Bild und drückt in der Ecke den Joystick nach oben. Am Ende des Pfads und nachdem man im Boot gelandet ist, schnell den Feuer-Knopf betätigen. Habt Ihr im nachfolgenden Labyrinth die Schriftrolle gefunden, verlaßt den Irrgarten, klettert die Blume hinunter (VORSICHTIG) und begebt Euch in ...

Level 3:
Holt zuerst die Schriftrolle! Um anschließend an den Verschluß (auf der Brücke) für den Wasserausfluß ranzukommen, geht wie folgt vor: In die rechte Ecke vor den Zaun stellen und den Joystick nach links-unten drücken. Nun unbedingt den richtigen Moment abpassen – dann springen. Mit dem Verschluß stoppt man sodann das Wasser und darf weiter in den ...

Level 4:
Einfach bis zu den zweiten Behältern laufen. Dort hinaufklettern und die Gasmaske einsacken. Mit der Maske auf dem Rüssel können wir nun ohne Probleme die Gaskammer betreten. Wir schnappen uns hier das Pulver und machen uns auf die Suche nach den Keystones und der Schriftrolle. Wer beides gefunden hat, begibt sich zum Feuer. Dieses wird mit dem Blasebalg ausgepustet. Nun noch schnell die Keystones hinterhergeworfen, und schon erhält man einen Schlüssel, der die Tür zum letzten Level öffnet.

Level 5:
Um in diesem Level nicht zu schnell das Zeitliche zu segnen, sollte man den maximalen Bushido-Wert besitzen! Auf dem Weg zum großen Endfight heimst man noch schnell die letzte Rolle ein, um dann endlich Kunotoki persönlich gegenüber zu stehen. Stellt Euch direkt vor den großen Meister und benutzt die Schriftrolle: Kunotoki geht dann auf uns los. Um die Geschoße zu reflektieren, drückt man am besten den Feuer-Button und hält den Joystick nach links oben. Reicht das nicht aus, werft ihm noch Eure eigenen Waffen entgegen. Und das war's dann auch schon ...

ab 1,20 *CCS PD SERVICE* ab 1,20
PD SERIE · FRED FISH · KICKSTART · FRANZ · 1-24 St. 1,40 ab 25 St. 1,20 DM
24 Std. Bestellannahme 04193/79890 – sofortige Bearbeitung – aktuelle Katalogdiskette 5,- DM
3,5" 2DD 10 St. 8,50 – Speichererweiterung 512K abschaltbar/Uhr 84,- Laufwerk 3,5" 159,-
CCS Computer Shop · Langenhorner Ch. 670 · 2000 Hamburg 62 · 040/5276404 · FAX 040/5278973 · kostenlose INFO anfordern.

ELSI SOFT
Inh.Thorsten Elsinger
6070 Langen, Tel.: 06103/27918
29724
24 STD. SERVICE
.....wünscht frohe Weihnachten!

DPaint 4	295.-	Kick Off II	55.80	Thunderhawk	74.80
Out Run Europa	68.80	James Pond	63.80	Terminator II	64.80
Kengi	64.80	Pirates	63.80	Kardinal of Kremlin	64.80
Lemmings	64.80	Battle Chess II	59.80	Flames of Freedom	81.80
Blues Brother	64.80	Hägar	63.80	Cruis of a Corpse	72.80
Navy Seals	66.80	Tower Fra	76.80	Wild West World	95.00
Battle Isle	76.80				
Duck Tales	71.80				
Lord of the Rings	68.80				
Earl Weaver Baseb. 2	78.80				
Silent Service II	79.80				
Elf	76.80				

...UND VIELE VIELE MEHR !!!

Außerdem lieferbar
+ NINTENDO NES + GAME BOY + SEGA GAME GEAR +
+ SEGA MEGA + COMMODORE CDTV +

+ ANWENDERSOFTWARE + LERNSOFTWARE + LÖSUNGSBÜCHER +

AKTUELLE PREISLISTE GEGEN 2,- SCHUTZGEBÜHR UND FRANKIERTEN RÜCKUMSCHLAG

Versandkosten 8,-/NN; 5,-/Vorkasse, 10,-/Ausland - pro Bestellung
Für Druckfehler keine Gewähr

DIE SOLIDEN

TIPS & TRICKS

Utopia, die Erschaffung einer ganzen Nation – null Problemo mit diesen Tips. Zu Beginn setzen wir gleich mal die Steuer auf 20% rauf (seid Ihr einmal schön reich, setzt den Steuersatz wieder runter). Dies verschafft uns das nötige Klimpergeld für die kommenden Aufbaujahre. Als nächstes erschaffen wir ein Krankenhaus und legen die Geburtenrate auf HIGH fest, wodurch schnell alle nötigen Posten in Industrie und Bau besetzt werden können (gefällt Euch die derzeitige Bevölkerungszahl, stellt wieder auf MEDIUM zurück). Desweiteren investiert man so früh wie möglich in die Forschung (durch viele Labors und ausreichend Forschungs-Gelder). Gute Kolonialherren bauen außerdem mit System: Alle zehn Felder werden Fließzellen errichtet, so daß die ganze Stadt von einem regelrechten Fließzellen-Gitter überzogen wird. Um eine extrem große Radarreichweite zu erlangen, plaziert man nun neben jede Fließzelle eine Radar-Station. Als Stromerzeuger sollten ausschließlich Solarzellen verwendet werden, da die großen Kraftwerke umweltschädlichen Abfall produzieren, was der Lebensqualität nicht gerade zum Vorteil gereicht. Außerdem verliert man bei Zerstörung einer Solaranlage durch den Feind nur läppische 2MW – trifft's hingegen ein Kraftwerk, sind ganze 50MW futsch. So, nun kümmern wir uns mal um die Sicherheit unseres Städtchens. Der Stadtrand sollte mit Panzer-Werken gesäumt sein, um im Falle eines Angriffs überall gute Abwehrmöglichkeiten zu garantieren. Ist ein Panzerabstellplatz voll, schickt man kleinere Einheiten zu den Schwachpunkten der Stadt. Damit unsere Artillerie im Notfall schnell alle Ecken und Enden der Kolonie erreichen kann, plant man „Straßen" von mindestens zwei Feldern Breite quer durch die Stadt ein. Wer kurz vor einem „Verteidigungsfall" steht, sollte sich ein oder mehrere Reserve-HQ's zulegen, da es recht unangenehme Folgen haben kann, seine einzige Kommandozentrale im Kampf zu verlieren. Plagt Euch Strom-Knappheit während eines feindlichen Angriffs, errichtet einfach Raketenstationen anstatt Laser-Türmen, die ziemlich viel Strom verbrauchen. Haben die Forscher endlich Land-Minen erfunden, braucht man diese nur noch vor den gegnerischen Fahrzeugen zu plazieren, um sie zu vernichten. Schließlich solltet Ihr bei eigenen Angriffen auf feindliche Städte nicht mit Kriegsmaterial knausern. Denkt daran: Große Kampfeinheiten sind effektiver als kleine!

Bei einem so umfangreichen Programm wie **Bundesliga Manager Prof.** ist es fast unvermeidlich, daß sich der eine oder andere Bug einschleicht. Wie man diese jedoch geschickt für seine eigenen Zwecke ausnutzt, zeigen wir Euch jetzt und hier an dieser Stelle (VORSICHT! In neueren Versionen funktionieren manche Mogel-Tricks nicht mehr, da die Programmierer einige Fehler bereits ausgemerzt haben, aber probieren kostet ja nix):
Fußball mit 14 Feldspielern unmöglich? Nicht mit dem Tip von Jens Hellinge. Drei Spieler, die gerade im Team sind, werden auf die Transferliste gesetzt. Dann schaltet man auf manuelle Mannschaftsaufstellung um und verteilt die Rückennummern dieser drei neu. Nun wieder zum Transferbildschirm, die drei Fußballer zurückholen – und siehe da; wer nun einen Blick auf seine aktuelle Mannschaftsaufstellung wirft, wird mit Freuden 14 muntere „In Team"-Spieler zählen.
Wie man sich jeglicher Geldprobleme entledigt, verrät Euch Hartmut Birkholz. Mann/Frau begebe sich zur Bank und nehme drei Kredite (Laufzeit: drei Monate) zu je 1 DM auf. So, nun nicht kleckern, sondern klotzen: Ein vierter Kredit über max. 3.999.997 DM wird beantragt. Das Programm protestiert

Computersoftware Schneider
Carola & Michael (030)304 31 56
Reichsstr.50 - 1000 Berlin 19
Live: Mo-Fr 14.00-19.00

Software	Ami	Software	Ami
A 320 Airbus dt. *	79.90	Mad TV dt. *	74.90
AD & D Collection (Sam)	79.90	Magic Pockets dt.	59.90
Air Combat (Sam) *	74.90	Manchester United E. dt.	59.90
Air Sea Supremacy (Sam)*	74.90	Mega lo mania dt.	69.90
Another world dt.*	69.90	Mega Twins dt. *	74.90
Bane of cosmic forge dt.	74.90	Midwinter 2 dt.	74.90
Bards Tale 3 dt.	64.90	Milestones (Sam) dt.	64.90
Battle Isle dt.	69.90	Might & Magic 3 *	74.90
Blues Brothers dt. *	69.90	Monkey Island dt.	74.90
Buck Rogers dt.	84.90	Monster Pack (Sam) dt.	64.90
Bundesliga Manager Pro. dt.	74.90	Nebulus 2 dt.	59.90
Castle Master dt.	59.90	On the road dt.	69.90
Celtic Legends dt. *	69.90	Outrun Europe dt.	69.90
Chuck Rock dt.	64.90	Pegasus dt. *	69.90
Cruise for a corpse dt.	65.90	Pirates dt.	59.90
Deathbringer dt. *	59.90	Pools of darkness *	69.90
Death knights of krynn dt.	74.90	Pool of Radiance dt.	64.90
Double Dragon 2 dt.	59.90	Popolous 2 dt. *	74.90
Dragonflight dt.	64.90	Powermonger dt.	69.90
Dragon Wars dt.	74.90	Railroad Tycoon dt.	79.90
Duck Tales dt.	62.90	Return of Medusa dt.	69.90
Dungeon Master dt.	69.90	Rick Dangerous 2 dt.	59.90
Elf dt.	59.90	Rodland dt.	59.90
Elvira dt.	74.90	Secret of silver blades	74.90
Eye of beholder dt.	69.90	Shadow Sorcerer dt. *	74.90
Fate-Gates of dawn dt.	74.90	Silent Service 2 dt.	79.90
F-15 Strike Eagle 2 dt.	79.90	Sim City dt.	74.90
F-16 Falcon dt.	69.90	Sim Earth *	89.90
F-19 Stealth Fighter	74.90	Speedball 2 dt.	69.90
Falcon Collection (Sam) dt.	79.90	Spirit of Adventure dt.	69.90
Final Fight dt.	59.90	Space 1889 dt. *	84.90
Gateway to savage frontier *	74.90	Stadt der Loewen dt.	69.90
Gods dt.	59.90	Starbyte Super Soccer *	74.90
Goodfather dt. *	74.90	Starflight 2 dt.	59.90
Hillsfar dt.	59.90	Turvak the warrior dt.	62.90
Indianer Jones Adv. dt.	69.90	Toki dt.	59.90
Kathedrale dt.	89.90	Turrican 2 dt.	59.90
Legend of Fairghall dt.	74.90	Ultima 6 *	74.90
Lemmings dt.	59.90	Wheels of fire (Sam)	59.90
Lords of rings	64.90	Wing Commander *	89.90
Lotus Esprit Turbo dt.	62.90	Zak McKrakken dt.	69.90

SUPER WEIHNACHTS-VERLOSUNG
1. Preis Atari Lynx Geraet
2. Preis 3,5 inch Zweitlaufwerk
3. Preis Speichererweiterung 1 Mb
4.-15. Preis je ein Game nach unserer Wahl

Gewinnen kann jeder, der uns untenstehende Fragen bis zum 20.12.91 schriftlich beantwortet.
Die Verlosung ist unabhaengig von einer Bestellung.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer nur nach Vereinbarung kein Laden

Infocom-Adventures je 29,90 DM
Zork 1,2,3,Enchanter,Planetfall Deadline,Sorcerer,Wishbringer

Die Gewinnspiel-Fragen:
1. Wie alt sind Sie ?
2. Welche(n) Computer besitzen Sie ?
3. Wo haben Sie diese Anzeige entdeckt ?
4. Wo kaufen Sie Ihre Games ueberwiegend ?
a-Kaufhaus b-Computershop c-Versand
5. Wieviele Games kaufen Sie etwa im Jahr ?

Popolous dt. & Powermonger dt.
zusammen 89,- DM
- nur solange Vorrat reicht

Sonderposten - nur solange Vorrat reicht

Amiga **je 29.90 DM**
Afterburner,A P B,Arkanoid,Anarchy,Ballistix,Bad Company,Budokan Battle Squadron,Blasteroids,Bombuzal,Bubble Bobble,Cham.of Shaolin Championship Baseball, Conqueror,Crazy Cars, Creature, Dan Dare 3 Dark Century,Das Magazin, Datastorm, Defender of crown, - of Earth Double Dragon,Dragon Ninja, Dragon Spirit,Evil Garden,Eye of horus Fantasy World Dizzy, Fast Food, Fire & forget, Football Manager 2 Fusion,Galactic Conqueror,Giant Games,Guardian Angel,Head o. heels Hostages,Indianer Jones Act.,Interphase,Jungle Jim,Knight Force,Kult Labyrinth,Last Ninja 2,Limes & Napoleon,Matrix Marauders, Mig 29 Mean Machine,Miami Chase,Microbattle,Millenium 2.2, Moonwalker Moonwalker, Nebulus, Nevermind, Nightdawn, Nigel M. Grand Prix Off Shore Warrior, Onslaught, Pipe Rider, Powerpack (6 Spiele) Prospector, Powerdrift, Return to Europe, R-Type, Roller Coaster R. Roulette Royal, Run the Gauntlett, Savage, Shinobi, Silkworm, Slabe Sonic Boom, Scooby Doo, Space Harrier, Space Harrier 2, Speedball Spy vs Spy 1- 2- 3, Stargoose, Star-Blaze, Star Ray, Stryx, Supercars Summer Edition, T-bird, Targhan, Tennis Cup, Thunderblade, Titano Titan, Twilight Zone, Thyphoon Thomson, Twylite, Vixen, Wipe Out Turbo Outrun, Wizzball, World Soccer, Xenon, Xenophobe, Xybots Yogie & Greed Monsters, Zany Golf

Amiga **je 39.90 DM**
AFT 2,AMC, Apprentice,Archipelagos,Atomix,Bards Tale 2, Batman Beach Volley, Black Shadow, Black Tiger, Block Out, Blood Money Blue Angels (Sim.), Cabal, Calefonia Games, Captain Blood, Elite Chariots of Wrath, Cloud Kingdoms,Contin. Circus,Emperor of mines Ferrari Formula One , Final Countdown, Flimbos Quest, Flood Flip it & Magnose, Footballer of the year 2,Gauntlett 2,Ghostbusters 2 Gravity,Great Courts,Hard Drivin,Harrier Comb. Simulator,Infestation Impossamole, Inspector Griffu, Interm. Karate + , Island of lost Hope Iron Lord, Kid Gloves, Khalaan, Loopz,Magic Fly,Magic Seven (Sam) Match Pairs, Mega Pack 2 (Sam), Midnight Resistance, Mean Streets North & South, Omega, Overlander, P47 Thunderb., Pacmania, Paperboy Power Up (Sam),Powerdrome,Premier Coll.2,Projectyle, Rainbow W. Running Man, Shadow of the Beast, Sherman M4, Shufflepack Cafe Sideshow,Sir Fred,Skychase,Ski or die,Starflight,Startrash,Twinworld Theme park mystery,weird dreams,Warhead,W.C.Leaderboard, X-Out

Amiga **je 49.90 DM**
Final Battle,Gem X,Hound of Shadow,Hoyles Book of Games, Imortal Interm. Soccer Challenge, Manchester United, Knights of Crystallion MUDS, Nightbreed, Player Manager, Plotting, Power Pack (4 Spiele) Popolous,Sleeping gods lie,Simaleira,Super Puffy,Toobin,tower of babel TV-Sports Football, Vaxine, Venus Flytrap, Waterloo, Xenon 2

Irrtum & Preisaenderungen vorbehalten Preisliste 1,- DM
Versandkosten inkl.Preisliste & Sicherheitskarton: Vorkasse +4 DM
Nachnahme +10 DM - Ausland nur Vorkasse +15 DM (- MWST)
dt. = deutsche Anleitung *= bei Druck leider noch nicht lieferbar

zwar daraufhin ein wenig und vermeldet, daß ein weiterer Kredit nicht mehr möglich sein, überweist uns jedoch brav und vor allem völlig schuldenfrei die knapp vier Millionen Deutschmark. Letztere Aktion läßt sich übrigens ab jetzt beliebig oft in Anspruch nehmen.

Einen weiteren Weg zum Dagobert Duck des Fußballs verdanken wir Thorti und Mickey aus Bornheim. Voraussetzung sind mindestens zwei Mannschaften. Die erste setzt irgendeinen Spieler auf die Transferliste; die zweite nimmt einen Kredit von 4.000.000 DM auf. Nun bietet die zweite Mannschaft für den Spieler der ersten ihr gesamtes Vermögen (max. 9.999.999 DM). Mannschaft eins nimmt das Angebot an, woraufhin Mannschaft zwei den geplanten Vertrag platzen läßt (z.B. durch Verpflichtung des Spielers auf 9 Jahre oder Gehalt von 1 DM). Dadurch behält nicht nur die zweite Mannschaft ihre gebotene Kohle, sondern (oh Wunder) auch die erste erhält das Gebot gutgeschrieben. Der Spieler wird nun wieder von der Transferliste genommen und durch einen anderen ersetzt. Dann bietet Mannschaft zwei wieder alles, was sie hat, usw...

Habt Ihr Euch auf diese Weise endlich genug Startkapital erschummelt, wird's langsam ernst! Um Euch jedoch den Aufstiegskampf ein wenig zu erleichtern, hat Fabian von Loewenfeld einige nützliche Einsteigertips zusammengestellt. Als erstes nehmen wir uns das Stadion vor: 48.000 Sitzplätze, 30.000 überdachte Plätze, eine große Anzeigentafel, dicke Flutlichtmasten und sehr guter Komfort und Zustand sind ein Muß für jede zukünftige Bundesliga Mannschaft. In der Amateurliga sollte der Eintrittspreis auf 5 DM gesenkt werden, um jede Menge Zuschauer ins Stadion zu locken (vergrößert die Heim-Sieg Chancen). Weiterhin werden im ersten Jahr nur Werbeverträge über ein Jahr angenommen, da im zweiten Jahr meist bessere Angebote zu haben sind. Die beste Trainingseinstellung sieht wie folgt aus:

Kondition 2 Bälle, Taktik: 2-5 Bälle, den Rest auf Schuß und Spiel verteilen. Die Intensität ist je nach Erschöpfungsgrad auf 3-5 Bälle anzusetzen (vor schweren Spielen Maximum). Torwart-Training: 2 Bälle, Abwehr: 2 Bälle, Mittelfeld: 3 Bälle, Angriff: 3 Bälle. Wer gute Spieler aus den eigenen Reihen heranziehen will, darf bei der Jugendarbeit nicht geizen (22.000 DM). Und da wir ja eh in Geld schwimmen, ist es ratsam, sooft wie möglich ins Trainingslager zu fahren (nur das Beste vom Besten). Außerdem empfiehlt es sich, die 3-4-3 Aufstellung zu wählen, wobei Linksfüßler links und Rechtsfüßler rechts spielen sollten. Erschöpfte Spieler sind meist schlechte Spieler, also besser erholte einsetzen. Die Einsatzbereitschaft im Spiel darf ruhig zwischen orange und dem ersten rot liegen (bei schweren Spielen sogar bis zum Maximum). Ansonsten GUT HOLZ!

Wer übrigens immer noch Probleme mit dem Abspeichern hat – aufgepaßt! Bevor das Symbol zum Speichern angewählt wird, muß die Torszenendisk in Laufwerk 1 durch eine leere, formatierte Diskette ersetzt werden. Dann klappt's einwandfrei!

Himmlische Tips zum teuflisch guten **Mega Lo Mania** schickte uns Gabi Rieß per Götterbote Fax-imilian. Sucht Euch gleich zu Beginn einen Sektor, der möglichst reich an den Rohstoffen ist, die Ihr für die Entwicklung guter Waffen benötigt. Merkt Euch auch die Rohstoffvorkommen der anderen Sektoren. Dadurch wißt Ihr schon vorher, welche Waffen Eure Feinde zu designen in der Lage sind. Um schnell an jede mögliche Erfindung zu kommen, notiert die dafür benötigten Komponenten. So kann man in späteren Leveln praktisch ohne großen Zeitaufwand diesen Gegenstand entwickeln. Das Designen von Gebäuden und Schutzschildern führt außerdem oftmals zur Erhöhung des technischen Niveaus und somit zur Erschließung neuer Rohstoffquellen. Ist ein neuer Rohstoff entdeckt, sollte man unbedingt einen Blick auf das Design-Menü werfen, denn neue Rohstoffe bedeuten oft neue (und vor allem bessere) Waffen. Verteilt Eure Männer möglichst gleichmäßig auf alle Funktionen. Packt nur im äußersten Notfall alle Leute auf einen Posten. Vergewissert Euch desweiteren ständig, auf welchem Tech.-Level Eure Feinde sind. Benutzt dazu die Karte und laßt ab und zu ein bis zwei „Versuchskarnickel" vom Gegner abschlachten. So wißt Ihr auch immer genau über seine Angriffswaffen Bescheid. Sollte einer Eurer Feinde schon von Anfang an viel stärker als Ihr sein, versucht ihn zu einer Allianz zu überreden. Droht die Vernichtung durch einen gegnerischen Angriff, hat sich folgender Trick bewährt: Versucht mit dem Aggressor (!) ein Bündnis einzugehen – zu verlieren habt Ihr ja eh nix mehr...

Zum Schluß noch eine hilfreiche kleine Liste mit Rohstoffen und den Waffen, die damit schnell entwickelt werden können:

Rocks, Wood und Bones: Steinwaffen, Speer, Steinschleuder, Armbrust, Bogen, nukleare Abwehr, Schild

Slate, Moonlite und Planetarium: Speer, Katapult, Langbogen, Knüppel, Muskete, Maschinengewehr, Jet, Schild

Bethlium, Solarium und Araldite: Steinschleuder, Langbogen, heißes Öl, Speer, Kanone, Armbrust, Doppeldecker, nukleare Waffen, Schild

Herbirite und Yeridium: Langbogen, Katapult, Schild

Valium und Parasite: Bogen, Muskete, heißes Öl, Maschinengewehr, Schild

Aquarium und Paladium: Katapult, Jet, Bazooka, nukleare Waffen, nukleare Abwehr, Schild

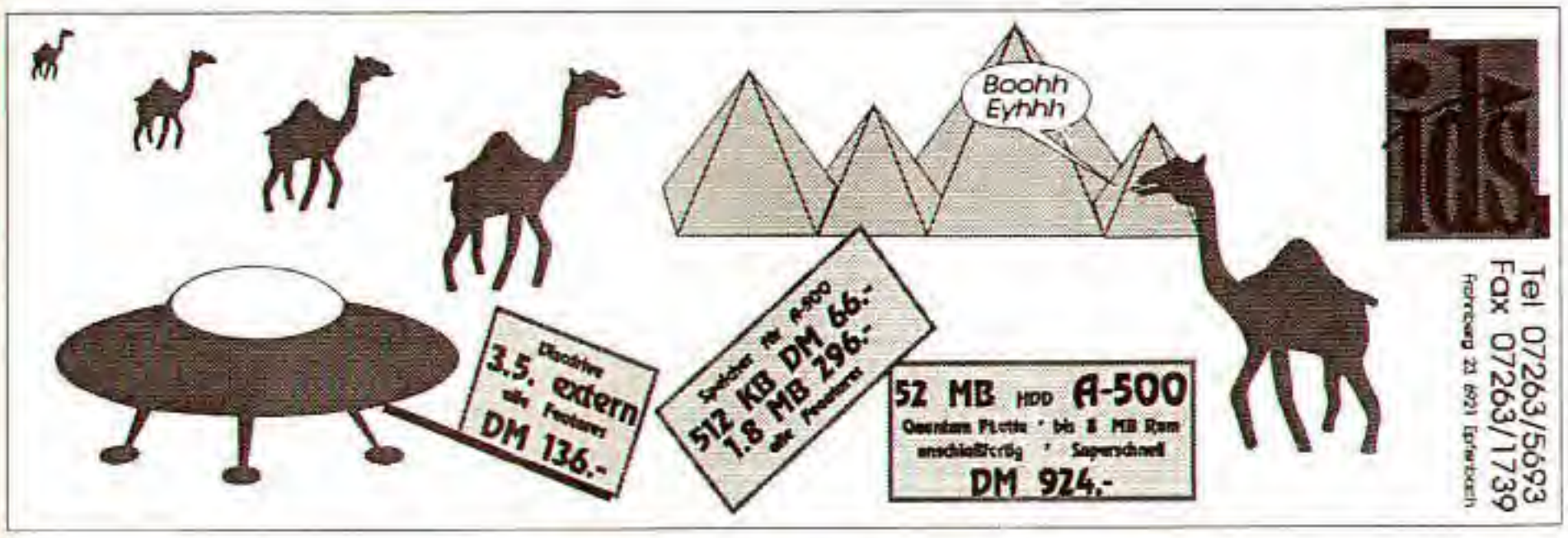
Onion und Tedium: Doppeldecker, Maschinengewehr, Jet, Bazooka

Moron: Doppeldecker, UFO, SDI Laser, Schild

Marmite: nukleare Waffen, nukleare Abwehr, UFO, Schild

Alien: UFO, SDI Laser, Schild

Unser Mäxchen hat in einem Anfall von **Final Fight**-Fieber das komplette Game von vorn bis hinten durchgezockt. Daß dabei natürlich ein paar brauchbare Einsteiger-Tips abfallen, versteht sich ja von selbst. Bestreitet Eure Fights nur mit den Kämpfern eins oder zwei (der dritte ist zwar stark aber ziemlich träge!). Die effektivste Schlagtechnik ist der Dreh-Kick (Joystick nach unten ziehen und Feuer drücken), da sich mit ihm bequem und sehr schnell fast alle Gegner (mit Ausnahme vielleicht der besonders flinken ...) wegputzen lassen. Wichtig ist hierbei nur das richtige Timing! Außerdem solltet Ihr, wenn Ihr in Gefahr geratet, eingekesselt zu werden, sooft wie möglich zwischen den Ebenen hin- und herwechseln. Benutzt immer erst die herumliegenden Messer, bevor Ihr Euch den Stock schnappt. Mit dem Stöckchen in den Pfoten kann man sodann nicht nur kräftig zuschlagen, sondern auch hervorragend seine Gegner auf Distanz halten. Teilt Euch vor allem die Pizza-Stücke (Energieauffrischung) sorgfältig ein. Lieber an einem Stückchen vorbeilaufen, und erst wenn die Energie knapp wird, zurücklaufen und es holen. Der allerletzte Endgegner ist (wie soll's auch anders sein) der härteste Brocken. Um ihn zu besiegen, hat sich folgende Taktik bewährt: Zur Annäherung an den AOK-Chopper-Fahrer niemals die gleiche Ebene wie er benutzen. Erst wenn man auf gleicher Höhe mit ihm ist, wechselt man auf seine Ebene, schlägt zu und verdrückt sich auch gleich wieder. Dies wiederholt man, bis der Bursche endlich weichgeklopft ist. So, nun noch ein Tip zu den beiden Bonus-Leveln: Das Auto demoliert man am besten mit dem Stock; die Glasplatten lassen sich leicht durch Faustschläge zerstören...



Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 08232/6409 **Fax: 08232/8577**

TITEL	AMIGA	ATARI
3D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00
688 Attack Sup dt.	60,00	
Adventures dt. (4 Spiele)	57,00	57,00
ADV Destroyer Simulator dt.	72,50	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomb.	79,50	79,50
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Antares kpl. dt.	59,90	
Armour Geddon dt.	56,00	56,00
B.A.T. kpl. dt.	76,00	88,00
Back to the Future 2 dt.	58,50	58,50
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Badlands dt.	56,00	56,00
Bards Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge	69,50	
Bards Tale 3 dt.	63,00	
Battle Chess II dt.	59,50	59,50
Battle Command dt.	58,00	58,00
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a. A.
Battle Master dt.	66,00	66,00
Battle Storm dt.	59,50	59,50
Betrayal dt.	69,50	69,50
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Billiard II Simulator dt.	59,50	59,50
Billy the Kid dt.	59,50	59,50
Blitzkrieg Ardennen 1 MB	74,50	
Blitzkrieg May 1940	80,00	
Blue Max dt. 1 MB	69,50	
Börsenfieber kpl. dt.	59,00	59,00
Book of Games Vol. 1	79,00	79,00
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	
Burn out Volume 1 dt. (4 Spiele)	58,00	58,00
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00
Cadaver Leveldiskette (dt.)	38,50	
Cardinal of Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	56,50	56,50
Castle Master kpl. dt.	66,00	56,00
Centurion Defender of Rome dt.	56,50	56,50
Champions of Krynn dt.	64,00	a. A.
Champion of the Raj dt.	64,00	64,00
Chaos Strikes Back 1 MB kpl. dt.	57,00	59,50
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess Champion 2175 dt.	69,50	69,50
Chessmaster 2100	69,50	69,50
Chuck Rock dt.	59,00	59,00
Chuck Yeager 2.0 dt.	62,00	62,00
Codename Iceman	88,00	88,00
Coin op Hits 2 (5 Sp.) dt.	69,50	69,50
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Corporation dt.	59,50	59,50
Crime Does Not Pay dt.	59,50	59,50
Cruise for a Corps kpl. dt.	59,50	69,50
Cruise for a Corpse	62,50	62,50
Crystals of Arborea dt.	59,50	59,50
Cybercon III dt.	59,50	59,50
Damocles dt.	58,00	58,00
Das Boot dt. 1 MB	59,50	a.A.
Dick Tracy dt.	59,50	59,50
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a. A.
Ditris dt.	49,50	49,50
Domination dt.	56,00	56,00
Double Double Bill dt. (4 Sp.)	82,60	
Drachen von Laas kpl. dt.	59,50	59,50
Dragonflight kpl. dt.	69,50	69,50
Dragon's Breath dt.	69,50	69,50
Duck Tales dt.	59,90	59,90
Dungeon Master 1 MB kpl. dt.	59,50	59,50
Dyter 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Sp.) kpl. dt.	67,00	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Emlyn Hughes Soccer	56,50	56,50
Eye of Beholder kpl. dt.	74,00	
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	64,00	64,00
F-16 Falcon dt.	69,50	69,50
F-16 Falcon & Miss. Disk 1+2 dt.	79,50	79,50
F-19 Stealth Fighter dt.	67,00	67,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate-Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00
Future Basketball dt.	57,00	a. A.
Ghengis Khan dt.	77,50	
Ghost Battle dt.	62,50	62,50
Goals dt.	58,00	58,00
Goldrush (10 Spiele) dt.	44,50	
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Hero Quest dt.	57,00	57,00
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	59,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
It came from the Desert dt. 1 MB	69,60	
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a. A.
James Pond Unterw. Agent dt.	57,50	57,50
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kenji dt.	59,00	59,00
Kick off 2 dt.	53,50	53,50
Killing Game Show dt.	56,50	56,50
Kings Quest 5 (1 MB)	85,00	a. A.
Last Battle dt.	62,50	a. A.
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	84,50
Lemmings dt.	57,00	57,00
Life a. Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of Chaos dt	64,50	
Lost Patrol kpl. dt.	57,00	57,00
Lotus Esprit Turbo dt.	59,50	59,50
M-1 Tank Platoon dt.	67,00	67,00
M.U.D.S. kpl. dt.	64,00	64,00
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Megalomania kpl. dt.	69,50	69,50
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Merchant Colonie kpl. dt.	69,50	69,50
Mercs dt.	59,50	a. A.
Metall Masters dt.	59,50	59,50
Metal Mutant dt.	59,50	59,50
Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Midwinter kpl. dt.	61,50	61,50
Midwinter 2 kpl. dt.	75,00	75,00
MiG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00
MiG-29 M Superfulcrum dt.	89,50	89,50
Might & Magic 2	89,50	
Milestone Compilation (4 Spiele)	66,50	
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monster Pack (3 Sp.) dt.	59,50	59,50
Murder dt.	61,50	61,50
Nam „Vietnam" kpl. dt.	57,50	57,50
Napoleon kpl. dt.	52,00	
Narc dt.	56,00	56,00
Navy Seals dt.	58,00	58,00
Nebulus 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambition	99,50	
North Sea Inferno dt.	44,50	44,50
Oil Imperium kpl. dt.	54,50	54,50
Omnicron Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Operation Stealth kpl. dt.	62,50	62,50
Out Zone dt.	59,50	59,50
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pirates dt.	58,00	58,00
Player Manager dt.	52,50	52,50
Populous dt.	59,50	59,50
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power up (5 Sp.) dt.	69,00	69,00
Powermonger dt.	64,50	64,50
Predator 2 dt.	59,50	
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Project Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
R-Type II dt.	59,50	59,50
Railroad Tycoon 1 MB kpl. dt.	75,00	75,00
Rainbow Island dt.	57,50	51,50
Rait Gray Edition (3 Sp.) kpl. dt.	69,50	
Red Storm Rising dt.	57,00	49,50
Resident kpl. dt.	51,50	51,50
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa kpl. dt.	59,00	59,00
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a. A.
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Rodland dt.	57,00	57,00
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Elf dt.	62,50	62,50
Romance of 3 Kingdoms 1 MB	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Second Front 1 MB	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Shadow of the Beast 2 (mit T-Shirt) dt.	77,00	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architekt 1 dt.	39,50	a. A.
Sim City Architekt 2 dt.	42,50	a. A.
Sim City u. Populous dt.	69,50	69,50
Simulcra dt.	58,00	58,00
Skull u. Crossbones dt.	62,50	62,50
Soccer Manager Plus dt.	39,00	39,00
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	59,50
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Star Control dt.	64,50	
Starfight 2 dt.	59,50	59,50
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	67,50
Storm Across Europe	74,50	74,50
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	a.A.
Stundenglas kpl. dt.	69,00	
Super Cars 2 dt.	58,00	58,00
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a. A.
Supremacy dt.	69,00	69,00
SWIV (Silkworm IV) dt.	58,50	58,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Teenage Mutant Hero Turtles dt.	59,50	59,50
Terminator II dt.	62,50	a. A.
The Powerpack (4 Sp.) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Miss. Disk 1	42,50	42,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Toki dt.	56,50	56,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	59,50	59,50
Torvak the Warrior dt.	59,50	59,50
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	72,50	72,50
UMS 2 dt. 1 MB	67,50	67,50
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Virtual Reality Vol. 1 oder 2 je	72,50	
Vroom dt.	62,50	62,50
War Game Construkt. Set	74,50	74,50
Warlords 1 MB	63,50	
Warzone dt.	52,50	52,50
White Death 1 MB	73,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Winter kpl. dt.	62,50	62,50
Wolfpack dt. 1 MB	69,50	69,50
Wonderland 1 MB dt.	69,50	69,50
World Champ. Squash dt.	59,50	59,50
World Champ. Boxing Man. dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Zack Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	58,50	
Zombi dt.	62,50	

Amiga Maus	**49,00**
Amiga 500 Speichererweiterung abschaltbar + Uhr + Akku	**89,00**
Amiga Laufwerk Slimline 3,5 Extern Blue + abschaltbar	**169,00**
Atari ST Laufwerk 3,5 abschaltbar	**178,00**
Nintendo Game Boy + Tetris	**154,00**

AMIGA-RESTPOSTEN

Star Blazer	19,50	Ritter kpl. dt. 1 MB	29,90
Strike Force Harrier dt.	34,50	Hollywood Poker	24,50
Treasure Island Dizzy	24,50	Las Vegas	19,90
Waterloo dt.	34,50	Sherman M-4	34,50
Winter Olympiade	24,50	North u. South	34,50
Colorado dt.	39,50	Dungeon Quest	29,50
X-Out dt.	34,50	Karting Grand Prix	19,90
Outlaws	24,90	Warp dt.	24,90
P-47 Thunderbolt	29,50	Impact	19,90
Rambo 3	29,50	H.A.T.E.	24,50
Run the Gauntlet	34,50	Deflector	19,90
Football Manager dt.	24,50	Photon Storm	19,90
Garrison	19,50	Prince dt.	34,50
Joker Poker	19,50	Kid Gloves	24,50
Kult	34,50	Interphase	24,50
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Bad Company	19,50
Archipelagos	24,50	Skate of the Art	24,50
The Colony dt.	39,50	Cruncher Factory	19,50
Carrier Command dt.	29,50	Cod Start	19,50
Defenders of Crown dt.	34,50	Flip it u. Magnose	24,50
Flood	29,50	Dynasty Wars dt.	39,50
Space Harrier II	19,90	Soft Contact dt.	27,50
Operation Jupiter	29,50	Super Star Ice Hockey	34,50
Pyramax	19,90	The Colony	39,50
Fast Break	29,50	TV Sports Football dt.	39,50
Suicide Mission	24,50	Zork 1, 2 od. 3	29,50
Space Ace dt.	49,50	Volleyball Simulator	29,50
XR-35 Fighter Mission	19,90	Stormlord	34,50
Road Blasters dt.	24,90	Conqueror	39,50
Prospector	19,90	R-Type	29,50
Pipe Rider kpl. dt.	24,50	Bards Tale 2 dt.	39,50
Nevermind dt.	19,90	Bards Tale 2	34,50
Moonwalker dt.	39,50	Beach Volley	34,50
F-A 18 Interceptor dt.	34,50	Simulcra	39,50
Nuklear War	34,50	Switchblade	34,50

10 Spiele nach unserer Wahl	(Portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl	(Portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl	(Portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät + Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Columns 1/2 Jahr Garantie	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch 1/2 Jahr Gar.	**1650,00**

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Klax dt.	Ges	64,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Blue Lightning dt.	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendokon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Blockout dt.	Str	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	66,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Relief Squash dt.	Act	63,50
Spannerschlüssel	Zub	9,00
Tageslicht	Zub	39,00
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanzünder	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 4,00 · Post-Nachnahme 8,00 · Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 12,00

Ab 4 Spielen Versandkosten frei!

Bestellzeiten: Tel: 08232/6409 Montag-Samstag 9-22 Uhr 24 Std. Anrufbeantworter Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Defekte Spiele werden gratis umgetauscht!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, Sega Master, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

CRUISE FOR A CORPSE

LÖSUNG

Na wer sagt's denn - Thomas Tenore hat Inspektor Dusentiers schwersten Fall endlich geknackt. Und damit auch Ihr Euren Meisterschnüffler zu Ruhm und Ehre führen könnt, zeigt Euch Tom, wie man die Cruise for a Corpse erfolgreich beendet. Übrigens, sollte die Befragung eines Charakters mal nicht zum Weiterlaufen der Uhr führen, versucht Euer Glück bei allen anderen, bis das Zeiteisen wieder richtig tickt.

8.00: In Karaboudjans Büro finden wir neben dem Aschenbecher einen Zettel, entfalten und lesen ihn.

8.10: Den gefundenen Wisch halten wir dem Barkeeper unter die Nase.

8.20: Im Gebetbuch schmökern: den Brief, den wir im Buch entdecken, herausnehmen und lesen. Tom, der im Aufenthaltsraum herumlungert, wird nach Herzenslust ausgequetscht (immer über alle Themen befragen).

8.30: In Pater Fabianis Zimmer zieht man den schwarzen Koffer (linker Koffer) unter dem Nachttisch hervor und öffnet ihn. Danach verschließen wir ihn wieder und legen ihn fein säuberlich an seinen ursprünglichen Platz zurück.

8.40: Die Lady am Oberdeck (Suzanne) wird sodann einer genauen Befragung unterzogen.

8.50: Höchstpersönlich (also nicht per „Map") die Tür zu Daphnes Zimmer öffnen und die Gute kräftig verhören.

9.00: Im Eßzimmer muß sich schließlich auch Fabiani ein Fragestündchen gefallen lassen.

9.10: Rechnung im Aufenthaltsraum unter dem Sessel einsacken.

9.20: Tom muß uns nun in seinem Zimmer Rede und Antwort stehen.

9.30: In der Bar befragen wir Suzanne.

9.40: Julio wird in seinem Zimmer verhört.

9.50: Im Eßzimmer quetschen wir Fabiani aus.

10.00: Auf dem Teppich in Julios Zimmer liegt ein Schlüssel, den wir uns natürlich nicht entgehen lassen.

10.10: Der Schlüssel öffnet den Sekretär in Karaboudjans Büro. In der Juwelenschachtel findet man eine Schnalle, welche sogleich untersucht wird.

10.20: Dankesbrief lesen.

10.30: Im Eßzimmer die Schublade aufziehen und untersuchen. Die gefundene Verlobungseinladung wird eingesteckt.

10.40: Von Fabianis Zimmer aus geht's weiter Richtung Oberdeck. Dort Tom und Rebecca belauschen.

10.50: In der Wäscherei durchsucht man den Wäschekorb, öffnet das Halsband und betrachtet das Bildchen.

11.00: Tom wird im Aufenthaltsraum mal wieder eingehend befragt.

11.10: Fabiani horchen wir diesmal auf seinem Zimmer aus.

11.20: In der Rückhalle verhört man Dick.

11.40: Ab in Suzannes Zimmer, den linken Wandschrank geöffnet und ihren Kosmetikkoffer untersucht. In der Rückentasche steckt eine Beschreibung, die wir aufmerksam studieren.

11.50: In der Bar lassen wir ein Glas und die Whisky-Pulle mitgehen.

12.00: Suzanne auf dem Oberdeck anquatschen und ihr einen Drink servieren.

12.10: Alkohol löst ja bekanntlich die Zunge - Suzanne kann nun nach Belieben verhört werden.

12.20: Wir stellen nun Tom einige Fragen und lassen uns anschließend von Fabiani so dies und das über „Agnes Wille" berichten (daraufhin „Agnes Sohn" wählen).

12.30: Durch das Bullauge bei Rebecca bespitzelt man Tom und Rebecca, die eine recht interessante Unterhaltung führen.

12.40: In Suzannes Zimmer widmen wir uns diesmal dem rechten Schrank: öffnen und Wäsche durchsuchen.

12.50: Rebecca in ihrem Zimmer und Rose auf dem Oberdeck befragen.

13.00: Ein kleines Fragestündchen mit Daphne auf ihrem Zimmer veranstalten.

13.10: Den Schrank in Fabianis Zimmer öffnen und die Taschenuhr einstecken.

13.20: Vor der Tür stellen wir sodann Julio ein paar Fragen über den Taschenwecker.

13.30: Alle Passagiere verhören, bis über jedes Thema gesprochen wurde.

13.40: Hector in Karaboudjans Büro ausquetschen.

13.50: Auf dem Oberdeck durchwühlt man Roses Korb.

14.00: Rose zum Verhör bitten.

14.10: Den Schrank in Roses Zimmer aufsperren, die Wäschestücke durchsuchen und den Brief lesen. In der Wäscherei begutachten wir die Schüssel und sacken den kleinen Schlüssel ein.

14.20: Auf dem Oberdeck befördert man den rechten Rettungsring ins Wasser.

15.00: In Suzannes Zimmer traben.

15.10: Die Musikbox am Boden öffnen, untersuchen und mit dem kleinen Schlüssel aufziehen. Die Ballerina stoppen, nochmals aufziehen und den Brief aus dem Geheimfach entnehmen.

15.30: Ein Besuch in der Bar schadet nie.

15.40: Daphnes Tasche aufheben.

15.50: Mit der Tasche in der Pfote eilen wir zu Daphnes Zimmer und horchen sie über „Agnes Wille" aus.

16.00: An Rebeccas Türe vorbei und anschließend hinein gehen. Ebenso verfährt man nun mit Daphnes, Roses und Fabianis Tür.

16.10: Dick in der Rückhalle aushorchen.

16.20: Hectors Brief aus Julios Zimmer holen.

16.30: Ab in Hectors Zimmer.

16.40: Die Küchentür wird persönlich geöffnet. Den Dosenöffner nimmt man und öffnet den Aufzugsschacht vor der Spüle. Im Lagerraum grabschen wir die Brechstange und brechen damit die Bodenplatte neben dem Aufzug auf. Die Filmrolle einheimsen, die mittlere Kiste ebenfalls mit der Brechstange bearbeiten und die Dose entnehmen. Schließlich die Dose mit dem Öffner aufmachen.

16.50: Im Maschinenraum den Schraubenzieher (liegt bei den Kästen) einsacken.

17.00: Den Filmprojektor im Aufenthaltsraum herausziehen und untersuchen. Die Filmrolle einlegen, die Schrauben mit dem Schraubenzieher entfernen und den Schalter betätigen. Danach die Schrauben wieder festziehen und den Filmprojektor starten.

17.10: In die Rückhalle wandern.

17.20: Suzannes Körper, der in ihrem Zimmer liegt, untersuchen. Aus der oberen Toilette die Seife klauen.

17.30: In der Kapitäns-Kajüte finden wir Niklos' Buch, welches gleich eingehend studiert wird.

17.40: In Karaboudjans Büro sehen wir uns die Bücher zwischen den Ständern mal genauer an und bilden mit ihnen das Wort „incal".

17.50: Das Stück Seife feuern wir kurzerhand in den Geheimraum.

18.00: Den Mafiosi im Geheimraum unterziehen wir einer besonders gründlichen Untersuchung.

18.10: Die Puppe auf der Kiste mitnehmen.

18.20: Im Aufenthaltsraum zeigen wir Daphne das Püppchen.

18.30: So, jetzt nur noch auf Dick zeigen, und der Fall wäre gelöst!

S.C.S.

Saar Computer Service

6625 Püttlingen
Bengeserstr.19

Inh.
Jörg Zahler

Tel. 06898/62362

Sie erreichen uns täglich von 13.00 bis 21.00 Uhr

Kostenlose Liste anfordern !!!

Über 600 Titel für Amiga 300 für PC

Pro Game eine 3,5" Leerdiskette -GRATIS- Außerdem VERLOSUNG und VIP-KARTEN AKTION VIP-KARTE+EIN SPIEL

TITEL	PREIS
ANTARIS	59.95 DM
ALCATRAZ	59.95 DM
AMNIOS	59.95 DM
BANNER SLIGA MANAGER PRO	74.95 DM
BANDIT KINGS	79.95 DM
BUCK ROGERS RPG	89.95 DM
BACK TO THE FUTURE III	54.90 DM
BATTLE ISLE	74.95 DM
BLUES BROTHERS	59.95 DM
CASTLE	AUF ANF.
CHASE HQ II	69.95 DM
DIE KATH CRAFT	67.95 DM
DEATH KNIGHTS OF KRYNN DT	79.95 DM
EYE OF THE BEHOLDER DT	74.95 DM
ELF	59.95 DM
FLIGHT OF THE INTRUDER	89.95 DM
F-15 STRIKE EAGLE II	79.95 DM
F-29 RETALIATER	59.95 DM
FALCON-MISSION DISK I UND II	74.95 DM
FATE GATES OF DAWN	79.95 DM
FINAL FIGHT	59.95 DM
FORMULA 1 '91	59.95 DM
HEROES QUEST	69.95 DM
HEROES QUEST ERW. DISK	39.95 DM
HEROES QUEST+G.G. ERW. DISK	89.95 DM
HUNTER	79.95 DM
INVEST	54.95 DM
JAHANGER KHAN	59.95 DM
KINGS QUEST V	89.95 DM
LEMMINGS	59.95 DM
LOST PATROL	59.95 DM
LAST NINJA 3	59.95 DM
MANCHESTER UNITED EUROPA	59.95 DM
MIDWINTER II	79.95 DM
MI CALZAMANIA	74.95 DM
MAGIC POCKETS	59.95 DM
MATCH PAINT	34.95 DM
NAM	69.95 DM
NAVY SEALS	59.95 DM
NEBULUS 2	59.95 DM
ON THE ROAD	59.95 DM
OUT RUN EUROPA	59.95 DM
PIRATES	59.95 DM
PANG	59.95 DM
RAILROAD TYCOON	74.90 DM
RETURN OF MEDUSA	59.95 DM
RINGS OF M. HE RETURN OF M	109.95 DM
ROBIN HOOD	59.95 DM
R-TYPE II	84.95 DM
RISE OF THE DRAGON	67.95 DM
SECRET OF MONKEY ISLAND	74.95 DM
SILENT SERVICE II	79.95 DM
SIM CITY + POPULOUS	69.95 DM
SIM CITY TERRAIN EDITOR	39.95 DM
SIM EARTH	AUF ANF.
SPIRIT OF ADVENTURE	59.95 DM
THEIR FINEST HOUR	79.95 DM
THEIR FINEST MISSIONS	39.95 DM
THUNDER JAWS	39.95 DM
THUNDER HAWK	69.95 DM
THE SIMPSONS	59.95 DM
TERMINATOR II + T. DIRT	59.95 DM
TEAMSWORLD	59.95 DM
TRAUBERS	84.95 DM
TOKI	59.95 DM
TURBO ESPRIT CALLENGE	59.95 DM
UMS II	69.95 DM
UTOPIA	74.95 DM
VROOM	59.95 DM
WING COMMANDER	AUF ANF.
WALZER	59.95 DM
WIE OXERS	59.95 DM
3D CONSTRUCTION KID	109.95 DM

COMMING SOON
oder sind schon da ! Bitte nachfragen
ANOTHER WORLD
HEIMDALL
MEGA TWINS
PEGASUS
CELLIC LEGENDS
BABY JO

ANGEBOTE DIE IN KEINER SAMMLUNG FEHLEN SOLLTEN !!!	
TURRICAN	29.95
M4 SHERMAN	29.95
POWERDRIFT	29.95
IRON LORDS	29.95
F.O.F.T.	39.95
SHADOW OF THE BEAST	29.95
DEFENDERS OF THE CROWN	29.95
POPULOUS	34.95
POPULOUS SECRET LANDS	29.95
IMMORTAL	34.95

SPIELESAMMLUNGEN:

HIGH ENERGY II:
THE LIGHT CORRIDOR-MYSTICAL-CRAZY CARS II-PINBALL MAGIC-SHUFFLEPUCK CAFE 79.95 DM

CHALLENGERS:
GREAT COURTS-SUPERSKI-STUNT CAR RACER-BOMBER FIGHTER 79.95 DM

COIN UP HITS II:
GHOULS & GHOSTS-VIGILANTE-DYNASTY WARS-NINJA SPIRIT-HAMMERFIST 79.95 DM

FULL BLAST:
FERRARI FORMULA 1-CHICAGO 90-P 47 THUNDERBOLD-HIGHWAY PATROL 2-RICK DANGEROUS-CARRIER COMMAND 79.95 DM

MONSTER PACK:
SHADOW OF THE BEAST-INFESTATION-NITRO 59.95 DM

POWER PACK:
XENON 2-LOMBARD RALLY-TV-SPORTS-FOOTBALL-BLOODWYCH 65.00 DM

POWER UP:
ALTERED BEAST-X-OUT-TURRICAN-CHASE HQ-RAINBOW ISLAND 79.95 DM

AIR COMBAT ACES:
F-16 FALCON-FIGHTER BOMBER-GUNSHIP 79.95 DM

VERLOSUNG

IN DER ZEIT VOM 1. BIS 20 DEZEMBER FINDET UNSERE WEIHNACHTSVERLOSUNG STATT
TEILNEHMER SIND ALLE DIE IN DIESER ZEIT ETWAS BEI S.C.S. KAUFEN ODER VIP-KARTEN BESITZER SIND
DER ZIEHUNGSTAG IST DER 21.12. DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN

1. PREIS WING COMMANDER
2. PREIS R-TYPE II
3. PREIS HILL STREET BLUES
4. CROWN
5.-10. PREIS SOFTWARE UND VIP-KARTEN

VIP-KARTEN AKTION

DIE S.C.S. VIP-KARTE SPART IHNEN BEI JEDER BESTELLUNG VON SOFTWARE 3%.AUßERDEM BEKOMMEN SIE IMMER DIE NEUSTE AUSGABE UNSERER 2-MONATIGEN GESAMTLISTE UND DIESEN SERVICE BEKOMMEN SIE FÜR NUR 40 DM +

EIN SPIEL GRATIS

WIR SENDEN IHNEN VOR DAS GRATIS PROGRAMM IM WERT VON 79.95 DM SOFORT AUSGESUCHT ZU.

HARDWARE:

SPEICHERERWEITERUNGEN A-500:
512 KB ERWEITERUNG 65.00 DM
512 KB ERW.+UHR+AKKU UND AUSSCHALTER 75.00 DM
2 MB ERW.+GARRY ADAPTER KOMPL.ANSCHLUßFERTIG 275.00DM

LAUFWERKE A-500:
3.5" INTERN 145.00 DM
3.5" EXTERN 149.00 DM
5 1/4" EXTERN 209.00 DM
ALLE EXTERNEN LAUFWERKE MIT DURCHGESCHLIFFENEN BUS.

EL. BOOT SELEKTOR 45.00 DM

FESTPLATTEN KOMPL. SYSTEME:
A-500
OKTAGON 40 MB-20MS 980.00 DM
* * 52 MB-15MS QUANTUM 1185.00 DM
* * 105 MB-11MS QUANTUM 1480.00 DM
* * 20 MB-FLOPICAL 1640.00 DM
INCL. EINER 20 MB DISKETTE
20 MB DISKETTE EINZELN 130.00 DM
ALLE FESTPLATTEN SIND KOMPLETT INSTALLIERT,MONTIERT UND ANSCHLUßFERIG DIE BOX NUR NOCH LINKS IN DEN AMIGA STECKEN!

A-2000 KOMPLETTANGEBOTE:
A-2000C + 1084S 1898.00 DM
A-2000C + AT KARTE 2339.00 DM
A-2000C + TURBO-AT KA. 2900.00 DM

SEGA GAME GEAR+Colums 265,-
NINTENDO GAME BOY 145,-

SPIELEPREISE BITTE ERFRAGEN !!!
SONDERSERVICE: WENN DIE ARTIKEL VORRÄTIG SIND UND BIS 18.00 UHR BESTELLT WURDE LIEFERN WIR NOCH AM SELBEN TAG. +15.00 DM NUR IM SAARLAND
VERSAND PER NN +10.00 AB 2 PROGRAMMEN 7.00 DM AB 3 5.00 VORKASSE (V-SCHECK) +5.00 DM
PREISÄNDERUNGEN UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

Wenn Sie in den Magazinen des Joker Verlags inserieren, wird das der Konkurrenz gar nicht gefallen!

Verständlich, die würde es natürlich lieber sehen, wenn Sie Ihr Leben lang nicht auf diese Form der Werbung gekommen wären - EFFIZIENT und dabei unglaublich PREISGÜNSTIG!

Anzeigen in unseren Magazinen „Amiga Joker", „PC Joker" und den systemübergreifenden Sonderheften sind deshalb so wirkungsvoll, weil diese Publikationen für ihre Leser förmlich maßgeschneidert werden! Und vielleicht auch, weil sich Monat für Monat mehr Leser für unsere Magazine entscheiden (merke: Maßanzüge sitzen einfach besser . . .). Ja, und natürlich auch ein bißchen deshalb, weil wir allen Kunden unser Know How in Sachen Gestaltung, Satz und Druckvorbereitung gerne zum Selbstkostenpreis zur Verfügung stellen.

Tja, Inserate in einem Joker Magazin sind halt eine rundum vernünftige Sache. Einzig und allein Ihre Konkurrenz, die wird nicht begeistert sein! Aber, falls Sie damit leben können . . .

Rufen Sie uns doch einfach mal an:
089 / 46 05 822 (Frau Labiner) oder 04221 / 88 578 (Herr Borgmeier)

Wir schicken Ihnen die Media-Unterlagen aber auch gerne zu, wenden Sie sich bitte an folgende Adresse :
Joker Verlag Anzeigenabteilung Untere Parkstraße 67 D-8013 Haar bei München

DIE LISTIGEN
CHEATS & CODES

Ballern ohne Ende – und vor allem ohne zu sterben! Der Traum jedes Action-Freaks geht nun auch bei **R-Type II** in Erfüllung. Mit der Taste P in den Pausenmodus gehen und die linke Maustaste gedrückt halten. Sodann „F1" betätigen (der Bildschirmrand müßte sich grün färben) und anschließend den Pausenmodus wieder verlassen. Jetzt könnt Ihr, ohne auch nur einen Kratzer abzubekommen, all die üblen Gegner problemlos wegputzen. Heißen Dank an Klaus Vill.

Ein feiner Cheat zum nigelnagelneuen **Rodland** gefällig? Kommt sofort! Gönnt Eurer schlagkräftigen kleinen Dame mal ein Verschnaufpäuschen (mit der Taste P in den Pausenmodus schalten) und drückt fünfmal die HELP-Taste. Dann ein weiterer Druck auf die Taste P, und der Cheat ist aktiviert. Ach so, was der ganze Spaß eigentlich bringt, wollt Ihr natürlich auch noch wissen? Na wartet doch einfach ab, was passiert, wenn Ihr Eure drei läppischen Leben ausgehaucht habt...

Wer noch nicht alle zehn Kontrahenten in **Stormball** geschlagen hat, kann dies nun bequem, ohne auch nur den Joystick anzusehen, erledigen! Wie? Ganz einfach: Man tippt während des Spiels LET ME WIN (mit Leerzeichen!) ein, was unser Compi anscheinend wörtlich nimmt: Das Spiel wird abgebrochen, und wir zum strahlenden Sieger mit 99999 zu 0 Punkten erklärt! Praktisch was? Unser Dank für die letzten beiden Cheats geht wieder an den schlauen Klaus aus Biberbach.

Lotus Turbo Challenge II: Dank Greg aus München können wir Euch zum brandaktuellen Mega-Hammer schon jetzt alle Level-Codes und sogar drei blitzsaubere Cheats präsentieren!
Level 2: TWILIGHT
Level 3: PEA SOUP
Level 4: THE SKIDS
Level 5: PEACHES
Level 6: LIVERPOOL
Level 7: BAGLEY
Level 8: E BOW
Wer DUX als Paßwort verwendet, landet in einem kleinen Unterspielchen (Shooting Galerie). TURPENTINE als Level-Code bewahrt Euch vor allen Zeit-Problemen. Gebt als Paßwort DEESIDE ein, und Ihr könnt nicht mehr verlieren!

Und weil's gerade so schön ist, bleiben wir noch ein Weilchen beim Thema Codes – Judith Renner hat für Euch alle **Builderland**-Paßwörter ausgeknobelt.
Level 2: BAROCK
Level 3: BOOLER
Level 4: MARIBA
Level 5: GHOSTS
Level 6: OUTLAW

Im Kreuz-und-quer-Denken ist Daphi Cisneros anscheinend Meisterklasse! Wie sonst hätte sie so schnell sämtliche **Think Cross**-Levelcodes rausgefunden?
Level 0: JOWOOD
Level 5: CUSTOM
Level 10: MASTER
Level 15: FUTURE
Level 20: DORADO
Level 25: GREECE
Level 30: FLAMES
Level 35: ANIMAL
Level 40: EPOPEE
Level 45: JAGUAR
Level 50: MATRIX
Level 55: WIZARD
Level 60: CATGUT
Level 65: FIRING
Level 70: LADDER
Level 75: FIRKIN
Level 80: SPHINX
Level 85: TYPIST
Level 90: VOYAGE
Level 95: PALACE
Level 100: DECADE
Level 105: ARMADA
Level 110: ESTATE
Level 115: GOPHER
Level 120: KERNEL
Level 125: JUMPER
Level 130: GROOVE
Level 135: HIPHOP
Level 140: OFFSET
Level 145: SUINEG
Puhh, geschafft!

Christian Riese verrät Euch die Paßwörter zu **Champion Driver**.
INDIA, BRAVO, CHARLIE, FOXTROT

Die drei Level-Codes für **Nebulus 2** erhielten wir von Stefan Weber. Sie lauten: ICEHOUSE, LOVEANDLOVE, GREENTREES und funktionieren nur, wenn „Mission 1" angewählt wurde.

Tja, auch zum fliegenden Pferdchen **Pegasus** können wir Euch schon alle vier Paßwörter frei Haus liefern.
Level 10-19: SCREECH
Level 20-29: DRAGONFLY
Level 30-39: BEEBOP
Level 40-49: CELESTIAL
Unser Dank gebührt Marcel Wach.

Glaubt ja nicht, daß wir Code-mäßig bereits am Ende wären! Oh nein – weiter geht's nämlich mit sämtlichen Level-Paßwörtern zu **Amnios**, eingesandt von Thorsten Nickel.
Level 2: FRDSNSMNGR
Level 3: PLFRMNLQSN
Level 4: LSNBRGNSLQ
Level 5: LKMCTKSCDF
Level 6: SIBNLMRCHL
Level 7: RCHLMCLRHS
Level 8: THBSTSTFTT
Level 9: THTHJJRSNN
Level 10: MLFNDBTFLL

Last but not least, wirklich ALLE (!) **Mega Lo Mania**-Codes sämtlicher Epochen und Teams.
Level-Codes für das Team SCARLET (rot):
1. Epoche: OVIAYASIWMC
2. Epoche: MAJAQCYIWMY
3. Epoche: SLIAUCYXXSK
4. Epoche: QQIAIYFXXSG
5. Epoche: WBIACDYYXSM
6. Epoche: UGIAQYFYXSI
7. Epoche: ASHAUYFJTAU
8. Epoche: YWHAMAMJTAQ
9. Epoche: YIKAECSMWMK

A 2000 65 MB 799,–
Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partitioniert.

JOYMO 49,–
electr. Umschalter, Joyst./ Mouse, extrem klein, für alle Mod., kpl. Aufbau in SMD, eig. Herstellung, 1 Jahr Garantie.

A 2000 8 MB Erw. 249,–
0 MB best., kpl. autoconfig. 0 WS, bestückt
Tagespreis tel. anfragen

NEC 1037 A 199,–
ext., 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse, amigafarben, eig. Herst. 100% komp., sehr leise

NEC Double Power 399,–
wie vor, jedoch 2 Drives, einzeln abschaltbar, lange Anschlußltg., Sonderlängen mögl.

A2000 Autobootfilecard, 31 MB, kpl. formatiert & installiert 599,–
A2000 Autobootharddisk, 21 MB 478,–
A500 512 KB Speichererw., abschaltbar, akkugep. Uhr, 100% komp. 133,–
FUJITSU DL 1100 C * FUJITSU DL 900, Tagespreis
24 Nadler, 180 cps, A4 (A3 quer), 7 Schriften, MTBF 60.000 h, sehr leise, < 53 db, max. 360x360 Punkte bei Grafik, ab Lager lieferbar!
SONDERPREIS komplett anschlußfertig mit eingeb. Colorkit!! SONDERPREIS
Amegas Stereo Speaker System, exclusiv bei uns, z. B. f. alle Multisyncs, 95,–
2 schwarze Boxen, eingeb. Verstärker, regelb. Lautst., abschaltbar, Chinchst.-Anschluß, ext. Stromversorgung, 4 Lsp.
4-Gameplayadapter, 2 zusätzl. Joystickports am Druckerport, o. Sw. 29,–
Nullmodemkabel, 2 m, verb. Amigas **29,–, 10 m-Vers.** nur noch 49,–
Amball: Trackball für alle Amigas, 100% Mousekomp., Microschalter 178,–
NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsch. Anl., 1 Jahr Gar. 229,–
NEC 1035 A als Ersatz f. A 500/1000 intern, DF0:, sehr leise, kpl. mod. 229,–
Interlace Card für A 2000, zum Anschluß v. VGA, Multisyncs ... 379,–
SCSI II Controller + HDD's f. A 2000 am Lager, Quantum 52 MB SCSI nur 494,–

EIZO 9060 SZ, 14", 820x620, FTZ, TÜV, strahlungsarm, Test sehr gut a. A.
Targa Multisync, TM 1480, 1024x768, non-interl., inkl. Amigakabel 879,–
3,5" Budget Markendisks, 100 St., 2DD inkl. Aufkl. 99,–
Monitorkabel Amiga an Multisync 9-pol. **49,–**, an 15-pol. Ms. 59,–
Monitorkabel Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, II, ... Mod. ang. 49,–
Abdeckhauben Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500 22,– Amiga 2000 Tast. 22,–
A3000 Tast. 24,– A1081/4/5, CM 8833, + 14" Mon. 43,–
Fujitsu DL 900/1100 43,– Star LC 20, 24-200, 24-10 ... 29,–
Software: täglich Neuzugänge von United, Rushware, Bomico ...

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden + Versand: Schirngasse 3 – 5,
direkt gegenüber C&A
6360 Friedberg
Telefon 0 60 31 - 6 19 50

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.000 (zwölftausend) versch. Teile für Electronic, Hard- & Software. Kompletlliste inkl. Endjahresabverkaufs-Liste: Rückumschlag.
Versand: UPS-/Post-NN + Vk-Anteil, Scheckvork. + 7,–

10. Epoche: WNKAWDYMWMG
Level-Codes für das Team OBERON (gelb):
1. Epoche: CTIAOCYIWMA
2. Epoche: AYIACYFIWMW
3. Epoche: GJIAGYFXXSI
4. Epoche: EOIAYZLXXSE
5. Epoche: KZHAOYFYXSK
6. Epoche: IEIAGAMYXSG
7. Epoche: OPHAKAMJTAS
8. Epoche: MUHACCSJTAO
9. Epoche: MGKAUDYMWMI
10. Epoche: KLKAIZFMWME
Level-Codes für das Team CAESAR (grün):
1. Epoche: UWIANCYIWMD
2. Epoche: SBJABYFIWMF
3. Epoche: YMIAFYFXXSL
4. Epoche: WRIAXZLXXSH
5. Epoche: CDIANYFYXSN
6. Epoche: AIIAFAMYXSJ
7. Epoche: GTHAJAMJTAV
8. Epoche: EYHABCSJTAR
9. Epoche: EKKATDYMWML
10. Epoche: CPKAHZFMWMH
Level-Codes für das Team MADCAP (blau):
1. Epoche: IUIAZXFIWMB
2. Epoche: GZIARZLIWMX
3. Epoche: MKIAVZLXXSJ
4. Epoche: KPIANBSXXSF
5. Epoche: QAIADAMYXSL
6. Epoche: OFIAVBSYXSH
7. Epoche: UQHAZBSJTAT
8. Epoche: SVHARDYJTAP
9. Epoche: SHKAFZFMWMJ
10. Epoche: QMKAXAMMWMF
Die Insel Mega Lo Mania (10.Epoche) ist selbstverfreilich der härteste Brocken! Wer hier gewinnen will, sollte möglichst viele Kampfgenossen aus den Epochen 7-9 mitbringen (und unsere Tips beachten!). Übrigens, Danksagungen für all die schönen Codes dürft Ihr an Wolfgang Siebert richten.

Als da hätten wir noch einen megaaktuellen Cheat in Sachen **Last Ninja 3** auf Lager. Bevor jedoch der kleine Hilfespender aktiviert werden kann, müßt Ihr Euch erstmal in die Highscore-Liste spielen (wobei die lächerlichen 600 Pünktchen kein großes Problem für eingefleischte Alt-Ninjas darstellen sollten). Ist einmal ein Platz in der Bestenliste erkämpft, gibt man als Namen ILLBEBACK ein und beendet das Ganze mit Return. Wer nun ein neues Spiel startet, darf sich nicht nur über unendlich viele Leben freuen, sondern auch über die Möglichkeit, ganz bequem die einzelnen Level mit den Tasten F1 bis F6 anzuwählen. Ach ja, für diejenigen unter Euch, die nicht gerne schummeln, haben wir auch noch sämtliche Levelcodes parat:
Level 1: SUSS
Level 2: IMED
Level 3: URTI
Level 4: BASD
Level 5: NUOS
Level 6: REOO
Die Codes stammen im übrigen von Stefan Schneider; der Cheat geht auf Rechnung von Andi Calorimeres. Dank, Dank und abermals Dank ...

So, zum Schluß wäre da noch ein kleiner Nachtrag zur letzten Ausgabe anzubringen. Einige von Euch haben sich sicher schon darüber gewundert, daß in der Ausgabe 11/91 die Oldie-Tips fehlten. Tja, ähh ... da ist mal wieder eine Entschuldigung fällig. Also sorry, in dem ganzen Geburtstagstrubel sind die irgendwie unter den Tisch gefallen - dies erklärt (hoffentlich) auch, warum im letzten Inhaltsverzeichnis Tips für Spiele (z.B.Populous) angekündigt waren, von denen dann weit und breit nix zu sehen war! Als Wiedergutmachung gibt's in dieser Ausgabe die schon versprochenen Klassiker des letzten Jokers ...

Die Klassischen

Menace: Ein bißchen schwierig wird's ja schon, aber wer es schafft XR3I-TURBONUTTERBASTARD einzutippen, ohne dabei gekillt zu werden, kann sich über 'ne Menge Shields, Cannons und Lasers freuen. Leider wird der Vorrat nicht ewig reichen - da hilft nur erneutes Cheaten!

Populous: Gebt im Titel-Screen mal KILLUSPAL ein, und Ihr werdet umgehend in Level 999 gebeamt.

Sonic Boom: In der Highscore-Liste trägt man sich mit dem Namen DOUGAL ein. Beim nächsten Spiel sind nun folgende F-Tasten belegt:
F1: frischt Energie auf
F2: verschafft uns eine neue Drone Squadron
F3: Jump in den nächsten Level

Blue Moon

Original-Games
für Ihren Amiga schon
ab 25 DM !

Games je DM 25 :
Custodian
Exolon
Highway Patrol II
Keef the Thief
Kid Gloves
Manix
Mercenary
Nebulus
Ninja Spirit
Pacmania
Pipe Mania
Powerplay
Trivial Persuit

Games je DM 30 :
Rocket Ranger
Beyond Dark Castle
Swords of Twilight

Games je DM 35 :
Football Manager II
Predator
U.S.Squadron
Mean Streets

Packers je DM 50 :
Pipe Riders / Slabs
Roulette Royal / Titano
Blue Angels / Night Dawn
Eye of Horus / Starray
Archipelagos / Stargoose

Two Games on Two Floppies

Airbus	110,-
Alien Storm	70,-
Altered Destiny	80,-
Blues Brothers	70,-
Die Kathedrale	110,-
Gountlet III	80,-
Lords of the Rings	80,-
Nebulus II	75,-
Rodland	75,-
Silent Service II	99,-
Starflight II	80,-
Stratego	70,-
Swap	75,-

- nur solange Vorrat reicht -
Weitere Spiele, Packete und Module auf Anfrage !

HQ-Maus	79,-
Optische Maus	120,-
Kabellose IR-Maus	170,-
Turbo-Trackball	170,-

52 MB A.L.F. 3	850,-
105 MB A.L.F. 3	1099,-
52 MB Oktagon 500	950,-
105 MB Oktagon 500	1199,-

Versandhandel Albert Cremers
Gladbacherstraße 26
4060 Viersen 1
Tel: 02162 / 23533 Fax: 16671

Alle Preise in DM zzgl. Versandkosten. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten !

FROG SOFT

02151 / 390071

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,00, bei Nachnahme + DM 8,00
Bestellung telefonisch: täglich 24 Stunden OHNE ANRUFBEANTWORTER
Fax 02151/390072
Bestellung schriftlich
FROG-SOFT R. GUTOWSKI,
Martinstr. 77a, 4150 Krefeld

NAME	AMIGA	MS-DOS
Antares	69,50	-
Bandit Kings o. Anc. China	89,50	89,50
Bane of the Cosmic Forge	89,50	99,50
Basket Manager	64,90	64,90
Battle Isle	84,50	a. A.
Battlechess 2	74,50	79,50
Big Business	59,50	59,50
Buck Rogers	94,50	94,50
Bundesliga Manager prof.	79,50	-
Cap'n Carnage	29,95	-
Castles	65,90	84,50
Challenge Golf 3D	64,90	-
Charlie	39,50	-
Cruise for a Corps	64,50	84,50
Die Kathedrale	74,50	98,50
Einmal Kanzler sein	-	79,50
Eye of the Beholder dt.	94,50	94,50
F-117 A Nighthawk	-	99,50
Fate-Gates of Down	89,50	a.A.
Midwinter 2	94,90	94,90
Flight of the Intruder	89,50	99,50
Genghis Khan	89,50	94,50
Gunship 2000	-	94,50
Hard Nova	65,90	79,50
Heart of China	94,50	99,50
Hero Quest Expansion Disk	41,00	-
Hill Street Blues	64,50	64,50
Kick Off 2	59,50	74,50
Killing Cloud	79,50	90,50
King's Bounty	79,90	74,50
Kings Quest 5	98,50	119,90
Last Ninja 3	65,50	-
Leisure Suit Larry 5 VGA	-	99,50
Lemmings Data Disk	44,90	44,90
LHX Atack Chopper	84,50	104,50
MUDS	69,50	79,50
Metal Mutant	64,50	-
Might and Magic 3	-	84,50
Monster Business	64,50	-
Murder	69,50	74,50
Mystical	74,50	74,50
NAM 65-75	84,50	94,50
Nebulus 2	64,90	-
Nobunagas Ambition 2	-	99,50
Oil Imperium	54,50	54,50
On the Road	74,50	74,50
Pirates	69,50	64,50
Police Quest 3	-	119,50
Powermonger	74,50	84,50
Powermonger Data Disk	44,50	-
Prince of Persia	79,50	79,50
R-Type 2	64,50	-
Railroad Tycoon	84,50	89,50
Red Baron	94,50	104,50
Red Heat	29,95	-
Return of Medusa	74,50	-
Rise of the Dragon	109,50	94,50
Robin Hood	64,90	74,90
Rodland	64,90	-
Rules of Engagement	-	94,50
Scooby Doo-Scrappy Doo	24,90	-
Secret Weapon d. L. Luftw.	84,50	94,50
Shadow Sorcerer	74,90	-
Silent Service 2	90,50	89,50
Sim Earth	79,50	94,50
Space 1889	-	89,50
Space Quest 4	94,50	94,50
Starflight 2	65,90	-
Stellar 7	69,50	69,50
Stratego	69,50	84,50
Terminator 2	65,50	82,50
Test Drive 3	79,50	79,50
The Punisher	59,50	-
Tony la Russo Baseball	82,50	-
Tunnels & Trolls	-	79,50
Turn it	64,50	54,50
Turrican 2	59,50	-
Ultima 6	94,50	94,50
Ultima 7	-	104,00
Utopia	82,50	-
War Jeep	59,50	-
Weaver 2	-	84,50
Whales	-	74,50
Wild West World	69,50	96,50
Wing Commander	84,50	94,50
Wing Commander 2	-	94,50
Wing Comm. Speech Pack	-	39,50
Winzer	74,50	84,50
Zork 3	39,50	39,50

u.v.a.

DIE HEISSERSEHNTEN

ANTWORTEN

Marco Merk beantwortet die Frage zu **Times** aus der AJ 10/91. Man begebe sich als erstes in die Krankenstation, nehme die Plastikhandschuhe vom Regal und ziehe diese an. Nun kann man bedenkenlos dem Typ, der den Weg versperrt, die Zigarette in die Hand drücken, ohne in den Knast zu wandern. Denn merke: Wer Handschuhe trägt, hinterläßt keine verräterischen Fingerabdrücke.

Auch in Sachen **Fatal Heritage** ist Marco fit. Nach dem Plauderstündchen mit der Hosteß geht's weiter nach rechts ins nächste Bild (vor der Metro). In die Metro selbst führt leider kein Weg, da der Eingang wegen einer Bombendrohung verschlossen ist. Im übrigen ist das Betreten der Metro zur Lösung des Spiels auch nicht nötig.

Wie man Drogen-Dealer in **Police Quest 1** schnappt, weiß Andreas Moser. Zum Park düsen, aussteigen, die Treppen hinaufsprinten und hinter dem zweiten Busch links verstecken. Dort laden und zücken wir unsere Knarre (LOAD GUN; DRAW GUN), warten, bis die Dealer ihre dunklen Machenschaften beendet haben, benutzen dann das Funkgerät (Ctrl. D) und brüllen lauthals HANDS UP. Den flüchtenden Dealer knöpft sich Laura vor; wir kümmern uns um den anderen Knaben. Nach den Eingaben DRAW GUN; HANDCUFF MAN; SEARCH MAN; MOVE MAN bringen wir den finsteren Bruder zum Auto, wo auch schon Laura mit dem zweiten „Drogisten" wartet. Dieser wird ebenfalls untersucht (SEARCH MAN); dann beide einsteigen lassen und ab ins Kittchen.

Bei **Space Quest III** weiß Volker Breetzke Rat. Im Kontrollraum stellt man sich vor das Gefährt, tippt ENTER ein und befindet sich somit im Fahrzeug. Mittels Cursortasten steuert man nun den sog. Grabber nach rechts, bis man auf einen Motivator trifft. Hier aktiviert man mit PRESS BUTTON den Greifer, der sich dann automatisch das Teil schnappt. Der Motivator wird zum defekten Raumschiff gebracht und dort wieder mit PRESS BUTTON abgeladen. Den Tarngürtel legt man übrigens mit WEAR BELT an und benutzt ihn mit USE BELT.

Daniel Schäffner aus dem Master Castle kennt sich aus mit **Castle Master**. Die Drachenhöhle ist nur über die 4. Etage zu erreichen. Dazu latscht man über den Nordwest-Turm zum Südwest-Turm und sucht die Öffnung am Ausgang zum südlichen Korridor. Durch diese gelangt man mühelos in den Tanzsaal und über den südlichen Gang in die Behausung des bösen Drachens. Der Schlüssel in der Zauberhütte befindet sich auf der Lehne des Stuhls. Um an ihn ranzukommen, klettert man vom Stuhl auf den Tisch und dreht sich um 180 Grad.

Imperium: Viele Fragen – viele Antworten von Michael Vogel. Um das nächsthöhere Bruttogewicht zu erreichen, muß das Tech.-Niveau mittels Subventionen auf satte 100 gebracht werden! Einen Unterschied zwischen „unloyal" und „disloyal" kann man zwar suchen, aber nicht finden! Eingesetzt werden Disloyale am besten garnicht (außer sie verfügen über ausgezeichnete Fähigkeiten). Leute, die bestraft wurden, verändern sich meist zum Schlechten! Tja, und der Kommandant entscheidet in erster Linie nach seinem Skill, das heißt: ein schlechter Kommandant baut viel Mist, ein guter wenig...

SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

SEGA MEGADRIVE

deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00

SEGA GAME GEAR

NINTENDO GAME BOY

COMMODORE CDTV

ZUBEHÖR

PC-Soundkarten mit dt. Anleitung

Lern/Anwendersoft für PC

Lern/Anwendersoft für AM

WIR SIND UMGEZOGEN!

Bestelladresse: CPS Frank Heidak
Bürgerstraße 8 – 10
5000 Köln 1

Bestellannahme: 0221/25 69 83

Telefax: 0221/25 69 86

Achtung, Wichtige Info!
Wie sie bereits wissen, steht bei uns der Service immer an erster Stelle.
Trotzdem konnten wir erneut bei einer Reihe von Artikeln die Preise auf Dauer senken.
Prüfen Sie deshalb unser Angebot und entscheiden Sie sich für die Leistung!
Achtung, Wichtige Info!

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SONDERANGEBOTE

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit!

ANLEITUNGEN (je 25,-) · KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) · PLÄNE (je 15,-) – IN DEUTSCH

Titel	L	P	A
20.000 Meilen unter dem Meer	1	-	-
688 Attack Submarine	-	-	A
A 10 Tank Killer	-	-	A
Ace 2	-	-	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-
Airborne Ranger	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A
Alternate Reality The Dungeon	1	-	-
Bad Blood	-	-	A
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A
Bard's Tale 1 The	1	P	A
Bard's Tale 2 The	1	P	A
Bard's Tale 3 The	1	P	A
Battalion Commander	-	-	A
Battle Of Antietam	-	-	A
Battlehawks 1942	-	-	A
Battles Of Napoleon	-	-	A
Battletech	(L	P)	A
Bismarck	-	-	A
Black Cauldron The	1	-	-
Bloodwych	1	P	-
Bubble Ghost	-	P	-
Buck Rogers	1	P	A
Cadaver	1	P	-
[illegible]	1	-	-
Champions Of Krynn	1	P	-
CHAOS Strikes Back	1	P	A
Chrono Quest	1	-	-
Chrono Quest 2	1	-	-
Code Name: Ice Man	(L	P)	A
Colonel's Bequest The	1	P	A
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A
Curse Of The Azure Bonds	1	P	-
DOS - 2 - DOS	-	-	A
Dam Busters The	-	-	A
Day Of The Viper	1	P	-
Death Knights of Krynn	**1**	**P**	**A**
Deathlord	-	P	A
Dec. Battles North Am. Civil War	-	-	A
Def Con 5	-	-	A
Defender Of The Crown	-	-	A
Deja Vu 2	1	-	-
Deja Vu (Amiga/ST)	1	-	-
Demon's Winter	1	-	A
Digi Paint 3	-	-	A
Digi View Gold Version 4.0	-	-	A
Drachen von Laas	**1**	**P**	**-**
Dragon Wars	1	P	A
Dragons Lair (Anleitung für PC)	1	-	A
Dragon's Breath	1	-	-
Drakkhen	1	-	-
Dungeon Master	1	P	A
Elite (Lösung für Amiga/ST)	1	-	A
Elvira Mistress of the dark	**1**	**P**	**-**
Emperor Of The Mines	1	-	-
Europa Ablaze	-	-	A
Eye of the Beholder	**1**	**P**	**A**
Faery Tale Adventure The	(L	P)	-
Final Fantasy Legend	-	-	A
Fire Brigade	-	-	A
Fish	1	-	-
Flugsimulator 3	-	-	A
Flugsimulator 4	-	-	A
Fountain Of Dreams	-	-	A
Future Wars	(L	P)	-
F-14 Tomcat	-	-	A
F-15 Strike Eagle 2	-	-	A
Galdregon's Domain	1	-	A
Gem'X	-	-	A
Gateway Savage Frontier	**1**	**P**	**-**
Germany 1985	-	-	A
Gettysburg	-	-	A
Gold Rush	1	P	A
Guild Of Thieves	1	-	-
Gunship	-	-	A
Heart of China	(L	P)	A
Halloween	1	-	-
Hero's Quest	(L	P)	A
Hillsfar	1	-	A
[illegible]	1	-	-
Imperium Galactum	-	-	A
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	1	P	-
[illegible]	-	-	A
It Came From The Desert	(L	P)	-
Jet	-	-	A
Jones In The Fast Lane	-	-	A
Kampfgruppe	-	-	A
Keef The Thief	-	-	A
King Arthur	1	-	-
Kingdoms Of England	-	-	A
King's Quest 1	1	P	A
King's Quest 2	1	P	A
King's Quest 3	1	P	A
King's Quest 4	1	P	A
King's Quest 5	1	P	A
Knights Of Legend	1	-	A
Kult	(L	P)	-
Landsitz von Mortville Der	1	-	-
Last Ninja	-	-	A
Last Ninja 2	1	-	-
Legacy Of The Ancients	1	P	-
Legend Of Blacksilver	-	-	A
Legend Of Faerghail	1	P	-
Leisure Suit Larry 1	1	P	A
Leisure Suit Larry 2	1	P	A
Leisure Suit Larry 3	1	P	A
Leisure Suit Larry 5	**1**	**P**	**-**
Loom	1	-	-
Lords of Doom	1	P	-
Lucky Luke	(L	P)	-
Manhunter New York	1	-	A
Manhunter San Francisco	(L	P)	A
Maniac Mansion	1	P	-
Mars Saga	1	P	A
Megatraveller 1	**1**	**P**	**-**
Mewilo	1	-	-
Might & Magic 1	-	-	A
Might & Magic 2	-	-	A
Millennium 2.2	1	-	-
Miracle Warriors	-	-	A
[illegible]	-	-	A
Navy Seal	-	-	A
Neuromancer	1	P	-
New Zealand Story The	-	-	A
Ooze	1	P	-
Operation Marktgarden	-	-	A
PHM Pegasus	-	-	A
Panzer Battles	-	-	A
Panzer Strike	-	-	A
Pawn The	1	-	-
Personal Nightmare	1	P	-
Phantasie 3	1	-	-
Phantasy Star (SEGA Master)	1	-	A
Phantasy Star 2 (SEGA MD)	-	-	A
Pirates!	1	-	A
Platoon	-	P	-
Police Quest 1	1	-	A
Police Quest 2	1	-	A
Pool Of Radiance	1	P	A
Pool Of Radiance Adv. Journal	-	-	A
Populous	1	-	A
Ports Of Call	(L	P)	-
Powermonger	-	-	A
President Is Missing The	-	-	A
Prince of Persia	1	P	-
Project Firestart	1	-	A
Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A
Quest For Glory 2	(L	P)	A
Questron 2	1	P	-
Railroad Tycoon	1	-	-
Reach For The Stars	-	-	A
Red Lightning	-	-	A
Red Storm Rising	-	-	A
Renegade Legion Interceptor	-	-	A
Rings Of Medusa	(L	P)	-
Rise Of The Dragon	(L	P)	A
Roadwar 2000	-	-	A
Rotox	1	P	-
Rommel	-	-	A
[illegible]	-	-	A
Savage Empire The	-	-	A
Secret Of Monkey Island	(L	P)	A
Secret Weapons Luftwaffe	**-**	**-**	**A**
Secret Of The Silver Blades	1	P	A
Sentinel The [illegible]	-	-	A
Sentinel Worlds 1 Paragraphs	-	-	A
Sentinel Worlds 1	1	-	A
Sex Vixens From Space	1	-	-
Shadow Of The Beast	(L	P)	-
Shadowgate	1	-	-
Shogun	1	P	-
[illegible] (SEGA Megadrive)	-	-	A
Sorcerian	-	-	A
Sound Blaster V1.0–V2.0	**-**	**-**	**A**
Space Ace	1	-	-
Space Quest 1	1	P	A
Space Quest 2	1	P	A
Space Quest 3	1	P	A
Space Quest 4	1	P	A
Space Rogue	-	-	A
Spellcasting 101	**1**	**-**	**-**
Spirit of Adventure	**1**	**P**	**-**
Stadt der Löwen	1	-	-
Star Command	1	-	A
Star Flight 1	1	-	A
Star Flight 2	1	-	A
Star Trek 5	-	-	A
Starglider 1	-	-	A
Starglider 2	-	-	A
Steel Thunder	-	-	A
Stellar Crusade	-	-	A
Storm Across Europe	-	-	A
Sub Battle Simulator	-	-	A
Sword Of Aragon	(L	P)	A
Sword Of Vermilion (SEGA)	-	-	A
Tangled Tales	-	-	A
Tetris	-	-	A
Times Of Lore	-	-	A
Transworld	**1**	**-**	**-**
Ultima 1	-	-	A
Ultima 2	-	-	A
Ultima 3	1	P	A
Ultima 4	1	P	A
Ultima 5	1	P	A
Ultima 6	1	P	A
Uninvited	1	-	-
Up Periscope	-	-	A
War In The South Pacific	-	-	A
War Of The Lance	-	-	A
Warship	-	-	A
Wasteland	1	P	A
Wasteland Paragraphs	-	-	A
Wing Comm. + Secr. Miss.	**-**	**-**	**A**
Winzer	**1**	**-**	**-**
World Cup Soccer (SEGA)	-	-	A
Zak Mc Kracken	1	P	A
Zork 1	1	-	-

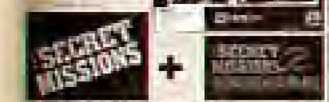
(L, P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!

Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

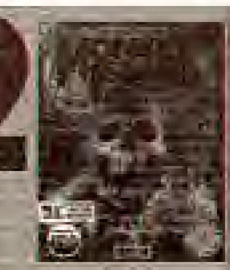
ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

1



WING COMMANDER
incl. SECRET MISSION 1 und 2
IBM PC 169,00

2



SECRET OF MONKEY ISLAND

Amiga	74,90
Atari ST	74,90
PC	VGA 89,00
PC	EGA 69,90

– komplett deutsch –

3

RAILROAD TYCOON

Amiga	84,90
Atari ST	84,90
IBM PC	84,90

	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
4. FATE-GATES OF DAWN	79,90			
5. WING COMMANDER 2				89,90
6. EYE OF THE BEHOLDER	84,90			84,90
7. SIM EARTH				84,90
8. LEMMINGS	69,90		69,90	89,90
9. BUNDESLIGAMANAG. Prof	79,90			
10. KING'S QUEST 5	94,90			109,90

CPS
Frank Heidak

ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?
WIR SCHAFFEN ABHILFE!
Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

SIERRA-Megapacks

Spiele incl. Lösung und deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

MAN SPRICHT DEUTSH!

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

Internationaler Software-Markt

Spiele mit englischer Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

Händleranfragen erwünscht!

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	5,-
Nachnahmeversand	10,-

die Kosten reduzieren sich um die Hälfte:

bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	12,-
Nachnahmeversand	25,-

CPS FRANK HEIDAK

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Telefonnummer!

neue Bestelladresse
Bürgerstraße 8 – 10,
5000 Köln 1

neue Bestellannahme
Telefon (02 21)25 69 83
Telefax (02 21)25 69 86

Ladenlokal
Alter Markt 45, 5000 Köln 1

Geben Sie Gas und schicken Sie mir

.... L P A PRG TEST ZUB
.... L P A PRG TEST ZUB
.... L P A PRG TEST ZUB
L P A PRG TEST ZUB
Kundenmagazin (kostenlos)

Bitte ankreuzen

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!

Auftraggeber

Name: ....
Straße: ....
Wohnort: ....
Telefon: ....
Computer: .... Kred. Karten Firma: .... Verfall: ....
Kunden-Nr.: .... Karten-Nr.: ....

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

Verkaufe A 500 neu 1/2 Jahr alt u. Erweit. m. Uhr, Philips-Farbmonitor C 118833 u. Mouse u. Bücher alles originalverpackt. Software: z.B. Turrican, Indy III (Adv.), Rock'n Roll (alles Orig.) für 1500 DM. Zubehör (HF-Modulator, Disk-Boxen etc.) gegen Aufpreis. Schreibt bitte sofort oder ruft an. Anrufe erst ab 18 Uhr. Dirk Kreiter, Juri-Gagarin-Ring 25/1105, O-5020 Erfurt. Tel.: O-0061/64913

Verkaufe Infrarot Joystick UFO WINNER, Neupreis 160 DM (6 Monate), gebraucht 120 DM. Tel.: 08226/485

Verkaufe neuwertige Speichererweiterung (ungebraucht) für Amiga. Sie ist abschaltbar, hat eine Uhr und einen Akku. Mit 6 Monaten Garantie, Neupreis 139 DM. Verkaufe sie für nur 95 DM. Infos und Bestellung ab 14.00 Uhr unter 05382/4858

Verkaufe Speichererweiterung 512 KB; 60 DM; 64er Magazine, 5/89 bis 3/91; je 6 DM alle zusammen 110 DM. Call: 0211/229 89 78 (Konrad)

Verkaufe wegen Systemaufgabe: 2 Monate alte A500-Anlage mit allem drum u. dran, ext. Floppy u. 512 Speichererweiterung u. Zubehör u. Superspiel RAILROAD TYCOON u. 120 weitere Disketten, VB 1600 DM. Tel.: 073/51 29 14 CH. Markus verlangen

Verkaufe: 2MB Erweiterung für Amiga 2000 Supra-Ram, 1MB Erweiterung M & T mit 64K für Amiga, Apple III Motherboard, Apple Laufwerke, Bücher, Programme, Tastaturen, Apple 128K Erweiterung. Für Amiga: (Originale) Bloodwych, Dungeon Master, DM-Editor, Times of Lore, Digi View 3.0, RBG-Splitter Electronic Design. Für C64: (Originale) Dunkle Dimension, Ultima IV, Bards Tale II. Sven Siegle, Silcherstr. 30, 7057 Winnenden

Verkaufe wegen Systemwechsel gebrauchten AMIGA 500 mit Netzteil, Maus, Joystick und ein paar Originale 500 DM. Tel.: 08856/1249 Mo. - Fr. ab 14.45 Uhr

Verkaufe wegen Systemwechsel AMSTRAD CPC 464 mit Joystick u. Spiele u. Farbmonitor u. TV Tuner 800 DM. Tobias Kricki, Dobben 47 E, 3070 Nienburg, Tel.: 05021/64299 Mo.- Fr. ab 18 h

Verk. Amiga 500 u. 2 MB-Ram u. Org.-Spiele u. Pro 24 u. Synth. PSS580 alles zus. 1600 DM, C64II u. Floppy u. Drucker u. Org.-Spiele u. Final-Cart u. Mouse. Alles zus. 600 DM. Tel.: 05331/77290 nach 18 Uhr

Verkaufe: Amiga 2000 B mit 3 Laufwerken, 2 3,5 Zoll und 1 5,25 Zoll, Bootselektor, 1 Joystick, 1 Maus mit Maushalterung, 1 defektes Modem 2400 Baud, 1 1048 Monitor Color und alle Anschlußkabel, 10 bespielte Disketten u. 10 leere, 1 MB abschaltbar und ein Trackdisplay für df0 und df1, 1 Jahr alt, nur 3000 DM. Für Selbstabholer 100 DM Nachlaß. Tel.: 06224/73484 ab 19.00 Uhr. Thorsten verlangen!

Verkaufe C-64 Floppy und 2 Joysticks. Alles zusammen 350 DM. Noch neuwertig und kaum gebraucht. Tel.: 05067/3893 (ab 19.00 Uhr)

Verkaufe Hardframe-Festplatten-Controller (SCSI) für AMIGA 2000. Wegen Systemwechsel für nur 350 DM (Neupr. 750 DM). Siegfried Bader, Wacholderweg 10, 7016 Gerlingen, Tel.: 07156/23684

MIDI-Interface für Amiga 500, 1000, 2000 zu verkaufen! 1 x IN, 4 x OUT, 1 x TROUGH. Mit optischer Kontrolle durch LEDs. Kompatibel zu jeder Musiksoftware. Preis mit Anleitung 69 DM. Tel.: 0531/894509

Verkaufe Zweitlaufwerk mit 3 Spielen, Bootselektor und X-Copy Professional, 100%ig OK, für 325 DM. (Spiele: F 29 R., Indi: Adv., Invest) Tel.: 0202/558314 ab 17 Uhr

Verkaufe A 2000, Monitor 1081, Orig. Dino Wars, zwei Joys, AMIGA BASIC Buch, TIPS & TRICKS Buch und viel Informationsmaterial für DM 1900. Tel.: 02204/85272 (Arno Rauschenbach)

Superangebot: Verkaufe Amiga 500 (Garantie) u. Joystick, über 20 Spiele und Programme, Anschlußkabel, 3 Handbücher, Reinigungsset für 900 DM. Schreibt an: Mario Eschrich, Hauptstr. 44, O-5211 Liebenstein

A 500 - 1 MB 3 Mon. alt, Garantie, Zubehör, Software (Orig.), Literatur. Alles 100 % OK, für nur 870 DM. (NP über 1000 DM!) S. Preißler, O.-Grotewohlstr. 10, O-1330 Schwedt-Oder

Amiga 500, Copierpr. Syncro Express II, Codesystem 1.1 an Meistbietenden. Georg Oelze; Hafenstr., O-3240 Haldersleben

Verkaufe Bodega Bay und PC-AT Steckkarte (Emulator). Alles 1 Monat alt. Preis: VB. Tel.: 0911/540864

Verkaufe A 500 mit Zweitlaufwerk und Speichererweiterung (1 MB). Monitor 1084, 1 Competition Pro Star, 1 Competition Super Cars 2, Monkey Island, Turrican 2 und Oil Imperium, 10 Ausgaben von AMIGA JOKER und AMIGA MAGAZIN, 100 Disks u. 2 Boxen, Mouse Pad. Preis VB 1400 DM. 09342/39582

Verkaufe neuen AMIGA 500 (noch 3 Monate Garantie) u. 1 MB Erweiterung (Uhr abschaltbar) u. Maus u. 3 Qualitätsjoysticks u. 200 Disket-

SoftPower

Der Name für Computersoftware!

NEU! CDTV INFO ANFORDERN!

10x in Berlin!

Schauen Sie sich die Software an, bevor Sie sich entscheiden!

SoftPower Filialen
Wedding – Schwedenstraße 18c
Spandau – Schönwalder Str. 65
Moabit – Stromstraße 55

SoftPower Stationen
Karow – Hubertus-Damm 7
Neukölln – Lahnstraße 94
Weißensee – Streustraße 69
Mariendorf – Mariendorfer Damm 51
Charlottenburg – Wundtstraße 58/60

NEUHEITEN - SERVICE
030/492 20 56 - 10.00–18.30
VERSAND - SERVICE
030/375 60 13 - 10.00–18.30

NEU! NEU! NEU! NEU!

CDTV™ Shop
SCHWEDENSTR. 18C
1000 BERLIN 65

Mega-Software auf CD!
Kostenloses Info anfordern!

Versand-Service

- 1 Jahr Garantie auf jedes Spiel!
- Versand erfolgt in Sicherheitsverpackung!
- Sämtliche Preise sind "Inklusiv-Preise"!

Keine Mehrkosten durch Porto und Verpackung!

SoftPower
Schönwalder Str. 65
D-1000 Berlin 20

SoftPower Filiale
HANNOVER

Wir führen Software, Public Domain und Zubehör, für
• Amiga • Atari • C-64 • PC •

Hildesheimer Str. 118
3000 Hannover 1
Tel.:0511/809 44 84

HITS DES MONATS

The Director (Animationsprogramm) dt. Version *NUR DM 39,00*
Lemmings CDTV *NUR DM 65,00*
Fighter Bomber + Mission Disk *NUR DM 49,00*

ten (virusfrei) m. Box u. TVC-Modulator u. Slimlineabdeckhaube, NP 1700 DM, VP 1300 DM für alles! (Alles 100 % okay!). Tel.: Ost-Chemnitz/361823

Verkaufe C-128D komplett mit Drucker, 1 Joy, 70-75 Spiele und Programme für 1000 Fr. Wir können über den Preis noch reden. Tel./ 01/853 16 49. Adr. Hikmet Pala/Im Gässli 29/CH-8162 Steinmaur

SUCHE SOFTWARE

Suche Eye of the Beholder, Death Knights of Krynn und Bane of the Cosmic Forge. Bezahle gut! Kai Lange, Am Scheppgraben 3, 5160 Düren

Tausche Maupiti Island (dt.orig.) gegen Operation Stealth (dt.orig.). Suche günstig Space Ace und Dragons Lair I, II und Time Warp. Wer hat Geldspielgeräte auf Disk, möglichst originaltreu mit Risiko. Raphael Kretzer, Heisingerstr. 389, 4300 Essen 15, Tel.: 0201/466594 ab 19.00 Uhr.

Suche Software und Originalprogramme. Ruft an: Tel.: 02041/ 48691 Andreas 18-20 Uhr oder Tel.: 06181/47774 Alex

Suche dringend: Maupiti Island, Future Wars, Soccer Manager Plus, Schreibt an: Tufilli Nicolas, Bahnhofstr. 41, 4313 Moehlin / CH

Suche für Amiga das Spiel Dragon's Lair 1 (1 MB). Zahle gut oder Tausch gegen Altered Beast u. Bangkok Knights. Bitte ruft schnell an: 08621/2532 (Heiko Siegl verlangen) oder schreibt an: Heiko Siegl, Jägerstr. 25, 8223 Trostberg

Suche folgende Amiga-Games: Zombi, Night Breed (Dt.), Torvak The Warrior u. Shadow Warriors! (Nur Originale) Biete zum Tausch: Powerplay, Vampire's Empire, Warlocks Quest, Denaris, Action Service (je 2 für 1 Game) u. Cybern. DGDB u. Quizmaster für 1 Game. Wenn Ihr eins der obengenannten Games habt, schreibt an: Frank Schlalos, Drosselstr. 14, 2933 Jade 1

Suche Balance of Power (The 1990 Edition) und Conflict Europe. Müssen 100 % OK sein. Angebote an: Stefan Klemm, Händelstr. 45, 6100 Darmstadt 23. PS: Nur mit Anleitung und Original!

Wir suchen ständig gebrauchte und neuwertige Software für den Amiga 500. Kaufen alles ab 1988. Gerne ganze Bestände. Einzige Voraussetzung: Faire Preise, nur Originale mit Verpackung und Anleitung. Denkt dran: je besser die Software, desto höher der Preis. Bei Interesse könnt Ihr Eure Listen an: Ole Brandenburg, Harriehausen 30, 3353 Gandersheim schicken oder mich direkt anrufen: 05382/4858

Kaufe orig. Dragon Wars, Pirates, Carrier Command, Sim City, Clever u. Smart u.a. David Bastian, Werner-Hellweg 50, 4630 Bochum 1, Tel.: 0239.354998

Suche alle Lucasfilm-Adventures (Loom, Indy 3 etc.), nur vollständige, deutsche und sehr gut erhaltene Originale. Angebote an: Stefan Jania, Bruchheck 19, 5372 Schleiden-Olef

Suche dringend Wayne Gretzkys Hockey für Amiga. Nur Original. Ruft an: 0461/65617 Tobias

Suche Orig. M.U.D.S. für den Amiga. Nur mit Anleitung. Alles 100 % OK. (Ralf) Tel.: 04956/2923 ab 18.00 Uhr

Achtung an alle AMIGA Freaks. Suche dringend Amiga Originale aller Art. Bitte Preislisten an: Rudolf Geier, Beilgrieserstr. 95, 8070 Ingolstadt, 0841/55616 ab 17h

AMIGA-AMIGA-AMIGA Suche Amiga Originalprogramme alt und neu. Zahle gut. Listen an Werner Kraus, Kraiberg 45, 8074 Gaimersheim

Suche Orig. m. Anleitung: Z.B. Monkey Island, Zak Mc Kracken, Maniac Mansion, Lemmings, Lotus, Super Cars 2. Zahle bis zu 50 DM (VB!). Tel.: 089/8573-852 (Laszlo ab 16 Uhr)

Suche Spiele aller Art, brandneu od. uralt. Z.B. Zak Mc Kracken, Maniac Mansion, Speedball 2, Spindizzy Worlds und noch mehr. Schickt Listen an: Laszlo Reisch, Schulerstr. 11, 8035 Stockdorf. Kaufe nur gute Spiele! Nur Originale! Zahle bis 40 DM, nur meine VB!

Suche gute Soft (alt und neu) zu fairen Preisen. Ebenso Anleitungen, Tips und Tricks, Karten und Komplettlösungen (für Amiga 500). Schickt Eure Listen an: Marcus Büntig, Liebenauerstr. 3, 3071 Binnen

Suche Adventures oder Strategiespiele im Tausch gegen Ooze, Murders in Venice, Voyager, Austerlitz, Arthur und UMS u. 2 Scenarios. Tel.: 06271-4130

Suche alle Amiga-Games, die nicht älter als ein Jahr sind. Sendet Listen an: Eric Tylla, Lisztstr. 7, 6710 Frankenthal 3

Wer verkauft armem Schüler billig Mig-29, Lotus Esprit, Trans World, Sim City, F-19 Stealth Fighter oder On the Road? Auch Tausch (gg. z.B. Batman the Movie, Pro Powerboot u.a.) Angebote an D. Hoppe, Freitaler Str. 15, O-8211 Pesterwitz

Suche zu fairen Preisen Originale wie: Buck Rogers dt., Pinball Magic, Bubble Bobble, Supremacy, Op. Com Bat, Grand Overt, Lords of Conquest, Wayne Gretzky, Laser Squad, Tower Fra etc. Tel.: 07471/ 13521 oder Angebote an: Annussek, Goldschmiedstr. 32, 7450 Hechingen

Suche Originale: Bane of Cosmic Forge, Ghengis Khan, Elvira, Bard's Tale 3, PGA, Suzuki, Wolfpack. Tel.: 0906/22386

BIETE SOFTWARE

Verkaufe oder tausche Maniac Mansion, Indy III Adv., Transworld, Oil Imperium, USS John Young, Dinowars und Jeanne d'Arc. Preis oder Tauschobjekt nach Vereinbarung. Stephan Puls, Saturninenstr. 1, 3490 Bad Driburg, Tel.: 05259/353 nach 15 h.

Orig. Great Courts 2, Falcon, Populous, Desert, Invest, Dungeon Master dt., u.v.m. je 40 DM zu

Anzeige

KORONA SOFT

Das

"Ich fasse's nicht"-

Angebot von Korona!

Mega-lo-Mania (Amiga) DM 55,–

Powermonger (Amiga) DM 25,–

Software Katalog DM 0,–

Solange der Vorrat reicht!
Software zuzügl. Versandkosten.

Tel: 05241 / 18 28
Fax 05241 / 130 43
Btx * Korona #
Carl-Bertelsmann-Str. 53
4830 Gütersloh

AMIGA-SPEICHERERWEITERUNGEN

2.0 MB erweitert den Amiga 500 mit neuem Agnus auf 2.5 MB	DM 222,00
512 KB erweitert den Amiga 500 auf 1.0 MB	DM 49,00
1.0 MB erweitert den Amiga 500 plus auf 2.0 MB Chip-Memory	DM 159,00
2.0 MB erweitert die ext. Festplatte A 590 auf 2.0 MB Fast-Memory	DM 198,00
2.0 MB erweitert den Amiga 2000 intern um 2.0 MB erweiterbar auf 8.0 MB	DM 298,00

Hardware-Design Udo Neuroth Tel. 02041/20424
Essener Str. 4 W-4250 Bottrop Fax 02041/25736

Computer & Konsolen

Alle A500 Speichererweiterungen mit Uhr/Accu und Schalter
Wir Haben auch Software für Amiga/IBM/Atari/C64/Lynx/Mega-Drive/Game Gear/Game Boy/Super Famicon ect. ect.

Ram A500 von 512 KB bis 1.8 MB erw.

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	1.8 MB
115.00	150.00	185.00	235.00

RAM A500 :
512 KB 62.00
2.0 MB 255.00
RAM A2000 :
2.0 MB 345.00
Bis 8 MB erw.

3,5" Laufwerke 135.00

Festplatten:

20 MB A500 + 512 KB	747.00
52 MB A500 + 512 KB	1120.00
33 MB A500	798.00
45 MB + Oktogon	969.00
33 MB A2000	798.00
52 MB A2000	887.00
45 MB A2000+ALF3	900.00

Irrtümer vorbehalten. Info Anfordern.

Waldburgstr. 1-3 4836 Herzebrock Tel.: 05245/18789

verkaufen. Th. Geßner, Schillstr. 38, O - 3037 Magdeburg

Knapp 30 Originale, z.B. Dragon Wars, Chaos s.b., Legend of III, X-Out, Z-Out, Wings of Death etc. je 20 DM. Liste gegen 1 DM Porto bei: Kai Lange, Am Scheppgraben 3, 5160 Düren

Verkaufe Arbeitsprogramme Superbase und Amiga Calc (je 100 DM) und Spielesoftware Great Courts 2 (50 DM), Footb. Mang. World Cup Edition (35 DM). Tel.: 06238/2353 Edie Tijn ab 14 Uhr

Verkaufe aktuelle Software für Amiga: Monkey Island (dt.), Elvira (dt.) für je 55 DM (beides Originale!) Schreibt an: Bastian Heinsohn, Lichtenfelder Str. 11, 6580 Idar-Oberstein. Tel.: 06784/7398

Achtung: Viele Originale zu verkaufen. Z.B.: Dragon Strike, Dragon Flight, Drakkhen und viele mehr. Insgesamt 33 Originale für VB 700 DM oder auch einzeln zum Preis von 15 DM - 45 DM. Tel.: 030/3755177 ab 18.00 Uhr

Biete Amiga-Soft: Suicide Mission, Secondsout, Mousetrap, Slutos, Grid Start für je 10 DM. Maniac Mansion, Safari Guns für je 20 DM. Zak Mc Kracken, TV Sports Football und neues Dino Wars für je 30 DM und neues Gods für 40 DM. Tel.:0711/5301194 bei Marco

Verkaufe oder tausche: Team Suzuki, BSS Jane Seymour und Gretzky Hockey für je 40 DM, für Team Suzuki 30 DM, für BSS Jane und Hockey oder tausche gegen Celica GT Ralley von Gremlin. Tel.: 09151/7787

Verkaufe Originale: 688 Attack Sub (60 DM), Police Quest II (60 DM), Hill Street Blues (55 DM), Super Cars (40 DM). Schreibt an: Stefan Kiefer, Grüner Talstr. 184 a, 5860 Iserlohn oder ruft an: Tel.: 02371/51340

Originalsoftware für Amigas: Bubble Ghost, Powerplay, Bermuda Projekt, Winter Olympiad je 25 DM, zus. 109 DM. Interceptor 30 DM, Unreal 45 DM, Datamat m. A. 30 DM. Melden unter Tel.: 0271/88425 (Tobias)

Verkaufe Great Courts, Maniac Mansion (kompl. dtsch.), Chicago 90, Highway Patrol II, Table Tennis, Flip it & Magnose, Second World, Space Harrier II, TV5 Football, Krymini und Cyberball, sowie Slaygon, Baal, Beast 1 und Pinball Wizard für 35 bis 60 DM. Tel.: 06806/81613 (Michael)

Suchst Du folgende Originale: Turrican 45 sFR, Turrican 2 50 sFR, Winter Games 45 sFR , Tom und Jerry 50 sFR, Advanced Ski Simulator 45 sFR, Superman 49 sFR, u.a? Zudem suche ich noch die Codeliste zu Budokan, meine ist weg (wuff), bitte schnell! Call: 061/492938 Chris, or write to Chris Aebi, Räucherstr. 33, 4125 Riehen

Verkaufe ältere Games: Powermonger, Ski or Die, SIM CITY + GRAPHIC DISK, Badlands, Team Suzuki, Lemmings, Back to the Future III. Rufe an: 0641/34065 (aber nur am Freitag ab 16.00) FISH

Verkaufe: Nordic Power, Action Cartridge nur 65 DM (NP 198 DM) und Original Kick Off 2 für 20 DM. Tel.: 04921/61488 nach Helga fragen

Verkaufe oder tausche: gegen King's Quest 2, 3 und 4, The Colonels Bequest, P. Quest (100 % OK), die Originale M1 Tank Platoon (75), Dragon's Lair II (100 DM), Tyne Soft Winter Olympiad 88 (20) und Blue Angels AFT (40). Tel.: 08226/485 ab 14.00 Uhr

Wer sucht noch gute Soft? Oder Softwarepartner? Schreib uns doch einfach einmal! Dragnet, Po.Box, CH-8730 Uznach

Verkaufe oder tausche folgende Originale: Monkey Island (dt.), Dragon Breed, St Dragon, The Plague, Hardball II, F-19 Stealth Fighter und Venus. Verkaufe außerdem Trickstudio A. Ein Programm zum Erstellen von Animationen mit Sound. Tel.: 0261/53886 (Guido)

Verkaufe Originale! Conquest of Camelot f. 65 DM, Larry 3: 70 DM, King's Quest I u. II je 30 DM, G.P. Circuit: 30 DM, Sidewinder II: 25 DM, Welltris: 55 DM . Ruft an: 08226/1212 (Harald verlangen)

Verkaufe orig. F-16 Falcon (55 DM) Larry 2 (55 DM) und F.W. Dizzy (15 DM). Zusam. nur 110 DM. Fragt tägl. ab 17 Uhr unter 09122/14394 nach Thomas. Suche auch 3D Construction Kit.

Habe Hunderte von Komplettlösungen, Cheats u. super Tips, Mario Fabritz, Zinnebergstr. 8, 8351 Neuhausen oder Tel.: 09991/91226 (bitte nur Fr. ab 15.00 - So. 19.00)

Bei uns gibt es preiswerte Spiele für Ihren Amiga! Alle ungebraucht und original verpackt, z.B. Gods, Lemmings, TOKI, Gunboat, Back to the Future 3, je 59,95 DM; Nam (dt.) 74,95 DM; Gratisliste! Tel.: 05382/6106 Mo - Sa, 14.30 - 19.00 Uhr. Heiko Koch, Harriehausen 7, 3353 Bad Gandersheim

Verkaufe Originale für Amiga. Battle Command 40 DM, Dragons Breath 35 DM, Space Harrier II 30 DM, Katakis 10 DM. Tel.: 0851/83231

Verkaufe Original Chaos Strikes Back, Imperium für je 40 DM, Football Manager: World Cup Edition, Italy 1990 für je 35 DM. Oder tausche gegen: Pirates, Monkey Island, It came from the Desert. Johannes Schäfer, Zur First 4, 5441 Kirchwald, Tel.: 02651/6799

Verkaufe Monkey Island & Fantasy World Dizzy für je 5 DM wegen Doppelschenkung. Beide Spiele sind noch in ungeöffneter Originalverpackung! Tel.: 02129/1797 (fragt nach Michael)

PD Demos! 10 Disks = 10 DM. Immer das Neueste! Katalogdiskette gegen Disk und Rückporto. Bernhard Suchan, Im Feldle 19, 7300 Esslingen

Verk. Org.: Spherical, Bard's Tale I je 15 DM, Super Cars 30 DM, Battlehawks 1942 Handbuch 7 DM, Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds je 50 DM, Lemmings 40 DM, Powerplays, ASMs je 1 DM, 25 No Name Disks 15 DM, 16 Markendisks (3VC, Kodak) 9 DM (leere Disks incl. Etiketten!), Diskettenbox (für 80 Disks) 7 DM. Tel.: 09281/94848 (Michael)

Computer Cocktail

24 Std. Bestellservice:
07531 / 56227

Jedes Programm wenn nicht anders angegeben nur:
DM 4,-

VASIB Public Domain Serie:
Alle Disketten selbststartend!
Fast alle Anleitungen in Deutsch!
ab 10 Programme 3,60 pro Prog.
ab 20 Programme 3,30 pro Prog.
ab 30 Programme 3,00 pro Prog.

01 Mad Factory - jump n run Spiel
02 Broker - Börsensimulation
03 Moria 3.0 - Graphik Adventure
04 Peters Quest - jump n run Spiel
05 Dragons Cave - Adventure
06 Mechfight - Rollenspiel
07 Blizzard - Das beste Ballerspiel
08 Pythagoras - Strategie Spiel
09 Handel - Handelssimulation
10 Monopoly - Brettspielumsetzung
11 Moonbase - Geschicklichkeitsspiel
12 Drive Wars - Ballerspiel
13 Head Games - Ballerspiel
14 Megaball - Arkanoid Umsetzung
15 Drip - lustiges jump and run Spiel
16 Hollywood - Frage Quiz
17 Risk 3.0 - Brettspielumsetzung
18 Stone Age - Labyrinthspiel
19 Großkapitalist - Han.Simulation
20 Emporos - Handelssimulation
21 Q-Ball II - jump and run Spiel
22 Chess 2.0 - Schach Spiel
23 Move - Denk Spiel, Suchtgefahr...
24 Paccer - Pac Man Variante
25 Atlantis - Graphik Adventure
26 Dark Star - Ballerspiel
27 Exterminate - Ballerspiel
28 Jumpy - Hüpf Spiel
29 Wizzys Quest - jump n run Spiel
30 Alien Force - Ballerspiel
43 Flaschbier - Das Werner Spiel

Superpakete:

Sound 1:
5 Disks mit Super Sound DM 20,-
Sound 2:
5 Disks mit Super Sound DM 20,-
Sound 1 und Sound 2 zusammen:
10 Disks mit Super Sound DM 30,-
Spiele 1:
10 Disks voll mit Spielen DM 30,-
Spiele 2:
10 Disks voll mit Spielen DM 30,-
Spiele 1 und Spiele 2 zusammen:
20 Disks voll mit Spielen DM 50,-
Einsteiger 1:
10 Disks voll mit nützlichen Programmen für nur DM 25,-

Zu wenig Speicher?
512 KB Speichererweiterung für Amiga 500, abschaltbar, mit Uhr und Akku - Sonderpreis:
Mit Uhr DM 79,-
Ohne Uhr DM 69,-

Public Domain
Jede Disk DM 2,40
ab 10 St 2,20 / Disk
ab 50 St 2,00 / Disk
ab 100 St 1,80 / Disk
Fred Fish
Bavarian
Kickstart

Programmieren lernen mit AmigaBASIC
Programmierkurs für Einsteiger. Lernen Sie erfolgreich Programmieren. Infos anfordern!!!

Neu! Neu! Neu!
Der ultimative Spieleladen
Rheingasse 16 in Konstanz

VASIB

Postfach 101628 * 7750 Konstanz 1
Kostenloser Katalog!! Gleich anfordern!!!
Wir liefern per Nachnahme(+ 8,-DM) oder per Vorkasse (Scheck + 5,-DM).Ausland nur per Nachnahme (+ 20,-DM)
Alle Versandkosten bis 5 Kg Gewicht.Wir suchen laufend gute Software. Wir bieten faire Konditionen. Infos anfordern!!

Verkaufe Amiga-Originale: Z.B. Cadaver, Immortal, Operation Stealth, Pool of Radiance, Dragonflight, Corporation 35 DM; Ultima 3 u. 4, Midwinter, Tie Break, Sarakon, Block Out, Apprentice 30 DM; Journey, Bozuma, Third Courier, Triad 2 20 DM; Deja Vu, Portal Time, Gravity, Zany Golf 15 DM, Larry 2 40 DM u. Larry 3 50 DM uvm. Liste anfordern bei Norbert Schlüten, Schulstr. 13, 8751 Stockstadt/Main. Tel.: 06027/2392

Verkaufe: 45 original Amiga-Games, z.B. F-16, F-19, Unreal, Turrican I, Turrican II, Corporation, Leg. of Faerghail, Battleh. 1942, usw. Kompl. f. 900 DM FP. Tel.: 08441/82227 nur sonntags von 9.00 – 12 Uhr

Verkaufe 70 Originalprogramme für Amiga 500. Alle mit Anleitung und original verpackt. Unter ihnen zum Beispiel: Populous, Katakis, Domination, Venus, Heros Quest, Larry 2, Shock Wave, F-16 Falcon, Sim City, Shadow of the Beast 1, Nitro, Strider, Fantasy World Dizzy, F-18 Interceptor, RVF Honda, Giana Sisters, Tetris, Dungeon Master, Bards Tale, UMS, Speedball und noch viele andere. Neupreis aller Spiele: ca. 4000 DM. Verkaufe nur alle 70 Spiele zusammen für nur 700 DM. (Das sind schlappe 10 DM pro Spiel). Bei Interesse anrufen. Tel.: 05382/4858

Verkaufe orig. Second World mit Verp. u. Anl. 40 DM; orig. Warp, Superski, Bubble Ghost je mit Anl. 15 DM. H. Glaß, Berbertaler Str. 4, O-3018 Magdeburg

Verkaufe Amiga Originale: Ninja II, Bangkok Knights, Altered Beast je 25 DM (incl. Versand), Secret of Monkey Island für 60 DM, alle Preise VHB (alle Spiele zusammen für nur 110 DM). Ruft an: 08621/2532 (Heiko)

Verkaufe für Amiga: Ultima V 40 DM, Starglider 30 DM oder Tausch. Für Mega Drive: Budokan 60 DM, Populous 60 DM, tausche gegen Amiga Games. Felix Bodenmüller, ab 20 Uhr 02150/3211

Verkaufe oder tausche folgende Originale: Skidz, World Soccer, Monkey Island, Dragon Breed, St Dragon, The Plague, Hardball 2, F-19 Stealth Fighter und Venus. Verkaufe außerdem Trickstudio A zum Erstellen von Animationen mit Sound. Tel.: 0261/53886 (Guido)

Verkaufe Originale für Amiga: Loom, Thunderbirds, Conflict Europe, Galaxy Force. Schreibt an: Nils Funke, Trift 18, 5160 Düren, Tel.: 02421/55491

Austria! Verkaufe sehr günstig topaktuelle Software! Liste unter Tel. 9454452 (Wien) von 0 – 24 Uhr!

Verkaufe Antheads für 35 DM (ohne f,c,f,t,d,1). Auch Tausch möglich! Tel.: 02861/62091 (nach 18 Uhr, Stefan)

Verkaufe Original Blue Angels 69 für Amiga. Preis 25 DM. Ruft an unter: 0721/751650

15 Originale für VB 300 DM. Darunter sind: Tie Break, Rings of Medusa, Legend of Faerghail, Super Cars, Rainbow Islands etc. Tel.: 07471/13521 ab 19 Uhr oder Nachricht an: Annussek, Goldschmiedstr. 32, 7450 Hechingen

Verkaufe Amiga Originale: Gravity, Theme Park Mystery je 40 DM, Domination für 45 DM, Reise z. Mittelpunkt d. Erde f. 20 DM, Prison für 30 DM. Ruft mich an: Tel. 0231/779899

PINK CREAM 91 To get in touch with our latest productions write soon to D.D., Zur Alten Mühle 7, 3070 Nienburg. Get it!

Verkaufe Sample Disks und Module Disks für den Amiga je 5 DM. Tel.: 05586/532

Verkaufe Originale: Flight-Sim II deutsche Version u. Scenario Hawaii-Japan-Europa-Detroit-Jet 200 DM, Team Yankee 32 DM, M1 Tank Platoon 40 DM, Sim City 32 DM, Power Monger 37 DM, Wild West World 50 DM, Pirates 40 DM, Populous 30 DM, Zusatzdisk 25 DM, Hostages 20 DM, E-Motion 18 DM, 688 Sub Attack 30 DM, Plotting 25 DM, Kick Off II 27 DM, Fighter Bomber m. Mission 1 40 DM, Lemmings 40 DM, Kind World dt. 40 DM. Tel.: 07125/8544

Verkaufe Amiga Software! Hard Drivin, Tank Attack (Panzerstrategie, 4 Spiele, incl. Brettspiel) je 30 DM. Mayday Squad Heros 20 DM. Thomas Spaniel, Koblenzer Str. 11, 6695 Tholey. Tel.: 06853/2585

Verkaufe Original Elvira mit Verpackung u. Anleitung u. ein paar Tips, 60 DM. Dirk Roth, Ringstr. 16, 8771 Erlach

Verk. Champions of Krynn 40 DM u. Might & Magic II 50 DM zusammen 80 DM. Suche It came f.t.D. u. Antheads. Christian Wiesner, Kohlgartenstr. 24, O-7050 Leipzig. Tausche auch.

Verk. Wonderland (Adv.) für 80 DM; Indiana Jones (Adv.) für 40 DM u. Lösung; habe zu beiden Spielen die Anleitung. Tel.: 030/4167889 (nach Frank fragen)

Verkaufe orig. Island of Lost Hope 50 DM, Lost Patrol 45 DM, Khalaan 50 DM, It came f.t.Des. II 20 DM, Wolfpack 55 DM, M 1 Tank Platoon 60 DM, Powermonger 50 DM. Suche Wings, Red Baron. Angebote an Thomas Boegershausen. Tel.: 09133/3824 erst ab 20 Uhr

Verk. Amiga Originale: Elvira 45 DM, Hero's Quest 45 DM, Dragon Flight 40 DM. Tel.: 04635/672 ab 16.00 Uhr

Originale für Amiga mit Anleitung. Verkaufe Elite 40 DM, Euro Soccer 88 15 DM, Thunder Blade 40 DM, Chessmaster 2000 40 DM, Wizard Wars 40 DM. Tel.: 06831/46887 (Lamm) ab 18.00 Uhr

Verkaufe Kings Quest! Höchstgebot bekommt den Zuschlag! Andre Kögler, Cämmerswalder Str. 29, O-8027 Dresden

Amiga Originale zu verkaufen! Gladiators 15 DM, Spy vs. Spy 2 15 DM, APB 25 DM und Return of the Jedi 25 DM. Falls jemand Interesse hat, der schreibe an Maik Mikotsch, Fichtenweg 115, O-1400 Oranienburg

Verkaufe für Amiga 500 Original Horror Zombies 50 DM und Low Budgets Future-Shock, Escape

Tel.: 05235/7792
4933 Blomberg

1A SOFT

Fax: 05235/2794
Lemgoer Str. 9

FACHVERSAND FÜR AMIGA SOFT + HARDWARE

Laufwerke:

3,5" extern nur noch	149,00 DM
2,5 intern A 2000	129,00 DM
3,25" extern	209,00 DM

DIE MOUSE für IHREN AMIGA !!!

DR-MOUSE 400 dpi	59,00 DM
DR-MOUSE + PAD + HALTER	64,00 DM

1 A SOFT SERIE DER SPITZENKLASSE

01:	WIZZY'S QUEST – gutes Spiel (1 MB)	4,50 DM	
02:	TXT – Textverarbeitung	4,50 DM	
03:	SYS – Spiel mit 50 Leveln	4,50 DM	
04:	DISK SORT III – Disketten verwalten	4,50 DM	
05:	VIDEODATEI – Ordnung für Videos	4,50 DM	
06:	DRUCKER TOOLS – braucht man zum Drucken	4,50 DM	
07:	STAR TREK – Super Spiel auf 2 Disks	9,00 DM	
08:	BILLARD – Billard-Simulation	4,50 DM	
09:	GAG DISK – lustige Programme	4,50 DM	
10:	PLATTEN + CD – Schallplattenverwaltung	4,50 DM	
11:	MANDEL MOUNTAINS – Mandelbrot Grafiken	4,50 DM	
12:	GELDSPIELAUTOMAT – fesselndes Spiel	4,50 DM	
13:	VIRUS-DISK – Virenkiller	4,50 DM	
14:	COPY-DISK – gute Copy-Programme	4,50 DM	
15:	RETURN TO EARTH – Weltraum-Strategiespiel	4,50 DM	
16:	DATENBANK – Daten aller Art verwalten	4,50 DM	
17:	DIA PRINT – druckt Dia-Etiketten	4,50 DM	
18:	HAUSHALTSBUCH – verwaltet Ihre Konten	4,50 DM	
19:	RISIKO – Strategiespiel	4,50 DM	
20:	GALACTIC WORM – Spiel	4,50 DM	
21:	MECHFIGHT – Kampf der Roboter	4,50 DM	
22:	BLACK JACK – Karten-Simulation	4,50 DM	
23:	DOWNHILL – Ski-Simulation	4,50 DM	
24:	IMPLODER – sehr guter Datencruncher	4,50 DM	
25:	MONOPOLY – sehr gute Umsetzung	4,50 DM	
26:	LABELPAINT – Etiketten malen und drucken	4,50 DM	
27:	THE DEATH – ein Klassespiel	4,50 DM	
28:	SONIX SOUNDS – Sound-Paket 8 Disks	35,00 DM	
29:	SPIELE – 50 gute Spiele	45,00 DM	
30:	ANWENDER – Paket mit 12 Disks	45,00 DM	

PUBLIC DOMAIN SERIEN:

AMOK	1 - 49
BAVARIAN	1 - 240
FRED FISH	1 - 520
FRANZ	1 - 120
FONTS	1 - 4
KICKSTART	1 - 400
CACTUS	1 - 42
TIME SPEZIAL	1 - 2
PREISE: JEDE PD	nur 1,80 DM
ab 100 Stück	nur 1,70 DM

LEERDISKETTEN:
2 DD 135 TPI harderror free

10 Stück nur	8,30 DM
50 Stück nur	40,00 DM
100 Stück nur	77,00 DM

Unsere Versandkosten:

Nachnahme:	8,00 DM
Vorkasse:	5,00 DM
ab 5 kg nach Gewicht	

Amiga Hardware

Filecards für Amiga 2000

SCSI ALF3 + 105 MB Quant. HD	nur 1099 DM
SCSI ALF2 + 42 MB Quant. HD	777 DM
SCSI SUPRA + 42 MB Quant. HD	749 DM
SCSI GOLEM + 42 MB Quant. HD	799 DM
RLL ALF 2 Contr. + SEAG. HD 63 MB	799 DM
RLL ALF 2 Contr. + SEAG. HD 32 MB	699 DM
MFM ALF 2 Contr. + DIVE. HD 21 MB	599 DM

A500 SCSI Drives

SUPRA 500XP 512KB + LPS 52	1049 DM
SUPRA 500XP 512KB + LPS105	1349 DM
Erweiterung um 512 KB	je 50 DM
MULTI-EVOLUTION OMB + LPS52	999 DM

Speichererweiterungen A500/A1000/A2000

A500 512 KB incl. Uhr abschaltbar	69 DM
A500 1,8 MB incl., Uhr abschaltbar	299 DM
A1000 8 MByte-Box 2 MB best.	425 DM
A2000 8 MB/2 MB (1 MBit Chips)	349 DM
A2000 8 MB/2 MB (4 MBit Chips)	333 DM

Diverses für alle Amigas

3 1/2" extern Bus abschaltbar	139 DM
3 1/2" intern für A2000	125 DM
Kick-Um-Platine mit Kick 1.3	85 DM
A2286 AT-Karte für A2000	899 DM
Alonce für Amiga 500	349 DM
Alonce für A2000 incl. Adapter	499 DM
Multiscanmonitor für Amiga oder PC incl. Umschaltbox und Kabel	899 DM
Hercules Graphik und Parallel-Multiface-Karte für A2000 2ser. + 2-par. Ports zusätzlich	349 DM

ANDREA DOHM
COMPUTERSYSTEME
Schubertweg 2 · 3181 Ruehen
Tel.: 05367/1235 · FAX: 05367/561

HAJE
VERSANDHANDEL
HEIMCOMPUTER- UND VIDEOSPIELPRODUKTE
HAVE A JOIN – ENTER !

Wir führen z.B. von BOEDER (Made in Germ.):
- Computer-Etiketten (Endlosformat)
- FAX-Cleaner u. Printer-Clean (Nadeldr.)
- Staubsch.-Hauben (Kunstleder, unzerbr.)
- Infrarot-Mauset (AMIGA/PC)
- Ersatz-Farbbänder für Nadeldrucker
- Monitor-Kontrastfilter
- farbige Disketten (2D, 2DD, HD) u. Boxen
- schwarze Disketten, MS-DOS formatiert
- Toner für Laserdrucker
- Laserfolie u. Laser-Etik. auf DIN A4-Bögen
- Data-SWITCH (Umschalt. Drucker/Comp.)
- Printer-Buffer (2w.-Sp. z. Drucker, 64K, 256K)
- Joysticks und vieles mehr, außerdem

Joysticks:
- Competition PRO-Serie mit den neuen MANIX TWINS + MANIX DECK
- TURBO-, QUICKJOY- und KONIX-Serie

Hardware:
- SEAGATE-Festplatten (PX/XT,AT)
- SUPRA-Hardware (AMIGA, ATARI)
- VORTEX-Hardw. (AMIGA, ATARI, PC/XT/AT)
- Systemkomponenten für AT-Rechner
- Drucker- und sämtliches Zubehör von: EPSON, SEIK., CITIZEN, STAR, NEC, HP u.a.
- COMMODORE- u. ATARI-Computer+Zub.

Videospielkonsolen:
- SEGA-Megadr., -Mastersys. 2, -Gamegear
- ATARI-Lynx (Handspiel) u. entspr. Spielkass. (auch NINTENDO NES + Gameboy)

Spiele:
- fast alle Spiele für fast alle Computer (auch Restposten/Spielesammlungen!)

Fremdsprachen-Lernprogramme:
- für AMIGA, C64-Disk und MS-DOS.

Versand: per NN + 5,- DM (ab 100,- DM frei), oder per Vorauskasse + 3,- DM (ab Bestellwert 50,- DM frei). (Die Geräte sind den gesetzlichen Bestimmungen entsprechend postzugelassen.)
Übrigens: Wir wollen gar nicht die "Billigsten" sein! Wir legen viel mehr Wert auf guten Service. Denn nur dann können Sie zufrieden sein.
Achtung: Kostenlose Preisliste anfordern!

Versandhandel Hergen Haje
Poppestr. 4, 2875 Ganderkesee 2
Telefon und BTX: (0 42 23) 87 78
Telefax: (0 42 23) 84 81

from Tharkan, Mysterios World jeweils 10 DM. Andy Großpietsch, Am Schlatt 13, 2906 Wardenburg. Tel.: 04407/5495

Verkaufe meine restl. PDs ab 1,80 DM. Liste anfordern: Matthias Sax, Willenbachstr. 12, 8531 Diespeck

AMIGA Originalspiele: Challenger, Vader Demolition, Impact, Las Vegas, TeakWonDo, Space-Station, Space Battle je 10 DM. Fish PD 50 – 400 je 1,70 zu verkaufen. J. Noetzel, Elisabethstr. 36, 4040 Neuss 21

Biete: Cadaver für 40 DM, Chuck Rock für 35 DM. Sören Kongehl, Straße der Solidarität 7, O-3592 Bismark

Verkaufe Amiga Originale: Chambers of Shaolin, Vindicators, Ghouls'n Ghosts, Full Metal Planete, Airborne Ranger, Thunder Blade, Reise zum Mittelpunkt der Erde. Preis VB. Ab 19.00 Uhr: 089/8141483 (Claus)

Verkaufe Amiga Originale: Das Boot 50 DM, Cadaver 40 DM, Pläne für Buck Rogers 10 DM, Anleitung für Buck Rogers 10 DM. Willy Schicker, Kirchplatz 16, 8370 Regen. Tel.: 09921/7284

Verkaufe Originale: Pirates 45 DM, Lost Patrol, Midwinter 40 DM, Ports of Call, RVF Honda, Hard Drivin, Fugger, North u. South je 30 DM. Tel.: 07461/6807 (Torsten)

Verkaufe das legendäre Nordic Power Modul (Update Version mit dt. Handbuch), 1AZustand, für 89 DM (NP 199 DM), ferner die Originale Space Ace für 25 DM und Sky Fox 2 von El. Arts für 10 DM. Jeweils plus Versandk. Zusammen für nur 100 DM. Tel.: 07154/22288 Mo.–Fr. ab 19, So. ab 15 Uhr

Verkaufe Original-Game! Pool of Radiance für 60 DM oder tausche gegen Nuclear War oder Buck Rogers. Anschrift: Nico Schönhardt, Marktplatz 4, 7264 Zavelstein

Verkaufe Original von 688 Attack Sub (neu) mit deutscher Anleitung für nur 45 DM. Schreibt an: Tino Schmidt, Alex. Puschkin-Pl. 3, O-6900 Jena

Verkaufe Amiga Originale: Ninja Remix 40 DM, Op. Neptun 20 DM, XR-35 15 DM. Interessiert? Schreibt an: Carsten Elsner, Goethestr. 255, 0-1400 Oranienburg

Verkaufe o. tausche Amiga Originale: M.1 Tank Platoon 50 DM, Swiv 40 DM, Monkey Island 55 DM, Geisha 40 DM, The Colonel's Bequest 60 DM oder kompl. 210 DM. Tel.: 05361/75962

Verkaufe Amiga 500/1000/2000 PD-Soft Spiele und Anwender. Liste gegen 3 DM bei M. Kornfeind, Hellinghoferstr. 46, 4330 MH/Ruhr

Verkaufe Original F 19 Stealth Fighter dt. oder tausche gegen F 15 Strike Eagle II oder MIG 29 Fulcrum; Preis 50 DM. Tel.: 07245/6963 ab 17 Uhr (Martin)

Verkaufe Orig. Gods (AJ 5/91 88%), Ishido (AJ 12/90 92%), Powermonger (AJ 12/90 93%) für je 50 DM. Struka Milan, Euscherts-furth 250, 8351 Lalling. Tel.: 09904/1371

AMIGA: Verkaufe brandneue Software zu absoluten Hammerpreisen! Schreibt an: D.D., Zur Alten Mühle 7, 3070 Nienburg/Weser. Get it!

Biete Software Wollt Ihr sie haben? C64-PD-Software aus allen Bereichen: Demos, Demomaker, Intromaker, Tools, Spiele, Musik, Grafik, Lernprogramme! Fordert eine Komplettliste und 2 Disketten mit Kostproben gegen 3 DM an. J.D. Mallander, Stichwort: C64, Knufstr. 28, 4290 Bocholt

Braucht Ihr billige Originale? Dann schreibt an D. Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1 oder Tel. 05593/1420. Biete: Khalaan 20 DM, Untouchables 25 DM, Bard's Tale 30 DM, Beast 1 35 DM, Sidmon Midi prof. 40 DM. Zusammen nur 125 DM. Alles incl. Verpackung, Anleitung etc. Auch Tausch gegen andere Games, wie Supremacy (Biete dafür 2 meiner Games)

TAUSCHE SOFTWARE

Verk.o.tausche Amiga-Orig. Warlords VB 45 DM, The Finale VHB 25 DM (Fußballmanager). Suche auch Tauschpartner. Tel.: 02595/9272

Ich möchte das Game Sherman-M 4, habe zum Tausch dafür: Power Monger oder Antheads (It came from the Desert II). Tel.: 02373/66128

Tausche Manchester United (orig./dt.) gegen M.U.D.S. oder Great Courts II (orig./dt.). 07031/809118

Tausche Sega Mega Drive mit 5 Spielen (Eswat, Rambo II, Monaco GP, Ghouls'n Ghosts, Altered Beast) und 2 Mega Drive Control Pad. (5 Monate alt) geg. Amiga 500 mögl. m. 1 MB. Andre Loch, Rudolstädter Str. 18, O-6502 Gera-Lusan

Tausche Amiga Originale! 3 von mir gegen 1 gesuchtes. Habe: X und Z Out, Midnight Resistance, Battlestorm, Batman, Indiana Jones (Act) Beast 2, Gemlins 2 u.v.m. Suche: The Plague. Schreibt an: R. Schladitz, Kreuzbreite 8, O-3015 Magdeburg

Ich möchte mein Dungeon Master gegen ein anderes Original tauschen, 100 % in Ordnung. Suche weiterhin Tauschpartner für Amiga-Games. Angebote an Maik Schrickel, O.-Prof.-Frosch Str. 17, 5210 Arnstadt

Tausche Spiele für AMIGA 500 (nur Originale). Biete: Falcon, Test Drive 2, Larry 1 u. 2, Thunderbirds, MIG-29 Fulcrum, Gee Bee Air Rally. Gegen: Car-Vup, Rolling Ronny, Pang, Rick Dangerous 2, Z-Out, Beast 2 oder gegen andere gleichwertige. Schreibt an: Ingo Lehmann, Str. d. Jugend 2, O-3592 Bismark/Altm.

Tausche Monkey Island gegen Powermonger. Bitte nur Originale. Tel.: 089/438825 (Christian)

Tausche Indiana Jones (Joystickaction), Graffiti Man, Western Games gegen Paperboy und Gremlins II (ein Spiel gegen ein Spiel, auch einzeln). Suche außerdem Tauschpartner für Amiga 500 in Leipzig (oder Club). Frank Diedrichs, Alte Salzstr. 105, O-7060 Leipzig, Tel.: 4119447 (Vorwahl beachten).

AMIGA!
DAS BESONDERE DISK-MAGAZIN

Tausche Original Secret of Monkey Island und Kick Off II gegen Nam 1965-1975, Railroad Tycoon, Lemmings. Tel.: 05651/4276 (fragt nach Heiko)

Suche: AMIGA JOKER 2/90, Schachprogramme, Sim City. Biete: Cadaver 40 DM, Legend of Faerghail 20 DM. Andreas Demleitner, Eggemühler Str. 6, 8000 München 50

Hilfe! Mein Computer und ich leiden an akutem Softwaremangel! Suche zuverlässigen Tauschpartner für Games etc. (Möglichst Raum Kassel). Schreibt samt Liste an: Aiko Wulff, Höhenweg 6, 3580 Fritzlar. Tel: 05622/6100

Tausche Corporation, Imperium oder Lords of R.S. (habe ich) gegen Space Ace, Chaos Strikes Back, Xenomorph, Ultima V oder Neuromancer. Tel.: 07221/25955 (Marc)

Tausche Elvira, Pirates und Winter-Games gegen Amos oder 3 D Construction Kit. Andre Müllerschön, Emil Fuchs Str. 6, O-7010 Leipzig

Tausche das Original Spiel Powermonger gegen folgende Spiele: Jagd auf Roter Oktober, Hero Quest, Zak Mc Kracken, Clever & Smart. Marco R., Birkenweg 4, 6697 Bosen, Tel.: 06852/7508

Biete Monkey Island kompl. dt. Suche Elvira kompl. dt. Bitte melden: J. Kolbe, B.-Kellermannstr. 4, O-3090 Magdeburg

Tausche Org. Transworld gegen Org. F-16 Falcon, F-16 Combat Pilot oder F-15 Strike Eagle 2. Schreibt an: Robert Strauch, Bismarckstr. 66, 1000 Berlin 41

Tausche oder verkaufe Software: Space Harrier, Crazy Cars 2; evtl. Warzone u.a. billig! Gebe auch Tips zu Lucasfilmgames II, ZMK, Andreas Jenos, Verdistr. 33, 8000 München 60

Tausche Rings of Medusa & Joe Lade (2 Spiele) gegen Railroad Tycoon. Tausche auch andere Spiele. Suche vor allem Corporation und Car Vup. Schreibt Listen an: Marco Dres, Hunsrückstr. 17, 6833 Waghäusl 1. Nehme nur Originäle an. Meine Games sind Originale.

Biete das Super Beach-Volley Spiel Over the Net im Tausch gegen ebenso neues Spiel! Tausche od. verk. außerdem Kick Off 2, Lost Patrol. Tel.: 069/854161 (Robert)

Tausche Chronoquest I, Larry II, Monkey Island, Speedball II, Powermonger, Prince of Persia, Sidmon, Personal Nightmare, Hostages gegen Adventures. Tel.: 089/6922018. Alle Spiele orig. und mit Verpackung. Verkaufe auch einen Quickjoy Infrarot.

Tausche Amiga Originale. Biete: Battlestorm, Wolfpack, Impossamole, Champions of Krynn, Block Out, Chips Challenge, Gods, Blinkys School, James Pond. Suche Flood, 688, Barbarian (Psygn). Tel.: 0221/6801897 Franz

Tausche Original The Second World zusammen mit Ghost Busters II gegen M.U.D.S., Elvira oder gegen On the Road. Verkaufe auch zusammen für 80 DM. Tel.: 05207/5411 (fragt nach Lukas)

VERSCHIEDENES

Computer-Zeitschriften zu verkaufen: ASM, Happy Comp., Comp. & Video Games, 64er usw. Liste gegen frankierten Briefumschlag oder telef. nachfragen. M. Bettenbühl, Wiesbadener Str. 73, 6239 Eppstein 3, 06198/1468

Suche Codes zu Maniac Mansion; meine sind im Eimer. Zahle 5 Fr. plus Porto. Simon Spiegel, Oberalpstr. 55, CH-4054 Basel, Tel.: CH 061/3028104

Verkaufe Amiga Zubehör z.B. Originale, Komplettlösungen, PD-Soft, Anleitungen, alte AJ-Hefte, Leerdisketten (No Name, Boeder, BASF), Diskettenboxen, Bücher, Joysticks und Ähnliches. Ausführliche Preisliste gegen 2 DM Rückporto. Michael Jakob, Lummerschiederstr. 90, 6601 Heusweiler 1. Nur schriftlich!

Super Nebenverdienst! 100 DM tägl. Völlig legale, von Zuhause ausführbare Schreibtischarbeit (besonders für Jugendliche geeignet). Infos gibt's gegen frankierten Rückumschlag bei: Lars Hofmann, Bachstr. 3, 4370 Marl-Hüls

Verkaufe Computerzeitschriften: ASM 9/89 - 4/91 Stck. 3,50; Amiga Joker 11/90 - 4/91 Stck. 3 DM. Power Play 6/90, 7/90, 10/90 - 5/91 Stck. 3 DM, CVG Nr. 113 5 DM. Ruft an 02872/3669

Digitalisiere in allen möglichen Auflösungen von allen möglichen Vorlagen. Demo 5 DM. Boris Mechow, Blombach 18, 5600 Wuppertal 21, Tel.: 0202/461838

Phönix-Computer-Club Hotline. Fragen zu Spielen oder Tips zum Programmablauf? Wählt Tel.: 06271/4130 von Mo - Sa, 14 - 22h und fragt, was Euch auf dem Herzen liegt. Wir kümmern uns schnellstmöglich darum.

United Amiga Specialists - Computerclub sucht ständig neue Mitglieder. Unser Service: monatl. Clubzeitschrift, Einsteigerhilfen, Softwaretests, Rollenspielecke, PD-Angebote (eigene PD-Serie zu erwarten). Monatl. Beitrag: 5 DM. Weitere Infos gegen frankierten Rückumschlag bei H. Glock, Schickhardtstr. 33, 7148 Remseck 1

Suche AJ Hefte 11/89, 1/90 und 3/90, wenn 100% erhalten für 15 DM pro Heft. F. Wendt, Krupunder Grund 46, 2083 Halstenbek

Suche alte Amiga Joker Hefte. Bezahle faire Preise! Schickt Angebote an: Helge Beer, Carl-Maria von Weber Str. 2, 2077 Trittau

Verkaufe Komplettlösungen, Tips, Cheats und Karten. Supergünstig. Fordert doch mal gegen Rückporto eine Liste an: Markus Lützeler, Am großen Dern 65, 4000 Düsseldorf 12

Achtung! Zwecks Gründung einer Demogroup suche ich noch fähige Coder GtX man-Sounders. Schreibt mögl. mit Disk. an: J. Seitter, Geschw.Scholl Str. 4, 7254 Hemmingen

Suche Amiga Joker 11/89, 12/89, 3/90. Zahle für gut erhaltene Hefte 7 DM. Angebote an L. Sauermann, Heiterwanger Str. 45, 8000 München 70

Verkaufe „Graphic mit Amiga Basic" von M & T und Diskette für 49 DM (neu 59 DM). André Sikovalski, Goethestr. 7 b, O-3280 Genthin

Biete Etiketten an: 70 x 70 u. 70 x 36 Endlos und Software Abos. Ruft unter 02041/48681 von 18 - 20 Uhr an.

Suche Anleitung zu folgenden Spielen: Wild West World, Invest, Team Yankee! Zahle gut. Schickt Angebote an: Frank Wolber, Görlinger Zentrum 26, 5000 Köln 30 oder ruft an: 0221/5002610

Suche C-64 Emulator mit Kabel für 1541. Ang. an: St. Schubert, Severingstr. 21, 1000 Berlin 47

Wer hat noch Cassetten für mein CBS-Telespiel? Tausche auch. Schreibt an: Günter Neitzke, Wieslaufstr. 3, 7150 Backnang 7

Suche Joker Hefte: 11/89, 12/89, 1/90, 2/90. Zahle sehr gut oder tausche gegen Computer-Spiele. Kaufe nur gut erhaltene Hefte. Gregor Friedrich, Ritterstr. 9, 6660 Zweibrücken

Suche Programmiersprache & Beschreibungen jeder Art. Angebote an: St. Schubert, Severingstr. 21, 1000 Berlin 47

Gesucht sind Komplettlösungen und Cheats/Tips zu Amiga-Spielen. Wer mir am meisten schickt, erhält 20 Sony-Disketten. Marco Steiner, Kirchhaldenstr. 13, CH-8722 Kaltbrunn

HILFE! Auch der größte Adventurefan kann sich nicht alles leisten. Bitte helft mir über den Schmerz hinwegzukommen. Kaufe Hüllen von SIERRA und LUCASFILM Adventures. Schreibt an: Kami Kiafar/Dorfstr. 58, A-6162 Mutters. 0512/572345 AUSTRIA. PS: Preis nach Vereinbarung

Trainerversion? Ich mache Euch eine Trainerversion, egal ob Baller-, Geschicklichkeits- oder Rollenspiel, etc. Nähere Info gegen frank. Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13 oder Tel.: 06424/1552 (Holger)

Lösungen! Alle von Sierra On Line und Lucasfilm Games. Auch andere auf Anfrage! Nur 5 DM pro Stück! Ab 5 Stück: 1 umsonst. Auch sonst Rabatt. Nicolai Barbat, Weberstr. 5, 5608 Radevormwald, 02191/668373

Top Charakter für Hero Quest gesucht? Geld, Intelligenz und Körperkraft kann auf 9999 gesetzt werden. Schickt Liste mit Charakter und 6 DM: Michael Redmann, Josef-Ponten-Str. 21, 4000 Düsseldorf 13

Hilfe !! Meine 2. Original Diskette von Gods hat einen Fehler. Wer kann sie mir für 5 Sfr nochmals kopieren? Wenn möglich mit abgesavten Levelcodes. Schreibt an Massimo Facchin, Bleichistr. 14, CH-6300 Zug

KONTAKTE

Sucht Ihr Topgames? Ich habe sie (Turrican 2, Muds, Lemmings, Monkey Island usw.) Also schickt

KaroSoft
Jürgen Vieth

Airbus A320, kpl. deutsch	99.—
Air Combat Aces, Handb. deutsch	74,50
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	106.—
AMOS - Compiler	59.—
AMOS 3 D	74,50
Bane of the Cosmic-Forge, dt., 1 MB	89.—
Barbarian II, Anleitung deutsch	64.—
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Bill Elliots Nascar Racer, deutsch	74,50
Birds of Prey	78,50
Bundesliga Manager professional	74,50
Cadaver kpl. deutsch	67.—
Cadaver Level Disk, deutsch	39,50
Castles, deutsches Handbuch	64,50
Chaos strikes back, deutsch	65.—
Cruise for a Corps, komplett deutsch	87.—
Das Boot, Handbuch deutsch	74,50
Deathknights of Krynn,kpl. deutsch	74,50
Deuteros, Anleitung deutsch	74,50
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB -	71,50
Eye of the Beholder, 1 MB, kpl. dt.	74,50
Face Off Icehockey, Anleitung deutsch	69.—
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	74,50
F 16 Collection, Handbuch deutsch	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.	75.—
Flames of Freedom, Anltg. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. deutsch	89.—
Football Crazy Collection, deutsch	64.—
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	81,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69.—
Heart of China	79,50
Hunter, deutsch	74,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99.—
Kathedrale, komplett deutsch	89.—
Larry III, komplett deutsch, 1 MB	89.—
Larry V, 1 MB -	a. A.
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69.—
Kings Quest V, 1 MB, Handb. dt.	89.—
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Leander, Anleitung deutsch	71,50
Lemmings, Anleitung deutsch	64.—
Lemmings-Datadisk 1 u. 2, je	39,90
Loom, kpl. deutsch	75.—
MAD TV, komplett deutsch	74,50
M1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75.—
Maniac Mansion, kpl. dt.	69.—
Manchester United Europe, dt.	64.—
Master Golf, Handbuch deutsch	86,50
Mega-Lo-Mania, deutsch	74,50
Merca, Handbuch deutsch	67.—
Monkey Island, kompl. deutsch, 1 MB	74,50
Outrun Europe, Anleitung deutsch	64.—
Pirates, deutsches Handbuch	66.—
R-Type II	67.—
Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Red Baron	82,50
Return of Medusa, kpl. deutsch	69.—
Rise of the Dragon	79,50
Secret of the Silver Blades, 1 MB	74,50
Shadow Sorcerer, Anleitung deutsch	74,50
Silent Service II, 1 MB, Handb. dt.	79,50
SIM CITY u. Populous, Handb. dt.	74,50
Space Quest III, kpl. deutsch, Rest	42,50
Space Quest IV	89.—
Starflight II, Handbuch deutsch	64.—
Strikefleet, Handbuch deutsch	64.—
Their finest Hour, dt. Anleitung	75.—
Their finest Mission 1	39,90
Thunderhawk, Anleitung deutsch	71,50
Tip Off Basketball, deutsch	64.—
Traders, Anleitung deutsch	69.—
Transworld, kompl. deutsch	69.—
Ultima VI, Anleitung deutsch	74,50
Wolfpack, Handbuch deutsch, 1 MB	75.—
Zak McKracken, kpl. deutsch	67.—
X-Copy II prof. Vers. 5.0	79.—
Gravis Joystick	79,50

AMIGA - CDTV

Holiday-Maker, deutsch	71,50
Hound of Baskerville	74,50
Lemmings	71,50
Psycho Killer	74,50
Sim City	74,50
Women in Motion	74,50
Wrath of the Demon	71,50
Shiftrix u. Lettrix, dt. (auf 1 CD)	61,50

- bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 5,- Post-Nachnahme DM 9,-
UPS-Expreßnachnahme DM 12,-
Ausland nur Vorkasse + DM 15,-

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 0 21 03/4 20 88
oder 01 61/2 21 70 07
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf - Nur Versand

GALAXY

2ND FRONT	89.-
AH 37 THUNDERHAWK	79.-
AIR/SEA SUPREMACY	89.-
AMOS COMPILER	59.-
AMOS 3D	89.-
BANE O.C.FORGE	99.-
BATTLE ISLE	89.-
BLOOD MONEY	25.- ★
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CADAVER LEVELS	45.-
CHAOS STRIKES BACK	69.-
CONFLICT MID. EAST	89.-
CRUISE F.A.CORPSE	75.-
DEATH KNIGHTS.O.K.	79.-
DIE KATHEDRALE	99.-
ELF	69.-
EYE OF THE BEHOLDER	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
FATE GATES O.DAWN	89.-
FLAMES OF FREEDOM	85.-
FLIGHT O.T.INTRUD.	95.-
GHENGIS KHAN	99.-
GREAT COURTS II	75.-
GODS	69.-
HARD NOVA	69.-
KICK OFF II	69.-
-FINAL WHISTLE	29.-
-RETURN TO EUROPE	24.-
-WINNING TACTICS	19.-
LAST NINJA III	69.-
LEISURE LARRY III	59.- ★
LEGEND O.FAIRGH.	29.- ★
LEMMINGS	69.-
LOGICAL	59.-
LORDS O.T.RISING S.	35.- ★
LOTUS ESPRIT	69.-
M1 TANK PLATOON	89.-
MANCH.UTD.EUROPE	69.-
MAGIC POCKETS	69.-
MIG 29 SUP.FUL.	109.-
MUDS	29.- ★
NORTH & SOUTH	34.- ★
P.P.HAMMER	69.-
PGA TOUR GOLF	69.-
POWER UP	79.-
RAINBOW COLLECT.	69.-
RAILROAD TYCOON	89.-
RETURN OF MEDUSA	59.- ★
ROCKET RANGER	35.- ★
RODLAND	69.-
R-TYPE II	75.-
SEC.O.MONKEY ISL.	79.-
SEC.O.SILVERBLADE	79.-
SHADOW O.T.BEAST	25.- ★
SHERMAN M4	34.- ★
SIM CITY + POPULOUS	79.-
SILENT SERVICE II	89.-
SPIRIT O.ADVENTURE	79.-
STARFLIGHT II	69.-
STRIKE FORCE HARR.	24.- ★
STUNT CAR RACER	29.- ★
TERMINATOR II	69.-
TEST DRIVE II COLL.	79.-
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

089/7605151

PLINGANSERSTR.26

8000 MÜNCHEN 70

Eure Liste zum besten Tauschpartner: Simon Spiegel, Oberalpstr. 55, CH-4054 Basel, Tel.CH/067/3028104

A Demogroup ist searching for musicans and graphic-men. Are you though enough? Then call 02051/84713. See ya later!

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Auch Anfänger sind willkommen. Schreibt mit Liste an: Marco Koers, Nachtigallenweg 15, 4478 Geeste 1 Dahm, oder ruft an: 05937/8775 (Marco)

Yooh Freaks! For swapping hottest stuff call 06381/40041, only the latest modem-warez. No Lamers please! Suchen außerdem noch Kontakte zu The Company!

Hey you! Heute schon etwas Neues auf Amiga getauscht? Nein? Dann quält Euren Amiga nicht mit alter Soft sondern schreibt an: Pazmanova, Robotnicka 5, CSFR-83103 Bratislava

Swapping new stuff. Call: 06381/40041. Be fast!

Legale Amiga Group is searching for good coders to join us. Please call fast: 0211/705496 (Daniel)

Suche zuverlässigen PD-Tauschpartner für Amiga 500. Schreibt an: Sascha Schimkat, Berchtelerstr. 160, 4831 Lgbg. 2, Tel.: 02944/2194. 100 %ige Antwort!

Suche Tauschpartner für Public Domain. Habe selbst noch sehr wenig. Infos gegen Rückporto bei: Michael Jakob, Lummerschiedstr. 90, 6601 Heusweiler 1

Suche Tauschpartner/-partnerin für Amiga-Software. Wer hat ältere und neue Programme und möchte sie gegen andere tauschen (Anw./Games/Demos usw)? Meldet Euch – auch Mädels! – bei Oliver Schramm, Tabbertstr. 37, O-1160 Berlin

Suche Tauschpartner für Amiga Games! Nur im Raum Köln. Ruft mich an: 0221/5002610

Contacts needed! Neue zuverlässige Tauschpartner gesucht. Listen od. Disc an D. Duwe, Angerstr. 44, 3406 Bovenden 1. 100 % Disx back!

Amiga-Club THUNDER-LORDS!! Wir bieten für einen geringen Mitgliedsbeitrag sehr viel, z.B. PD-Software, Club-Magazin, Preisausschreiben, Hotline usw. Kostenlose Infos bei: Timo Götte, Karl-Prümerstr. 9a, 4600 Dortmund 1

Suche computerbesessenes Amiga-Girl Tel.: 07554/8354 Att. Eddie Tropea, Rebweg 4, 7771 Frickingen

CSI-Team sucht weiterhin Kontakte und Tauschpartner. Jürgen Ihrke: Am Weidenfeld 38, 3352 Einbeck oder BTX: 0556171846

Wer hilft gestreßtem Vater beim Umgang mit dem A 500? Mir fehlt die Zeit, zig Fachbücher zu wälzen! Tel.: 05064/8092

Suche Amiga-Boys und -girls in Berlin zwecks Kontakt und Treff. Write fast: Steffi Schubert, Severingstr. 21, 1000 Berlin 47, bin 17!

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga. Habe neueste Games z.B.: Supercars II, Gods etc. Schickt Listen an: Alexander Potrykus, Schmidtstr. 15, 4190 Kleve. 10000% Antwort

Kontakte gesucht! Wir haben die Adressen in unserer Kartei! Willst Du auch in ihr stehen? Schreib uns! Rückporto! Andreas Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee

Suche Tauschpartner für alte und neue Games, Demos, Programme, PD! Tel.: 06224/3841 (Adrian)

Suche Kontakt zu einem Computerclub! Schickt Eure Infos an: Conrad Hahl, Frauenbrünnlstr. 56, 8440 Straubing. Auch Tauschpartner für PD-Soft gesucht!

PC-Freaks! Suche zuverlässigen Tauschpartner für Games, Anwendersoft u. was sonst noch so anliegt. Antworte, bis meine Hand abfällt. Schreibt an D. Rummel, Hufelandstr. 9, O-6540 Stadtroda

Tausche F 18 Interceptor , Asterix, Tie Break und Return to Atlantis gegen Deine Spiele. Nur Originale! Kein Verkauf! 09293/7420

Suche Mitglieder für unseren Club (auch Musican, Programmierer), wenn möglich im Raum Stuttgart. Keine Lamer! Wir produzieren Demos (Veröffentlichung), tauschen Games und PD, Cheats, Turniere. Write to: Alexander Rau, Seitenstr. 36, 7300 Esslingen 1

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. (News only!) Call fast: 07324/5669 INXXS melde Dich bei mir!

Suche Software für Amiga. Listen/Disks bitte an: Kurt Navel, Gärtnerstr. 78, 4100 Duisburg 1

Suche Tauschpartner in der ganzen Welt. Habe Top-Stuff (Turrican 2, Lemmings, Cadaver, Chuck Rock, Hard Drivin 2, Monkey Island etc.) Schreibt an: Simon Spiegel, Oberalpstr. 55, CH-4054 Basel (mit Liste)

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A 500 Games. Nicht nur für einmal. Ich habe z.B. Mig-29, Budokan, Lemmings, Dino Wars, Unreal u.v.m. (auch ältere Games). Schreibt an: Hubert Stengel, Goethestr. 4, 8622 Burgkunstadt oder ruft an: 09572/9607

Suche Tauschpartner für Amiga Soft. Liste an: N. Kricheldorf, Blücherstr. 18, O-7282 Bad Düben. Suche Wild West World! Suche auch noch Larry I, II, III!!!

KOSTENLOS

ist Deine **PRIVATE** Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen (Achtung: Anzeigen mit **indizierten Spielen, PLK-Nummern** oder welche, die auf **Raubkopien** schließen lassen, werden **NICHT VERÖFFENTLICHT!**) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

KLEINANZEIGEN - COUPON

AMIGA JOKER

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe.
Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware
☐ Biete Software ☐ Suche Software
☐ Tausch ☐ Kontakte ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

GNADENLOS - DER KONSOLEN- und SOFTWARESPEZIALIST

MIT DEN *GNADENLOSEN* TIEFSTPREISEN

069 - 2977647 & 089 - 488074 & 0161 - 2830778

AMIGA SOFTWARE

Altered Destiny	63,90
Armalyte	50,90
Armour Geddon	50,90
Atomic Robo Kid	50,90
Backgammon	47,90
Bane of Cosmic Forge	75,90
Bards Tale 3	58,90
Battle Chess 2	50,90
Battle Isle	63,90
Big Business	46,90
Big Deal	58,90
Blues Brothers	50,90
Brat	50,90
Bundesliga Man. Pro	63,90
Cadaver	58,90
Cadaver Levels	33,90
Capcom Collection	63,90
Carthage	55,90
Centurion	50,90
Chaos Strikes Back	55,90
Chips Challenge	50,90
Cruise for a Corpse	55,90
Chuck Rock	50,90
Curse of Azure Bonds	63,90
Darkman	50,90
Death Knights Krynn	63,90
Die Kathedrale	75,90
Double Double Bill	75,90
Duck Tales	55,90
Dungeon Master	58,90
Elvira	67,90
Enchanted Land	55,90
Executioner	50,90
Eye of the Beholder	63,90
F - 15 Strike Eagle II	72,90
F-19 Stealth Fighter	63,90
Face Off Icehockey	50,90
Fate	63,90
Final Fight	50,90
Flames of Freedom	67,90
Flight of Intruder	75,90
Football Crazy	50,90
Formula 1	50,90
Frenetic	50,90
Gods	55,90
Golden Axe	58,90
Great Courts 2	58,90
Gunboat	63,90
Hard Nova	50,90
Harpoon	63,90
Hero Quest	50,90
International Athletics	50,90
Kick Off 2	50,90
Kings Quest 5	75,90
Larry 2	39,90
Larry 3	39,90
Last Ninja 3	58,90
Legend of Faerghail	63,90
Lemmings	55,90
Lettrix	55,90
Life & Death	72,90
Loom	63,90
Lotus Esprit 2	50,90
Magic Pockets	50,90
Manchester United E.	50,90
Maniac Mansion	55,90
Masterblazer	58,90
Megalomania	63,90
Merchant Colony	58,90
Moonbase	72,90
Nebulus 2	50,90
Outrun Europe	50,90
Panza Kick Boxing	63,90
Pegasus	50,90
PGA Tour Golf	50,90
Powermonger	58,90
Prehistoric	55,90
Railroad Tycoon	72,90
Rainbow Collection	41,90
Red Storm Rising	58,90
R-Type 2	58,90
Robin Hood	55,90
Rodland	50,90
Silent Service 2	67,90
Speedball 2	65,90
Starflight 2	50,90
Stellar 7	39,90
Stormball	50,90
Strike Fleet	55,90
Super Monaco GP	50,90
Switchblade 2	55,90
SWIV (Silkworm 2)	50,90
Terminator 2	50,90
Their Finest Hour	67,90
Thunderhawk	63,90
Tip Off	50,90
Traders	58,90
Utopia	63,90
Warlords	50,90
Wolfpack	63,90
Wonderland	63,90
Zone Warrior	50,90
Z-Out	50,90
512 Kbyte Speichererw. + Uhr, abschaltbar	65,90

CDTV

Adv. Military Sim.	55,90
All Dogs go to Heaven	67,90
American Vista	135,90
Classic Board Games	67,90
Defender of the Crown	80,90
Deutschland Kompl.	50,90
Holiday Maker	63,90
Hound of Baskerville	63,90
Lettrix & Shiftrix	50,90
Psycho Killer	63,90
World Vista	135,90
Wrath of the Demon	63,90

WEITERE SPIELE AUF ANFRAGE LIEFERBAR.

Lieferung erfolgt per NN + DM 9,50 Versand .

Amiga Spiele z.T. m. dt. Anleitung bzw. in Deutsch

Irrtum, Druckfehler, Preisänderung und Lieferung vorbehalten

Gnadenlos Elektronik Vertriebs GmbH
Boschetrieder Str. 28
8000 München 70
KEIN LADENVERKAUF

DIGITAL INVESTMENT

Inhaber Torsten Könen & Florian Schackert · Bahnhofstr. 11 · 6101 Fr.-Crumbach

Amiga-Spiele

3 D Construction Kit	DV	118,90 DM
Alien Storm	DA	62,90 DM
Armalyte	DA	62,90 DM
Battle Chess 2	DA	62,90 DM
Battle Isle	DV	72,90 DM
Blues Brothers	DA	67,90 DM
Bundesliga Prof. Mang.	DV	72,90 DM
Celtic Legends		V.B.
Conquestador	DV	V.B.
Cruise for a Corpse	DA	67,90 DM
Death Knight of Krynn	DV	74,90 DM
Die Kathedrale	DV	87,90 DM
Elf	DA	67,90 DM
Elvira 2		V.B.
Eye of the Beholder	DV	74,90 DM
Face Off 2	DV	67,90 DM
Fate-Gates of Dawn	DV	74,90 DM
Flight of the Indruder	DA	87,90 DM
Final Blow	DA	62,90 DM
Final Fight	DA	62,90 DM
Fort Apache	DA	67,90 DM
Hard Nova	DA	67,90 DM
Hunter	DA	74,90 DM
Indiana Jones 4		V.B.
Kings Bounty	EA	74,90 DM
Kings Quest 5	DA	87,90 DM
Lost Ninja 3	DA	62,90 DM
Leisure Suit Larry 5	EA	87,90 DM
Lotus Turbo Challenge 2	DA	62,90 DM
Magic Pockets	DA	62,90 DM
Manchester United Europe	DA	67,90 DM
Mega Lo Mania	DV	74,90 DM
Midwinter 2	DV	80,90 DM
Mig 29 Super Fulcrum	DA	87,90 DM
Monkey Island 2		V.B.
Nam 1965-75	DV	74,90 DM
Navy Seals	DA	62,90 DM
Nebulus 2	DA	62,90 DM
Operation Deuteros		V.B.
Outrun Europe	DA	62,90 DM
Pit Fighter		V.B.
P.P. Hammer	DA	57,90 DM
Projekt Prometeus	DV	67,90 DM
R-Type 2	DA	67,90 DM
Railroad Tycoon	DV	74,90 DM
Red Baron	EA	74,90 DM
Rise of the Dragon	DV	87,90 DM
Robin Hood	DV	62,90 DM
Robocop 3	DA	V.B.
Road Land	DA	62,90 DM
Shadow Sorcerer	EA	74,90 DM
Silent Service 2	DA	80,90 DM
Starflight 2	DA	62,90 DM
SWAP	DA	62,90 DM
Terminator 2	DA	67,90 DM
Test Drive Coll. 2	DA	74,90 DM
The Simpsons	DA	67,90 DM
Their Finest Mission 2	EA	47,90 DM
Thunderhawks	DV	74,90 DM
Thunderjaws	DA	62,90 DM
Tip Off	DA	V.B.
Utopia	DA	74,90 DM
Vitual Reality 1	DA	80,90 DM
Virtual World	DA	74,90 DM
Vroom	DA	67,90 DM
Whirlwind Snooker	DA	74,90 DM
Winzer	DV	67,90 DM
Zone Warrior	DA	62,90 DM

ANDERE GAMES AUF ANFRAGE. ACHTUNG: NUR VERSAND!

Auf Wunsch: Testservice des bestellten Spiels (+2,- DM) - Expreßsendung (+7,- DM) Sicherheitskarton (+3,- DM) Pers. Bestellannahme Mo-Fr von 17.00 bis 21.00 Uhr - ansonsten 24 Stunden Anrufbeantworter - Irrtum vorbehalten. Versand per Vorkasse (+4,- DM) oder per Nachnahme (+7,- DM)

TELEFON 06164/5 53 68

SPACE SOFT Int. – für viel die No. 1

AMIGA PD SERVICE!

Wir kopieren nur mit Verify auf 200% Error Free Disketten.

Fast alle Serien bis zur Aktuellen Nr.!

Super Staffelpreise:

bis 10 Stück à 2,30 DM incl. 3,5" Disk

bis 30 Stück à 1,90 DM incl. 3,5" Disk

bis 60 Stück à 1,60 DM incl. 3,5" Disk

Mehr als 100 Stück à 1,25 DM incl. 3,5" Disk

... aus unserem AMIGA SHOP!

A.F.D. Amigafestplatten. Autoboot ab Kick 1.2
500 KB/SEC, incl. Netzteil und Geh. sofort einsatzbereit!
31 MB = 749,– DM / 63 MB – 949,– DM

Amigadrive 3,5" Extern, Bus usw.	**149,– DM**
Amigadrive 5,25" Extern 40/80	**189,– DM**
Amigadrive 3,5" Intern A2000	**139,– DM**
Mem 500! Erw. f. A500	**59,– DM**
Mem 500! m. Uhr f. A500	**69,– DM**
A500 2 MB! incl. Garryadapt. Prozess. Select (f. 1 MB Chip)	**299,– DM**

AMIGA REPARATUR 40,– DM

Plus Material.
Schnell – Zuverlässig – Preiswert

Space Soft Int. Wagner

Altewiekring 39 · 3300 Braunschweig
Tel. 05 31/7 40 51 · Fax 05 31/7 11 60

Ein guter Rat! Lesen Sie besser nicht weiter! Bei diesen Preisen könnten Sie schwach werden! **Bestellnotruf: 0 2 3 7 4 / 7 4 1 1 2.**

3-D Construction Kit	116,95
A 320 Airbus	a. Anf.
Advanced Destroyer Simulator	73,95
AH 73 Thunderhawk	73,95
Amnios	58,95
Atomino	59,95
Bandit Kings	83,95
Battle Isle	70,95
Big Business	51,95
Blues Brothers	57,95
Brat	53,95
Breach 2	69,95
Buck Rogers dt.	85,95
Bundesliga Manager Profes.	69,95
Cadaver	63,95
Cadaver - The Pay Off	39,95
Carrier Command !	29,95
Casino	57,95
Castles *	64,95
Chips Challenge	57,95
Chuck Yeagers AFT 2.0	59,95
Crystals of Arborea	60,95
Das Boot	69,95
Die Kathedrale	84,95
Elvira Mistress of the Dark	65,95
Exile	64,95
Eye of the Beholder dt.	73,95
F-15 Strike Eagle II	72,95
Face Off	64,95
Falcon Classic Collection	72,95
Fate - Gates of Dawn	69,95
Flight of the Intruder	85,95
Fort Apache	69,95
Genghis Khan	83,95
Go	60,95
Gods	63,95
Great Courts 2	65,95
Hard Drivin'2	64,95
Hard Nova	59,95
Hillstreet Blues	63,95
Invest	54,95
Jahangir Khan	64,95
Kings Quest V	85,95
Lemmings	55,95
Logical	53,95
Magic Pockets	59,95
Manchester United Europe	64,95
Megatraveller I	64,95
Midwinter 2	70,95
MIG 29 Fulcrum	79,95
N. A. M.	70,95
Nebulus 2	59,95
North & South !	26,95
Outrun Europa	59,95
Pirates	57,95
Projekt Prometheus	64,95
Railroad Tycoon	72,95
Return of Medusa	64,95
Revelation	48,95
Rise of the Dragon	84,95
Robin Hood	60,95
Rock'n Roll !	19,95
Rodland	57,95
R-Type	26,95
R-Type II	66,95
Secret of Monkey Island	69,95
Shadow Dancer	55,95
Shadow of the Beast !	24,95
Shermann M4 !	26,95
Shiftrix	55,95
Silent Service II	75,95
Sim City/Populous	70,95
Spirit of Adventure	64,95
Starbyte Super Soccer	64,95
Starflight 2	60,95
Stratego	60,95
Supercars 2	66,95
Super Monaco GP	60,95
Test Drive 2 Collection	69,95
Transworld	64,95
Turrican II !	29,95
TV Sports Football !	25,95
UMS II	70,95
Utopia	69,95
Warlords	70,95
Winzer	64,95
Wonderland	73,95
Z-Out !	29,95

Dies ist nur ein kleiner Auszug des Lieferprogramms. Neuheiten bitte telefonisch erfragen!!! Änderungen und Irrtümer vorbehalten
* = Programm oder einzelne Version bei Anzeigenabgabeschluß noch nicht lieferbar ! = solange Vorrat reicht

Versand per UPS Nachnahme (+ 12,– DM), auf Wunsch per Post Nachnahme (+ 8,– zzgl. 3,– DM Zahlkartengebühr). Für Vorauskasse bitte vorher anrufen. Grzywaczewski Datentechnik, Gerickestr. 10, 5860 Iserlohn. Tel. 0 2 3 7 4 / 7 4 1 1 2.

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Pontikwar (wp)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Kate Dixon
Manuel Sentino
Redaktionsassistenz
Ushi Freckmann
Art Director
Oliver Wunderlich
Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Comic
Werner Regnet
Ingo Stein
Oliver Wunderlich
Titel
Werner Ockel
Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
(Tel: 04221/88578)
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
(Tel: 089/4605822)
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Satz
Satzstudio »Süd-West« GmbH,
8033 Planegg
Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel); Österreich, Schweiz
Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben: 6/7 und 8/9
Aktuelle Auflage dieser Ausgabe
132 000 Stück
Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 60,– Ausland: DM 72,– Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.
Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag Inh. Michael Labiner,
Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Telefax: (089) 4604977

NOW: HERRSCHER DER WELT

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

KICKER CUP

Steckt der FC Joker in einer Krise? Wie will Trainer Borgmeier das Blatt wenden? Die Auswärtsniederlage gegen Battle Kumpans (1:2) ist das Tagesgespräch der Haarer Gerüchteküche . . .

Den Treffer des Tages erzielte in der 4. Minute – Torwart Brork! Stinksauer über das regnerische Wetter knallte er das Leder per Abstoß ins gegnerische Tor, danach war mit ihm leider kaum noch etwas anzufangen. Wegen Aufspannen eines Regenschirms bekam er prompt die Gelbe Karte. Celal und Regnet ereilte wegen heftiger Beinarbeit das gleiche Schicksal.

Nun zu Euch: Den Kleinkredit wolltet Ihr wieder zurückzahlen, so daß wir neuerlich schuldenfrei sind. Dafür nagen aber nur noch 33.000 Mäuse auf dem Konto! Ansonsten gab es nach wie vor 75% Einsatz, keine Einkäufe, Verkäufe, Trainingslager oder dergleichen. Ja, selbst die Aufstellung wurde kaum geändert. Aber das Ergebnis spricht halt eine eigene Sprache, zumal wir im nächsten Spiel außer der Reihe nochmals auswärts antreten müssen – gegen den Tabellenführer Maniac Menschen! Ihr solltet Euch zu den folgenden Fragen also schon ein bis drei Gedanken machen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?
Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!

3) Möchtest Du Spieler vom Transfermarkt kaufen? Wenn ja, welche(n)?

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Der Eintrittspreis ist ein weiteres Mal schnurz, denn schon wieder müssen wir auswärts fighten.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen? Wenn ja, wieviel?

Im Höchstfall genehmigt die Bank eine halbe Million.

Wer mit dem Nachdenken fertig ist, sollte uns aus zwei guten Gründen das Ergebnis mitteilen: Erstens werten wir nächsten Monat wieder die beständig wachsende Zuschriftenflut aus (schön demokratisch Strichlein für Strichlein), speisen die Ergebnisse in unseren „Bundesliga Manager" ein und berichten Euch schließlich, wie die schicksalhafte Begegnung mit den Maniacs verlief. Zweitens nimmt jeder, der uns ein Antwortkärtchen, Brieflein oder Faxi schickt, an der Verlosung von

1 x Grandstand Compilation (4 x Sport)
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

teil, was vermutlich der größte Anreiz für Euch unidealistische Gierschlünde ist. Unsere Adresse lautet traditionsgemäß:

Joker Verlag
Kicker-Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Ablösesumme
Bum Bum	Ang	22	399.000 DM
Fenix	Mit	38	481.000 DM

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1	Brork	Tor	28	23	180.000
2	Wunderlich	Tor	–	21	150.000
3	Bröselmaier	Abw	23	30	320.000
4	Joker	Abw	17	24	190.000
5	Nettelbeck	Abw	18	32	220.000
6	Freckmann	Abw	–	13	60.000
7	Ponikwar	Mit	13	16	260.000
8	Regnet	Mit	11	20	220.000
9	Celal	Mit	15	18	190.000
10	Magenauer	Mit	12	25	250.000
11	M. Labiner	Mit	14	37	290.000
12	Dzierzynski	Ang	8	32	140.000
13	Stein	Ang	–	12	100.000
14	B. Labiner	Ang	3	28	230.000

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	12:0	20:5
2) Un. Hofftschwer	10:2	19:5
3) Might & Matschig	10:2	10:6
4) Hammerfoot	9:3	18:5
5) Opafun	9:3	16:5
6) *FC JOKER*	7:5	11:9
7) Bummico	7:5	10:8
8) Berlin East/West	7:5	9:9
9) Battle Kumpans	6:6	14:12
10) Bodo Tiltners	6:6	11:9
11) Blue Beiß	6:6	10:9
12) Indianerbones	6:6	12:15
13) Raschmehr	5:7	11:13
14) Wurm. Wolfschreck	5:7	10:13
15) Playpower	4:8	7:16
16) Dragonfight	4:8	5:16
17) Austerwitz	3:9	9:17
18) Hardball Killers	2:10	9:16
19) AMS	2:10	3:14
20) Langohrer SK	0:12	5:17

Das Spielfeld

Gegner

		Tor		
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Ergebnisse: 6. Spieltag

Battle Kumpans	—	*FC JOKER*	2:1
AMS	—	Might & Matschig	0:1
Bummico	—	Blue Beiß	2:0
Raschmehr	—	Hammerfoot	1:2
Dragonfight	—	Indianerbones	2:1
Berlin East/West	—	Bodo Tiltners	2:1
Hardball Killers	—	Wurm. Wolfschreck	2:2
Playpower	—	Un. Hofftschwer	1:6
Langohrer SK	—	Maniac Menschen	0:4
Austerwitz	—	Opafun	2:2

Paarungen: 7. Spieltag

Maniac Menschen	—	*FC JOKER*
Hammerfoot	—	Bummico
Might & Matschig	—	Berlin East/West
Bodo Tiltners	—	Dragonfight
Indianerbones	—	Playpower
Un. Hofftschwer	—	Austerwitz
Blue Beiß	—	Battle Kumpans
Langohrer SK	—	Hardball Killers
Wurm. Wolfschreck	—	AMS
Opafun	—	Raschmehr

ohne platte auf der matte

ODER: 2001-ODYSSEE IM ALPTRAUM

„Träume sind Schäume", sagt der Volksmund und hat wiedermal keine Ahnung, wovon er redet! So manches Schlaferlebnis hat visionären Charakter – bei mir genügten die Lektüre von Michaels Editorial und eine Tiefkühlpizza zu später Stunde, um endgültig über meine traurige Zukunft als Redakteur Bescheid zu wissen . . .

Mag Oskar spotten, bis ihm der Mund fusselig wird, mag Brigitta getrost in Erwägung ziehen, mich den Herren mit den weißen Turnschuhen zu übergeben – ich will und kann Euch meine nächtliche Vision nicht vorenthalten! Wenn die geistige Gesundheit von unzähligen Joker-Lesern auf dem Spiel steht, wie könnte ich da schweigen? Denn: Sofern auch nur die Hälfte meines traumatischen Traums wahr wird, könnte Euer Schicksal bald vom Erwerb einer Festplatte abhängen! Mehr noch, Ihr solltet immer eine zweite Harddisk im Haus haben, falls die erste ihren Geist aufgibt. Am besten, Ihr besorgt Euch noch eine dritte – nur, um ganz sicher zu gehen . . .

Wie die meisten Katastrophen begann auch meine ganz harmlos: Ich fand mich plötzlich an meinem Schreibtisch wieder und hatte das Gefühl, Opfer eines kleinen Büroschläfchens geworden zu sein. Doch dann fiel mein verblüffter Blick auf den Kalender: 1. Dezember 2001! Ehe ich das Datum noch richtig verdaut hatte, stampfte schon Big Boss Mike Messer herein – etwas älter und, äh, voluminöser. Ein ansehnliches Päckchen auf den Tisch wuchtend, knurrte er: „Testen!" Ich öffnete das Teil, und zum Vorschein kam „Der Reis des Drachens, Teil XI" von Dynamit-Soft. Mit einem Mal wunderte ich mich über gar nichts mehr, schaltete ganz selbstverständlich meinen „Turbomiga" ein und warf die erste der 58 Disks in den Schlitz des Keyboards. Am Screen erschienen die seltsam vertrauten Worte: „Installation running, please insert next disk!"

So weit, so gut. Dann jedoch nahm das Unheil seinen Lauf, und zwar in Gestalt unserer Hundelady Daisy. Zwar hätte das Tierchen ja mittlerweile schon in gesetztem Alter sein müssen, aber was ist in bedeutungsschwangeren Träumen schon so, wie es sein müßte? Nein, der Hund strotzte nur so vor jugendlichem Elan, wuffte ins Büro, packte ein Kabel und zerrte die einzige turbomigakompatible Mikrofestplatte des Hauses die Treppe hinunter: Absturz! Michael strich mir ein Jahresgehalt, und in der Hoffnung, er werde wenigstens das Weihnachtsgeld übersehen, beschloß ich, den Drachenreis von Disk zu spielen. Mein Schicksal war besiegelt.

Vermutlich hatten die Programmierer keinen Hund, zumindest haben sie nicht mit derlei Unfällen gerechnet – anders ist es mir nicht erklärbar, wie sie ihren Stoff derart wirr auf den Scheiben verteilen konnten. In der Spielpraxis ergab sich daraus jedenfalls der (leicht motivationshemmende) Umstand, daß für jede Aktion im Durchschnitt fünf bis sechs Disks gewechselt werden mußten. Gut, für sein Weihnachtsgeld nimmt man ja so manches in Kauf, bloß hatten die Jungs von Dynamit auch ein klein wenig mit dem Requester geschlampt: Der verschwieg nämlich konsequent, *welche* Disk der Compi gern als nächstes hätte!

Den drohenden Hungertod und das lockende Weihnachtsgeld vor Augen, entwickelte ich mit der Zeit ein instinktives Gespür für die richtige Diskette, pro Wechselvorgang erwischte ich meist schon beim 17. Anlauf die richtige Scheibe, und bereits nach zwei Tagen war das Intro gesehen und abgehakt. Sicher, in der Zwischenzeit hatte Michael schon mehrmals den Test angemahnt, doch war ich dank der guten Fortschritte froher Dinge. Jedenfalls bis zu dem entsetzlichen Augenblick, da plötzlich keine der 58 Disks mehr akzeptiert wurde. Verzweifelt probierte ich es zwei- und dreimal, Michael drohte derweil, er werde mit mir einen Negativ-Lohn vereinbaren, den ich an ihn zu zahlen hätte, wenn der Test nicht bald käme. Einer Eingebung folgend wühlte ich mich hektisch durch die 1123-seitige Anleitung, bis ich auf dem letzten Blatt einen handschriftlichen Vermerk entdeckte: „Sorry, the missing 94 Disks will be delivered soon!"

„Siehste", dachte ich bei mir, „nur 58 Disketten, das ist mir für ein ordentliches Adventure gleich ein bißchen dürftig vorgekommen". Ein sofortiger Anruf beim Hersteller blieb leider erfolglos, ich bekam nur eine hübsche Computeranimation ans Videophon, die mir freundlich versicherte, daß es in New York noch tiefste Nacht sei und alle braven Programmierer schliefen. Das Problem erledigte sich jedoch bald darauf von selbst: Ich hatte die Verbindung kaum unterbrochen, als mir Uschi mitteilte, es sei ein Riesenpaket aus den Staaten eingetroffen. Neue Hoffnung auf einen halbwegs gesicherten Lebensunterhalt (wenn schon kein Weihnachtsgeld, dann vielleicht doch wenigstens auch kein Negativ-Lohn) keimte auf, als ich mit zittrigen Händen die fehlenden Disks aus dem Packplastik kramte. Tja, nur leider handelte es sich dabei um die japanische Version!

Eine genaue Beschreibung meines Zusammenbruchs in Tateinheit mit schwerer Körperverletzung (Michael) möchte ich Euch ebenso ersparen, wie den Bericht über meine Verhandlung und mein weiteres Schicksal. Nur soviel: Die staatlichen Nervenheilanstalten für mittellose Ex-Redakteure sind auch im Jahr 2001 nicht so richtig mit Erholungsheimen vergleichbar . . .

Ich hoffe, Ihr habt aus meiner Vision gelernt: Wer nicht seine gesamten Ersparnisse in Festplatten anlegt, ist in Zukunft seines Lebens nicht mehr sicher! Und wer darüberhinaus allen Ernstes in Erwägung zieht, die Laufbahn eines Redakteurs einzuschlagen, kann sich ebensogut auch gleich einweisen lassen . . . (jn)

X-POWER

DAS UNMÖGLICHE IST JETZT PERFEKT

AMIGA SUPER CARTRIDGE

AMIGA 500 UND 2000

- 2-Drive Disk Utility
- 4-Kanal Stereo Sound
- Customchip Backup Ram
- Spiegeladressen
- Trainer Mode
- Help Screens
- Infoscreen
- schnelle Amiga-Dos-kompatible Diskroutinen

- Programm-Freeze
- Monitor - Assembler
- Top Grafik-Editor
- Dia-Show-Generator
- Sprite Editor
- Sound Scan & Replay
- Packer
- Virus-Checker
- Game-Cheat

X-POWER professional

mit original X-COPY professional

Amiga 500 oder Amiga 2000

(bei Bestellung Typ angeben)

nur DM **249,-**

zzgl. Versandkosten

Gefreezte Programme laden ohne Cartridge

LADER DISKETTE

nur DM **29,-**

zzgl. Versandkosten

X-POWER Amiga 500

(ohne X-Copy professional, Bus nicht durchgeschliffen)

nur DM **189,-**

zzgl. Versandkosten

- Betriebszustandsanzeige durch LED
- Durchgeschliffener Expansions-BUS
- Automatische Konfigurationserkennung
- Sämtliche Funktionen sind Kopierschutz-unabhängig
- Anhalten des laufenden Programmes an beliebiger Stelle
- Saven des Speicherinhalts und wichtiger Registerdaten auf Disk
- Einladen und Fortsetzen des Programmes zu einem späteren Zeitpunkt
- *GRAFIK-TOOLS:* Manipulation der Grafikdaten und Sprites. Anzeigen, IFF-Save und Hardcopy
- *MONITOR-ASSEMBLER:* Copper-Assembler/Disassembler, Load/Save, Memorydump und vieles mehr
- *SOUND-TOOLS:* Speicherscan nach Soundmodulen und -Samples, IFF-Save, Klangkurvendarstellung
- *DISK-TOOLS:* X-COPY im Rom, Format, Backup, Delete, Rename, Path, Makedir, Amiga-Dos kompatibel
- Help Screen für jede Menüseite; Maus- und Tastatur-gesteuerte Oberfläche; variable Bremse, Spiele Trainer

Versandkosten (pro Stück): Inland: Nachnahme-Brief DM 10,–
Euroscheck-Vorkasse DM 10,–
EWG-Ausland: Euroscheck-Vorkasse DM 25,–

PWH Bestellservice Tel. 0 22 73 / 2720 Fax: 0 22 73 / 27 54
Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1 Händler-Anfragen willkommen

ALLES ÜBER FESTPLATTEN

HARTE ZEITEN

Was ehemals nur für „ernsthafte Anwender" Sinn machte, ist mittlerweile auch für den verspielten Amigianer angesagt - ein flinker Massenspeicher. Ohne Festplatte ist der Disketten-Invasion vieler Games einfach nicht mehr beizukommen!

Während die „harte Scheibe" am PC seit Jahren zum guten Ton gehört, schrecken vor allem neue Freunde der „Freundin" noch oft vor der Anschaffung zurück - sind die Dinger nicht sündteuer und elend umständlich in der Handhabung? Halb so wild, viele der Vorurteile gegenüber Amiga-Festplatten entstammen noch der Pionierzeit und haben sich längst überholt. Die Geräte sind heutzutage relativ bedienungsfreundlich, machen keine Probleme in Sachen Kompatibilität mehr und wandern zu halbwegs erschwinglichen Preisen über den Ladentisch.

Grundsätzlich...

...hat man sich eine Festplatte wie eine gigantische Diskette vorzustellen, die entweder in den Rechner eingebaut oder extern angeschlossen wird (wobei sie dann natürlich in einem amigabeigen Gehäuse daherkommt). Auch in der Funktionsweise ähneln die Geräte einer Diskette, im Inneren schwebt ein Schreib/Lesekopf über eine Magnetscheibe und holt die gerade benötigten Daten in den Hauptspeicher des Computers. Die Vorzüge liegen auf der Hand: Eine Harddisk bietet bis zu über 500 MB Speicherplatz, die Zugriffszeiten (laden und speichern) werden deutlich flotter, die lästige Diskettenwechselei entfällt, und die Daten sind schön staub- und keimfrei aufgehoben.
Beim Kauf ist einerseits die gewünschte Kapazität zu beachten (eine Platte mit „Unterbringungsmöglichkeit" für 40 MB kommt logischerweise deutlich günstiger als eine, auf der 100 MB Platz haben), andererseits sollte das Teil nicht zu den langsamsten im Lande gehören - eine Übertragungsrate von 700 KB pro Sekunde wäre ein guter Wert. Ja, und bereits fixfertig formatiert (incl. Workbench) sollte die Platte tunlichst auch sein, so daß Ihr sie nur noch anzustecken braucht und sofort Eure Software darauf abspeichern könnt. Ebenfalls wichtig ist, daß Ihr Euch nach einer autobootenden Harddisk umseht, denn nur bei diesen erscheint nach dem Einschalten ohne weiteres Zutun die Workbench, von wo aus alle auf der Platte befindlichen Programme per Mausklick gestartet werden. Solltet Ihr einen Rechner mit Kickstart 1.3 und höher besitzen, sind Autoboot-Platten ohnehin die Regel, lediglich wer noch Kick 1.2 unter der Haube hat, muß meist etwas umständlicher (mit einem Extra-Prögrämmchen des Herstellers) arbeiten.
So oder so unverzichtbar (aber vielfach ohnehin im Lieferumfang enthalten) ist der Controller, der den Datenfluß zwischen Amiga und Harddisk überwacht. Eher langsam sind hier die Standards OMTI, Seagate und AT, etwas schneller geht's mit einem SCSI-Controller, der sogar das Management für zusätzliche Festplatten oder Drucker übernehmen kann.

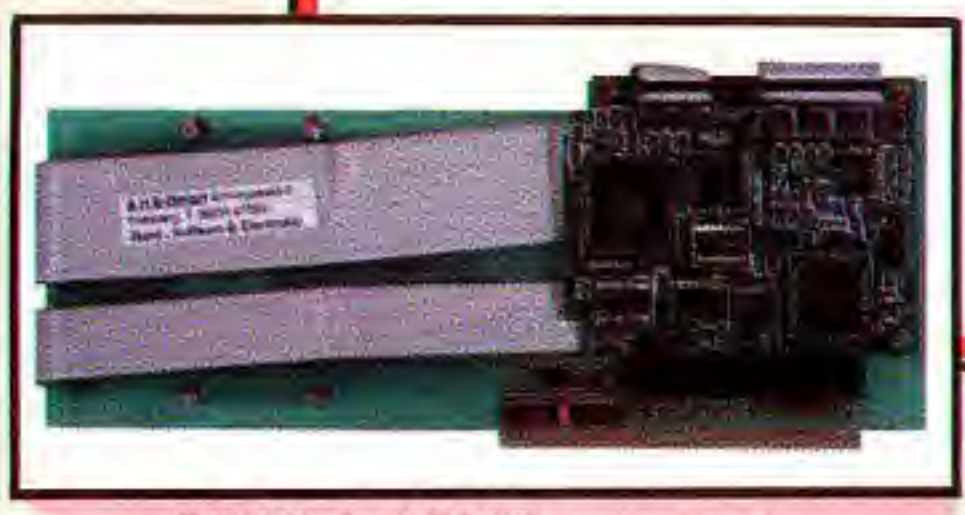
Möglichkeiten für den A500

Links am 500er fristet der Expansionport sein Dasein, warum also nicht hier eine Festplatte anstöpseln? Ganz einfach, weil dort eventuell ja schon eine Freezer-Cartridge hängt! Sollte das der Fall sein, ist auch eine durchgeschliffene Schnittstelle keine optimale Lösung, denn nur zu oft spielt bei einer „Doppelbelegung" des Expansionports entweder die Harddisk oder der Freezer nicht mehr mit. Wer aber den Steckplatz ganz für die Festplatte reserviert, findet Geräte von 40 MB bis 210 MB, der Preis schwankt zwischen 800,- und 2.500,- DM. Manche bieten auch die Möglichkeit, die Speicherkapazität durch simples Einstecken von RAM-Chips in den Controller nachträglich zu erhöhen (2 MB kosten ca. 200,-

In den Expansion-Port und fertig: GVP-A500+

Sieht auch unter dem Monitor chic aus: Golem-SCSI

Die Filecard für den 500er: Arriba HD



Typisch für den A2000: NEC Autobootfilecard

DM). Die Gehäuse sind ganz nach Geschmack schnittig-schön oder klobig-klotzig, man eckt jedoch beim Tippen gerne daran an.
Für Abhilfe sorgen Festplatten, die zwar ebenfalls am Expansionport angeschlossen, aber durch ein schlichtes Kabel etwas weiter vom Computer entfernt aufgestellt werden können, z.B. unter dem Monitor. Deren Gehäuse fallen meist etwas geräumiger aus, oft findet darin sogar eine zweite Festplatte Platz. Solchen Komfort lassen sich die Hersteller mit ca. 100,- DM Aufpreis bezahlen. Noch etwas teurer, aber dafür auch besonders praktisch sind sogenannte Wechselfestplatten: Ist ein Datenträger voll, braucht man nicht unbedingt zu löschen, sondern holt einfach den nächsten aus der Schublade! Ab etwa 1.300,- DM seid ihr mit 60 MB dabei, weitere 60 schlagen dann nur noch mit ca. 200,- DM zu Buche.
Wer keine Angst vor Garantieverlust hat und ein bißchen mit dem Schraubenzieher umgehen kann, darf sich die Anschaffung einer der seltenen internen Festplatten für den 500er überlegen - da bleiben alle Ports frei, von außen stören weder Kabel noch Gehäuse das Auge. Exklusivität hat aber ihren Preis, 40 MB kosten hier bereits einen Tausender, für 20 MB mehr sind weitere zwei Hunnis zu berappen.

Ab einem A2000 ...

... findet man dann eine weit größere Auswahl, hier geht's generell nur intern zur Sache (solche Platten nennt man übrigens Filecards). Ohne Gehäuse wird der Spaß auch wesentlich günstiger, die Preise liegen stets 100,- bis 200,- DM unter einer gleichwertigen A500-Festplatte. Bereits ab 500,- DM gibt's 30 MB, das Ende der Fahnenstange ist erst bei satten 520 MB für nicht minder satte 3.800,- DM erreicht. Auch sonst sind den Möglichkeiten kaum Grenzen gesetzt: Eine Nachrüst-Option via RAM-Chips ist hier keine Seltenheit, Probleme mit Freezer-Cartridges fallen sowieso unter den Tisch, in die Gehäuseaussparung für das Zweitlaufwerk kann problemlos eine Wechselfestplatte untergebracht werden, und etwas schneller als am 500er agieren die Geräte obendrein.

Ende gut, alles gut?

Nun wollen wir Euch aber nicht verheimlichen, daß auch mit Harddisk nicht immer alles eitel Sonnenschein ist. Zwar wird „Problemfällen" wie „Rise of the Dragon" oder „Altered Destiny" damit der Giftzahn gezogen, doch stellt so eine Platte halt auch ein paar Ansprüche an den User: Die Installation der Games kann ganz schön nervenaufreibend sein (falsche Erklärung im Handbuch...), oft sind die Spiele auch erst mit ein bißchen „Überredungskunst" zum Laufen zu bewegen, da die Platte beim Booten etwas vom benötigten RAM-Speicher frißt. Aber erstens kann man damit leben, und zweitens gibt's zu Diskettenwechselorgien nunmal keine vernünftige Alternative. Zumindest solange nicht, bis die beschreibbare CD vom Stapel läuft - und wer hat schon sooo lange Zeit? (rl)

Info & Bezug:

AHS
Tel.: 06031/61 95 0

Gigatron
Tel.: 04474/10 10

DTM
Tel.: 06127/40 64

Kupke
Tel.: 0231/52 73 58

Kurzübersicht

Typ	Kapazität	Preis	Anschluß	Erforderliche Kenntnisse zum Anschluß	Besonderes
A500 für Expansionport	40 MB-210 MB	ca. 800,- bis 2.500,- DM	Expansionport	keine	Wenig Platzverbrauch Expansionport blockiert (Freezer) Eventuell behindernd
A500 als Monitorunterbau	40 MB-210 MB	ca. 800,- bis 2.600,- DM	Expansionport	keine	Expansionport blockiert (Freezer) Eventuell Platz für zweite Festplatte
A500 intern	40MB-60MB	ca. 1.000,- bis 1.200,- DM	Prozessor	Computer muß geöffnet und Prozessor ausgehebelt werden	Kein Platzverbrauch Keine Ports blockiert Garantieverlust (Einbau)
A2000 intern	30 MB-520 MB	ca. 500,- bis 3.800,- DM	Steckplatz	Computer muß geöffnet und Platte angeschraubt werden	Kein Platzverbrauch Keine Ports blockiert Schnelle Zugriffszeiten

Endlich mit Bewertung!

Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresrückblick!

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
16 Bit Hit-Maschine	4/91	Compilation	gut
3 Lives	3/91	Geschicklichkeit	44%
A Prehistoric Tale	3/91	Geschicklichkeit	77%
Action Stations!	5/91	Simulation	58%
Adrenalynn	11/91	Sport	59%
Advanced Destroyer Simulator	3/91	Simulation	67%
Advanced Fruit Machine Sim.	5/91	Simulation	21%
Alcatraz	11/91	Action	52%
Alienstorm	11/91	Action	42%
Alpha Waves	2/91	Verschiedenes	57%
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62%
Ancient Battles	4/91	Simulation	68%
Antares	4/91	Abenteuer	62%
Arachnophobia	11/91	Action	36%
Arcade Smash Hits	7/91	Compilation	mittel
Arcade Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	32%
Armalyte	10/91	Action	65%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	59%
ATF II	1/91	Action	38%
Awesome	1/91	Action	63%
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%
Backgammon	4/91	Strategie	76%
Backgammon Royale	5/91	Strategie	73%
Back to the Future III	4/91	Action	76%
Badlands Pete	3/91	Action	16%
Bandit Kings of Ancient China	9/91	Simulation	70%
Bane of Cosmic Forge	**4/91**	**Abenteuer**	**85%**
Bard's Tale III	**5/91**	**Abenteuer**	**85%**
Barney Bear & Fun School 3 CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
B.A.T.	11/90	Abenteuer	81%
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%
Battle Command	**11/90**	**Simulation**	**85%**
Battle Isle	**10/91**	**Strategie**	**91%**
Battlestorm CDTV	10/91	Action	gut
Battlemaster	11/90	Abenteuer	70%
Battle Storm	3/91	Action	30%
Beast Busters	3/91	Action	38%
Betrayal	7/91	Strategie	83%
Big Box	7/91	Compilation	gut
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%
Blade Warrior	11/91	Action	50%
Blazing Thunder	5/91	Action	61%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%
Bomber Bob	11/90	Action	34%
Borly	9/91	Strategie	54%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%
Brain Artifice	7/91	Strategie	58%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%
Buck Rogers	2/91	Abenteuer	76%
[illegible]	9/91	Geschicklichkeit	48%
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65%
Bundesliga Manager Prof.	**10/91**	**Simulation**	**86%**
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%
Cadaver – The Payoff	3/91	Abenteuer	80%
Carcharodon – White Sharks	7/91	Action	54%
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%
Carthage	2/91	Strategie	57%
Car-Vup	2/91	Geschicklichkeit	82%
Cash	5/91	Simulation	44%
CD Remix/CDTV	10/91	Anwendung	schlecht
Centurion	7/91	Verschiedenes	58%
Century	11/90	Geschicklichkeit	31%
Challengers	2/91	Compilation	super
Champion Driver	11/91	Sport	50%
Champions of the Raj	9/91	Simulation	51%
Chaos Strike Back	**2/91**	**Abenteuer**	**87%**
Chase H.Q. II	1/91	Action	51%
Chip's Challenge	**1/91**	**Verschiedenes**	**90%**
Chuck Rock	**4/91**	**Geschicklichkeit**	**87%**
Chuck Yeager's AFT 2.0	5/91	Simulation	75%
Classic Board Games CDTV	10/91	Brettspiele	mittel
Cobra	11/91	Sport	29%
Conan	7/91	Strategie	19%
Coin Op Hits II	4/91	Compilation	gut
Computer Scrabble	3/91	Verschiedenes	63%
Conflict: Middle East	11/91	Strategie	13%
Corporation	**11/90**	**Abenteuer**	**88%**
Corporation Mission Disk	2/91	Abenteuer	—
Cougar Force	2/91	Action	24%
Covert Action	10/91	Abenteuer	68%
Cricket	9/91	Sport	25%
Crime does not pay	7/91	Abenteuer	23%
Crime Time	1/91	Abenteuer	70%
Crime Wave	4/91	Action	41%
Crown	7/91	Verschiedenes	24%
Cruise for a Corpse	**10/91**	**Abenteuer**	**90%**
Crystals of Arborea	5/91	Abenteuer	43%
Cubulus	3/91	Strategie	63%
Cuboids & Magic Serpent CDTV	11/91	Geschickl.	nie besessen
Curse of the Azure Bonds	1/91	Rollenspiel	74%
Cybercon III	**4/91**	**Abenteuer**	**83%**
Cybexion	4/91	Strategie	58%
Damocles Mission Disk	2/91	Verschiedenes	—
Darkman	10/91	Action	53%
Das Boot	7/91	Simulation	67%
Days of Thunder	11/90	Sport	35%
Death Knights of Krynn	10/91	Abenteuer	66%
Death Trap	1/91	Geschicklichkeit	64%
Defender of the Crown CDTV	10/91	Strategie	mittel
Defender II	3/91	Action	8%
Demoniak	5/91	Abenteuer	74%
Deuteros	9/91	Verschiedenes	71%
Dick Tracy	2/91	Action	31%
Die Kathedrale	**6/91**	**Abenteuer**	**87%**
Die Ralf Glau Edition	7/91	Compilation	gut
Die unendliche Geschichte II	3/91	Action	37%
Disc	5/91	Sport	48%
Ditris	6/91	Geschicklichkeit	37%
Double Double Bill	10/91	Compilation	super
Dragon Breed	**1/91**	**Action**	**85%**
Dragon Fighter	10/91	Action	64%
Dragon's Lair II: Time Warp	2/91	Action	51%
Dragon Wars	**3/91**	**Abenteuer**	**87%**

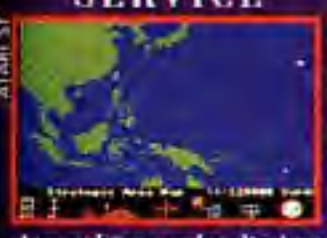
Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
Duck Tales	3/91	Verschiedenes	68%
Eagle's Rider	2/91	Action	19%
Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%
Edition Vol. 1	7/91	Compilation	super
Elf	10/91	Geschicklichkeit	81%
Elvira	**1/91**	**Abenteuer**	**94%**
Encounter	9/91	Action	57%
England Championship Special	9/91	Sport	16%
Enterprise	5/91	Simulation	65%
Epyx Sporting Gold	4/91	Compilation	mittel
European Superleague	11/90	Sport	74%
Exile	5/91	Verschiedenes	80%
Extase	11/90	Strategie	44%
Exterminator	3/91	Action	75%
Eye of the Beholder	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
F1 G.P. Circuits	10/91	Sport	47%
F-15 Strike Eagle II	**5/91**	**Simulation**	**89%**
F-16 Falcon CDTV	10/91	Simulation	super
Fables	2/91	Strategie	50%
Falcon Mission Disk 2	**11/90**	**Simulation**	**84%**
Fantasy World Dizzy	3/91	Geschicklichkeit	73%
Fate – Gates of Dawn	**3/91**	**Abenteuer**	**88%**
Final Conflict	1/91	Strategie	16%
Finale	2/91	Compilation	gut
Fists of Fury	4/91	Compilation	gut
Flight of the Intruder	**7/91**	**Simulation**	**91%**
Flip It & Magnose	1/91	Strategie	72%
Fly Fighter	11/90	Action	6%
Formula 1 3D	11/91	Sport	29%
Fred Fish Collection CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Frenetic	9/91	Action	72%
Fruit Machine	4/91	Verschiedenes	5%
Full Blast	7/91	Compilation	mittel
Future Basketball	11/90	Sport	54%
Future Bike	11/90	Action	26%
Future Classics	11/90	Compilation	61%
Galactic Empire	3/91	Abenteuer	39%
Gauntlet III	5/91	Geschicklichkeit	72%
Gazza II	3/91	Sport	61%
Geisha	7/91	Abenteuer	42%
Gem Stone Legend	3/91	Action	62%
GEM'X	**3/91**	**Strategie**	**86%**
Genghis Khan	4/91	Simulation	79%
Germ Crazy	7/91	Strategie	67%
Gettysburg	3/91	Strategie	44%
Gilden Battle	7/91	Action	55%
Gods	**5/91**	**Action**	**88%**
Golden Axe	7/91	Action	56%
Gold of the Aztecs	11/90	Action	46%
Goldrush	4/91	Compilation	gut
Go Player	5/91	Strategie	76%
Grandstand	10/91	Compilation	mittel
Gremlins 2	11/90	Action	42%
Guardian Angel	11/90	Action	22%
Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%
Gunboat	9/91	Simulation	77%
Hagar	10/91	Geschicklichkeit	70%
Halls of Montezuma	9/91	Strategie	58%
Hard Drivin' II	3/91	Simulation	80%
Harpoon	3/91	Simulation	41%
Heart of the Dragon	4/91	Abenteuer	30%
Hero Quest	7/91	Brettspielums.	63%
High Energy	4/91	Compilation	gut
Highlights II	10/91	Compilation	mittel
Hill Street Blues	5/91	Simulation	80%
Holiday Maker CDTV	11/91	Abenteuer	in Ordnung
Hong Kong Phooey	2/91	Geschicklichkeit	49%
Horror Zombies	2/91	Action	48%
Hunter	**5/91**	**Abenteuer**	**89%**
Hunt for Red October	4/91	Action	56%
Hydra	7/91	Action	38%
[illegible]	5/91	Geschicklichkeit	56%
Ilyad	5/91	Action	53%
In Action	2/91	Compilation	mittel
Insects in Space	4/91	Action	35%
Int. Champ. Athletics	10/91	Sport	39%
International Ice Hockey	5/91	Sport	51%
Intrigue	3/91	Strategie	41%
Jack Nicklaus' Unlimited Golf	7/91	Sport	75%
Jahangir Khan Squash	9/91	Sport	74%
James Pond	1/91	Geschicklichkeit	78%
Jocky Wilson's Darts	11/90	Sport	72%
Jonathan	**4/91**	**Abenteuer**	**90%**
Jungle Jim	5/91	Geschicklichkeit	11%
Jupiter's Masterdrive	1/91	Sport	65%
Kaeji	5/91	Strategie	75%
Kingpin	11/91	Strategie	70%
Killing Cloud	3/91	Abenteuer	82%
Killing Game Show	11/90	Action	71%
Kind of Magic 3	7/91	Compilation	mittel
King's Bounty	10/91	Abenteuer	78%
King's Quest V	11/91	Abenteuer	85%
Krymini	11/90	Strategie	13%
Larry Triple Pack	4/91	Compilation	super
Last Battle	11/91	Action	32%
Lemmings	**1/91**	**Verschiedenes**	**90%**
Lemmings/CDTV	10/91	Verschiedenes	gut
Les Manley	9/91	Abenteuer	59%
Lettrix	11/90	Strategie	75%
Life & Death	9/91	Simulation	71%
Line of Fire	2/91	Action	71%
Little Puff in Dragonland	4/91	Geschicklichkeit	65%
Locomotion	4/91	Geschicklichkeit	16%
Logical	**7/91**	**Strategie**	**85%**
Loopz	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Lords of Chaos	9/91	Verschiedenes	54%
Lords of Doom	11/90	Abenteuer	70%
Lorna	3/91	Action	31%
Lotus Turbo Challenge	**11/90**	**Sports**	**85%**
Lupo Alberto	4/91	Geschicklichkeit	50%
Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%
Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	48%
Magnetic Scrolls Collection	10/91	Compilation	super
Magnum	10/91	Compilation	mittel

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
Manchester United Europe	9/91	Sport	82%
Mastermix	2/91	Compilation	gut
Match Pairs	2/91	Strategie	6%
Medieval Warriors	11/91	Strategie	52%
Mega lo Mania	10/91	Strategie	81%
Megaphoenix	10/91	Action	16%
Mega Traveller 1	7/91	Abenteuer	75%
Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	71%
Merchant Colony	5/91	Simulation	23%
Mercs	9/91	Action	72%
Metal Masters	7/91	Action	55%
Metal Mutant	7/91	Action	34%
Miami Chase	7/91	Action	63%
[illegible] & Fullspeed	11/90	Verschiedenes	16%
Midwinter II	**5/91**	**Verschiedenes**	**81%**
MiG-29 Fulcrum	7/91	Simulation	77%
MiG-29 Soviet Fighter	5/91	Action	61%
Mighty Bomb Jack	3/91	Geschicklichkeit	41%
Mind Games	7/91	Compilation	schlecht
Mixed-Up Mother Goose	3/91	Abenteuer	70%
Monkey Island	**1/91**	**Abenteuer**	**93%**
Monopoly	7/91	Brettspielums.	74%
Monster Business	9/91	Geschicklichkeit	74%
Monster Pack	7/91	Compilation	gut
Moonbase	9/91	Simulation	31%
Moonshine Racers	7/91	Sport	58%
Mr. Do Run Run	11/90	Geschicklichkeit	58%
M.U.D.S.	**2/91**	**Sport**	**87%**
Multi-Player Soccer Manager	9/91	Simulation	78%
Murders in Space	1/91	Abenteuer	39%
My Paint/CDTV	11/91	Mixtur	zum Vergessen
Mystical	2/91	Geschicklichkeit	66%
NAM	4/91	Simulation	80%
Napoleon	5/91	Strategie	44%
Narco Police	1/91	Action	73%
Navy Seals	10/91	Action	71%
Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	52%
Nightbreed	11/90	Abenteuer	78%
Nightbreed	11/90	Action	71%
Night Shift	1/91	Geschicklichkeit	72%
Ninja Rabbits	5/91	Action	52%
Ninja Remix	2/91	Action	75%
Nitro	1/91	Sport	78%
No Exit	1/91	Action	32%
Obitus	7/91	Abenteuer	73%
Omnicron Conspiracy	2/91	Abenteuer	32%
On the Road	2/91	Simulation	71%
Operation Com. Bat	3/91	Strategie	75%
Orbit 2000	4/91	Action	9%
Oriental Games	11/90	Sport	57%
Out Run Europa	11/91	Action	74%
Outzone	5/91	Action	59%
Over the Net	7/91	Sport	73%
Overrun	11/90	Strategie	12%
Pang	2/91	Geschicklichkeit	80%
Panza Kick Boxing	1/91	Sport	81%
Paradroid 90	11/90	Geschicklichkeit	82%
Pepe Hammer and his Pit. Weap.	5/91	Geschicklichkeit	74%
PGA Tour Golf	**5/91**	**Sport**	**87%**
Phantasie Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel
Platinum	2/91	Compilation	gut
Platinum Top 4	2/91	Compilation	mittel
Plotting	**11/90**	**Strategie**	**82%**
Poker Star	9/91	Verschiedenes	4%
Pool of Radiance	11/90	Abenteuer	76%
Pop Up	3/91	Geschicklichkeit	69%
Pot Panic	10/91	Strategie	48%
Power Up	7/91	Compilation	super
Predator 2	7/91	Action	53%
Prehistorik	7/91	Geschicklichkeit	75%
Premier Collection	10/91	Compilation	mittel
Professor Mariarti	11/90	Geschicklichkeit	52%
Pro Flight	3/91	Simulation	58%
Projekt Prometheus	4/91	Abenteuer	66%
Pro Powerboat Simulator	5/91	Action	68%
Psycho Killer/CDTV	10/91	Abenteuer	mittel
Puzznic	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Quattro	5/91	Geschicklichkeit	31%
Quattro Sports	2/91	Compilation	schlecht
Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	64%
Quicksilver Pinball	3/91	Simulation	29%
Railroad Tycoon	**4/91**	**Simulation**	**90%**
Rainbow Collection	10/91	Compilation	super
Rats	11/90	Action	33%
R.B.I. Two Baseball	10/91	Sport	52%
Reach for the Stars	11/91	Strategie	8%
Rectangle	9/91	Geschicklichkeit	55%
Renegade Legion	5/91	Strategie	62%
Return of Medusa	9/91	Verschiedenes	62%
Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Missiondisk
Revelation!	4/91	Strategie	68%
Rise of the Dragon	11/91	Abenteuer	29%
Robin Hood	10/91	Abenteuer	74%
Robo Cop II	2/91	Action	76%
Rod-Land	10/91	Geschicklichkeit	59%
Rogue Trooper	1/91	Verschiedenes	83%
Rolling Ronny	2/91	Geschicklichkeit	79%
Rotator	5/91	Strategie	77%
R-Type II	9/91	Action	77%
Saint Dragon	**11/90**	**Action**	**86%**
Satan	11/90	Action	44%
Second Front	11/90	Strategie	10%
Secret of the Silver Blades	10/91	Abenteuer	65%
Sex Olympics	7/91	Abenteuer	5%
Shadow Dancer	9/91	Action	68%
Shiftrix	7/91	Strategie	64%
Shiftrix & Lettrix/CDTV	11/91	Strategie	in Ordnung
Shuttle	2/91	Strategie	81%
Silent Service II	**10/91**	**Simulation**	**88%**
Sim City Architecture I & II	9/91	Verschiedenes	—
Sim City/CDTV	10/91	Simulation	super
Sim City + Populous Doppelpack	7/91	Compilation	super
Simulcra	1/91	Action	60%
Ski or Die	4/91	Sport	75%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
Sliders	2/91	Geschicklichkeit	54%
Sly Spy	1/91	Action	24%
Snoopy – Missing Blanket CDTV	11/91	Geschick.	Katastrophe
Soccer Mania	2/91	Compilation	mittel
Sophelie	1/91	Action	19%
Space Assault	3/91	Action	67%
Spaceball	4/91	Geschicklichkeit	69%
Speedball II	**3/91**	**Sport**	**90%**
Spellfire the Sorcerer	2/91	Geschicklichkeit	59%
Spider Man	1/91	Geschicklichkeit	18%
Spindizzy Worlds	**1/91**	**Geschicklichkeit**	**87%**
Spirit of Adventure	**7/91**	**Abenteuer**	**86%**
Spirit of Excalibur	5/91	Abenteuer	78%
Sports Compilation	4/91	Compilation	gut
Spy who loved me	11/90	Action	70%
Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	39%
Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	[illegible]
Star Control	2/91	Strategie	35%
Stellar 7	9/91	Action	54%
Stormball	9/91	Sport	38%
Stratego	11/91	Strategie	56%
Street Rod	11/90	Verschiedenes	82%
Strider II	3/91	Action	63%
Stundenglas	11/90	Abenteuer	60%
S.T.U.N. Runner	2/91	Action	38%
Super Cars II	**5/91**	**Sport**	**87%**
Super Games Pak CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Super Grand Prix	4/91	Sport	54%
Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Super Monaco GP	4/91	Sport	75%
Super Off Road	1/91	Sport	26%
Super Skweek	1/91	Geschicklichkeit	77%
Swap	4/91	Strategie	57%
Switchblade II	5/91	Geschicklichkeit	58%
SWIV	**4/91**	**Action**	**86%**
Swords & Galleons	7/91	Verschiedenes	62%
Tangram	7/91	Strategie	52%
Tecnoball	4/91	Geschicklichkeit	41%
Team Suzuki	3/91	Sport	74%
Teenage Mutant Hero Turtles	2/91	Action	49%
Tee Off	5/91	Sport	18%
Terminator 2	10/91	Action	64%
Terran Envoy	2/91	Abenteuer	8%
Test Drive II Collection	10/91	Compilation	super
Tetris	5/91	Geschicklichkeit	29%
Thalion 1st Year	4/91	Compilation	mittel
The Ball Game	9/91	Strategie	42%
The Basket Manager	11/91	Sport	28%
The Famous Five	5/91	Abenteuer	58%
The Final Whistle	3/91	Sport	—
The Fool's Errand	2/91	Verschiedenes	49%
The Hound of the Baskervilles/CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
The Oath	11/91	Action	74%
The Power	3/91	Strategie	74%
The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
The Sword & the Rose	2/91	Action	41%
Their Finest Missions	11/91	Simulation	Missiondisk
Think Cross	10/91	Strategie	81%
Think Twice	4/91	Strategie	26%
Thunderhawk	**10/91**	**Simulation**	**86%**
Thunder Jaws	11/91	Action	30%
Tilt	7/91	Geschicklichkeit	57%
Time Race	1/91	Strategie	31%
Toki	3/91	Action	77%
Top Cat	7/91	Geschicklichkeit	33%
Total Recall	2/91	Action	52%
Tournament Golf	2/91	Sport	70%
Tower FRA	1/91	Simulation	60%
Toyota Celica GT Rally	4/91	Sport	71%
Traders	7/91	Simulation	77%
Transworld	1/91	Simulation	72%
Trex Warrior	11/91	Action	78%
Turn n Burn	3/91	Action	41%
Turrican II	**3/91**	**Action**	**89%**
Typhoon of Steel	3/91	Strategie	14%
Ultima V	**1/91**	**Rollenspiel**	**95%**
Ultimate Ride	2/91	Sport	58%
UMS II	4/91	Simulation	71%
Utopia	11/91	Simulation	79%
Vaxine	**11/90**	**Geschicklichkeit**	**85%**
Viktor Championship Run	2/91	Sport	41%
Viking Child	11/90	Action	73%
Virtual Reality Volume 1	10/91	Compilation	super
Virtual Reality Volume 2	10/91	Compilation	mittel
Virtual Worlds	10/91	Compilation	super
Voodoo Nightmare	11/90	Geschicklichkeit	55%
Wargame Construction Set	3/91	Verschiedenes	54%
Warlock – The Avenger	4/91	Action	60%
Warlords	4/91	Simulation	53%
War Zone	9/91	Action	68%
Whirlwind Snooker	11/91	Simulation	82%
White Death	1/91	Strategie	19%
Wild West World	11/90	Simulation	67%
Wild Wheels	10/91	Sport	38%
Wings of Death	11/90	Action	81%
Winning 5	10/91	Compilation	mittel
Winning Team	7/91	Compilation	gut
Winzer	10/91	Simulation	63%
Wolfpack	1/91	Simulation	69%
Women in Motion/CDTV	10/91	Demo	miserabel
Wonderland	**7/91**	**Abenteuer**	**92%**
World Championship Soccer	3/91	Sport	17%
World Cup Year 90	2/91	Compilation	mittel
World Soccer	**11/90**	**Sport**	**86%**
Wrath of the Demon	2/91	Action	75%
Wrath of the Demon/CDTV	10/91	Action	gut
Xenon 2/CDTV	10/91	Action	super
Xiphos	11/90	Verschiedenes	72%
Yogi's Great Escape	11/90	Geschicklichkeit	32%
Zarathrusta	3/91	Geschicklichkeit	66%
Zinas	7/91	Action	48%
Zone Warrior	11/91	Action	23%

Werden Sie Herr über Luft und Meer!

SILENT SERVICE



U-Boot Simulation. *"Vielfältige Operationsmöglichkeiten", "Logik und eine stimmungsvolle Atmosphäre werden die Amateure begeistern".* Tilt

CARRIER COMMAND

"Eine Strategie- und Action-Simulation der Spitzenklasse". Amiga Joker.

GUNSHIP

Hubschrauber-Simulation. "Eine der besten Simulationen überhaupt". ASM.

P47

Stürzen Sie sich ins Abenteuer, an Bord eines Flugzeuges, das der Stolz der ganzen US Air Force ist, und bestehen Sie actionreiche Missionen.

F-15 STRIKE EAGLE

"Wer Simulationen mit einer Extraportion Action mag, darf hier praktisch blind zuschlagen". Amiga Joker

ST/AG/PC
und Kompatible.
C64
Auf AG wird F-15 durch eine Überraschung ersetzt.

AIR/SEA SUPREMACY

HANDBUCH IN DEUTSCH

HOTLINE – 02101/63757

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

AMIGA!

Infos, Tests, Kurse und Programme -
auf 2 Disketten.

STROMAUSFALL

Advent, Advent, das Kabel brennt. Schmort auch der Rechner lichterloh, der Stromausfall macht Zocker wieder froh! Genug gereimt, denn für's weihnachtliche (Brett-) Spielvergnügen haben wir ein flottes Autorennen und einen strategischen Streifzug durch die britannische Geschichte im Angebot.

Da bei Formel-1-Flitzern Geschwindigkeit oberstes Gebot ist, müssen die angelsächsischen Rösser und Soldaten noch ein bißchen warten. Zunächst schaun wir mal in den:

Speed Circuit

Das erste, was hier den zwei bis sechs erwartungsvollen Rennfahrern in die Hände fällt, ist ein stabiles, beidseitig schön bedrucktes Spielbrett mit insgesamt drei Strecken – in Felder aufgeteilt und den Parcours von Monza, Monaco und des Nürburgrings nachempfunden. Sechs bunt lackierte Holzrenner symbolisieren die rasanten Boliden, auf den farblich dazu passenden Instrumententafeln aus stabilem Karton finden sich allerlei wichtige Informationen über das jeweilige Wägelchen. Die Gefährte verfügen nämlich über ein individuelles Leistungsprofil, das sich aus Start- und Höchstgeschwindigkeit, Brems- und Beschleunigungsvermögen, sowie last not least der Stabilität zusammensetzt. Darüberhinaus läßt sich hier dank eines sinnreich konstruierten Tachos das jeweils aktuelle Fahrttempo ablesen.

An der Startlinie stellt man die Wagen in festgelegter Reihenfolge auf, wobei diejenigen mit der höheren Anfangsgeschwindigkeit die besseren Plätze bekommen. Dies ist keineswegs ein gemeiner Nachteil für den Rest der Renngemeinde, denn Vorsprünge auf einem Gebiet werden gerechterweise stets durch Schwächen in anderen Punkten wieder wettgemacht (z.B. durch eine bessere Höchstgeschwindigkeit). Im Rahmen der Möglichkeiten ihres Flitzers dürfen die Piloten nun Runde um Runde Tempo, Beschleunigung oder Bremskraft immer wieder neu bestimmen – und zwar in Schritten von je 30 km/h. Dabei bedeuten 60 Sachen eine Fahrtstrecke von zwei Feldern, bei 180 darf man also schon sechsmal ziehen und immer so weiter. Bleifüße seien jedoch vor den Kurven gewarnt, wer hier nicht vom Gas geht, muß Verschleißpunkte abstreichen oder scheidet gar ganz aus.

Überfährt der erste Wagen schließlich den Zielstrich, wird die aktuelle Runde noch beendet, und wer *danach* am weitesten hinter der Linie steht, darf die güldene Schüssel in Empfang nehmen. Von den Regeln für Fortgeschrittene mal ganz abgesehen: Schon das „Einfachrennen" sorgt für rasendes Herzklopfen, vor allem bei fünf oder sechs Teilnehmern!

Britannia

Nach diesen wilden Kurvenfahrten wenden wir uns im folgenden den nicht minder wilden Kehrtwendungen der britischen Geschichte während der Zeit von 43 bis 1085 zu. Tatsächlich simuliert das im englischen Original schon länger erhältliche Britannia diese ereignisreichen 1000 Jahre im Schnelldurchlauf und auf 16 Spielrunden verteilt. Auch in der brandneuen deutschen Version dürfen drei bis fünf historisch interessierte Strategen am Kampf um Macht und Einfluß teilnehmen, insgesamt warten von den Römern bis zu den Normannen 17 Völker auf ihre Befehle. Jeder Inselstürmer führt eine unabänderliche Kombination aus vier bis sechs Völkerschaften. Anfänglich braucht man sich jedoch nur um ein oder zwei Stämme zu kümmern, später kommen entsprechend dem Lauf der Dinge weitere hinzu, während andere (z.B. die Römer) wieder verschwinden.

Die einzelnen Nationen bekommen für Landeroberungen, Vernichtung gegnerischer Armeen usw. am Ende einer Runde Siegpunkte zugeteilt, und zum Abschluß des Games wird zusammengerechnet. Wessen Untertanen dabei *insgesamt* die meisten Points einheimsen konnten, der darf sich als Sieger betrachten. Logi-

scherweise gelten für nahezu jedes Volk und jede Ära andere Bedingungen: Die einen dürfen z.B. in bestimmten Jahrhunderten Boote bauen und so weit entfernte Landstriche überfallen, die anderen verfügen vielleicht über besonders schnelle Kavallerieeinheiten. Bei alldem ist niemand gezwungen, sich an die verbürgten Geschehnisse zu halten, doch durch die Vergabe von Siegpunkten für bestimmte Aktionen wird die Völkerschlacht recht geschichtstreu gesteuert...

Pro Runde (meist 75 Jahre) ist jedes Volk in festgelegter Reihenfolge einmal dran, wobei der Spielzug aus vier Phasen besteht: Zuwachs (neue Armeen), Invasionen (falls historisch angesagt), Bewegung und Kämpfe. Letztere werden nach einem eingängigen System ausgewürfelt, das durchaus bestimmte Fakten wie z.B. die überlegene Stärke römischer Legionen berücksichtigt. Überhaupt spielt sich der ganze Spaß sehr viel einfacher, als sich das hier lesen mag, was nicht zuletzt ein Verdienst der (fast immer) exakten deutschen Anleitung ist. All die Rangeleien finden auf einem stabilen und übersichtlichen Landkarten-Spielbrett statt, auf dem Britannia in 37 Provinzen aufgeteilt ist. Armeen verschiedenster Art und Herkunft werden durch bunte Pappchips dargestellt, wobei deren Farbgebung auf die Vier-Spieler-Variante abgestimmt ist (bei drei oder fünf Zockern schon etwas verwirrend).

Das ist aber auch schon der einzige Negativpunkt dieses komplexen und vielseitigen Dramas, was uns im fliegenden Wechsel zur Verlosung der heutigen Rezensionsexemplare bringt. Die hat nämlich auch nur einen Negativpunkt, nämlich den, daß Ihr je eine Frage beantworten müßt, um gewinnen zu können. 1) Wie heißt der berühmte (Ex-) Rennfahrer, dem eine Fluggesellschaft gehört? 2) In welchem ebenso berühmten Jahr hat William the Conqueror England erobert? Im November-Heft fragten wir übrigens nach Gary Gygax und „Their Finest Hour". Na, dann mal viel Glück und – unsere Adresse:

Joker Verlag
„Stromausfall"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Speed Circuit

Spielmaterial: 82%
Spielregeln: 84%
Spielreiz: 83%
Besonderes: Deutsche Anleitung, das „Cockpit" muß man vor Spielbeginn zusammenstecken.
Schwierigkeit: Für Anfänger
Preis: ca. 39,– DM
Bezug: Playsoft
Teichweg 6
3550 Marburg
Tel.: 06421/48 19 72

Britannia

Spielmaterial: 78%
Spielregeln: 80%
Spielreiz: 79%
Besonderes: Eilige Eroberer finden Sonderregeln für ein extra kurzes Dreier-Spiel.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 64,– DM
Bezug: Playsoft
Teichweg 6
3550 Marburg
Tel.: 06421/48 19 72

Wer geht schon an Weihnachten in die Spielhalle? Außer uns offensichtlich niemand, entsprechend dürftig ist zur Zeit das Angebot an neuen Automaten. Macht aber fast nix, weil: Wer suchet, der findet!

Tumble Pop

Nach langer Suche sind wir endlich auf diese neue Platine von Data East gestoßen. Eine Goldader haben wir da allerdings nicht entdeckt, schon eher ein abschreckendes Beispiel: **Tumble Pop** ist ein Plattformgame der plattesten Sorte, so etwa „Snow Bros." mit Spielspaß light. Ein bis zwei Spieler dürfen sich zunächst entscheiden, in welchem Level sie sich demnächst langweilen wollen – der Aufbau der Plattformen ist überall gleich einfallslos, aber von der Freiheitsstatue bis zur Cheopspyramide sind diverse (nicht animierte) Hintergrundgrafiken verfügbar.
Jede Spielstufe besteht aus einem einzigen Bild, das vier- bis fünfmal von allen Gegnern (Skelette, Mumien, Killeramöben, etc.) gesäubert werden muß, ehe es einem übergroßen Schlußvieh an den Kragen geht. Dazu hüpft man über die Plattformen und saugt die Ungeheuer mit einem Gerät ein, das sich Data East wohl bei den Ghostbusters ausgeborgt hat. Dabei gilt: Einmal saugen, und die Gegner können durch Anschubsen als Schußwaffe mißbraucht werden, zweimal saugen, und sie sind gleich im Monsterhimmel. Das ist ebenso fad wie kindisch einfach, zumal die Feinde völlig unmotiviert durch's Bild stolpern und nach ihrem Ableben oft Extras wie Supersauger und Speedups hinterlassen.
Und die Grafik? Nun, Standard-Sprites auf Standard-Plattformen bei völlig ruckelfreiem, weil nicht vorhandenem Scrolling. Das Beste, was man über den Sound sagen kann, ist, daß er tierisch nervt. Das Beste, was man über das Spiel sagen kann, ist, daß es hilft, Weihnachtsgeld zu sparen – wer würde hier schon mehr als eine Münze verplempern?

Street Fighter II

In Ordnung, haben wir uns gedacht, wenn schon keine ordentlichen neuen Games zu finden sind, dann knöpfen wir uns halt diese Capcom-Prügelei vor – die hat zwar schon gut ein halbes Jahr am Buckel, aber erstens haben wir sie bisher noch nicht vorgestellt und zweitens ist hier wirklich der Bär los!
Wer sich noch an den Vorgänger erinnert, könnte die Gumminoppen zum Draufkloppen vermissen, aber dafür unterstützt die Platine nun bis zu sechs Feuerknöpfe (bloß, welches Gehäuse hat schon so viele?). Sonst ist fast alles wie gehabt: Ein bis zwei Schläger suchen sich ihren Champion aus acht verfügbaren Recken aus, darunter so obskure Gestalten wie ein Monster, Sumo Ringer, Catcher und sogar ein Voodoo-Priester. Als Gegner stellen sich der Reihe nach die besten Schlagetots diverser Länder zum Kampf; vor unterschiedlichen und toll animierten Hintergründen gilt es, jeweils bis zu drei Runden zu überstehen. Das ist trotz der vielfältigen Schlagvarianten keine leichte Übung, denn praktisch jeder Kämpfer (Freund und Feind!) hat einen Spezialkniff, den er oft und gerne einsetzt. Aber wenn man erstmal herausgefunden hat, wie den Kapriolen oder Energieblitzen auszuweichen ist, macht der Fight hier wirklich tierisch Laune.
Die Sprites sind nicht nur unglaublich groß, sondern auch ansprechend animiert, es wird ein Stück weit gescrollt, und die Energiebalken der beiden Kampfhähne sind jederzeit gut abzulesen. Lediglich die Musik ist ein bißchen düdelig ausgefallen, aber das machen die gelungenen FX locker wett. Fazit: Prügeln vom Feinsten! (ml)

Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Österreich oS. 145 · Schweiz sFr. 19,80

Das Diskettenmagazin für den AMIGA

AMIGA Fun

Ausgabe 12/91

unverbindliche Preisempfehlung

DM 19,80

ALS EINZIGES VON 14 DISKETTEN-MAGAZINEN

AMIGA JOKER "sehr gut"

"DAS AUSGEWOGENSTE DISKETTENMAGAZIN"

ALIANATOR

Destroy the evil Alien!

Mehr Infos und Screenshots siehe Rückseite

Mit superschneller 3D-Vektorgrafik!

JOKER SHOP

Nr. 90001
Joker-Shirt – Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exclusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL).
Nur DM 19,90

ACHTUNG WEIHNACHTSGESCHENK!
ALLEN BESTELLUNGEN MIT EINEM WARENWERT ÜBER DM 10,- , DIE BIS WEIHNACHTEN BEI UNS EINGEHEN, LEGEN WIR EIN SPIELBARES DEMO BEI!
(SOLANGE VORRAT REICHT)

Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M,L,XL,XXL.
Schon für modische DM 49,–

Nr. 900004
Sammelordner – Der absolute Schönheitskönig unter den Sammelordnern: aus stabilem Karton, rundum im Designer-Look bedruckt! Außerdem hat er ein Grifffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahrgangs. Die einzige Art, seine Joker-Sammlung stilgerecht aufzubewahren...
Ordnung mit Stil für gut angelegte DM 15,–

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette – Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist.
Ausgerechnet für DM 19,–

Nr. 90003
Zeitgeist - Kein Geist ist d
topexklusive Joker-Watch kurz „Jotch" genannt. M diesem Zeiteisen seid I Eurer Zeit voraus, denn d Uhr gibt es garantiert un ausschließlich nur für J ker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlose Farben Schwarz oder Wei für zeitlos günstige DM 59, pro Uhr

Exklusiver als alles und jedes von QUALLE, besser und schöner als das Beste und Schönste von SCHROTTO VERSAND, preisgünstiger als jeder Preisschlager aus dem SCHAUER KATALOG - das ist der Joker Shop. Und dank Bestellcoupon könnt Ihr Eure Kohle jetzt auch viel bequemer loswerden !

Nr. 100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,–

Nr. 200000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise „Poster & Lösungen", wo 10 Wandverschönerer und nochmal soviele Komplettlösungen warten. Oder unser neuester Streich, „Rollenspiele". Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne!
Speziell günstig für schlappe 6,– DM (Poster & Lösungen) bzw. 8,50 DM (Rollenspiele)

Nr. 300000
Horizonterweiterung II-Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Wer ist „Qualle"? Was ist „Schrotto Versand"? Was soll ich mit dem „Schauer Katalog"? Ich will die exklusiven Joker-Artikel und sonst nix!
Null Problemo, könnt Ihr haben: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken! Oder, falls Ihr das Heft nicht zerschnippseln wollt, Nummer und Bezeichnung des oder der gewünschten Artikel auf eine Postkarte schreiben. Bitte nicht vergessen, die Zahlungsweise anzugeben (siehe Coupon) und ab damit.
ABER: Bei Vorauskasse bitte DM 4,– für's Porto dazurechnen. Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Und falls Ihr's nicht gewußt habt - die Mehrwertsteuer ist bei allen Preisen schon dabei!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4,– für Porto dazurechnen.
☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Meine Adresse:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR. 67
8013 HAAR

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90 ☐ 7/90 ☐ 9/90 ☐ 10/90
		☐ 1/91 ☐ 4/91 ☐ 5/91 ☐ 7/91 ☐ 9/91 ☐ 10/91 ☐ 11/91
200000	Sonderheft	☐ Poster + Lösg. ☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück

ACHTUNG :

Das neue Jahr beginnt bereits am 27. Dezember !

Das gilt freilich nur für Joker-Leser – und die waren ihrer Zeit ja schon immer voraus! Wenn es also darum geht, schneller mehr zu wissen als andere, dann gibt's auch 1992 keine Alternative zum AMIGA JOKER. Schon gar nicht, wenn man sich dabei noch prächtig unterhalten möchte... Denn für die richtige Mischung aus Unterhaltung und Information ist in unserer Silvester-Ausgabe reichlich gesorgt! Das garantieren allein schon die Antworten, die wir Euch auf folgende Fragen zu geben gedenken: Kann „Populous II" halten, was der Vorgänger versprochen hat? Macht das Prügeln auch mit „Double Dragon 3" noch Laune? Wird „Eye of the Beholder II" wirklich ein Rollenspiel wie keines zuvor? Sind auch die „Teenage Mutant Hero Turtles II" nur Suppenschildkröten? Ist „Race Drivin'" nun schlechter als Hard Drivin' oder gar besser als Hard Drivin' 2? Warum werden so viele Games wortwörtlich totgecloned?

All das und noch viel, viel mehr erfahrt Ihr im nächsten JOKER – sofern Ihr ab 27. Dezember mal an Eurem Kiosk vorbeischaut und sieben Märker in der Tasche habt. Wer's billiger & schneller erfahren und außerdem eine tolle Prämie einsacken möchte, der sollte sich noch heute um sein Abo kümmern!

Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Franzstr. 7
5000 Köln 41
Tel.: 0221/407447

Funny-Software
Grazerstr. 34
7000 Stuttgart 30
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstr. 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/425566

Koronasoft
Carl-Berielsmann-Straße 53
4830 Gütersloh
Tel.: 05241/1828

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Richartz
Postfach 1308
4054 Nettetal 1
Tel.: 02153/3736

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02101/6070

Softpower
Schwedenstr. 18
1000 Berlin 65
Tel.: 030/4922056

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

Wial Versand
Liegnitzerstr. 13
8038 Gröbenzell
Tel. 08142/8273

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/3276

Inserentenverzeichnis

1A Soft	107	Joysoft	90
3 1/2 Software	59	Karosoft	109
ABC Soft	68,69	Keim PD	92
AHS	100	Koronasoft	105
Attic Software	65	Krisalis	15
Aydin	59	Magic Bytes	19,127
Bachler	47	Magic Soft	75
Bits & Bytes	92	Megasoft	89
Blue Moon	101	Mirrorsoft	2,13,128
Bomico	11,15,17,21,22,25, 29,33,36,37	MN-Hobbysoft	79
		Müller Computersoftware	97
Brüggemann	59	Neuroth	105
CCS Computer	94	O.L. Galerie	51
CPS Heidak	102,103	Pawlowski	73
CT Verlag	108,119,123	Peterburs	105
Data & Electronics	115	Playhouse	73
Digital Investment	111	Rainbow Arts	71
Discount 2000	31	Richartz	26
Dohm	107	Rushware	2,6,13,51,71,82, 119,128
Eclipse	35		
ECS	79	Schneider	95
Elite	29	SCS	99
Elsinger	94	Seitz	79
Esser	79	Softpower	104
Fidibus	51	Software Maniacs	23
Frog Soft	101	Softworld	79
Funny-Software	52,53	Space Soft	112
Galaxy	110	SSI	71
Games	24	Starbyte	17,33
German Design Group	11	TS Datensysteme	75
Gnadenlos	111	UBI Soft	6,51,82,119
Grzywaczewski	112	United Software	19,35,127
Haje	107	Vasib	106
IDS	97	Wial Versand	61
Joker Verlag	27,41,45,49, 63,99	World of Wonders	55

JOHN YOUNG 2

Realistic Warship Simulation

AMIGA

AMIGA

AMIGA

USS JOHN YOUNG 2 - und die Seeschlacht geht weiter...
Diese unglaublich realistische Fortsetzung der so erfolgreichen Zerstörersimulation bringt Sie diesmal an Bord eines Schiffs der modernen US Navy Spruance Klasse. Bewegen Sie sich frei an Deck und auf der Kommandobrücke in flüssiger 3D Vektorgrafik, um an Kaimauern und zwischen Bojen zu manövrieren. Satelliten unterstützen Sie bei der Navigation und der Festlegung von Angriffs- und Abwehrstrategien. Drei Verteidigungssysteme und vier Angriffswaffen stehen zur Verfügung. Konfrontationen mit feindlichen Jagdflugzeugen, U-Booten, Schnellbooten, Fregatten und Zerstörern oder gar Flugzeugträgern. Als Beilage finden Sie eine große, detaillierte Seekarte des Persischen Golfs mit allen notwendigen Tiefenangaben zur Planung Ihrer Marschroute und eine über 100-seitige Anleitung mit vielen Illustrationen.

Nur für Amiga erhältlich DM 79,95

USS John Young 2 gibt es im Fachhandel, in den Fachabteilungen der Kaufhäuser und auch direkt bei uns. Schnellversand. System angeben! Versand erfolgt per Nachnahme. Keine zusätzlichen Porto- oder Nachnahmekosten!!! Umtauschgarantie bei schadhaften Kopien, kostenfreie Ersatzlieferung.

Um zu bestellen, einfach anrufen oder Bestellpostkarte an: Magic Bytes, Verlag R. Kleinegräber, Postfach 2144 A, W-4830 Gütersloh.
24-Stunden Telefon Hotline 05241/34861

MAGIC BYTES

DEUTSCHE ANLEITUNG !

SAM

Das gilt freilich nur für Joker
und die waren ihrer Zeit
immer voraus! Wenn es al
geht, schneller mehr zu
andere, dann gibt's
Alternative
Schon gar
noch präz
Denn fü
U

Vor langer Zeit in einem Dorf in Japan.....

lebte ein junger Samurai friedlich mit seinem Meister Akira bis .....

der Dämonen-König kam, um alles zu verwüsten

Es überlebte nur der junge Samurai, um die Geschichte an euch weiterzugeben.

Er wandte sich an den Magier, der die Flucht des Dämonen herbeiführte..

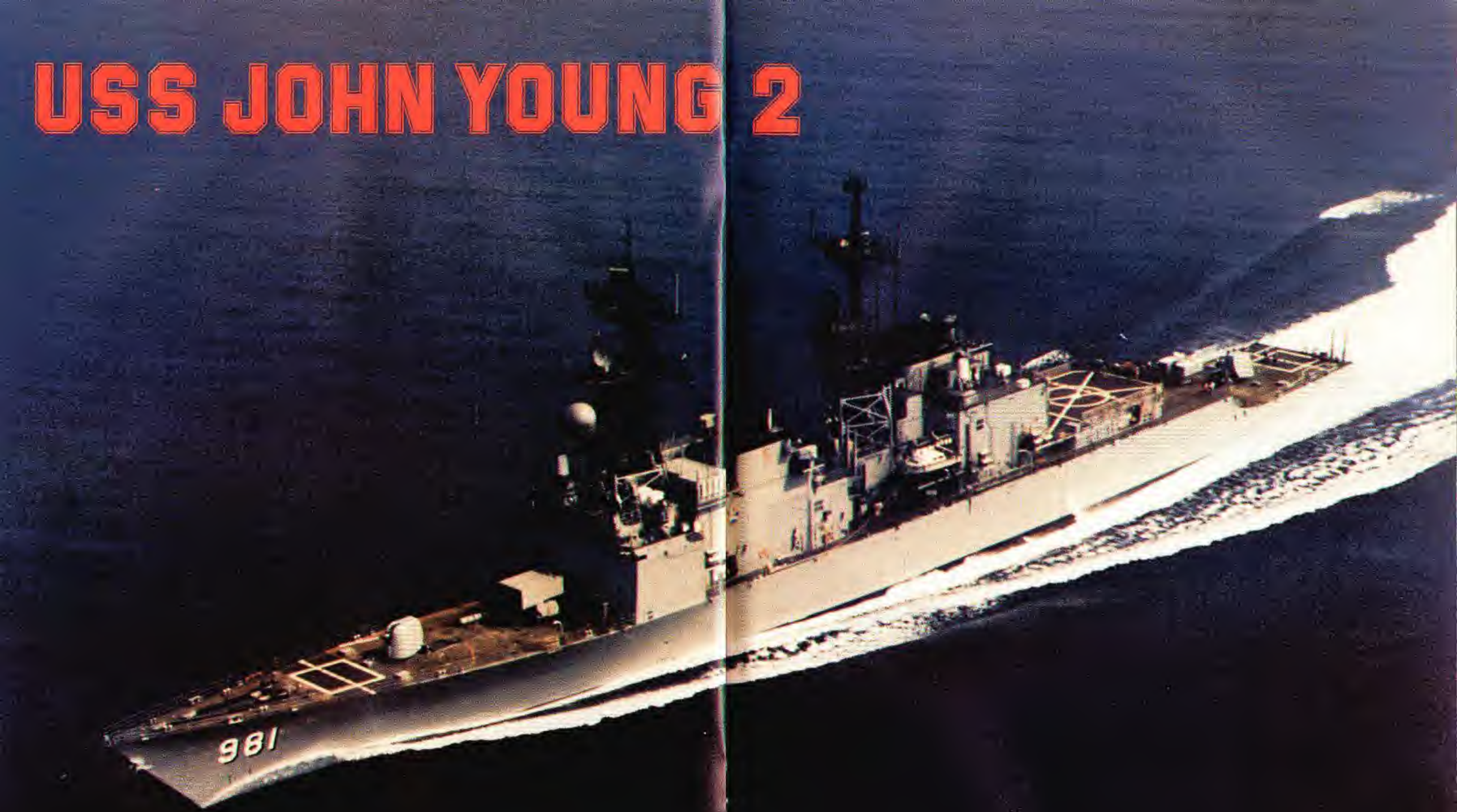
Doch der junge Samurai wollte den Verlust seines Meisters rächen.

Ausgerüstet mit einem Zauberschwert folgt unser Held dem Dämonen bis ins Jahr 2000 .....

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH • Bruchweg 128-132 • 4044 Kaarst 2
Tel. 02101/607-0 • Telefax: 02101/607111
Mitvertrieb • Österreich: Karasoft, Darius • Schweiz: Thali AG

© 1991 Virgin Games
© 1991 Mirrorsoft Ltd.

USS JOHN YOUNG 2



MAGIC BYTES

JOKER

Frohe Weihnachten!